



TOTAL WAR   
**ROME II**  
— EMPEROR EDITION —



## AVVERTENZE PER LA SALUTE

Utilizza questo software in un ambiente ben illuminato, restando a debita distanza dal monitor o dalla TV per evitare di affaticare gli occhi. Effettua una pausa di 10-20 minuti ogni ora e non giocare quando sei stanco o hai dormito poco. L'utilizzo prolungato o il giocare troppo vicino al monitor o alla TV può causare una diminuzione dell'acutezza visiva.

In casi rari, la stimolazione da parte di una luce forte o intermittente quando si fissa un monitor o una TV può causare in alcune persone convulsioni muscolari temporanee o perdita dei sensi. Se riscontri uno di questi sintomi, consulta un medico prima di giocare a questo gioco. Se hai sintomi di vertigine, nausea o chinetosi mentre utilizzi questo gioco, interrompi immediatamente. Se il malessere persiste, consulta un medico.

## CURA DEL PRODOTTO

Maneggiare i dischi del gioco con cura per evitare graffiature o il depositarsi di sporcizia su entrambi i lati. Non piegare i dischi e non allargare i fori centrali.

Pulire i dischi con un panno morbido, per esempio un panno per la pulizia delle lenti. Strofinare delicatamente, con un movimento circolare dal foro centrale verso l'esterno. Non pulire mai i dischi con solventi, benzene o altre sostanze chimiche corrosive.

Non scrivere né apporre etichette sui dischi.

Dopo avere giocato, conservare i dischi nella loro confezione originale. Non conservare i dischi in un luogo troppo caldo o umido.

I dischi di Total War™: ROME II Emperor Edition contengono un software utilizzabile esclusivamente su personal computer. Non riprodurre i dischi su un normale lettore CD, in quanto questo potrebbe danneggiare le cuffie o gli altoparlanti.

- Leggi anche il manuale del personal computer.
- È vietato noleggiare a fini commerciali i dischi del gioco.
- È vietato copiare senza autorizzazione questo manuale.
- È vietato copiare e decodificare questo software.

### Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco.

A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.

La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# TOTAL WAR™

# ROME II

## — EMPEROR EDITION —

## INDICE

Benvenuti . . . . .	2
Guida all'installazione . . . . .	3
Comincia il reclutamento per Total War . . . . .	5
Il prologo . . . . .	5
I suggerimenti . . . . .	5
L'aiutante di campo . . . . .	6
L'Enciclopedia . . . . .	6
Come vincere . . . . .	7
Gli esperti di Total War cominciano qui . . . . .	8
Le campagne . . . . .	8
Il sistema delle province . . . . .	8
Le regioni marittime . . . . .	9
Gestione degli eserciti e delle flotte . . . . .	9
Eredità e tradizioni . . . . .	10
Modalità degli eserciti e delle flotte . . . . .	11
Politica interna . . . . .	11
I sudditi . . . . .	12
Diplomazia migliorata . . . . .	12
L'ordine pubblico . . . . .	13
Costruzione . . . . .	13
Gli attributi degli agenti . . . . .	14
Le battaglie . . . . .	15
Battaglie di terra e navali combinate . . . . .	15
Il lato umano delle battaglie . . . . .	15
Il nuovo campo visivo . . . . .	16
La mappa delle tattiche . . . . .	16
Le nuove condizioni di vittoria . . . . .	17
Comandi . . . . .	18
Supporto Prodotto . . . . .	22
Garanzia . . . . .	23

# BENVENUTI

Roma ha un destino. I segni e i presagi hanno una considerevole influenza e persuadono i Romani a compiere grandi gesta. I generali e i politici, sostenuti dalla fedeltà dei loro eserciti, piegano quel destino per adattarlo alle proprie ambizioni. In Total War™: ROME II puoi scegliere se comandare Roma e raggiungere la gloria, o combatterla nonostante la sua grandezza.

Spetta a te lasciare il segno e dominare in un mondo antico caratterizzato da figure leggendarie, politica, intrighi e tradimenti, in un'epoca di grandi cambiamenti in cui la vita è trasformata dalla nascita di un impero e devastata dalla guerra.

Total War: ROME II unisce mitiche battaglie in tempo reale alla costruzione di un impero maestoso. Puoi fondare e conquistare grandi città; creare e ispirare eserciti famosi; governare, nutrire e schiavizzare vaste popolazioni; stringere alleanze e crearti dei nemici; combattere battaglie e guerre su terra e per mare contro tutti i nemici che osano contrastarti; usare la politica, l'astuzia e la lama degli assassini per eliminare gli avversari più pericolosi.

Devi scegliere la tua strada: le orde di Barbari delle foreste del Nord; i regni stranieri a Est; le fiorenti e ambiziose nazioni del Mediterraneo, dedite al commercio. Sono molte le minacce che attendono Roma come avvoltoi, e tu dovrai scegliere se comandare le legioni romane o guidare i loro rivali.

Fin dove ti spingeresti per Roma?



# GUIDA ALL'INSTALLAZIONE

Le informazioni di questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma possono esserci stati degli sviluppi minori del gioco dopo quella data. Tutte le schermate di gioco di questo manuale sono tratte dalla versione in inglese del gioco, l'interfaccia di base non cambia nelle altre lingue.

