

ARMA

MANUAL

 Bohemia
Interactive

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de usar este videojuego o de permitir que sus hijos lo hagan. Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento en su día a día cuando ven luces parpadeantes o determinados patrones de luz. Tales personas podrían sufrir un ataque al ver ciertas imágenes en televisión o con ciertos videojuegos.

Esto puede suceder incluso si la persona no tiene ningún tipo de antecedente médico o nunca ha sufrido un ataque de epilepsia. Si usted, o cualquier miembro de su familia, ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdidas del conocimiento) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Le recordamos que los padres deberían controlar el uso que hacen sus hijos de los videojuegos.

Si usted o sus hijos experimentan al jugar alguno de los síntomas siguientes: vértigos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, pérdida de la orientación, movimientos involuntarios o convulsiones, dejen **inmediatamente** de jugar y consulten a un médico.

Precauciones que se deben tomar al usar un videojuego

- No se acerque demasiado a la pantalla. Siéntese a una buena distancia de la pantalla, tanto como se lo permita la longitud del cable.
- Es recomendable jugar en una pantalla pequeña.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Procure jugar en una habitación bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora de juego.



ÍNDICE

Acerca de	3	Multijugador	10
Requisitos del sistema	4	Buscar una partida	10
Instalación	5	Unirse a una partida	10
Inicio automático del DVD	5	Crear una partida	10
Steam	5	Zeus	11
Configuración básica	7	Editor de misiones	11
Opciones de vídeo	7	Identificación de problemas	12
Opciones de juego	7	Enlaces de interés	12
Opciones de control	8	Contrato de licencia de usuario final	13
Inicio	8	Información legal	15
Un jugador	9		

ACERCA DE

Experimenta la verdadera mecánica del combate en un **gigantesco sandbox militar**. Con el despliegue de una gran variedad de contenidos para un jugador y multijugador, más de 20 vehículos y 40 armas y oportunidades infinitas para la creación de contenidos, nos encontramos ante uno de los grandes juegos militares para PC.

Auténtico, variado, abierto: Arma 3 te envía a la guerra.



- **Altis y Stratís:** Derrota a tu enemigo en campos de batalla con un riquísimo nivel de detalle, que abarcan más de 290 km² de terreno isleño del Mediterráneo.
- **Armas y vehículos:** Domina una colección de más de 20 vehículos, aviones y barcos; selecciona tu equipamiento eligiendo entre más de 40 armas y personaliza tu carga.
- **Un jugador y multijugador:** Lánzate a las campañas y escenarios abiertos controlados por la dinámica de juego, o forma un equipo para enfrentarte a tu enemigo en gigantescas batallas competitivas o cooperativas en línea.

- **Creación de contenidos:** Diseña tus propios escenarios con el potente editor; crea mods para que jueguen otros; únete a nuestra comunidad creativa.
- **Motor rediseñado:** Recorre el campo de batalla con una nueva animación muy fluida; siente el poder devastador del combate con el motor de sonido mejorado, la nueva simulación Ragdoll y los vehículos compatibles con PhysX®.

Descubre más funciones de Arma 3 en arma3.com/features.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Mínimos

- **SO:** Windows Vista SP2 / Windows 7 SP1
- **CPU:** Intel Dual-Core 2,4 GHz / AMD Dual-Core Athlon 2,5 GHz
- **GPU:** NVIDIA GeForce 8800GT / AMD Radeon HD 3830 / Intel HD Graphics 4000 con 512 MB VRAM
- **DirectX®:** 10
- **RAM:** 2 GB
- **Disco duro:** 15 GB de espacio libre
- **Sonido:** Tarjeta integrada compatible con DirectX®
- **Otros:** Conexión a Internet y cuenta gratuita de Steam para la activación. Lector compatible con doble capa al instalar desde el DVD.

Recomendados

- **SO:** Windows 7 / 8 64-bit
- **CPU:** Intel Core i5-2300 / AMD Phenom II X4 940
- **GPU:** NVIDIA GeForce GTX 560 / AMD Radeon HD 7750 con 1 GB VRAM
- **DirectX®:** 11
- **RAM:** 4 GB
- **Disco duro:** 25 GB de espacio libre, Almacenamiento SSD / HDD híbrido / SSHD
- **Sonido:** Tarjeta de sonido compatible con DirectX®
- **Otros:** Conexión a Internet y cuenta gratuita de Steam para la activación. Lector compatible con doble capa al instalar desde el DVD.



