

HEALTH ISSUES

Use this software in a well-lit room, staying a good distance away from the monitor or TV screen to not overtax your eyes. Take breaks of 10 to 20 minutes every hour, and do not play when you are tired or short on sleep. Prolonged use or playing too close to the monitor or television screen may cause a decline in visual acuity.

In rare instances, stimulation from strong light or flashing when staring at a monitor or television screen can cause temporary muscular convulsions or loss of consciousness for some people. If you experience any of these symptoms, consult a doctor before playing this game. If you experience any dizziness, nausea, or motion-sickness while playing this game, stop the game immediately. Consult a doctor when any discomfort continues.

PRODUCT CARE

Handle the game disc with care to prevent scratches or dirt on either side of the disc. Do not bend the disc or enlarge the center hole.

Clean the disc with a soft cloth, such as a lens cleaning cloth. Wipe lightly, moving in a radial pattern outward from the center hole towards the edge. Never clean the disc with paint thinner, benzene, or other harsh chemicals.

Do not write or attach labels to either side of the disc.

Store the disc in the original case after playing. Do not store the disc in a hot or humid location.

The **COMPANY OF HEROES®2** game disc contains software for use on a personal computer. Please do not play the disc on an ordinary CD player, as this may damage the headphones or speakers.

Also read the manual of your personal computer.

The game disc may not be used for rental business.

Unauthorized copying of this manual is prohibited.

Unauthorized copying and reverse engineering of this software is prohibited.

COMPANY OF HEROES™ 2

★ CONTENTS ★

INSTALLATION INSTRUCTIONS.....	1
HUD	2
GAME CONTROLS	4
CUSTOMER SUPPORT / WARRANTY	8

★ INSTALLATION INSTRUCTIONS ★

BOXED COPY INSTALLATION

If you purchased a boxed copy of *COMPANY OF HEROES®2*, insert the DVD-ROM into your drive. Select your language, and then install the game. You will be prompted during the installation to install Steam if you do not yet have it installed, and then it will ask you to login to your Steam account. Follow the onscreen instructions to finish the installation. You must be connected to the Internet during this initial installation process.

If prompted for your Product Key, please note it is located on the back of the manual cover.

STEAM INSTALLATION

For purchases of *COMPANY OF HEROES®2* through Steam's online storefront, the game will automatically appear in your Games list. Click on the *COMPANY OF HEROES®2* title to bring up the game page.

Click on the Install button at the top of the page to begin installation.

You can also choose to add a box copy of *COMPANY OF HEROES®2* purchased through a store to your Steam account. From the Games menu, click on "Activate a Product on Steam..." and agree to the Terms of Service. Enter your product key into the provided line and click on Next. You can now download and play your copy of *COMPANY OF HEROES®2* as if you had purchased it directly from within Steam.

TROUBLESHOOTING

Please refer to the Readme file in your installed game directory for the latest information regarding troubleshooting and technical support.



★ HUD ★

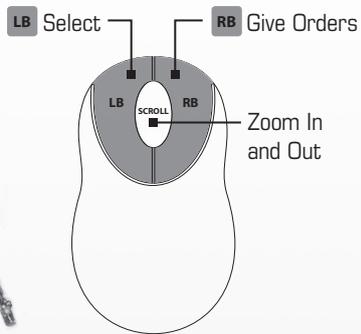


1. Team Score	9. Commander Abilities
2. Victory Points	10. Manpower
3. Enemy Score	11. Munitions
4. Elapsed Time	12. Fuel
5. Global Unit Controls	13. Population Cap
6. Event Queues	14. Building Selection
7. Next Idle Infantry	15. Player List
8. Commander Points	

16. Next Idle Vehicle	23. Squad Health
17. Menu	24. Squad Veterancy Rank
18. Attack Here Signal	25. Squad Information
19. Minimap	26. Upgrades
20. Tactical Map	27. Production Queue
21. Squad Kill Count	28. Production Buildings
22. Squad Temperature	29. Field Defenses



★ GAME CONTROLS ★



CLASSIC HOTKEYS: UNIVERSAL KEY ASSIGNMENTS



Attack Move	A
Attack Ground	G
Stop	S
Retreat	T
Reinforce	R
Reverse Drive	U
Enter Primary Build Menu	V
Enter Secondary Build Menu	B