## REQUISITI

Prima di tutto, assicurati che il tuo computer abbia i requisiti minimi elencati sulla scatola, necessari per giocare con le impostazioni minime.

Per godere al meglio di Total War: ROME II, raccomandiamo di utilizzare il gioco su un computer che abbia i requisiti consigliati, con i driver della scheda video e il sistema operativo aggiornati.

È necessaria una connessione Internet per l'installazione iniziale. Potrai giocare la versione giocatore singolo offline dopo aver completato l'installazione, ma dovrai connetterti a Internet di tanto in tanto per ricevere le nuove patch e i contenuti di gioco aggiuntivi.

Non potrai giocare in modalità multigiocatore senza una buona connessione Internet a banda larga. Le connessioni analogiche non sono adatte.

## INSTALLAZIONE DAL DISCO

Chiudi tutte le applicazioni aperte prima di installare Total War™: ROME II. Inserisci il DVD 1 nel tuo lettore DVD.

Se stai installando il gioco su Mac, fai doppio clic sull'icona del disco che appare sul desktop. Se l'icona del disco non appare, accedi al disco attraverso il Finder. Nel browser del disco fai doppio clic su "SetupMac.app" per avviare il processo di installazione e poi segui le istruzioni a schermo.

Se stai installando il gioco su PC e l'AutoPlay è attivato, il processo di installazione inizierà automaticamente. Clicca sull'opzione "Installa" nel menu per avviare il processo di installazione.

Se stai installando il gioco su PC e l'AutoPlay è disattivato, fai doppio clic sull'icona Computer, poi ancora doppio clic sull'icona del lettore DVD che contiene il disco di Total War™: ROME II per avviare il programma di installazione. Clicca poi sull'opzione "Installa" nel menu per avviare il processo di installazione.

Se il gioco non si installa automaticamente, clicca con il tasto destro del mouse sull'icona del lettore utilizzato in Computer e seleziona "Esplora" dal menu a tendina. Fai doppio clic su "SetupWindows.exe" per avviare il processo di installazione.

## STEAM

Quando installi Total War™: ROME II dovrai autenticare la copia registrandola online al servizio di giochi gratuito di Steam. Per farlo avrai bisogno di connetterti a internet solo una volta e, quando inserisci il disco di Total War™: ROME II nel lettore, il programma di installazione ti guiderà attraverso il procedimento. Se non hai già un account Steam gratuito, avrai bisogno di crearne uno, il che ti darà accesso ad alcune fantastiche funzionalità:

- Chat con gli amici durante il gioco.
- Connessione ai migliori server multigiocatore.
- Ricezione automatica degli aggiornamenti del gioco.
- Obiettivi da sbloccare e accesso alla comunità di Steam.

Per accedere a Total War: ROME II:

1. Installa Total War: ROME II e il client Steam come indicato sopra.
2. Avvia il client Steam e seleziona "Attiva un prodotto su Steam..." nel menu "Giochi".
3. Segui la procedura guidata del prodotto Steam e inserisci il codice prodotto stampato sul retro di questo manuale.
4. Tutti i contenuti saranno aggiunti e scaricati automaticamente nella Libreria.

## COMINCIA IL RECLUTAMENTO PER TOTAL WAR

Per impartire la maggior parte degli ordini a personaggi ed eserciti, o unità in battaglia, sulla mappa della campagna, dovrai cliccare con il tasto sinistro del mouse per selezionare e col destro per farli eseguire. Se non hai familiarità con i giochi di strategia, troverai la necessaria assistenza per conquistare, tradire e pugnalare alle spalle nei suggerimenti all'interno del gioco e nell'Enciclopedia online di Total War.

Per eseguire le varie azioni più velocemente esistono dei tasti di scelta rapida, ma con Total War: ROME II avrai il tempo di riflettere e pianificare tutto. Quando avrai fatto un po' di pratica, imparerai a usare comandi più avanzati.

## IL PROLOGO

Prima di farti fare una toga color porpora, sarà utile guardare la campagna del prologo. Si tratta di una mini-campagna sulle guerre sannitiche studiata appositamente per permetterti di testare le impostazioni del gioco e farti conoscere le idee di base della campagna a turni e delle battaglie in tempo reale di Total War: ROME II.

Imparerai i comandi di gioco e conoscerai l'interfaccia utente, con cui comandare l'impero nascente.

Una volta completato il prologo, sarai in grado di affrontare una campagna completa e controllare la fazione scelta. Potrai anche dare il via a una battaglia storica o personalizzata per assistere a un massacro in tempo reale!

Il gioco include degli elementi aggiuntivi che aiuteranno il tuo impero a costruire e a fare la guerra: i suggerimenti e l'Enciclopedia, entrambi migliorati per Total War: ROME II.

## I SUGGERIMENTI

I suggerimenti sono sempre a portata di mano per aiutarti con i comandi e i vari aspetti del gioco. Durante la campagna e le battaglie tengono d'occhio come giochi e ti guidano mentre avanzi.