INSTALACIÓN

La instalación será diferente según se instale el juego desde el DVD o directamente desde el cliente de Steam.

Inicio automático del DVD

Introduzca el DVD de Arma 3 en la bandeja del lector de disco de su PC y ciérrela. Debería iniciarse automáticamente la aplicación de instalación. Es posible que el sistema operativo le pida su confirmación. Si no es así, podrá iniciar la instalación manualmente usando el archivo Setup.exe que encontrará en la carpeta raíz de su lector de DVD. El menú de instalación le ofrecerá varias opciones, tales como visitar la página web o, claro está, instalar el juego. Para instalar el juego, siga las instrucciones que verá a lo largo del proceso de instalación. Cuando se le solicite, introduzca el código de producto incluido en la contraportada del manual impreso.

Necesitará una cuenta de Steam para jugar a Arma 3. Si todavía no tiene instalado el cliente de Steam en su ordenador, el proceso de instalación le guiará para hacerlo y, además, le ayudará a crear su cuenta. Si la instalación de Steam falla, visite www.arma3.com/steam-setup para encontrar soluciones.

Steam ofrece parches y actualizaciones para el juego, así que es posible que se empiecen a descargar datos nada más instalar el juego.

Steam

Cómo instalar el juego

1. En el cliente de Steam, vaya a la Biblioteca y seleccione Arma 3.
2. Haga clic en el icono Instalar en la página del juego.
3. Seleccione la unidad en la que desea instalar el juego y haga clic en Siguiente.
4. Si desea tener un acceso directo en el menú Inicio o en el escritorio, marque las opciones correspondientes y haga clic en Siguiente para seguir adelante.
5. Espere a que el juego termine de descargarse.

Cómo actualizar el juego

El cliente de Steam debería actualizar automáticamente el juego. Si tiene algún problema, podrá forzar la actualización desde las propiedades del juego:

1. En el cliente de Steam, vaya a la Biblioteca y haga clic derecho sobre Arma 3.
2. Seleccione Propiedades.
3. En la nueva ventana, seleccione la pestaña Actualizaciones y asegúrese de que en la opción Actualizaciones automáticas está seleccionado "Mantener este juego actualizado".
4. Haga clic en Cerrar, en la esquina inferior derecha de la ventana.
5. Poco después, el juego debería empezar a actualizarse.

Cómo ejecutar el juego

El juego puede ejecutarse directamente desde tu cliente de Steam o utilizando el Launcher con opciones adicionales:

1. En tu cliente de Steam, accede a la Biblioteca, selecciona Arma 3 y haz clic en Jugar
2. Seleccione jugar a Arma 3 para lanzar el juego directamente o elija Abrir Launcher para acceder a más opciones.
3. Cuando esté utilizando el Launcher, ejecuta el juego haciendo clic en Jugar, en la esquina inferior izquierda; el Launcher ejecutará el juego con una configuración específica, como parámetros y extras.

Cómo fijar los parámetros para ejecutar el juego

En algunos casos es posible que quiera ejecutar el juego con unos parámetros de inicio. Si sabe cuáles son, puedes configurarlos manualmente:

1. En el cliente de Steam, vaya a la Biblioteca y haga clic derecho sobre Arma 3.
2. Seleccione Propiedades.
3. Haga clic en "Establecer opciones de lanzamiento".
4. Añada los parámetros con los que desea ejecutar el juego.
5. Haga clic en OK.
6. Haga clic en Cerrar, en la esquina inferior derecha de la ventana.

Si lo prefiere, utilice el Launcher para definir fácilmente los parámetros:

1. En el cliente de Steam acceda a la Biblioteca, seleccione Arma 3 y haga clic en Jugar
2. Seleccione Abrir Launcher
3. Cuando se abra el Launcher seleccione la pestaña Parámetros
4. Seleccione y active los parámetros requeridos a través de los cuadros de selección
5. Para algunos parámetros es posible que se necesite información adicional; debera incluirla en el campo adjunto al parámetro.
6. El Launcher guarda los parámetros automáticamente para que no tenga que volver a definirlos cada vez.
7. Cuando termine, haga clic en el botón Jugar situado en la esquina inferior izquierda para lanzar el juego con los parámetros proporcionados.

