



DAS TESTAMENT DES
**SHERLOCK
HOLMES™**

HANDBUCH



preguères

FOCUS
HOME INTERACTIVE

WICHTIGE GESUNDHEITSINFORMATIONEN ZUM VERWENDEN VON VIDEOSPIELEN

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

TECHNISCHER KUNDENDIENST

Wenn Sie Probleme beim Installieren oder Spielen des Videospieles haben, zögern Sie nicht, unseren englischsprachigen technischen Kundendienst per E-Mail zu kontaktieren.

Technischer Kundendienst: support@sherlockholmes-thegame.com

Bitte beschreiben Sie Ihr Problem so detailliert wie möglich und schildern Sie auch, wann genau es auftritt. Hängen Sie Ihrer E-Mail außerdem eine ZIP-Datei mit folgendem Inhalt an:

- Ihre DxDiag: Drücken Sie gleichzeitig die Windows®-Taste und „R“ und geben Sie dann „dxdiag“ ein. Speichern Sie das Diagnoseergebnis als .txt-Datei ab und hängen Sie die Datei Ihrer E-Mail an.

INHALT

INSTALLATION DES SPIELS.....	4
AKTIVIERUNG DES SPIELS.....	4
EINFÜHRUNG.....	5
SPIELSTEUERUNG	5
Steuerung Tastatur/Maus.....	5
Steuerung mit Xbox®360 Controller für Windows®	5
HAUPTMENÜ	6
SPEICHERN UND LADEN	6
TATORTE UNTERSUCHEN	7
Klassische Perspektive	7
Egoperspektive (erste Person).....	7
Klassische Perspektive (dritte Person).....	8
Rennen	8
Spielsymbole.....	9
Rätsel	10
Spielhilfe.....	10
ANALYSEHILFSMITTEL FÜR HINWEISE UND INFORMATIONEN	11
Ermittlungsmenü	11
DEDUKTION UND VERIFIZIERUNG.....	13
Deduktionsnotizen.....	13
MITWIRKENDE	14

INSTALLATION DES SPIELS

Legen Sie zum Installieren von Videospielen bitte die Spiel-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk und folgen Sie danach den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn nach dem Einlegen der Spiel-DVD nicht automatisch das Installationsprogramm gestartet wird, gehen Sie bitte wie folgt vor: Doppelklicken Sie zuerst auf die Verknüpfung „Arbeitsplatz“ auf dem Desktop und danach auf das Laufwerkssymbol, um das Installationsprogramm zu starten. Folgen Sie danach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Lizenzvereinbarung: Vor der Installation von Videospielen wird Ihnen die Lizenzvereinbarung angezeigt. Sie müssen diese Vereinbarung sorgfältig lesen und den Nutzungsbedingungen zustimmen, um das Spiel installieren zu können.

AKTIVIERUNG DES SPIELS

Nach der Installation des Spiels werden Sie gebeten, Ihre Seriennummer einzugeben. Diese finden Sie in der Spielverpackung.

Während der Aktivierung müssen Sie mit dem Internet verbunden sein.

Falls Ihr PC für die Aktivierung nicht mit dem Internet verbunden werden kann, haben Sie die Möglichkeit, die Aktivierung auf einem anderen PC oder mithilfe eines Smartphones durchzuführen. Scannen Sie den QR-Code ein, um auf die Aktivierungsseite zu gelangen:



<http://activation.sherlockholmes-thegame.com>

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Ihren Aktivierungscode zu erhalten.