Di default, vedrai e sentirai tutti i suggerimenti, ma potrai modificare le impostazioni per ridurre la quantità o scegliere solo quelli testuali o quelli audio. Una volta che avrai acquisito esperienza, i suggerimenti saranno meno frequenti e ti lasceranno decidere in autonomia; ricompariranno quando usi un nuovo aspetto del gioco per la prima volta.

Suggerimenti



## L'AIUTANTE DI CAMPO

L'aiutante di campo ti avverte quando si verificano eventi importanti sul campo di battaglia. Qualche volta potrebbe avvisarti che la vita del tuo generale è a rischio, se le mura difensive sono state sfondate, o se le unità sono state accerchiate. Puoi considerare l'aiutante di campo come un altro paio di occhi che osservano la battaglia.

## L'ENCICLOPEDIA

Total War: ROME II include un'Enciclopedia completa che offre spiegazioni su ogni funzione e componente importante del gioco e include un manuale esauriente su come giocare. Ci sono anche link ai tutorial video che forniscono ulteriori informazioni. Se hai bisogno di aiuto, affidati all'Enciclopedia, più che a questo manuale.

Premi F1 per aprire l'Enciclopedia e usa gli indici o la funzione di ricerca per trovare le informazioni che ti servono.

Se clicchi col tasto destro su un oggetto o su un punto interrogativo nelle schermate e nei pannelli, spesso avrai dettagli extra dall'Enciclopedia. Inoltre vedrai collegamenti ipertestuali mentre giochi: se ci clicchi sopra, visualizzerai una pagina dell'Enciclopedia con maggiori informazioni sull'argomento in questione.

I tooltip, invece, fanno da guida per le voci dei menu, le icone, i pulsanti e gli oggetti del gioco. Passa il mouse sopra uno di questi per visualizzare le informazioni aggiuntive.

Se dovessi avere bisogno di ulteriore aiuto, visita il sito <http://forums.totalwar.com/>, dove troverai consigli, aiuti, dritte e supporto tecnico. Ti servirà un account per accedere a tutte le informazioni del forum, ma attraverso la community online avrai le spiegazioni sulla complessità e le strategie migliori dei giochi Total War.

## COME VINCERE

La vittoria e la gloria si ottengono solo tramite il dominio: ciò di cui hai bisogno per la vittoria finale dipende dalla fazione che hai scelto. Tutte le condizioni di vittoria hanno una cosa in comune: la conquista e il controllo del territorio tramite la presa di regioni e province specifiche.

Se da una parte tutto ciò richiede una sostanziale forza militare, dall'altra dovrai scegliere un percorso culturale o economico che porti al trionfo. Ogni percorso offre requisiti aggiuntivi legati all'influenza e al livello di avanzamento della tua fazione, al commercio o alla ricchezza.

Gli obiettivi ti indirizzeranno verso la vittoria. Ogni fazione ha un elenco di obiettivi primari esclusivi, che includono anche obiettivi bonus: dipendono dagli eventi del periodo e sono facoltativi, ma se vengono completati garantiranno dei bonus alle fazioni.

A prescindere dalle tue mire e dai tuoi obiettivi, le condizioni di vittoria sono visualizzate nel pannello Obiettivi. Clicca sul pulsante nella parte inferiore dello schermo per vederli.

Infine, mentre giochi con Total War: Rome II, sbloccherai gli obiettivi di Steam. Non influenzeranno le possibilità di vittoria, ma ti daranno diritto a vantarti all'interno della comunità di Steam!



# GLI ESPERTI DI TOTAL WAR COMINCIANO QUI

Nonostante la tentazione di lanciarti nella mischia, con il gladio pronto a pugnalarci, in perfetto stile romano, se sei un veterano di Total War saprai che è utile leggere la sezione "Novità" di questo manuale. Troverai dettagli sui nuovi aspetti chiave del gioco e i miglioramenti che rendono Total War: ROME II uno dei giochi più avvincenti della serie.

## "NOVITÀ"

### CAMPAGNE

#### IL SISTEMA DELLE PROVINCE

La mappa della campagna di Total War: ROME II è molto grande, perciò il controllo del territorio è stato semplificato dall'aggiunta delle province, ossia un gruppo di regioni.

Ogni provincia sulla mappa è costituita da massimo quattro regioni, che influenzano la prosperità della provincia; a seconda degli edifici presenti in ogni regione, esse contribuiscono alla ricchezza, alla crescita e all'ordine pubblico di quella provincia.

Gli imperi ora vengono gestiti a livello provinciale, invece che regionale. Ciò riguarda la costruzione degli edifici, le tasse, la gestione dell'economia e dell'ordine pubblico. Nonostante ci siano ancora molte aree da conquistare, la micro-gestione del territorio è stata ridotta.



Le regioni di una provincia possono essere controllate da diverse fazioni; sono dei "presidi", e il controllo regionale arriva una volta che tutte le regioni sono state conquistate. Un assedio determinerà a chi appartiene la capitale di una provincia, mentre i conflitti per le regioni minori si combattono in spazi aperti. È un'ottima strategia cercare di attirare un esercito fuori dalla capitale minacciando e conquistando le regioni circostanti. Seguiranno una serie di battaglie di terra, in cui gli assedi diventeranno fondamentali.