Cómo alternar entre versiones estables y versiones previas

De forma predeterminada, todas las instalaciones están configuradas con la versión estable. Si desea cambiar esto:

1. En el cliente de Steam, vaya a la Biblioteca y haga clic derecho sobre Arma 3.
2. Seleccione Propiedades.
3. Vaya a la pestaña Betas.
4. Seleccione "NINGUNO" para la versión estable o "desarrollo" para la versión previa del juego.
5. Haga clic en Cerrar, en la esquina inferior derecha de la ventana.

Tenga en cuenta que, si usa una versión de desarrollo del juego, su experiencia podría verse afectada al tratarse de una versión sin terminar.

CONFIGURACIÓN BÁSICA

Opciones de vídeo

Cuando ejecute el juego por primera vez, se detectará automáticamente la mejor configuración de vídeo para su hardware. Para ajustarla, acceda al menú Opciones de vídeo haciendo clic en el botón Opciones del menú principal.

El menú Opciones de vídeo consta de tres pestañas:

- **General:** contiene los ajustes del terreno, los objetos, la calidad de la luz y las sombras y la visibilidad
- **Pantalla:** le permite ajustar la resolución, la relación de aspecto y el tamaño de la interfaz.
- **AA & PP:** contiene la configuración del antialiasing y otros aspectos de postprocesamiento.

Podrá seleccionar una de las configuraciones predeterminadas seleccionando Calidad general en la parte superior del menú. Algunos cambios en las Opciones de vídeo requerirán que se reinicie el juego. Cuando el juego le diga que debe reiniciarse, confirme en la ventana emergente que aparecerá.

Si cambia algo y desea volver a la configuración original, haga clic en el botón de Detectar automáticamente, en la esquina inferior izquierda. Se reiniciarán las opciones acorde a su hardware.

Opciones de juego

En las siguientes pestañas puedes ajustar varias opciones de juego:

- **General:** opciones generales de la partida, tales como subtítulos, sangre o cabeceo.
- **Dificultad:** habrá cuatro niveles de dificultad disponibles, y cada uno de ellos, modificará la configuración general. Podrá ajustar individualmente la mayoría de las demás configuraciones.
- **Colores:** aquí podrá redefinir los colores de la interfaz del juego e incluso seleccionar uno propio.

- **Distribución:** Ajusta aquí la posición de los componentes de la interfaz.

Opciones de control

Podrá configurar los controles en tres pestañas:

- **Teclado:** lista todos los controles en el juego. Use la lista desplegable para filtrar los tipos de acciones.
- **Ratón:** cambie la configuración del ratón y ajuste la sensibilidad del eje.
- **Mando:** configure un mando para jugar.

También puede elegir uno de los conjuntos de "Ajustes predeterminados" ya definidos, y así configurar los enlaces de teclado automáticamente.

- **Arma 3:** el nuevo esquema de control predeterminado para Arma 3, con algunos cambios con respecto a Arma 2.
- **Arma 2:** el control "clásico" de Arma 2, pero con nuevas funcionalidades/funciones integradas.
- **Arma 3 alternativo:** un conjunto de enlaces de teclado poco convencional.
- **Estándar de calidad:** enlaces de teclado para aquellos habituados al control "estándar de la industria" de los juegos de disparos en primera persona.

Los controles del teclado también le permitirán saber todo lo que hay que saber sobre las acciones disponibles en Arma 3. Configure los controles según esté acostumbrado a usarlos en otros juegos.

Para introducir su configuración personal de las teclas:

1. Haga clic en la acción; aparecerá un cuadro de diálogo titulado Configure acción.
2. Asigne un nuevo control a la acción pulsando o haciendo clic en el botón deseado, o bien arrastrándolo desde la lista de la derecha.
3. Podrá borrar la tecla asignada volviendo a pulsarla o haciendo clic sobre ella.
4. Confirme con Aceptar para cerrar el diálogo de Configure acción.
5. Confirme con Aceptar para cerrar las Opciones de control.