Falls Sie Probleme bei der Aktivierung Ihres Spiels haben, wenden Sie sich bitte an unseren englischsprachigen technischen Support:

support@sherlockholmes-thegame.com

EINFÜHRUNG

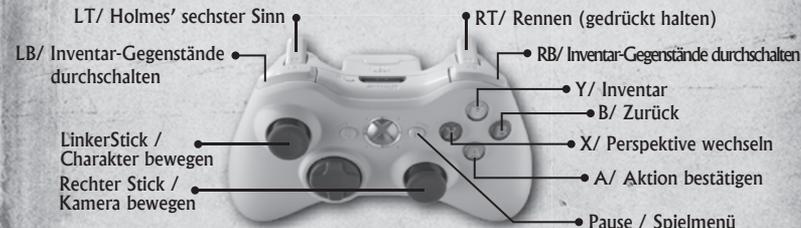
1898, London. Sherlock Holmes ist der Hauptverdächtige in einem Fall, bei dem sich alles um Diebstahl, Betrug und falsches Spiel dreht. Doktor Watsons Vertrauen in seinen Freund beginnt zu schwinden, als der berühmte Detektiv vor Scotland Yard flieht und sich mit zweifelhaften Methoden noch verdächtiger macht: Er schleicht in der Nacht umher, vernichtet Beweismittel... würde Holmes sogar so weit gehen, einen Mord zu verüben?

SPIELSTEUERUNG

STEUERUNG TASTATUR/MAUS

	STANDARD PERSPEKTIVE	EGOPERSPEKTIVE	POINTN CLICK VIEW
Charakter bewegen	WASD	WASD	Linksklick
Aktion bestätigen		Linksklick	
Rennen	Shift	Shift / Doppelklick und gedrückt	Doppelklick
Perspektive wechseln		R / Mausrad (drücken)	
Holmes' sechster Sinn		Leertaste	
Inventar-Gegenstände durchschalten		Mausrad	
Inventar öffnen		Rechtsklick	
Back main menu		ESC	

STEUERUNG MIT XBOX®360 CONTROLLER FÜR WINDOWS®



Falls Sie einen Wireless Controller benutzen, achten Sie bitte darauf, dass er ausreichend geladen ist.

Im Tutorial zu Beginn des Spiels haben Sie die Gelegenheit, mehr über diese Steuerbefehle zu erfahren und sie auszuprobieren.

HAUPTMENÜ

Wenn Sie „Das Testament des Sherlock Holmes“ starten, erscheint das Hauptmenü. Hier haben Sie folgende Auswahlmöglichkeiten:



- 1. Fortsetzen:** Sie können Ihre Ermittlungen von dem Punkt aus fortsetzen, an dem Sie das letzte Mal gespeichert haben.
- 2. Laden:** In diesem Menü können Sie einen der Spielstände laden, die Sie im Laufe des Spiels angelegt haben.
- 3. Neues Spiel:** Beginnen Sie mit Ihrem loyalen Freund Dr. Watson die Ermittlungen und erfahren Sie, was sich hinter dem Testament des Sherlock Holmes verbirgt.
- 4. Optionen:** In den Optionen können Sie von den Grafik- bis hin zu den Sondereinstellungen das Spiel ganz Ihren Bedürfnissen anpassen. Bitte beachten Sie, dass das Spiel automatisch neu gestartet wird, wenn Sie Änderungen an den Einstellungen vornehmen.
- 5. Steuerung:** Hier erfahren Sie mehr über die Steuerbefehle des Spiels.
- 6. Spiel beenden:** Hier verlassen Sie die Welt von Sherlock Holmes.
- 7. Erfolge:** Im Laufe des Spiels erhalten Sie Auszeichnungen, die Sie in diesem Menü einsehen können. Machen Sie dem Meisterdetektiv alle Ehre und erringen Sie sämtliche Erfolge!

SPEICHERN UND LADEN

„Das Testament des Sherlock Holmes“ bietet eine automatische Speicherfunktion. Zudem haben Sie die Möglichkeit, das Spiel jederzeit manuell abzuspeichern. Drücken Sie dazu während des Spiels „Esc“ und wählen Sie dann „Speichern“ aus.

Wenn Sie einen Spielstand laden möchten, können Sie dies über die „Laden“-Option im Hauptmenü tun oder indem Sie „Fortsetzen“ auswählen, sofern es sich bei dem gewünschten Spielstand um den zuletzt gespeicherten Spielstand handelt.

Wenn Sie einen Spielstand löschen möchten, klicken Sie dazu auf das Kreuz-Symbol oben rechts auf dem ausgewählten Speicherfeld.