Se conquisti tutte le regioni di una provincia, sbloccherai ulteriori bonus per la provincia. Ogni singola regione è dunque preziosa e sarà difesa con i denti, soprattutto se è ricca di risorse o si trova su una rotta commerciale redditizia.

### REGIONI MARITTIME

I mari nella mappa della campagna sono divisi in regioni marittime distinte. Queste regioni non possono appartenere a qualcuno (diversamente dalle regioni di terra), ma vengono controllate dalla fazione che è in possesso dei porti nelle vicinanze. Una fazione trae diversi benefici dal controllo di una regione marittima, tra cui la presenza ridotta dei pirati e di conseguenza la fioritura del commercio. Inoltre, costruire navi in una regione controllata ha un costo minore e si potrà riparare una flotta danneggiata in tempi relativamente brevi.

### GESTIONE DEGLI ESERCITI E DELLE FLOTTE

Il reclutamento e la gestione degli eserciti sulla mappa della campagna non avvengono più tramite regioni e province. In Total War: ROME II non recluti e sposti unità singole, ma "crei" eserciti sul campo che risponderanno automaticamente agli ordini del tuo generale.

Il tipo e il numero di truppe disponibili dipendono dalle regioni circostanti. Gli edifici militari in quelle regioni determinano la varietà e la qualità delle reclute che possono essere arruolate.



## EREDITÀ E TRADIZIONI

Gli eserciti e le flotte ora hanno il proprio albero di tradizioni, con miglioramenti provenienti dalla vittoria delle battaglie. Queste tradizioni sono "abilità" che, attraverso il nuovo sistema dell'eredità, rimangono con un esercito o una flotta e vengono "passate" alle nuove reclute, dopo che truppe e navi originali sono andate incontro al proprio destino. Questa memoria istituzionale le rende orgogliose ed efficaci.

Quando crei le tue armate, puoi reintegrarne una che è stata distrutta o congedata: l'eredità e le tradizioni guadagnate saranno mantenute.



In alternativa, recluta un nuovo esercito (o una nuova flotta) da zero e crea appositamente nuove tradizioni e una nuova eredità. Puoi assegnargli un nome e un emblema. Acquisendo esperienza in battaglia, guadagnerà punti Eredità da investire in tradizioni.

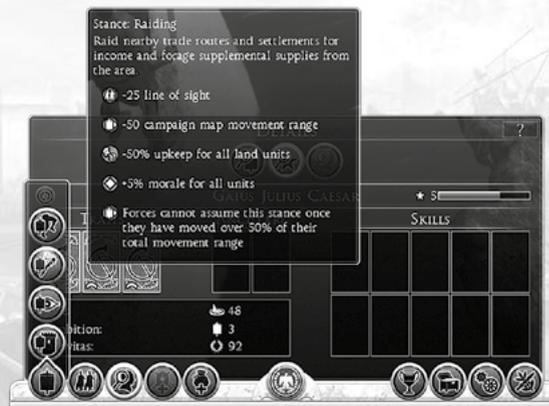
Le tradizioni offrono un'ampia gamma di bonus a un esercito (o una flotta), tra cui l'aumento dei danni inflitti durante gli attacchi a distanza o nel corpo a corpo, il miglioramento del tasso di movimento o l'accrescimento del morale dell'unità in battaglia.

Gli eserciti (o le flotte) migliorano con l'acquisizione di tradizioni, che si aggiungono alla loro eredità e possono essere applicate a un nuovo esercito (o a una nuova flotta) dopo che l'originale è stato distrutto.

## MODALITÀ DEGLI ESERCITI E DELLE FLOTTE

Ora puoi attribuire delle modalità ai tuoi eserciti e alle tue flotte sulla mappa della campagna durante ogni turno. Esse attivano delle abilità e garantiscono un certo numero di effetti bonus. Per esempio, puoi mettere un esercito in modalità "marcia forzata" e aumentare così i suoi punti Azione, consentendogli di spostarsi molto lontano in un unico turno.

Bisogna riflettere attentamente sull'uso delle modalità, perché hanno anche dei lati negativi. Nel caso della marcia forzata, l'esercito ha il campo visivo ridotto e diventa più vulnerabile agli attacchi, soprattutto alle imboscate.



## POLITICA INTERNA

In Total War™: ROME II, le minacce possono arrivare anche dall'interno della tua fazione. Il nuovo sistema politico interno ricrea lo scontro di personalità e di ego che è stato alla base della costruzione e del crollo di molti imperi del passato.

A seconda della fazione scelta all'inizio della campagna, potresti dover scegliere anche una famiglia o una tribù. Rappresenterai questo "schieramento" prescelto per tutta la durata del gioco e dovrai gestirne l'influenza, cercando un equilibrio tra il tuo potere e quello dei tuoi rivali all'interno della fazione prescelta.

Il tuo schieramento guadagna influenza attraverso le azioni dei suoi generali e il completamento delle missioni. Il potere aumenta con le vittorie sul campo di battaglia o grazie ai complotti architettati dai tuoi generali in qualità di statisti. In seguito potrai approfittare di quel potere per cambiare l'orizzonte politico. Per esempio, puoi provare ad eliminare il membro più in vista di un altro schieramento o persino assassinare qualcuno che, all'interno del tuo stesso schieramento, dimostra di avere interessi contrastanti con i tuoi piani.