INICIO

En el apartado **Aprender** del **Menú principal**, encontrará una gran cantidad de contenido diseñado para presentarte todo lo que Arma 3 puede ofrecerle. **Este es su punto de partida.**

- **Campamento de entrenamiento básico:** En la campaña «Prólogo» para un jugador puede aprender las nociones básicas. Ambientada dos años antes de los eventos de la campaña de Arma 3 «El viento del este», le ayudará con el entrenamiento de las fuerzas armadas del nuevo gobierno local de la República de Altis y Stratis, y presenciará los acontecimientos que activaran el engranaje para el Stratis Flashpoint de 2035.

- **Entrenamiento de RV:** La zona de juegos virtual de Arma 3 le ofrece diferentes cursos de entrenamiento a fondo, diseñados para enseñarle todo lo que necesita saber para actuar con eficacia en el campo de batalla. No se preocupe, no es real: si no lo consigues no morirá ni tú ni tus compañeros virtuales. ¡La práctica es la clave de la perfección!
- **Arsenal virtual:** Explore la gigantesca oferta de equipamiento para infantería. Mezcle y combine armas, uniformes y objetos para crear combinados de personajes para sus amigos y para ti. Cada combinado se puede guardar, cargar y exportar, haciendo que sean accesibles en los modos multijugador compatibles como Zeus de Arma 3, y también en sus propios escenarios.
- **Manual de campo:** En el manual de campo encontrará prácticos consejos sobre cómo controlar e interactuar con los distintos aspectos de Arma 3. Se puede acceder desde el Menú principal y desde el menú de Pausa (al jugar un escenario). ¡Consúltalo cuando necesites información adicional!
- **Guías de la comunidad:** Nuestra serie de vídeos oficiales Guía de la Comunidad analiza a fondo algunos de los principios básicos de Arma 3. Para consultarlos es necesario tener conexión a Internet.

UN JUGADOR

Tras hacer clic en el botón **Jugar** del menú principal, podrás seleccionar entre diferentes tipos de contenido jugable. El árbol de navegación de estos diálogos te ayuda a seleccionar la misión que quieres jugar. Los iconos indican cuáles ya has iniciado y/o completado.

- **Campañas:** Introdúzcase en nuestro mundo a través de la campaña de tres partes para un jugador de Arma 3 El viento del este.
A consecuencia de las grandes dificultades económicas y políticas, la situación global de 2035 está en un punto decisivo. La tensión entre la Organización del Tratado del Atlántico Norte (OTAN) y los países aliados del nuevo Tratado de la Alianza Estratégica del Protocolo Cantonés (CSAT) está en su momento más álgido de la historia y ha encontrado su punto de mayor estrés en el Pacífico. Mientras tanto, en la pequeña isla República de Altis y Stratis, las fuerzas de la OTAN se están preparando para transferir a las fuerzas armadas del gobierno local la responsabilidad de la seguridad de la República, además de un transvase inmediato de todas las fuerzas y el equipamiento. Mucha gente ve este cambio con gran escepticismo.
- **Exhibiciones:** prepárese para el combate y experimente la mecánica dinámica de juego militar de Arma 3 desempeñando las funciones de soldado de infantería, buzo, operario de tanque, piloto de helicóptero, etc.

- **Desafíos:** ponga a prueba sus habilidades y su precisión en este modo de juego competitivo contrarreloj.
- **Escenarios:** descubra un amplio abanico de estilos de juego de Arma. Juegue en misiones personalizadas creadas en el Editor (ver más adelante) o descárguelas a través de steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo u otros canales.

MULTIJUGADOR

Buscar una partida

Juegue en línea en diferentes modos multijugador. Acceda al explorador de sesiones multijugador seleccionando Jugar > Multijugador en el menú principal.

- Utilice los encabezados de las columnas para ordenar las partidas enumeradas, y el botón Filtro para reducir el número de partidas definiendo parámetros.
- La lista de partidas se actualiza automáticamente, pero también se puede actualizar manualmente haciendo clic en el botón Actualizar.
- Por defecto, su navegador está configurado para buscar partidas en Internet. Puede seleccionar una red LAN pulsando el botón Dirección de la esquina superior derecha.