TATORTE UNTERSUCHEN

Damit Sie voll und ganz in das Abenteuer eintauchen können, bietet „Das Testament des Sherlock Holmes“ drei Perspektiven. Das steigert nicht nur den Spielspaß, sondern sorgt auch dafür, dass Sie die unterschiedlichen Schauplätze und Tatorte auf verschiedene Weise unter die Lupe nehmen können, was Ihnen die Ermittlungen vereinfachen kann.

STANDARD PERSPEKTIVE

Diese Ansicht gewährleistet einen Gesamtüberblick über die Szenerie, wobei Sie auch den von Ihnen gesteuerten Charakter sehen können. Er reagiert auf die von Ihnen gegebenen Steuerbefehle.



EGOPERSPEKTIVE (ERSTE PERSON)

In der Egoperspektive erleben Sie das Spiel direkt aus der Sicht des von Ihnen gesteuerten Charakters. Diese Perspektive kann hilfreich sein, wenn Sie nach Gegenständen oder Hinweisen suchen, die nicht leicht zu finden sind. Drücken Sie die mittlere Maustaste (Mausrad) oder „R“, um diese Perspektive zu nutzen.

Beachten Sie, dass Sie über das Optionenmenü ein Fokussierungssymbol Ihrer Wahl in der Mitte des Bildschirms einblenden können.



KLASSISCHE PERSPEKTIVE (DRITTE PERSON)

Die „klassische“ Perspektive aus der dritten Person gewährleistet einen Gesamtüberblick über die Szenerie, wobei Sie auch den von Ihnen gesteuerten Charakter sehen können. Klicken Sie auf die Stelle, zu der Ihr Charakter gehen soll.



RENNEN

Wenn sich Sherlock Holmes in der Spielwelt fortbewegt, tut er dies normalerweise gehend. An größeren Schauplätzen bietet es sich jedoch an, hin und wieder in den Rennen-Modus zu wechseln. Doppelklicken Sie dazu auf die Stelle der Spielwelt, zu der Ihr Charakter rennen soll (klassische Perspektive). In der Egoperspektive müssen Sie auf die gewünschte Stelle doppelklicken und die linke Maustaste gedrückt halten.



SPIELSYMBOLE

Mit einer Pfeife und Lupe ausgerüstet schlüpfen Sie in die Rolle des Meisterdetektivs, der für seine Deduktions- und Analysefähigkeiten bekannt ist. Wenn Sie in diesem zwielfichtigen Fall nicht im Dunkeln tappen wollen, müssen Sie vor allem auf Ihre Beobachtungsgabe setzen, um die nötigen Beweismittel und Hinweise für Ihre Ermittlungen zu finden. An diese Informationen gelangen Sie auf unterschiedliche Weise:

- Indem Sie das Geschehen an den unterschiedlichen Schauplätzen und Tatorten genau beobachten. Dadurch erfahren Sie möglicherweise auch mehr über das, was sich dort in der jüngsten Vergangenheit zugetragen hat.
- Indem Sie an diesen Orten Gegenstände finden und mitnehmen. Sie könnten sich für Ihre Ermittlungen als nützlich erweisen.
- Indem Sie Zeugen oder andere Personen befragen, die irgendetwas mit dem Fall zu tun haben könnten, um Informationen oder wichtige Hinweise zu erhalten.

Sie müssen im Zuge Ihrer Ermittlungen also zahlreiche Orte genauer unter die Lupe nehmen, um so viele relevante Details wie möglich in Erfahrung bringen zu können. Der folgende Screenshot zeigt die unterschiedlichen Aktionen, die Sie ausführen können.



1. Lupe-Symbol: Wird eine blaue Lupe angezeigt, hat das zu bedeuten, dass ein Gegenstand oder Hinweis vorhanden ist und untersucht werden kann. Klicken Sie darauf, um dies zu tun. Sobald ein Gegenstand oder Hinweis untersucht wurde, wird das dazugehörige Lupe-Symbol grün dargestellt.