Per aumentare l'influenza del tuo schieramento puoi anche cercare di

accumulare più potere politico all'interno della tua fazione. Tuttavia, devi fare molta attenzione: ad ogni significativo cambiamento degli equilibri di potere, seguono spesso diffidenze, tradimenti e, infine, la guerra civile.

Le guerre civili si risolvono soltanto quando le fazioni emergenti del conflitto vengono eliminate.

## SUDDITI

Questi nuovi personaggi aggiungono colore alle tue relazioni politiche; apportano una gamma di bonus e penalità al tuo schieramento e alla tua fazione e possono essere gladiatori che fanno divertire la folla nell'arena o tribuni maestri di complotti che diffondono voci e calunnie in Senato. Lasciarli alle proprie strategie potrebbe causare un'escalation della loro influenza. A quel punto puoi affrontare un suddito e generare un dilemma utile o inutile per il tuo schieramento, oppure decidere che merita la morte per mano di uno dei tuoi agenti!

## DIPLOMAZIA MIGLIORATA

Quando tenti l'approccio con un'altra fazione per motivi diplomatici, questa si ricorderà di ogni decisione, ogni trattato stipulato o rinnegato, ogni saccheggio effettuato in terre straniere senza autorizzazione.

Tutte le fazioni saranno a conoscenza dei riguardi mostrati verso gli altri in passato, soprattutto nei confronti dei propri alleati. Valuteranno la tua reputazione e ti tratteranno di conseguenza, accettando le tue richieste in base all'opinione che hanno di te.

Ci sono nuove opzioni diplomatiche. Alcuni accordi, come l'alleanza difensiva, consentono alle fazioni di raggiungere un'intesa per proteggere l'altro schieramento in caso di attacco, ma non richiedono il coinvolgimento in caso di aggressioni.

Quando le fazioni partecipano a una guerra contro altre alleanze, un nuovo parametro di coordinamento della guerra consente di prendere di mira gli insediamenti, gli eserciti e gli agenti nemici. Questi obiettivi generano una missione, che gli alleati possono decidere di compiere per il bene comune. Le probabilità che la accettino dipendono dalla considerazione che hanno della tua fazione. Riceverai una missione anche quando la tua fazione viene trascinata in guerra da un'alleanza.

## ORDINE PUBBLICO

In Total War: ROME II, il parametro dell'ordine pubblico, che i giocatori più esperti già conoscono, è stato revisionato: ora si accumula con il tempo, nelle regioni e nelle province, in base a fattori come gli edifici e le guarnigioni presenti. I disordini crescono turno per turno e quando raggiungono una determinata soglia possono causare una rivolta! D'altra parte, se sei stato attento al tuo popolo, potresti avere l'onore di una celebrazione pubblica della tua gloriosa, magnanima e magnifica esistenza. Se vuoi, puoi anche montarti la testa!

## COSTRUZIONE

Ogni provincia ha una parte di popolazione in eccesso, che si accumula nel tempo con la crescita. Aumenta insieme alla crescita delle tue province e si può investire nell'espansione degli insediamenti all'interno delle regioni.



## GLI ATTRIBUTI DEGLI AGENTI

In Total War: ROME II ci sono tre tipi d'agente: le spie, i dignitari e i campioni. Ogni tipo di agente ha tre attributi: l'astuzia, l'autorità e lo zelo.

L'attributo principale della spia è l'astuzia e la sua abilità nello svolgere dei compiti con mezzi illeciti è ineguagliabile. Il dignitario, invece, fa fiorire la sua autorità raggiungendo gli obiettivi attraverso la ragione, l'ispirazione e la manipolazione. Infine, il campione prevale grazie allo zelo e ricorre alla determinazione e talvolta all'estrema violenza.

Quando vuoi assegnare un compito a un agente, scegli uno dei tre diversi approcci per farglielo portare a termine; sceglierai l'approccio in base all'attributo chiave dell'agente, perché è l'attributo che determina le probabilità di successo. Qualche volta, a seconda della missione e del bersaglio, sarà meglio adottare un approccio diverso.

Anche i generali hanno tre attributi: rispecchiano quelli degli agenti, in modo che gli eserciti e gli insediamenti possano difendersi dagli attacchi degli agenti nemici.



## LE BATTAGLIE

### BATTAGLIE DI TERRA E NAVALI COMBinate

Le flotte ora possono fornire supporto durante le battaglie di terra e gli assedi! Una nuova tipologia di battaglia combina le forze navali con quelle degli eserciti e ti permette di mettere le truppe a riva e bombardare il nemico usando l'artiglieria navale. Col fatto che le navi percorrono grandi distanze velocemente, c'è anche un vantaggio strategico nel poter trasportare e far sbarcare le truppe in totale sicurezza per aggirare o circondare il nemico.

Per questo motivo è importante avere una flotta potente durante la campagna e in battaglia. Il supporto navale può rivelarsi un fattore decisivo. Se riesci ad apportare rinforzi e accompagnarli con navi cariche di catapulte che le sostengano dalla distanza, sarai in grado di sopraffare il nemico: le sue difese si sgretoleranno davanti ai tuoi occhi.