Unirse a una partida

Haga doble clic sobre una partida que aparezca listada en el buscador, o use el botón Unirse cuando tenga una partida ya seleccionada. Si desea unirse a un servidor específico, haga clic en el botón Remoto e introduzca la dirección IP y el número de puerto del anfitrión.

En la ventana de Asignar papel, podrá seleccionar el bando y el papel que desea haciendo clic sobre ellos. Tenga en cuenta que, en ocasiones, será el anfitrión quien determine su bando o su papel. Cuando esté preparado para empezar, haga clic en el botón Aceptar, lo cual notificará que está preparado a los demás jugadores o servirá para iniciar directamente la partida en progreso.

Crear una partida

Si quiere organizar su propia partida, haga clic en el botón Nuevo del explorador. Se le indicará que debe seleccionar un escenario ya existente en cualquiera de los terrenos o crear uno nuevo con el Editor. Después, accederá al diálogo de asignación de roles, donde puede asignarle los roles a los jugadores.

- **"Activar/Desactivar IA":** desactivar esta opción eliminará todos los papeles de todos los bandos que estén adjudicados a jugadores de la IA; activarla, llenará todos los papeles sin cubrir con jugadores de la IA.

- **"Bloquear/Desbloquear"**: si bloquea una partida, impedirá que más jugadores se unan a la misma.
- **"Aceptar"**: inicia la partida.
- **"Servidor dedicado"**: abre un diálogo para configurar un servidor dedicado.

Zeus

El modo multijugador oficial de Arma 3 se llama Zeus. En este modo de juego, uno o más jugadores acceden a una caja de herramientas que podrán utilizar para influir directamente en la partida.

Elige entre un conjunto de reglas ya existente (como los modos Tomar y Defender, donde los maestros del juego tratan de frustrar o ayudar a los jugadores mientras progresan en la partida), o los modos sin reglas del maestro del juego, donde los jugadores pueden crear libremente escenarios enteros como les convenga.

EDITOR DE MISIONES

El Editor integrado de Arma 3 es una potente herramienta para crear y editar escenarios para un jugador y multijugador. Los diferentes modos de juego permiten colocar objetos, unidades controlables y de IA y también grupos de unidades, además de configurar diferentes tipos de puntos de referencia y activadores,

sincronizándolos y editando todos sus parámetros. El editor ofrece, además, varios módulos que facilitan la edición y ayudan a construir estructuras de misión complejas sin necesidad de tener grandes conocimientos del lenguaje de programación de Real Virtuality.

Dado que el clima y la hora del día son también elementos cruciales en la mecánica de juego, el Editor te permite configurar todas las características climáticas compatibles con el motor de Real Virtuality, como cielo nublado, viento dinámico, lluvia, rayos, olas y niebla.

Además cargarse y guardarse, los escenarios también se pueden fusionar y exportar. Ahora es posible publicar escenarios directamente en steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo y compartirlos con otros jugadores. Puedes gestionar las misiones publicadas igual que las actualizas directamente, a través del Editor de misiones.

El Editor de misiones cuenta con muchas características difíciles de describir, pero no de usar. ¡Visite la wiki de la comunidad community.bistudio.com/wiki/Editor para empezar a crear sus propias misiones de Arma 3!

IDENTIFICACIÓN DE PROBLEMAS

- Para verificar que los datos que ha instalado y descargado no se han dañado durante la transferencia, use la opción de verificación de la caché de datos de Steam.
- No olvide instalar limpiamente Arma 3 (desinstálelo primero eliminando su caché de juego local).
- Asegúrese de tener actualizados todos los controladores necesarios.

No deje de visitar la página web de Arma 3 www.arma3.com para identificar otros problemas y errores conocidos.

Aunque esta es la versión final y completa de Arma 3, los comentarios e informes de errores que nos envíen serán muy importantes, ya que nos ayudarán a mejorar considerablemente el juego. Visite feedback.arma3.com y descubra cómo puede enviarnos sus comentarios. ¡Muchísimas gracias por su apoyo!