2. Hand-Symbol: Das Hand-Symbol zeigt an, dass der entsprechende Gegenstand mitgenommen werden kann oder eine anderweitige Interaktion möglich ist.

3. Sprechblase-Symbol: Erscheint dieses Symbol, kann mit dem entsprechenden Charakter ein Gespräch geführt werden. Sie können die Person befragen und erhalten so möglicherweise wichtige Informationen. Klicken Sie auf den Charakter, um ein Gespräch zu beginnen, wenn dieses Symbol angezeigt wird.

4. Inventar-Gegenstände:

Benutzer Gegenstand: Bei Ihren Ermittlungen sollten Sie so vielen Hinweisen wie möglich Beachtung schenken. Dabei kann es sich um Gegenstände, Substanzen oder jedes andere Objekt handeln, das direkt oder indirekt etwas mit Ihrem Fall zu tun hat. Jedes dieser Objekte kann Ihnen von großem Nutzen sein und wird in Ihrem Inventar abgelegt.

Im Laufe Ihres Abenteuers können Sie diese Objekte benutzen, um Ihre Ermittlungen voranzutreiben, indem Sie das jeweilige Objekt mit anderen Elementen der Spielwelt kombinieren. So können Sie zum Beispiel Ihre Lupe einsetzen, um sich einen Hinweis genauer anzusehen. Es gibt zwei Möglichkeiten, ein Objekt zu benutzen:

- Öffnen Sie das Inventar mit einem Rechtsklick und wählen Sie das gewünschte Objekt aus.
- Schalten Sie mit dem Mausrad die Objekte durch, bis Sie das gewünschte Objekt gefunden haben.

Das ausgewählte Objekt erscheint dann auf dem Bildschirm.

Neues Element entdeckt: Während Gesprächen und beim Erhalten von neuen Hinweisen informiert Sie eine Meldung darüber, dass ein neues Objekt in Ihrem Inventar (mit einem Rechtsklick aufrufbar) abgelegt wurde.

5. Sechster Sinn: Wenn Sie sich Holmes' sechsten Sinn zunutze machen, wird dieses Symbol angezeigt. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Spielhilfe“.

RÄTSEL

Bei diesem außergewöhnlichen Fall muss Holmes eine Reihe von Rätseln lösen, um voranzukommen und mehr Licht ins Dunkel zu bringen. Sie müssen dabei voll und ganz auf Ihren logischen Verstand setzen, und sobald Sie ein Rätsel gelöst haben, erhalten Sie weitere Hinweise und Informationen, die Sie wieder einen Schritt weiterbringen. Sie können in der Rätselansicht eine Anleitung aufrufen, indem Sie auf das angezeigte Fragezeichen klicken.

SPIELHILFE

Sollten Sie irgendwann in einer Sackgasse landen oder bei einem Rätsel mit Ihrem Latein am Ende sein, können Sie sich Holmes' sechsten Sinn zunutze machen. Drücken Sie die Leertaste, so werden an dem aktuellen Schauplatz alle Elemente angezeigt, mit denen eine Interaktion möglich ist. Je nach Schwierigkeitsgrad muss eine gewisse Zeit verstreichen, bis Sie diese Hilfe erneut in Anspruch nehmen können. Weniger erfahrene Spieler haben außerdem die Möglichkeit, Rätsel von der Spielhilfe lösen zu lassen, um nicht wegen eines einzelnen Stolpersteins die kompletten Ermittlungen zu gefährden.

Für ein Höchstmaß an Spannung und Unterhaltung empfehlen wir jedoch jedem Hobbydetektiv, auf diese Hilfe so selten wie möglich zurückzugreifen.

ANALYSEHILFSMITTEL FÜR HINWEISE UND INFORMATIONEN

Haben Sie einen Hinweis gefunden, besteht der nächste Schritt für gewöhnlich darin herauszufinden, was der Hinweis „zu sagen hat“. Zu diesem Zweck stehen Ihnen einige Mittel und Wege offen.