### IL LATO UMANO DELLE BATTAGLIE

Le battaglie Total War sono sempre state di grande portata. Il giocatore tiene d'occhio eserciti enormi di migliaia di truppe comandate dalla distanza, per poi ingrandire e osservare la brutalità della guerra da vicino. In Total War: ROME II le battaglie sono ancora più su vasta scala, ma soprattutto, si concentrano sul livello umano.

Anche se comandi migliaia di uomini, ognuno di essi è un individuo che interagisce con i propri compagni. Un soldato sussulta quando sotto attacco e reagisce quando un altro commilitone subisce una ferita mortale.

La visuale potenziata ti avvicina all'azione. Sarai avvertito quando si verificano eventi importanti sul campo di battaglia, come la carica degli elefanti o la morte di un generale, in modo che tu possa ingrandire il campo e osservare lo svolgersi dell'azione da vicino.

## IL NUOVO CAMPO VISIVO

In Total War: ROME II, ogni singolo uomo ha la propria visuale dell'ambiente circostante e dei nemici nei dintorni. Alcuni aspetti del paesaggio del campo di battaglia, come gli alberi, le valli e le colline, nonché le condizioni meteorologiche, possono oscurare la visuale del soldato.

L'abilità di un'unità di identificare un nemico si basa sul ruolo che questa riveste. Le truppe leggere sono equipaggiate e addestrate per perlustrare e scrutare il campo di battaglia alla ricerca di minacce. Le truppe più pesanti, invece, sono più vulnerabili e hanno un campo visivo ridotto, perché portano un elmo che limita la vista e l'udito.

Il campo visivo, o l'assenza di campo visivo, espone le truppe ad attacchi a sorpresa da parte di nemici scaltri che usano l'ambiente a proprio vantaggio.

Per un esercito in attacco, soprattutto in un'imboscata, il campo visivo è fondamentale. Gli arcieri possono posizionarsi più vicino ai nemici e allo stesso tempo rimanere protetti grazie alle foreste fitte. Allo stesso modo, gli schermagliatori possono trovare copertura per chiudere e poi aggirare il nemico.

Il nuovo campo visivo favorisce le imboscate e le tattiche di guerriglia, grazie all'abilità di formare strettoie e trappole con l'impiego di oggetti come i paletti di legno o i massi. Ciò rende i nemici più astuti capaci di opporsi alla potenza disciplinata dei Romani.

## LA MAPPA DELLE TATTICHE

Potrai comandare un massimo di 40 unità in battaglia e avrai enormi mappe su cui giocare, per cui abbiamo aggiunto una mappa delle tattiche che ti aiuterà a organizzare la posizione dell'esercito.

Quando allontani la visuale dal campo di battaglia, passerai automaticamente alla mappa delle tattiche e vedrai tutte le tue unità come icone che rappresentano il tipo di unità. Ciò offre una panoramica delle tue forze in rapporto al nemico. Non puoi impartire ordini completi all'esercito dalla mappa delle tattiche, ma puoi comunque fornire ordini di movimento prima di tornare di nuovo al campo di battaglia e passare a quelli d'attacco e usare le abilità speciali.

## LE NUOVE CONDIZIONI DI VITTORIA

Gli insediamenti e i porti rimangono degli obiettivi chiave sulla mappa della campagna. Tuttavia, per conquistarli o saccheggiarli servono tattiche diverse di volta in volta.

Gli insediamenti e i porti fortificati costituiscono le città più vaste in Total War™: ROME II. Vengono protetti dagli invasori grazie a mura e torri. All'interno di ognuno di loro, e in posizione strategica, si trova un punto di vittoria, come un edificio governativo o un tempio.

Per vincere la battaglia, l'esercito o l'alleanza in attacco deve prendere il controllo di un punto di vittoria piazzando un'unità di fanteria all'interno della sua zona di controllo oppure, in alternativa, uccidere tutti i difensori o costringerli alla fuga. La formazione in difesa può conservare il controllo del punto di vittoria posizionando le proprie truppe nelle sue vicinanze: ciò viene indicato dai valori numerici visualizzati in alto sullo schermo. Uno ad uno, questi valori numerici sono ridotti finché l'esercito in attacco non ha conquistato il pieno controllo dell'insediamento e la battaglia, quindi, è giunta al termine. Gli insediamenti e i porti minori non fortificati non sono dotati di edifici chiave o piazze la cui perdita segnali la sconfitta in battaglia. Tuttavia, anch'essi hanno dei presidi che fanno guadagnare piccoli bonus al morale dell'esercito o dell'alleanza che li controlla. Acquisendo il controllo di questi presidi non garantisce automaticamente la vittoria all'esercito in attacco, ma l'effetto sul morale può essere decisivo durante le ultime fasi della battaglia.

Le grandi città e i porti hanno sempre un singolo punto di vittoria, ma possono anche contenere diversi presidi. Ciò serve ad aumentare la pressione su entrambe le compagini, quella in attacco e quella in difesa: è fondamentale che le truppe più adatte siano impegnate nella conquista di mura, strade, presidi e punti di vittoria.

Presidio



# COMANDI

Qui di seguito troverai l'elenco dei comandi tradizionali usati in Total War: ROME II. Puoi crearne di personalizzati, se vuoi. Per impostarli, seleziona Opzioni e poi Comandi nel menu iniziale o in quelli del gioco.