Enlaces de interés

- Sitio web: www.arma3.com
- Redes sociales:



facebook.com/arma3official
twitter.com/arma3official
youtube.com/arma3official

- Desarrollado por: www.bistudio.com
- Foros: forums.bistudio.com (solo en inglés)
- Wiki de la comunidad: community.bistudio.com (solo en inglés)

CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL

IMPORTANTE - LEER DETENIDAMENTE: LEA DETENIDAMENTE ESTE CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL ANTES DE INSTALAR ESTE SOFTWARE.

Este programa de software informático, así como los materiales impresos, documentación electrónica o en línea y cualquier copia o productos derivados de dicho programa de software y materiales (el "programa") están protegidos por derechos de autor. Todo uso que se hiciera del programa se registrará por las leyes de copyright y por los términos del contrato de licencia de usuario final que se incluyen a continuación ("licencia"). Al utilizar el programa, usted se compromete legalmente a cumplir los términos del presente contrato de licencia. Queda explícitamente prohibido todo uso, reproducción o redistribución del programa que no se ajuste a los términos de la licencia. Si no estuviera de acuerdo con los términos de este contrato, no instale ni utilice el programa. Si lo desea, puede llevarlo al punto de venta para que le reembolsen el importe.

1. Propiedad

La titularidad, derechos de propiedad y derechos de propiedad intelectual del programa y de toda copia del mismo (incluyendo, de forma enunciativa pero no limitativa, cualquier título, código informático, temas, objetos, personajes, nombres de personajes, historias, narración, lugares, trabajos artísticos, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos operativos, documentación afín y extras incorporados al programa) son propiedad de Bohemia Interactive a.s. (el licenciante) o de sus

licenciantes. El programa está protegido por las leyes de propiedad intelectual checas, los tratados y convenciones de copyright internacionales y por cualquier otra ley vigente. Todos los derechos reservados.

2. Uso limitado de la licencia

El licenciante ofrece y usted acepta, por la presente y al instalar el programa, una licencia restringida no exclusiva y el derecho a instalar y utilizar un (1) ejemplar del programa para su uso personal. No está autorizado a colocar el programa en una red ni a instalarlo o utilizarlo en más de un ordenador al mismo tiempo, excepto si estuviera autorizado explícitamente en la documentación correspondiente. El programa no se vende, se entrega con licencia. Esta licencia no le otorga titularidad ni derechos de propiedad sobre el programa.

3. Obligaciones del usuario final

- A. Sujeto a lo estipulado en la concesión de licencia del presente documento, usted no podrá copiar, duplicar, reproducir, traducir, realizar ingeniería inversa, modificar, desmontar, descompilar, derivar código fuente, crear proyectos derivados basados en el programa, eliminar avisos o etiquetas de propiedad del programa ni modificarlo, ni parcial ni totalmente, sin el consentimiento previo y por escrito del licenciante.
- B. Está autorizado a utilizar el programa para su uso personal, pero no está autorizado a:
 - (i) Vender o transferir, bajo ningún concepto, copias del programa, ni a alquilar, arrendar o ceder la licencia del programa a terceros.
 - (ii) Publicar y/o distribuir el programa informático ni ninguna de sus partes

- (iii) Explotar el programa o alguna de sus partes con fines comerciales incluyendo, aunque no exclusivamente, usos en cibercafés, centros de juegos, centros de formación asistida por ordenador o cualquier otro lugar donde varios usuarios puedan acceder al programa.

4. Traspaso de licencia

Puede transferir de forma permanente todos sus derechos contemplados en la presente licencia al destinatario, siempre que este acepte los términos de esta licencia y usted elimine el programa de su ordenador.

5. Rescisión

La licencia será efectiva hasta su rescisión. En cualquier momento usted podrá rescindir la licencia destruyendo el programa y todos los nuevos materiales recibidos. El licenciante podrá, a su entera discreción, rescindir el contrato de licencia si usted no cumpliera con los términos y condiciones aquí descritos. En tal caso, deberá destruir de inmediato el programa y todos los nuevos materiales recibidos.