GENERAL HOTKEYS



Select Headquarters	F1
Select Tier 1 Building	F2
Select Tier 2 Building	F3
Select Tier 3 Building	F4
Select Tier 4 Building	F5
Toggle in-game menu	ESC or F10
Activate mini-map capture point ping	CONTROL + C
Activate mini-map attack point ping	CONTROL + A
Activate min-map defence point ping	CONTROL + D
Toggle next idle vehicle	ALT + L
Toggle next idle infantry	ALT + [
Toggle all vehicles	CONTROL + L
Toggle all infantry	CONTROL + [
Toggle team chat (Online games only)	ENTER
Toggle all chat (Online games only)	SHIFT + ENTER
Rotate and tilt camera	ALT + MOUSE
Reset camera tilt	BACKSPACE
Reset camera rotation	BACKSPACE x2
Pause the game (Campaign, Skirmish, and Theatre of War only)	PAUSE BREAK
Assign selected squad(s) to control group 0-9	CONTROL + 0 - 9
Select control group 0-9	0 - 9 (with control groups assigned)
Lock camera to control group 0-9	0 - 9 x2 (with control groups assigned)
Toggle Tactical Map	NUMPAD 0
Clear all selections	ESC
Cycle through units from a group of selected squads	TAB
Set Rally Point	RIGHT MOUSE BUTTON

GRID KEYS



GERMANY ARMY WITH A BASE BUILDING SELECTED

HQ - Kampfgruppe Headquarters	
Unit 1	[E]
Tier 1 - Infanterie Kompanie	
Unit 1	[G]
Unit 2	[H]
Unit 3	[R]
Unit 4	[S]
Tier 2 - Leichte Mechanized Kompanie	
Unit 1	[G]
Unit 2	[H]
Unit 3	[S]
Unit 4	[A]
Tier 3 - Support Armor Korps	
Unit 1	[S]
Unit 2	[T]
Unit 3	[W]
Unit 4	[V]
Tier 4 - Heavy Panzer Korps	
Unit 1	[B]
Unit 2	[A]
Unit 3	[E]
Building / Squad upgrade #1 (if available)	[B]
Building / Squad upgrade #2 (if available)	[G]
Building / Squad upgrade #3 (if available)	[T]
Set Rally Point	[V]
Unload all units	[D]

SOVIET ARMY WITH A BASE BUILDING SELECTED

HQ - Regimental Field Headquarters	
Unit 1	[E]
Unit 2	[C]
Tier 1 - Special Rifle Command	
Unit 1	[S]
Unit 2	[C]
Unit 3	[B]
Tier 2 - Support Weapon Kampaneya	
Unit 1	[H]
Unit 2	[R]
Unit 3	[T]
Tier 3 - Tankoviy Battalion Command	
Unit 1	[H]
Unit 2	[N]
Unit 3	[T]
Tier 4 - Mechanized Armor Kampaneya	
Unit 1	[R]
Unit 2	[A]
Unit 3	[S]
Building / Squad upgrade #1 (if available)	[H]
Building / Squad upgrade #2 (if available)	[M]
Building / Squad upgrade #3 (if available)	[T]
Set Rally Point	[V]
Unload all units	[D]

GERMAN UNITS

Pioneers	
Repair	[E]
Wire Cutters	[W]
Hull Down	[D]
Veteran Ability (Field First Aid)	[M]
Grenadiers	
Fire Panzerfaust	[F]
Rifle Grenade Shot	[E]
Hull Down	[D]
Veteran Ability (Field First Aid)	[M]
MG42 HMG Team	
Veteran Ability (Incendiary AP Rounds)	[F]
GRW34 Mortar Team	
Mortar Barrage	[B]
Smoke Barrage	[C]
Hold Fire	[H]
Veteran Ability (Counter Barrage)	[E]
Sniper	
Hold Fire	[H]
Veteran Ability (Incendiary Explosive Round)	[F]
Panzergrenadiers	
Bundled Model 24 Grenades	[E]
Hull Down	[D]
Veteran Ability (Field First Aid)	[M]
SdKfz 251 Half-track	
Veteran Ability (Infantry Awareness)	[N]
SdKfz 221 Scout Car	
Veteran Ability (Infantry Awareness)	[N]
PAK 40 75mm AT Gun	
Veteran Ability (Target Weak Point)	[W]
Stug III Ausf. G Assault Gun	
Veteran Ability (Target Weak Point)	[W]
Stug III Ausf. E Assault Gun	
Veteran Ability (Blitzkrieg Tactics)	[W]
Flakpanzer IV Ostwind	
Veteran Ability (Blitzkrieg Tactics)	[B]
Panzerwerfer 42 Multiple Rocket Launcher	
150mm Rocket Barrage	[B]
Veteran Ability (Counter Barrage)	[C]
Panzer IV Medium Tank	
Veteran Ability (Blitzkrieg Tactics)	[B]
Panzer IV Command Tank	
Veteran Abilities (Blitzkrieg Tactics)	[B]
Sturmpanzer IV Brummbar	
Special Ability (Target Weak Point)	[W]
Panther PzKpfw V Medium Tank	
Veteran Ability (Blitzkrieg Tactics)	[B]
Elefant Heavy Tank Destroyer	
Focused Sight	[F]
Veteran ability (Target Weak Point)	[W]

SOVIET UNITS

Combat Engineer Squad	
Repair Vehicles	[E]
Wire Cutters	[W]
Plant Demo Charge	[D]
Veteran Ability (Tripwire Flares)	[N]
Conscript Infantry Squad	
Throw Molotov Cocktail	[V]
OORAH!	[H]
RPG 43 Anti-Tank Grenade	[E]
Veteran Ability (Tripwire Flares)	[N]
Scout Sniper Squad	
Flare	[F]
Veteran Ability (Sprint)	[N]
M3A1 Light Scout Car	
Veteran Ability (Overdrive)	[T]
Penal Battalion	
Throw Satchel Charge	[E]
Veteran Ability (Tripwire Flares)	[N]
M1910 Maxim HMG	
Veteran Ability (Sprint)	[N]
PM-41 82mm Mortar Squad	
Mortar Barrage	[B]
Fire Smoke Barrage	[C]
Veteran Ability (Precision Strike)	[V]
HM-38 120mm Mortar Squad	
Mortar Barrage	[B]
Fire Smoke Barrage	[C]
Veteran Ability (Precision Strike)	[V]
KV-8 Heavy Flamethrower Tank	
Veteran Ability (Secure Mode)	[C]
ZiS-3 76mm Divisional Field Gun	
Light Artillery Barrage	[B]
Veteran Ability (Tracking)	[T]
M5 Half-Track Transport	
Veteran Ability (Overdrive)	[T]
T-70 Light Tank	
Recon Mode	[R]
Veteran Ability (Secure Mode)	[C]
T-34/85 Medium Tank	
Ramming Maneuver	[R]
Veteran Ability (Secure Mode)	[C]
BM-13 Katyusha Rocket Truck	
132mm Rocket Barrage	[B]
Veteran Ability (Concentrated Barrage)	[W]
SU-76M Assault Gun	
Light Artillery Barrage	[B]
Veteran Ability (Tracking)	[T]
SU-85 Medium Tank Destroyer	
Focused Sight	[F]
Veteran Ability (Tracking)	[T]
ML-20 152mm Gun-Howitzer	
Heavy Artillery Barrage	[B]
Veteran Ability (Precision Strike)	[W]
IS-2 Heavy Tank	
Veteran Ability (Secure Mode)	[C]

★ WARRANTY ★

SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement, return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

LIMITATIONS ON WARRANTY

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT SERVICE

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

- Website: www.sega.com/support
- Telephone: 1-800-USA-SEGA

To register this product, please go to www.sega.com

For the End User Licensing Agreement, please go to www.sega.com/eula

© SEGA. Developed by Relic Entertainment. Uses Miles Sound System. Copyright © 1991-2012 by RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer-3 playback supplied with the Miles Sound System from RAD Game Tools, Inc. MPEG layer-3 audio compression technology licensed by Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. SEGA, the SEGA logo, Relic Entertainment and Company of Heroes are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



SANT ET SECURIT

N'utilisez ce logiciel que dans une pièce dotée d'un éclairage suffisant et à bonne distance du moniteur ou du téléviseur afin de ne pas fatiguer vos yeux. Faites des pauses de 10 à 20 minutes toutes les heures et ne jouez pas lorsque vous êtes fatigué ou que vous manquez de sommeil. Une utilisation prolongée du logiciel ou à trop faible distance de l'écran peut provoquer des déficiences visuelles.

Dans de rares cas, la stimulation occasionnée par la forte luminosité ou par des clignotements d'images apparaissant sur l'écran de l'ordinateur ou du téléviseur peut entraîner des contractions musculaires temporaires ou des pertes de conscience chez certaines personnes. Si vous éprouvez l'un de ces symptômes, consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. Si vous êtes victime de vertige, de nausée ou d'un symptôme s'apparentant au mal des transports en jouant à ce jeu, arrêtez de jouer immédiatement. Consultez un médecin si cette sensation perdure.

ENTRETIEN DES DISQUES

Manipulez le disque avec soin pour éviter de l'égratigner ou de le salir. Ne le pliez pas et n'élargissez pas son trou central.

Nettoyez le disque avec un chiffon doux, comme un chiffon de nettoyage pour lunettes. Essayez-le doucement, dans un mouvement allant du centre vers l'extérieur. Ne nettoyez jamais le disque avec un diluant, du benzène ou tout autre produit chimique fort.

N'écrivez pas et n'apposez pas d'étiquette sur l'un ou l'autre des côtés du disque.

Rangez le disque dans son boîtier après avoir joué. N'entreposez pas le disque dans un endroit chaud ou humide.

Le disque de jeu **COMPANY OF HEROES®2** contient un logiciel conçu pour être utilisé sur un ordinateur. N'utilisez pas ce disque avec un lecteur de CD standard, cela pourrait endommager les écouteurs ou les haut-parleurs.

Consultez également le manuel fourni avec votre PC.

Ce disque de jeu ne peut servir à des fins commerciales.

La copie non autorisée de ce manuel est interdite.

La copie non autorisée et la rétroingénierie de ce logiciel sont interdites.



COMPANY OF HEROES™ 2

★ MATIÈRES ★

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION	10
COMMANDES	11
INTERFACE	12
SERVICE À LA CLIENTÈLE / GARANTIE	17

★ INSTRUCTIONS D'INSTALLATION ★

INSTALLATION DE LA VERSION DVD

Si vous avez acheté la version DVD de *COMPANY OF HEROES*®2, insérez le DVD-ROM dans le lecteur. Choisissez une langue et lancez l'installation. Pendant l'installation, on vous demandera d'installer Steam si ce n'est déjà fait. On vous demandera ensuite d'accéder à votre compte Steam. Suivez les instructions à l'écran pour compléter l'installation. Vous devez être branché à Internet pendant cette installation initiale.

On vous demandera d'entrer votre code de produit. Vous trouverez celui-ci sur la couverture arrière du manuel.

INSTALLATION DE LA VERSION STEAM

Si vous avez acheté *COMPANY OF HEROES*®2 dans la boutique en ligne de Steam, le jeu apparaîtra automatiquement dans votre liste de jeux. Cliquez sur *COMPANY OF HEROES*®2 pour afficher la fiche du jeu.

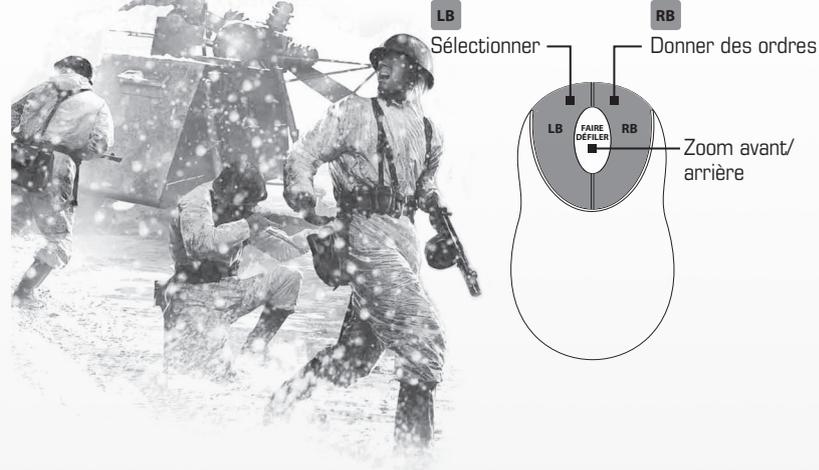
Cliquez sur le bouton Installer situé au haut de la fiche pour lancer l'installation.

Vous pouvez ajouter une copie DVD de *COMPANY OF HEROES*®2 achetée en magasin à votre compte Steam. Dans le menu Jeux, cliquez sur « Activer un produit sur Steam » et acceptez la licence d'utilisation. Entrez votre code de produit dans le champ approprié, puis cliquez sur Suivant. Vous pouvez maintenant télécharger *COMPANY OF HEROES*®2 et y jouer comme si vous l'aviez acheté directement sur Steam.

DÉPANNAGE

Pour tout renseignement ou conseil de dépannage, veuillez vous référer au fichier Lisez-moi, dans le dossier d'installation.

★ COMMANDES ★



RACCOURCIS CLASSIQUES : CONFIGURATION UNIVERSELLE



Mouvement d'attaque	A
Attaque au sol	G
Arrêt	S
Battre en retraite	T
Renforts	R
Marche arrière	U
Ouvrir le menu de construction principal	V
Ouvrir le menu de construction secondaire	B



★ INTERFACE ★



1. Pointage de l'équipe	9. Habiletés de commandement
2. Points de victoire	10. Effectifs
3. Pointage de l'ennemi	11. Munitions
4. Temps écoulé	12. Carburant
5. Commandes globales des unités	13. Population maximale
6. Chaîne d'actions	14. Sélection des édifices
7. Prochaine unité d'infanterie inactive	15. Liste des joueurs
8. Points de commandement	

16. Prochain véhicule inactif	23. Vitalité de l'unité
17. Menu	24. Niveau de vétéranie de l'unité
18. Signal d'attaque	25. Détails sur l'unité
19. Mini-carte	26. Améliorations
20. Carte tactique	27. Chaîne de production
21. Nombre d'unités tuées	28. Édifices de production
22. Température de l'unité	29. Défenses

RACCOURCIS GÉNÉRAUX



Sélectionner le quartier général	F1
Sélectionner édifice niveau 1	F2
Sélectionner édifice niveau 2	F3
Sélectionner édifice niveau 3	F4
Sélectionner édifice niveau 4	F5
Ouvrir le menu intra-jeu	ESC or F10
Activer le marqueur de capture sur la mini-carte	CONTROL + C
Activer le marqueur d'attaque sur la mini-carte	CONTROL + A
Activer le marqueur de défense sur la mini-carte	CONTROL + D
Sélectionner le prochain véhicule inactif	ALT + L
Sélectionner la prochaine unité d'infanterie inactive	ALT + Q
Sélectionner tous les véhicules	CONTROL + L
Sélectionner toutes les unités d'infanterie	CONTROL + Q
Activer la discussion de groupe (parties en ligne seulement)	ENTER
Activer toutes les discussions (parties en ligne seulement)	SHIFT + ENTER
Faire pivoter et incliner la caméra	ALT + LA SOURIS
Mettre la caméra à niveau	BACKSPACE
Centrer la caméra	BACKSPACE x2
Pause (Campagne, Escarmouche et Théâtre de guerre seulement)	PAUSE À BRISER
Assigner les unités sélectionnées au groupe de commande 0-9	CONTROL + 0 - 9
Sélectionner le groupe de commande 0-9	0 - 9 (des groupes de contrôle assignés)
Centrer la caméra sur le groupe de commande 0-9	0 - 9 x2 (des groupes de contrôle assignés)
Activer la carte tactique	NUMPAD 0
Annuler toutes les sélections	ESC
Basculer entre les unités d'un groupe sélectionné	TAB
Déterminer un point de ralliement	BOUTON DROIT DE LA SOURIS

RACCOURCIS CLAVIER



ARMÉE ALLEMANDE - ÉDIFICE DE BASE SÉLECTIONNÉ

HQ - Quartier général Kampfgruppe	
Unité 1	E
Niveau 1 - Kompanie d'infanterie	
Unité 1	G
Unité 2	H
Unité 3	R
Unité 4	S
Niveau 2 - Kompanie mécanisée Leicht	
Unité 1	G
Unité 2	H
Unité 3	S
Unité 4	A
Niveau 3 - Korps blindé de soutien	
Unité 1	S
Unité 2	T
Unité 3	W
Unité 4	V
Niveau 4 - Korps d'assaut blindé Panzer	
Unité 1	B
Unité 2	A
Unité 3	E
Amélioration d'édifice/d'unité #1 (si disponible)	B
Amélioration d'édifice/d'unité #2 (si disponible)	G
Amélioration d'édifice/d'unité #3 (si disponible)	T
Déterminer un point de ralliement	V
Décharger toutes les unités	D

ARMÉE SOVIÉTIQUE - ÉDIFICE DE BASE SÉLECTIONNÉ

HQ - Quartier général du régiment	
Unité 1	E
Unité 2	C
Niveau 1 - Commando de tireurs d'élite	
Unité 1	S
Unité 2	C
Unité 3	B
Tier 2 - Kampaneya de soutien armé	
Unité 1	H
Unité 2	R
Unité 3	T
Niveau 3 - Bataillon de commando Tankovy	
Unité 1	H
Unité 2	N
Unité 3	T
Tier 4 - Kampaneya mécanisée blindée	
Unité 1	R
Unité 2	A
Unité 3	S
Amélioration d'édifice/d'unité #1 (si disponible)	H
Amélioration d'édifice/d'unité #2 (si disponible)	M
Amélioration d'édifice/d'unité #3 (si disponible)	T
Déterminer un point de ralliement	V
Décharger toutes les unités	D



UNITÉS ALLEMANDES		UNITÉS SOVIÉTIQUES	
Pionniers		Unité de génie militaire	
Réparation	[E]	Réparation de véhicules	[E]
Coupe-câbles	[W]	Coupe-câbles	[W]
Caisse défilée	[D]	Pose de charge explosive	[D]
Habilitété de vétéran (Premiers soins)	[AM]	Habilitété de vétéran (Fusées éclairantes à fil-piège)	[N]
Grenadiers		Groupe d'infanterie conscrit	
Obus Panzerfaust	[F]	Cocktail Molotov	[V]
Tir de grenade	[E]	OORAH!	[H]
Caisse défilée	[D]	Grenade antichar RPG 43	[E]
Habilitété de vétéran (Premiers soins)	[AM]	Habilitété de vétéran (Fusées éclairantes à fil-piège)	[N]
Équipe MG42 HMG		Tireurs d'élite éclaireurs	
Habilitété de vétéran (Munitions incendiaires antiblindage)	[F]	Fusée éclairante	[F]
Équipe de mortier GRW34		Habilitété de vétéran (Sprint)	
Barrage de mortier	[B]	Véhicule de reconnaissance léger M3A1	
Barrage fumigène	[C]	Habilitété de vétéran (Surmultiplication)	
Halte au feu	[H]	Bataillon pénal	
Habilitété de vétéran (Contre-barrage)	[E]	Tir de charge explosive	
Tireur d'élite		Habilitété de vétéran (Fusées éclairantes à fil-piège)	
Halte au feu	[H]	M1910 Maxim HMG	
Habilitété de vétéran (Munitions incendiaires explosives)	[F]	Habilitété de vétéran (Sprint)	
Panzergrenadiers		Unité de mortier PM-41 82mm	
Grappe de grenades modèle 24	[E]	Barrage de mortier	
Caisse défilée	[D]	Barrage fumigène	
Habilitété de vétéran (Premiers soins)	[AM]	Habilitété de vétéran (Attaque de précision)	
Autochenille SdKfz 251		Unité de mortier HM-38 120mm	
Habilitété de vétéran (Perception d'infanterie)		Barrage de mortier	
Véhicule de reconnaissance SdKfz 221		Barrage fumigène	
Habilitété de vétéran (Perception d'infanterie)		Habilitété de vétéran (Attaque de précision)	
Fusil antichar PAK 40 75mm		Char lance-flammes KV-8	
Habilitété de vétéran (Exploitation des points faibles)		Habilitété de vétéran (Mode sécurité)	
Fusil d'assaut Stug III Ausf. G		Canon divisionnaire de campagne ZiS-3 76mm	
Habilitété de vétéran (Exploitation des points faibles)		Barrage d'artillerie légère	
Fusil d'assaut Stug III Ausf. E		Habilitété de vétéran (Pistage)	
Habilitété de vétéran (Tactiques Blitzkrieg)		Autochenille M5	
Flakpanzer IV Ostwind		Habilitété de vétéran (Surmultiplication)	
Habilitété de vétéran (Tactiques Blitzkrieg)		Char léger T-70	
Lance-roquettes multiple Panzerwerfer 42		Mode reconnaissance	
Barrage de roquettes 150mm		Habilitété de vétéran (Mode sécurité)	
Habilitété de vétéran (Contre-barrage)		Char moyen T-34/85	
Char moyen Panzer IV		Manœuvre d'éperonnage	
Habilitété de vétéran (Tactiques Blitzkrieg)		Habilitété de vétéran (Mode sécurité)	
Char de commandement Panzer IV		Lance-roquettes mobile BM-13 Katyusha	
Habilitété de vétéran (Tactiques Blitzkrieg)		Barrage de roquettes 132mm	
Sturmpanzer IV Brummbar		Habilitété de vétéran (Barrage concentré)	
Habilitété spéciale (Exploitation des points faibles)		Fusil d'assaut SU-76M	
Char moyen Panther PzKpfw V		Barrage d'artillerie légère	
Habilitété de vétéran (Tactiques Blitzkrieg)		Habilitété de vétéran (Pistage)	
Chasseur de chars Elefant		Chasseur de chars SU-85	
Visée focalisée		Visée focalisée	
Habilitété de vétéran (Exploitation des points faibles)		Habilitété de vétéran (Pistage)	
		Obusier ML-20 152mm	
		Barrage d'artillerie lourde	
		Habilitété de vétéran (Attaque de précision)	
		Char lourd IS-2	
		Habilitété de vétéran (Mode sécurité)	

★ GARANTIE ★

SEGA of America, Inc. offre à l'acheteur initial de ce disque une garantie de 90 jours contre les vices de matériau et de fabrication applicable à partir de la date d'achat. Si un défaut couvert par la garantie limitée est constaté pendant la période de 90 jours, la cartouche ou le disque défectueux sera remplacé sans frais. Cette garantie limitée ne s'applique pas si les défauts sont causés par une négligence, un accident, une utilisation abusive, une modification, une altération ou par toutes autres causes non liées à des vices de matériau ou de fabrication. Cette garantie limitée ne s'applique pas aux logiciels usagés, acquis par le biais de transaction personnelle entre deux individus ou achetés sur un site d'enchères en ligne. Veuillez conserver l'original ou une photocopie de votre reçu portant la date d'achat. Ce reçu ou une photocopie sera requis dans le cas où le remplacement du produit durant la période de garantie serait nécessaire. Pour obtenir un remplacement, retournez le produit chez le détaillant où le logiciel a été acheté. Le produit doit être retourné dans son emballage d'origine et être accompagné du reçu d'achat. Si le détaillant ne peut pas vous offrir de remplacement, veuillez communiquer avec SEGA pour obtenir de l'aide.

RESTRICTIONS SUR LA GARANTIE

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES, INCLUANT LES GARANTIES SUR LA QUALITÉ MARCHANDE ET D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER SONT PAR LA PRÉSENTE RESTREINTES À UNE PÉRIODE DE 90 JOURS À PARTIR DE LA DATE D'ACHAT ET SONT SUJETTES AUX CONDITIONS ÉNONCÉES CI-DESSUS. SEGA OF AMERICA, INC. NE PEUT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS CONSÉCUTIFS À LA VIOLATION DE TOUTES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES. LES DISPOSITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE SONT VALABLES AUX ÉTATS-UNIS ET AU CANADA SEULEMENT. CERTAINES PROVINCES OU CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS DE RESTRICTIONS SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE OU L'EXEMPTION AUX DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS. DANS CE CAS, LES RESTRICTIONS OU EXEMPTIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS POURRAIENT NE PAS ÊTRE APPLICABLES. CETTE GARANTIE VOUS PROCURE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES. IL SE PEUT QUE VOUS AYEZ D'AUTRES DROITS QUI VARIENT SELON LA PROVINCE OU L'ÉTAT.

POUR OBTENIR DE L'ASSISTANCE TECHNIQUE OU COMMUNIQUER AVEC LE SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour obtenir de l'assistance supplémentaire, incluant de l'aide au dépannage, veuillez communiquer avec Sega :

- Site Web : www.sega.com/support
- Téléphone : 1 800 USA-SEGA

Pour enregistrer ce produit, veuillez vous rendre sur le site au www.sega.com

Pour consulter le Contrat de licence d'utilisation, veuillez vous rendre sur le site www.sega.com/eula

© SEGA. Développé par Relic Entertainment. Utilise Miles Sound System. © RAD Game Tools, Inc., 1991-2012. Lecture de MPEG Layer-3 fournie par Miles Sound System de RAD Game Tools, Inc. Technologie de compression audio MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et THOMSON Multimedia. SEGA, le logo de SEGA, Relic Entertainment et Company of Heroes sont des marques de commerce déposées ou des marques de commerce de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Tous les autres droits d'auteur, logos et marques de commerce sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