COMANDI GENERALI	Comandi tradizionali di Total War (PC)		Comandi tradizionali di Total War (Mac)	
	Tasto principale	Tasto secondario	Tasto principale	Tasto secondario
<b>Funzione</b>	<b>Comandi standard</b>		<b>Comandi standard</b>	
Attiva/Disattiva effetti sonori	Alt+X		alt+X	
Attiva/Disattiva musica	Alt+M		alt+M	
Seleziona tutti	Ctrl+A		cmd+A	ctrl+A
Seleziona successivo	Punto (.)		Punto (.)	
Seleziona precedente	Virgola (,)		Virgola (,)	
Annulla ordine	Indietro		Indietro	
Chat vocale	Ctrl+Q		cmd+T	ctrl+T
Enciclopedia	F1		fn+F1	
Indicatore standard	F5		F5	
Visualizza chat	Y		Y	
<b>COMANDI VISUALE</b>				
Scorri rapidamente in avanti	Num 8		alt+W	
Ruota su	V	Num +	V	Num +
Ruota giù	C	Num -	C	Num -
Visuale su	X	Num *	X	Num *
Visuale giù	Z	Num /	Z	Num /
Ruota a sinistra	Q	Num 4	Q	Num 4
Ruota a destra	E	Num 6	E	Num 6
Scorri a sinistra	A	Num 1	A	Num 1
Scorri a destra	D	Num 3	D	Num 3
Scorri in avanti	W	Num 5	W	Num 5
Scorri indietro	S	Num 2	S	Num 2
Aumenta rotazione visuale	Maiusc+Pag su		Punto e virgola (;)	

Riduci rotazione visuale	Maiusc+Pag giù		Apostrofo (')	
Visualizza mappa delle tattiche	Tab		Tab	
<b>MAPPA DELLA CAMPAGNA</b>				
Panoramica	1		1	
Dettagli	2		2	
Recluta forze per la città, unità per esercito/fiotta	3		3	
Recluta agenti per la città, mercenari per l'esercito	4		4	
Visualizza fazione	5		5	
Visualizza obiettivi	6		6	
Visualizza Commercio e finanze	7		7	
Visualizza tecnologie	8		8	
Visualizza diplomazia	9		9	
Fine turno	Invio	Num Invio	Invio	Num Invio
Attiva/Disattiva velocità di movimento	Spazio		Spazio	
Congeda unità selezionate	Ctrl+P		ctrl+P	ctrl+P
Salvataggio rapido	Ctrl+S		ctrl+S	ctrl+S
Caricamento rapido	Ctrl+L		ctrl+L	ctrl+L
Raggruppa unità automaticamente	Ctrl+M		ctrl+M	ctrl+M
Vai alla capitale	Home		H	
Rotazione visuale predefinita	Fine		Fine	
Visualizza mappa delle tattiche	Tab		Tab	
<b>BATTAGLIE</b>				
<b>COMANDI UNITÀ/GRUPPO</b>				
Attiva/Disattiva gruppo	G		G	
Attiva/Disattiva gruppo bloccato	Ctrl+G		cmd+G	
Attiva/Disattiva corpo a corpo	F		F	
Marcia/Cammina	R		R	
Avvicina visuale all'unità	Fine		Barra inversa (\)	

Crea/Seleziona Gruppo unità 10	Ctrl+0	0	cmd+0	0
Crea/Seleziona Gruppo unità 1	Ctrl+1	1	cmd+1	1
Crea/Seleziona Gruppo unità 2	Ctrl+2	2	cmd+2	2
Crea/Seleziona Gruppo unità 3	Ctrl+3	3	cmd+3	3
Crea/Seleziona Gruppo unità 4	Ctrl+4	4	cmd+4	4
Crea/Seleziona Gruppo unità 5	Ctrl+5	5	cmd+5	5
Crea/Seleziona Gruppo unità 6	Ctrl+6	6	cmd+6	6
Crea/Seleziona Gruppo unità 7	Ctrl+7	7	cmd+7	7
Crea/Seleziona Gruppo unità 8	Ctrl+8	8	cmd+8	8
Crea/Seleziona Gruppo unità 9	Ctrl+9	9	cmd+9	9
Dietro front	J		J	
Serra i ranghi	Ctrl+Su		alt+Su	
Allarga le fila	Ctrl+Giù		alt+Giù	
Arretra	Giù		Giù	
Avanza	Su		Su	
Ruota a sinistra	Ctrl+Sinistra		alt+Sinistra	
Ruota a destra	Ctrl+Destra		alt+Destra	
Scorri unità a sinistra	Sinistra		Sinistra	
Scorri unità a destra	Destra		Destra	
Zoom intelligente	N		N	
Visuale cinematografica	Insert		Meno (-)	
Attiva/Disattiva tracking	Canc		Più (+)	