6. Garantía limitada

EL LICENCIANTE RECHAZA EXPLÍCITAMENTE TODA GARANTÍA POR EL PROGRAMA. EL PROGRAMA SE ENTREGA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, EXPLÍCITA NI IMPLÍCITA, INCLUYENDO, AUNQUE NO EXCLUSIVAMENTE, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, ADECUACIÓN A UN FIN ESPECÍFICO O NO VIOLACIÓN DE DERECHOS. Todo riesgo derivado del uso o rendimiento del programa será responsabilidad del

usuario. No obstante, se garantiza, por un período de 90 (noventa) días a partir de la fecha de compra del programa que los soportes que contienen el programa están libres de defectos de material y mano de obra para un uso y servicio normales, y que el programa funciona fundamentalmente de acuerdo a lo expresado en el material escrito adjunto.

7. Limitación de responsabilidad

NI EL LICENCIANTE, SU EMPRESA MATRIZ, EMPRESAS SUBSIDIARIAS, FILIALES O LICENCIATARIOS SERÁN RESPONSABLES, BAJO NINGÚN CONCEPTO, POR PÉRDIDAS O DAÑOS DE CUALQUIER ÍNDOLE DERIVADOS DEL USO DEL PROGRAMA, INCLUYENDO, AUNQUE NO DE MODO EXCLUSIVO, PÉRDIDA DE FONDO DE COMERCIO, INTERRUPCIÓN LABORAL, FALLO O MALFUNCIONAMIENTO INFORMÁTICO, O CUALQUIER OTRO TIPO DE DAÑO O PÉRDIDA COMERCIAL.

8. Varios

La licencia ha sido creada y ejecutada en la República Checa, por lo que toda disputa derivada de la misma será resuelta de acuerdo a la ley checa. Por la presente, usted reconoce haber leído y comprendido el contenido de la licencia y admite que la instalación del programa supone el reconocimiento y su obligación legal de cumplir los términos y condiciones de licencia aquí expuestos. También reconoce y acepta que esta licencia es la declaración completa y exclusiva del contrato entre el licenciante y usted.

Información legal

© 2013-2015 Bohemia Interactive a.s. Arma® y Bohemia Interactive® son marcas registradas de Bohemia Interactive a.s. Todos los derechos reservados.

La tecnología NVIDIA GameWorks™ se ofrece con licencia de NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2015 NVIDIA Corporation. Reservados todos los derechos.

© 2015 Valve Corporation. Steam y el logo de Steam son marcas y/o marcas registradas de Valve Corporation en los E.E.U.U. y/u otros países.

Algunas partes de este juego usan la tecnología Simul True Sky [© 2015 Simul Software Ltd, todos los derechos reservados]. Este producto incluye material copyright de DigitalGlobe, Inc. Todos los derechos reservados.

Arma 3 simula armas, vehículos y otro equipo de la vida real. Los nombres de productos, logotipos, marcas y demás marcas comerciales representadas o a las que se hace referencia en el juego o en los materiales anexos son propiedad de los dueños de cada una de dichas marcas comerciales. Los dueños de estas marcas comerciales y los fabricantes de las armas, vehículos y demás equipo usado en el juego no están afiliados con la productora de Arma 3 y no promocionan ni respaldan el juego. Trijicon®, ACOG® y el diseño de ACOG® son marcas registradas de Trijicon, Inc.



**PARA ACTIVAR EL JUEGO, ES NECESARIA UNA CONEXIÓN DE INTERNET
Y UNA CUENTA DE STEAM GRATUITA.**

AVISO: la utilización del producto está sujeta a la aceptación del Acuerdo de suscriptor a Steam. Debes activar el producto en Internet registrándote para obtener una cuenta de Steam y aceptando el Acuerdo de suscriptor a Steam. Visita www.steampowered.com/agreement para ver el Acuerdo de suscriptor a Steam antes de adquirir este producto. Si no estás de acuerdo con los términos del Acuerdo de suscriptor, debes devolver este juego sin abrir al establecimiento correspondiente de conformidad con su política de devolución.



© 2013-2015 Bohemia Interactive a.s. Arma® y Bohemia Interactive® son marcas registradas de Bohemia Interactive a.s. Todos los derechos reservados. NVIDIA® y PhysX® son marcas comerciales de NVIDIA Corporation y se usan con licencia. © 2015 Valve Corporation. Steam y el logo de Steam son marcas y/o marcas registradas de Valve Corporation en los E.E.U.U. y/u otros países.

arma3.com