ERMITTLUNGSMENÜ

Hier finden Sie alle Hinweise und Informationen, die Sie im Laufe des Spiels gesammelt haben. Beachten Sie, dass jedes der hier gezeigten Symbole auch in der rechten oberen Ecke des Bildschirms erscheinen kann, wenn etwas dem Inventar hinzugefügt wurde (ein Gespräch, ein neues Deduktionselement usw.). Mit einem Rechtsklick können Sie dieses Menü aufrufen und eines der folgenden Analysehilfsmittel auswählen:



1. Inventar

Hierbei handelt es sich um Watsons Tasche und Sie finden dort alle Gegenstände, die Sie mit der Zeit gesammelt haben. Mit einem Linksklick können Sie einen Gegenstand auswählen und mehr über ihn erfahren. Zum Benutzen eines Gegenstands aus dem Inventar haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Wählen Sie einen Gegenstand aus und nehmen Sie ihn mit einem Linksklick. Mit einem Rechtsklick kehren Sie anschließend ins Spielgeschehen zurück.
- Während des Spiels können Sie den von Ihnen benötigten Gegenstand mit dem Mausrad auswählen. Die Inventar-Gegenstände werden dabei in der rechten oberen Ecke des Bildschirms durchgeschaltet.

Möglicherweise können Gegenstände kombiniert werden, woraufhin Sie einen neuen Gegenstand erhalten, den Sie für das Voranschreiten bei Ihren Ermittlungen brauchen.

Wählen Sie dann einfach einen Interaktionsbereich (Gespräch, Untersuchung usw.) und bestätigen Sie die Benutzung des Gegenstands.

2. Gesprächszusammenfassung

Eventuell haben Sie nicht immer alle Einzelheiten der Gespräche, die Sie mit den unterschiedlichsten Personen geführt haben, im Kopf. Keine Sorge: Dieses Symbol wird angezeigt, wenn eine Gesprächszusammenfassung verfügbar ist. Sie können das Gespräch dann erneut lesen und finden dabei vielleicht sogar wichtige Informationen für Ihren Fall.

3. Dokumente

Die Dokumente, die Sie finden, helfen Ihnen nicht nur dabei, die Zusammenhänge des Falls besser zu verstehen und mehr über die involvierten Personen zu erfahren. Sie können auch zusätzliche Hinweise enthalten, die Ihnen beim Lösen bestimmter Rätsel weiterhelfen.

4. Deduktionsnotizen

Der Notizblock ist ein äußerst wichtiges Hilfsmittel, denn Sie können damit die übergeordneten Zusammenhänge besser erkennen, Schlussfolgerungen ziehen und schließlich die von Ihnen aufgestellten Theorien verifizieren. Weitere Informationen dazu erhalten Sie im Kapitel „Deduktion und Verifizierung“ dieses Handbuchs.

Erscheint dieses Symbol auf dem Bildschirm, bedeutet dies, dass sich ein neuer Eintrag in Ihren Deduktionsnotizen befindet.

5. Charakter wechseln

In bestimmten Spielsituationen können Sie nicht nur Sherlock Holmes steuern, sondern auch andere Charaktere, darunter Holmes' loyalen Freund Dr. Watson. In diesem Menü wählen Sie aus, mit welchem Charakter Sie spielen möchten. Sollte aktuell keine Wahl möglich sein, erscheint eine entsprechende Meldung.

6. Belohnungen und Auszeichnungen

Als getreuer Diener Seiner Majestät und brillanter Meisterdetektiv werden Ihnen herausragende Leistungen während der Ermittlungen möglicherweise mit Belohnungen und Auszeichnungen gedankt. In diesem Menü werden diese Erfolge gesammelt und zeugen von Ihren unerreichten Qualitäten.

7. Karte von London

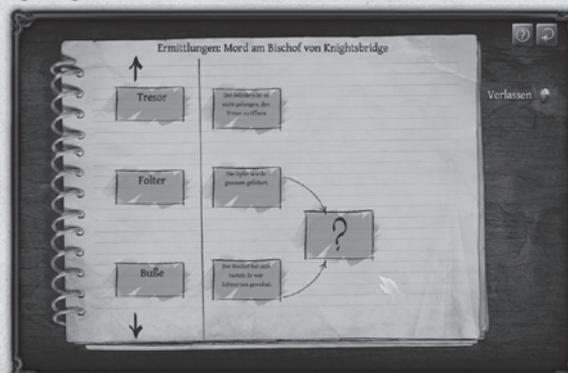
Mithilfe der Karte von London gelangen Sie an andere Orte der Stadt und können so für den Fall relevante Personen und Schauplätze aufsuchen.

DEDUKTION UND VERIFIZIERUNG

DEDUKTIONSNOTIZEN

Ein guter Detektiv muss ein geborener Analytiker sein und in der Rolle von Sherlock Holmes kommt dieser Aspekt natürlich auch bei Ihnen zum Tragen. In dem von Dr. Watson gewissenhaft geführten Notizblock können Sie Informationen zusammentragen und die einzelnen Ereignisse sowie ihre Zusammenhänge rekonstruieren, um eine klarere Vorstellung davon zu bekommen, was genau sich zugetragen hat und warum.

Im Laufe Ihrer Ermittlungen sammeln Sie Informationen und Hinweise, mit deren Hilfe Sie Ihre eigenen Theorien aufstellen können. Um eine Theorie zu verifizieren, müssen Sie Schritt für Schritt entsprechende Schlussfolgerungen ziehen. Entsprechen Ihre Vermutungen der Wahrheit, werden die Theorie und die dazugehörigen Schritte in grüner Farbe angezeigt.



Wenn Sie einmal das Gefühl haben, nicht weiterzukommen, werfen Sie einen Blick in die Deduktionsnotizen und stellen Sie sicher, dass Sie Ihre Theorien richtig geschlussfolgert haben und die Ermittlungen fortsetzen können.

MITWIRKENDE

FROGWARES

Alexander Masliukivskiy
Alexander Novak
Alexander Panenko
Alexandr Donets
Alexandr Kuzmin
Alexey Yurkin
Alexey Zaryuta
Andrey Sibiryakov
Artyom Kravchenko
Aurelie Ludot
Dima Kryzhanovskiy
Dmitriy Eremenko
Dmitriy Martynenko
Eugene Musienko
Evgenia Leonova
Igor Dyakov
Ilya Rubinskiy
Katerina Kovalchuk
Kateryna Isaeva
Lesia Hovorostina
Ljudmila Starodub
Marina Orlova
Maxim Shcherbakov
Olga Ryzhko
Pascal Ensenat
Pavel Kostuchenko
Roman Litvin
Sergei Chervonnyi
Sergey Gulevatiy
Sergey Salmikov
Sergey Usachev
Svetlana Gunchenko
Vadim Kalinichenko
Valeria Sheveleva
Valeriy Drobyazhenko
Viktor Myhno
Vitaliy Tetiora
Wael Amr
Yevgen Fiklistov
Yura Boyko
Yuriy Sholudchenko

Tabatha Reed (Dialogues)
Franck Scharff (Game Design)
Alexandr Dudko (Music)
Alexandr Ohota (Lipsynch)

Face Motion Capture (CubicMotion)

Gareth Edwards
Simon Elms
Steven Dorning

Motion Capture (Atopos)

Stéphane Dalbera
Laurent Helmlinger
Richard Le Bihan

FOCUS HOME INTERACTIVE

Scotland-Yard-Kommissar Cédric Lagarrigue

Stellvertretende

Scotland-Yard-Kommissare
Thomas Barrau
Xavier Assémat
Anne-Sophie Vernhes
Adrien Rotondo
Sandra Mauri
Tristan Hauvette

Sonderdezernatskommissare

Luc Heninger
Mohad Semlali
Nathalie Phung
Thierry Ching
Florent D'Hervé

Opium-Dealer

John Bert
Aurélie Rodrigues
Aline Janzekovic
Vincent Chataignier
Pierre Vinson
Yann Le Guellaut
Vincent Duhnen

Whitechapel-Bettler

François Weytens
Diane Dufraisay-Couraud
Manon Lestrade

Scotland-Yard-Sprecherin (CubicMotion)

Marie-Caroline Le Vacon

Hüter der Beweismittel

Jean-Michel Hellendorff
Damien Duca
Jean-Joseph Garcia
Gildas Souka

Gebrüder Lumière

Stéphane Le Gac Savoye
Camille Lallement

Informanten

Naddir Meridji
Olivier Baudart
Marie-Thérèse Nguyen
Julian Ricq
Jean Tramier
Larbi Ghalem
Xavier Sanson

Bank von England

Nathalie Jérémie
Adrien Bro
Florette Nsele
Sebastien Lin
Maureen BOLGER
Stéphane FIGON
Lasconie Lukusa M.
Ramata Diallo.

Königin Victoria

Deborah Bellangé

Premierminister

Jean-Pierre Bourdon

CHRISTIAN
SLATER

RAY
LIOTTA

THE RIVER MURDERS

Eine Zitterpartie bis zur letzten
Sekunde im Stil von Finchers **SIEBEN**

BLUTIGE RACHE



AB 19. OKTOBER AUF DVD, BLU-RAY UND VOD!

NUCLEAR BLAST HERBST HIGHLIGHTS

BULLET



FULL PULL

BULLET
Full Pull



RAISE YOUR FIST

DORO
Raise Your Fist



THE 69 EYES

THE 69 EYES
X



Witchcraft

LEGEND

WITCHCRAFT
Legend

WWW.NUCLEARBLAST.DE

Das Schwarze Auge

SATINAVS KETTEN

„Satinavs Ketten ist bisher
Daedalic's Meisterwerk“

EUROGAMER

„Daedalic beweist einmal
mehr, dass ihnen momentan niemand
als Adventureschmiede das
Wasser reichen kann“

GAMERS.IT

STELL DICH
DEINEM SCHICKSAL

DAS PC-ABENTEUER IN DER WELT
VON AVENTURIEN
JETZT IM HANDEL

DAEDALIC
ENTERTAINMENT

WWW.SATINAVSKETTEN.DE



Das Schwarze Auge erscheint unter Lizenz der Chromatrix GmbH. Das Schwarze Auge ist eine eingetragene Marke der Significant Fantasy GBR. © 2012 Daedalic Entertainment. Published by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria. Das Daedalic-Logo ist eine Marke der Daedalic Entertainment GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Weiblich, russisch, jung
sucht Mann für Abenteuer



„Akte-X-Spannung:
Großartige Unterhaltung,
perfekt inszeniert“



Geheimakte 3

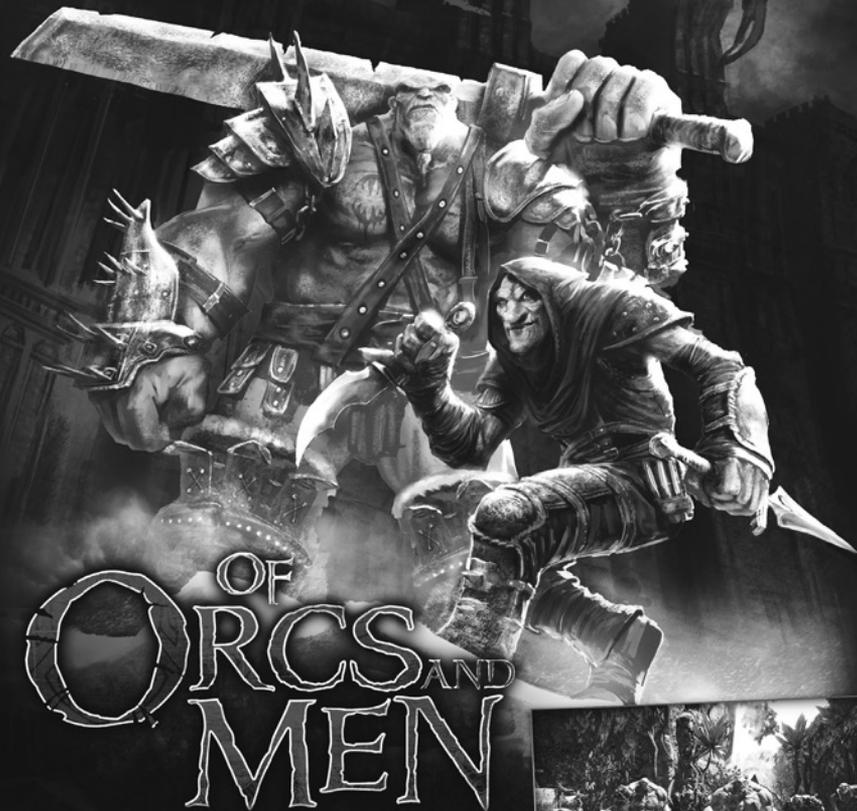
**Geheimakte 3: Ein Mystery-
Thriller der Extraklasse**

Kann es sein, dass die aktuellen
Geschehnisse mit den Ereignis-
sen aus Tunguska in Verbindung
stehen? Werden Sie Zeuge, wie
sich der Kreis schließt, während
Sie die Menschheit retten und ihr
persönliches Glück verteidigen.

**Ab 31. August im Handel
Jetzt vorbestellen!**



DRECKIG, FEIGE UND GEMEIN?



“CYANIDE STUDIO HAT EINES DER SCHÖNSTEN SPIELE
ENTWICKELT, DIE ICH JE GESEHEN HABE.”

GAMINGLIVES.COM

ROLLENSPIEL-ACTION: Begleite den mächtigen
Ork-Krieger und den verschlagenen Goblin-
Assassinen auf ihrem Himmelfahrtskommando.
Besiege den Kaiser und rette die Grünhäute vor
der Vernichtung durch die unmenschlichste
Spezies überhaupt: den Menschen!

WWW.OFORCSANDMEN.COM



NEOS|FILM geheimakte.deepsilver.de www.facebook.com/secretfilegames ANIMATION ARTS



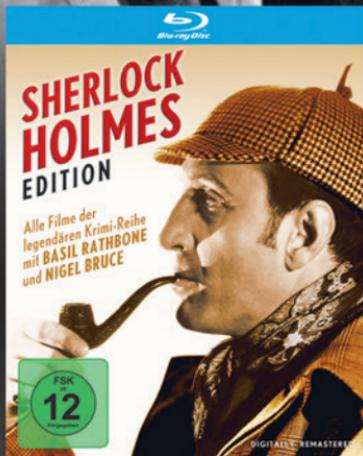
© 2012 Animation Arts Creative GmbH Published 2012 by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria Utopia Blank Video. © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Alle Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Nicht für die Vermietung bestimmt. Gefördert durch den Freistaat Bayern und den FFF Bayern. Änderungen vorbehalten.



©2012 Cyanide. Licensed to and published by Focus Home Interactive. "BL", "PlayStation", "PS3" and "P3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

BRILLANT, WIE NIE ZUVOR

Alle Angaben ohne Gewähr.

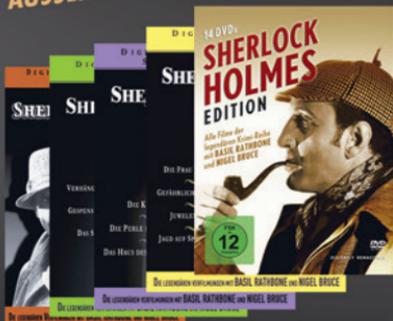


Die beliebte Filmreihe mit Basil Rathbone und Nigel Bruce ERSTMALS AUF BLU-RAY-DISC

- Alle 14 Filme
- Aufwendig restauriert und in echtem HD abgetastet
- Mit umfangreichem Bonusmaterial (Audiokommentare, Alternativsynchos, Dokumentationen und Interviews)

AB 26.10. AUF BLU-RAY DISC

AUSSERDEM AUF DVD:



Die komplette Reihe mit Basil Rathbone als Sherlock Holmes

Die legendäre Fernsehserie mit Jeremy Brett