<b>COMANDI DI SELEZIONE</b>				
Seleziona tutta l'artiglieria	Ctrl+B		cmd+B	ctrl+B
Seleziona tutta la fanteria corpo a corpo	Ctrl+I		cmd+I	ctrl+I
Seleziona tutta la cavalleria	Ctrl+C		cmd+C	ctrl+C
Seleziona tutta la fanteria da tiro	Ctrl+M		cmd+M	ctrl+M
Deseleziona tutti	Invio		Invio	
Avvicina visuale al generale	Home		H	
<b>COMANDI GIOCO/IU</b>				
Cambia velocità di battaglia	T		T	
Visualizza ordini dati alle unità	Spazio		Spazio	
Mostra/Nascondi radar	O		O	
Mostra/Nascondi icone unità	I		I	
Mostra/Nascondi scheda personale	U		U	
Mostra/Nascondi IU	K		K	
Attiva/Disattiva pausa	P		P	

# SUPPORTO PRODOTTO

## ASSISTENZA TECNICA HALIFAX

Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax che potete raggiungere registrandovi al sito **www.halifax.it** e selezionando la voce Assistenza Tecnica dal proprio profilo utente.

Dal lunedì al venerdì, dalle 14 alle 18, è attivo un servizio di assistenza supplementivo raggiungibile al numero **02 413 0345**.  
Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal vostro gestore di telefonia.

# GARANZIA

**GARANZIA:** SEGA Europe Limited garantisce all'acquirente del prodotto (secondo le limitazioni illustrate di seguito) che esso funzionerà come descritto in questo manuale d'istruzioni per un periodo di 90 (novanta) giorni a partire dalla data del primo acquisto. Questa garanzia limitata ti conferisce diritti specifici e non limita o esclude i diritti derivanti da leggi a tutela del consumatore in vigore nel tuo paese.

**LIMITI ALLA GARANZIA:** la garanzia (a) non si applica se il prodotto è utilizzato per scopi commerciali e (b) non è valida nel caso di malfunzionamenti del prodotto derivanti da errore, negligenza, incidente, alterazione, uso improprio o scorretto o virus elettronico durante l'utilizzo da parte tua (o di chiunque sotto la tua responsabilità) successivamente all'acquisto.

**APPLICAZIONE DELLA GARANZIA:** le richieste di applicazione della garanzia devono essere fatte al rivenditore presso il quale hai acquistato questo prodotto oppure contattando l'assistenza tecnica (come illustrato in questo manuale) che ti fornirà le istruzioni da seguire per la restituzione. Restituisci il prodotto al rivenditore, completo della confezione originale e della documentazione acclusa, insieme a una copia dello scontrino originale e a una spiegazione dei problemi riscontrati nel suo utilizzo. Il rivenditore, o SEGA, potranno a loro discrezione riparare o sostituire il prodotto. Il prodotto sostituito sarà coperto da una garanzia di durata pari al periodo più lungo tra il periodo residuo della garanzia originaria oppure 90 (novanta) giorni dalla data di ricezione. Se, per qualunque motivo, il prodotto non può essere riparato o sostituito, avrai diritto a un risarcimento che copra l'importo pagato per l'acquisto del prodotto. Le possibilità sopra elencate (riparazione, sostituzione, risarcimento dell'importo pagato per l'acquisto del prodotto) sono le uniche azioni a cui hai diritto.

**LIMITAZIONI: SECONDO I TERMINI DI LEGGE, SEGA EUROPE LIMITED, I SUOI RIVENDITORI E I SUOI FORNITORI NON SARANNO RITENUTI RESPONSABILI DI EVENTUALI DANNI SPECIFICI O INCIDENTALI, DEI DANNI ALLA PROPRIETÀ, DEL MALFUNZIONAMENTO DELLA CONSOLE O DEL COMPUTER, DELLA PERDITA DI PROFITTO, DEI DATI, DEI RISPARMI PRESUNTI, DI OPPORTUNITÀ DI BUSINESS O ALL'AVVIAMENTO COMMERCIALE DERIVANTI DAL POSSESSO, USO O MALFUNZIONAMENTO DEL PRODOTTO, ANCHE SE SI ERA STATI INFORMATI DI TALI POSSIBILITÀ. SEGA NON CERCHERÀ DI ESCLUDERE O LIMITARE LA PROPRIA RESPONSABILITÀ IN CASO DI FRODE, MORTE O DANNO PERSONALE DERIVANTE DALLA SUA NEGLIGENZA.**

Salvo diversamente indicato, le società, le organizzazioni, i prodotti, le persone e gli eventi che compaiono in questo gioco sono frutto di fantasia e non fanno in alcun modo riferimento, né tale riferimento dovrebbe essere in alcun modo dedotto, a società, organizzazioni, prodotti, persone ed eventi reali.

In aggiunta ai diritti sanciti dalla legislazione in vigore sul diritto d'autore, sono vietati la copia non autorizzata, l'adattamento, il noleggio, il prestito, la distribuzione, il riutilizzo parziale, la rivendita, la diffusione e la trasmissione mediante qualsivoglia mezzo di questo gioco e della documentazione ad esso acclusa, salvo esplicita autorizzazione di SEGA.

© SEGA. Creative Assembly, the Creative Assembly logo, Total War, Total War: ROME and the Total War logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved.



**SEGA**<sup>®</sup>

[www.sega.com](http://www.sega.com)

© SEGA. Creative Assembly, the Creative Assembly logo, Total War, Total War: ROME and the Total War logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved.