

A detailed illustration of a soldier from the waist up, seen from the side and slightly from behind. He is wearing a tan, worn military uniform with a white scarf draped over his shoulders. A large sniper rifle with a wooden stock and a black scope is slung over his right shoulder. The background is a bright, hazy desert landscape under a clear blue sky.

SNIPER ELITE III



MANUAL DE INSTRUCCIONES



AVISO IMPORTANTE SOBRE VIDEOJUEGOS

Epilepsia fotosensible

Un porcentaje reducido de personas pueden sufrir un ataque epiléptico al verse expuestas a ciertas imágenes, como luces parpadeantes o patrones que pueden aparecer en los videojuegos. Incluso las personas sin antecedentes de ataques o epilepsia pueden sufrir una enfermedad sin diagnosticar que podría causar estos "ataques epilépticos fotosensibles" al jugar a videojuegos.

Estos ataques pueden tener distintos síntomas, como mareos, visión alterada, tics oculares o faciales, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Los ataques también pueden producir desmayos o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o golpes con objetos cercanos.

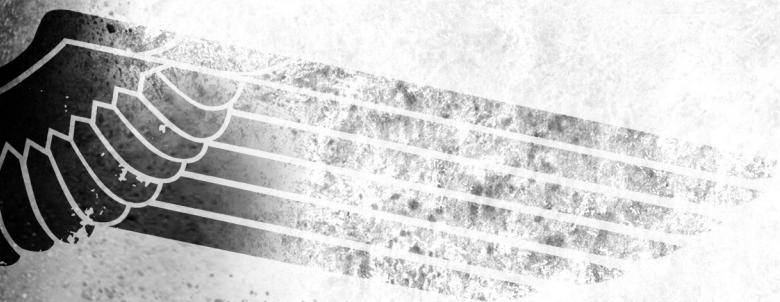
Deja de jugar de inmediato y consulta a un médico si sufres alguno de estos síntomas. Los padres deben observar o preguntar a sus hijos sobre los síntomas mencionados, ya que los niños y adolescentes tienen más probabilidades de sufrir estos ataques. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles puede reducirse tomando las siguientes precauciones: sentarse más apartado de la pantalla, usar una pantalla más pequeña, jugar en una habitación bien iluminada y no jugar estando somnoliento o cansado.

Si tú o algún pariente tuyo tiene antecedentes de ataques o epilepsia, consulta a un médico antes de jugar.



ÍNDICE

REQUISITOS DEL SISTEMA	2
CONTROLES	3
INTRODUCCIÓN	4
MENÚ PRINCIPAL	4
DIFI CULTAD	6
INTERFAZ	7
JUEGO	10
COOPERATIVO (2 JUGADORES)	13
MULTIJUGADOR COMPETITIVO	13
GARANTÍA Y ATENCIÓN AL CLIENTE	14



REQUISITOS DEL SISTEMA

SO: Microsoft® Windows® Vista (Service Pack 2), Windows® 7 (Service Pack 1) o Windows® 8. Este juego NO es compatible con Windows® XP.

Procesador: CPU de doble núcleo con SSE3 (Intel® Pentium® D 3GHz/AMD Athlon™ 64 X2 4200) o superior.

Memoria: 2 GB de memoria del sistema.

Espacio en el disco duro: 18 GB de espacio libre.

Tarjeta gráfica: Compatible con Microsoft® DirectX® 10.0 con 256 MB de memoria (NVIDIA® GeForce® serie 8800/ATI Radeon™ HD 3870) o superior.

Tarjeta de sonido: Compatible con Microsoft® DirectX® 10.0 o superior.

DirectX®: Microsoft® DirectX® 11.0

Internet: Conexión y servicio de banda ancha necesarios para conectividad multijugador. Conexión a Internet y cuenta gratuita de Steam necesarias para la activación.

AVISO PARA USUARIOS DE MICROSOFT® WINDOWS® VISTA

- Comprueba que tu sistema está actualizado con el Service Pack 2 y que incluye la Actualización de plataforma. Haz clic en Inicio, luego en Todos los programas, seguido de Windows Update.
- Si has instalado la actualización de Windows más reciente y tienes problemas para ejecutar el juego, quizás tengas que instalar la siguiente actualización de Vista (KB971512):

Windows Vista 32 bits

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=3274>

Windows Vista 64 bits

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=4390>

MOUSE & KEYBOARD CONTROLS

Ratón	Mirar/Girar
Botón del ratón 1	Disparar, marcar enemigos (mirando por los prismáticos)
Botón del ratón 2	Mira para el rifle, apuntar para subfusil y pistola
Rueda del ratón	Cambiar de arma, aumentar/disminuir zoom (usando mira o prismáticos)
WASD	Moverse
1	Rifle de francotirador
2	Arma secundaria
3	Pistola
4 - =	Seleccionar arma del inventario
Barra espaciadora	Acción (escalar/saltar por encima, usar torretas, recoger/dejar cadáveres)
B	Prismáticos
Q	Menú radial
Botón derecho del ratón	Cambiar tipo de munición del rifle en el menú radial
E	Vaciar pulmones, muerte cuerpo a cuerpo
R	Recargar, (mantener) recoger arma
Z	Registrar cadáver
F	Usar objeto equipado
C	Cambiar postura (pulsar para agacharse, mantener para tumbarse)
Mayúsculas	Esprintar
Alt izquierdo	Caminar
Tabulador	Objetivo actual
Ctrl derecho	Vista de mira telescópica (apuntar) para el rifle
M	Mapa/Objetivos
Y	Chat
U	Chat de equipo

Atención: El esquema de control puede personalizarse mediante el menú de controles.

INTRODUCCIÓN

Estamos en 1942. La mayor parte de Europa ha sido aplastada bajo la bota del Eje.

Las líneas aliadas de suministro de alimentos y materias primas han quedado inhabilitadas. El canal de Suez es un salvavidas para los Aliados, así que la guerra por el Norte de África es crucial.

Mientras el frente se mueve por el desierto occidental, en Berlín se trazan planes secretos de wunderwaffe, armas maravillosas, que podrían cambiar las tornas de la guerra.

Métete en la piel de Karl Fairburne, inmerso en plena batalla, con una posibilidad de evitar la aniquilación total.
Una bala puede cambiar la historia.

MENÚ PRINCIPAL

CAMPAÑA

Este es el menú de inicio de la campaña, que se puede jugar a solas o en modo cooperativo con un amigo. Para jugar solo, selecciona Partida nueva para empezar desde el principio o Continuar partida para proseguir desde tu último punto de control. También puedes elegir Cargar partida para continuar una partida guardada o Seleccionar misión para volver a una misión ya completada.

Elige Campaña cooperativa para jugar la historia con un amigo online o repetir una misión ya finalizada.

DESAFÍOS

Juega una serie de misiones de desafío centradas en el juego cooperativo con jugadores online.

Usa las habilidades complementarias de un francotirador y un operativo en Vigilancia o únete a otro francotirador en Supervivencia para enfrentarte a la furia del ejército del Eje.

Si quieres poner a prueba tus habilidades, juega en modo Supervivencia en solitario y plántales cara a las fuerzas del Eje sin compañía.

MULTIJUGADOR COMPETITIVO

Para competir de verdad, enfréntate al mundo a solas o como parte de un equipo. Elige Partida rápida para jugar a un modo de tu elección o crea una partida privada para organizar combates como quieras.

PERSONALIZACIÓN DE CARGA Y RIFLE

Personaliza y guarda hasta 4 cargas con armas y objetos distintos.

Al jugar y conseguir EXP, desbloquearás nuevos objetos, armas y partes de rifle que te ayudarán a mejorar y ajustar tu experiencia ideal como francotirador. Algunas de las partes de rifle que se pueden desbloquear son:

mecanismos de accionamiento, cañones, culatas y miras; prueba distintas combinaciones para modificar:

Daño: El daño causado por cada disparo no crítico.

Velocidad de salida: La velocidad de las balas disparadas. Cuanto mayor sea la velocidad, menos afectarán la gravedad y el viento.

Retroceso: El retroceso que sigue a cada disparo.

Estabilidad: El nivel de oscilación al utilizar la mira.

Zoom máximo: El nivel máximo de zoom de la mira acoplada (algunas miras pueden ofrecer un solo nivel de zoom).

MARCADORES

Compara tu actuación en el juego con amigos y jugadores de todo el mundo.

INFORME DE SERVICIO

Revisa tus progresos en el juego; repasa estadísticas, comprueba los objetos recogidos e inspecciona los galones y medallas conseguidos en el modo multijugador competitivo.

OPCIONES

Juego: Activa los subtítulos y tutoriales y modifica la frecuencia de la cámara bala.

Pantalla: Cambia el brillo, la resolución y los detalles gráficos.

Sonido: Ajusta el equilibrio del volumen de la música, las voces y los efectos sonoros.

Controles: Invierte el eje Y, ajusta la sensibilidad del ratón y revisa la configuración del teclado y el ratón.

DIFICULTAD

CADETE

Este es un buen punto de inicio para los jugadores sin experiencia no familiarizados con el sigilo y los métodos del francotirador. Disfruta del juego con las mínimas dificultades posibles. Los enemigos serán una amenaza menor y no se aplicará la balística a tus disparos de francotirador.

Todas las opciones de ayuda táctica (marcas, iconos de alerta, información de reubicación, etc.) están activas.

TIRADOR

Si estás familiarizado con los conceptos básicos, este es el siguiente paso. Tendrás que enfrentarte a una fuerza enemiga formidable y la gravedad afectará a tus balas. Todas las opciones de ayuda táctica están activas.

SNIPER ELITE

Para esto has practicado tanto. Pon a prueba tus habilidades contra enemigos que te darán caza sin cuartel. Al usar tu rifle de francotirador, tendrás que contar con el viento para los blancos lejanos y prestar atención a tu ritmo cardíaco y postura para estabilizar tu puntería. Habrá menos opciones de ayuda táctica disponibles.

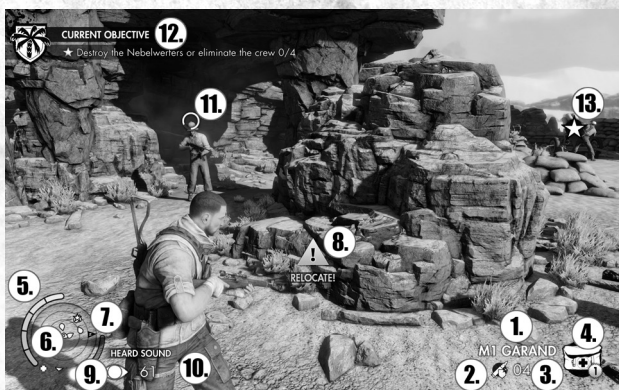
AUTÉNTICO

Solo aconsejable para francotiradores puristas y masoquistas. Este es el desafío supremo de Sniper Elite 3. Usa munición y recursos limitados para derrotar a una brutal fuerza enemiga que te encontrará rápidamente y te matará con más rapidez todavía. Tendrás que ayudarte con objetos de recuperación de salud ante la ausencia de regeneración de salud, y no habrá opciones de ayuda táctica disponibles. Mantén la cabeza fría: solo sobrevivirán los mejores.

PERSONALIZADO

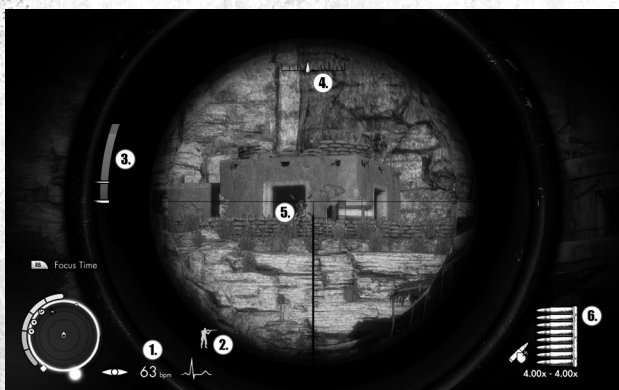
Crea tu desafío ideal. Juega con los ajustes de destreza enemiga, realismo balístico y ayuda táctica para probar distintas combinaciones y encontrar la que sea perfecta para ti.

INTERFAZ



HUD

- 1. ARMA:** El arma equipada actualmente.
- 2. TIPO DE MUNICIÓN:** Indica si tu rifle tiene cargadas balas normales o perforantes.
- 3. MUNICIÓN:** La cantidad de munición en el cargador y el número total de balas restantes para el arma equipada.
- 4. OBJETO DEL INVENTARIO:** El objeto del inventario actual y la cantidad disponible. Mantén pulsado **Q** para elegir entre los objetos disponibles en el menú radial y usa un objeto equipado pulsando **F**.
- 5. BARRA DE SALUD:** Tu salud actual.
- 6. MINIMAPA:** Un indicador de corto alcance de los enemigos y puntos de interés cercanos.
- 7. BARRA DE REUBICACIÓN:** Muestra la posición de ciertos enemigos en relación a tu ubicación.
- 8. ALERTA DE REUBICACIÓN:** Indica cuándo puedes reubicarte para evitar el combate.
- 9. INDICADOR DE VISIBILIDAD:** Muestra lo visible que eres para los enemigos. La visibilidad se ve afectada por tu postura y por la iluminación.
- 10. RITMO CARDÍACO:** Muestra tus pulsaciones.
- 11. MEDIDOR DE ALERTA:** Aparecerá cuando un enemigo pueda verte. Ponte a cubierto para impedir que te ataquen.
- 12. TEXTO DE OBJETIVO:** Tu objetivo actual.
- 13. MARCADOR DE OBJETIVO:** Pulsa la tecla tabulador para activar o desactivar los marcadores de destino de tu(s) objetivo(s) actual(es).



HUD DE MIRA

1. RITMO CARDÍACO: Cuanto mayores sean tus pulsaciones, menos estable será tu mira y mayor el retroceso de los disparos. Por el contrario, con pulsaciones bajas podrás estabilizar tu mira y usar el tiempo de enfoque con más precisión.

2. POSTURA: Indica si estás de pie, agachado o tumbado en vista de mira.

3. BARRA DE TIEMPO DE ENFOQUE: Esta barra se llena cuando tu ritmo cardíaco se acerca a su estado más bajo. Espera hasta que la barra llegue al tamaño máximo antes de vaciar tus pulmones para maximizar el tiempo de enfoque.

4. VIENTO: Indica la dirección y la fuerza del viento. Solo aparece en los niveles de dificultad Sniper Elite y Auténtico.

5. RETÍCULA DE AYUDA AL APUNTAR: Aparecerá si vacías los pulmones cuando tu ritmo cardíaco sea lo bastante bajo para mostrarte dónde hará impacto la bala teniendo en cuenta la gravedad o el viento.

6. BALAS: El número de proyectiles que hay en tu cargador actual.

JUEGO

Sniper Elite 3 tiene lugar en distintas ubicaciones del Norte de África. Incluye balística realista, tácticas de francotirador y una fuerza enemiga inteligente. Usa esta información para conseguir el éxito:

REUBICACIÓN

Si no pueden verte, tus enemigos determinarán tu posición al oír tus disparos. Al oír por primera vez tus disparos, los enemigos se pondrán a cubierto. Al oír los disparos siguientes, investigarán una presunta ubicación y atacarán cuando estén seguros de tu ubicación. La barra de reubicación se llenará para representar su confianza. Cambia de ubicación para evitar que te encuentre el enemigo. Si cambias de ubicación antes de que comiencen un ataque y te alejas lo suficiente del punto donde creen que estás, la barra de reubicación se vaciará. Disparar en ese momento los confundirá y los obligará a reevaluar tu posible ubicación. Repite este proceso para acabar con escuadrones enteros sin que te encuentren jamás. No obstante, si en algún momento tienen la suficiente confianza como para iniciar un ataque, tendrás que mantenerte oculto después de reubicarte hasta que hayan suspendido la búsqueda.

OCULTAR EL RUIDO

Busca ruidos en el mundo que sean lo bastante fuertes como para ocultar tus disparos. Los disparos realizados cerca de las fuentes de esos sonidos pasarán desapercibidos para el enemigo y te permitirán matar sin ser detectado ni cambiar de ubicación.

CAÍDA DEL PROYECTIL

Cadete = ✗, Tirador = ✓, Sniper Elite = ✓, Auténtico = ✓

Los disparos realizados contra blancos a grandes distancias se verán afectados por la gravedad. Compénsala apuntando el centro de tu mira por encima del blanco. Cuanto más lejos esté el blanco, más alto tendrás que apuntar.

VIENTO

Cadete = ✗, Tirador = ✗, Sniper Elite = ✓, Auténtico = ✓

Las balas del francotirador también se ven afectadas por el viento. Presta atención a su dirección y fuerza observando las pistas del entorno y estando atento al indicador de la parte superior de la mira. Tenlo en cuenta antes de disparar.

RITMO CARDÍACO

Como francotirador, eres experto en aplicar técnicas para facilitar un poco los disparos complicados. Un ritmo cardíaco bajo es clave para estas técnicas y para asegurarte de que tu rifle es tan estable como sea posible antes de disparar. Aumentará con la actividad rápida, como correr o trepar, o si recibes disparos enemigos. Por el contrario, disminuirá si bajas tu postura y descenderá aún más rápido si permaneces inmóvil.

VACIAR PULMONES

Cuando tu ritmo cardíaco sea de 80 ppm o menos, pulsa E al usar la mira para vaciar los pulmones temporalmente y estabilizar tu puntería durante unos instantes. En ese tiempo, aparecerá una retícula de ayuda a la puntería para indicar dónde hará impacto la bala teniendo en cuenta la gravedad y el viento (aunque esta retícula no aparecerá en el nivel de dificultad Auténtico).

TIEMPO DE ENFOQUE

Si tu ritmo cardíaco está por debajo de 65 ppm al vaciar los pulmones, el tiempo parecerá ralentizarse. Aprovecha estos momentos para sembrar la destrucción entre tus enemigos.

MARCAS

Cadete = ✓, Tirador = ✓, Sniper Elite = ✓, Auténtico = ✗

Mientras miras por los prismáticos, puedes marcar a soldados y vehículos enemigos para seguir sus movimientos y su estado de alerta respecto a ti, incluso cuando estén ocultos por el entorno.

Marca a un enemigo situando el centro de los prismáticos sobre él y pulsando el BOTÓN DEL RATÓN 1. Para eliminar una marca de un enemigo, pulsa el BOTÓN DEL RATÓN 1 de nuevo mientras lo miras con los prismáticos.

Mirar a enemigos marcados con tus prismáticos revelará información sobre su arma equipada, su estado de alerta y su distancia.

Atención: Mejora los prismáticos para marcar a más enemigos simultáneamente y aumentar su zoom máximo.

DESTRUCCIÓN DE VEHÍCULOS

Usa trampas y tu rifle de francotirador para destruir vehículos enemigos. Las minas terrestres son perfectas para inmovilizar amenazas veloces, al igual que los cartuchos de dinamita detonados a distancia.

Busca las rejillas de los vehículos que permiten acceder a sus tanques de combustible o motores. Rompe esas rejillas con disparos de francotirador para mostrar su interior. Una vez rotas, bastará un solo disparo al depósito de combustible o al motor para provocar la destrucción del vehículo. Estos puntos vulnerables se destacan en los vehículos marcados.

MUNICIÓN PERFORANTE

Puedes encontrar balas perforantes para tu rifle de francotirador. Úsala para romper rejillas de vehículos y destruirlas con menos disparos.

DETONACIÓN A DISTANCIA

Dispara a los objetos explosivos del entorno para provocar explosiones a distancia. También puedes colocar cartuchos de dinamita y minas y dispararles o buscar granadas en los cinturones de los enemigos.

Usar pedernal y acero junto a los objetos explosivos o la dinamita colocada te permitirá detonarlos con retraso sin necesidad de disparar.

DISTRACCIÓN

Usa rocas o pedernal y acero para distraer a las patrullas enemigas cercanas y sacarlas del campo de visión de sus camaradas.

COOPERATIVO (2 JUGADORES)

CAMPAÑA

Juega la campaña con un amigo o jugadores online.

VIGILANCIA

Combina distintas habilidades en estas misiones cooperativas. Uno de vosotros jugará como francotirador y el otro como operativo. El primero solo tendrá un rifle de francotirador y deberá cubrir al operativo desde lejos. El operativo tiene una metralleta y unos prismáticos con los que puede marcar enemigos para que el francotirador los mate.

SUPERVIVENCIA

Oleadas de enemigos asaltan vuestra posición. Eliminad a todas las oleadas y manteneos con vida para lograr la máxima puntuación posible.

MULTIJUGADOR COMPETITIVO

DUELO A MUERTE

Una competición de todos contra todos. Mata a todo lo que respire. No se trata solo de a cuántos matas, sino de lo bien que lo haces.

DUELO A MUERTE POR EQUIPOS

Forma parte de un equipo para aniquilar al enemigo. Mata a todos los que puedas, pero cómo los mates también será igual de importante.

REY DE LA DISTANCIA

Un modo todos contra todos en el que lo único importante es la distancia de las muertes. Gana el jugador con una distancia total de eliminaciones más alta.

REY DE LA DISTANCIA POR EQUIPOS

Únete a un equipo y mata a los enemigos desde la mayor distancia posible. Gana el equipo con una distancia total de eliminaciones más alta.

NO CRUCES

Duelo a muerte por equipos con una peculiaridad: los dos equipos están separados, sin posibilidad de sorpresas en distancias cortas.

WARRANTY AND CUSTOMER SUPPORT

INTRODUCTION

This licence agreement is a contract (the "Licence") between you, the person using this software product (the "Game"), and Rebellion Interactive Limited ("Rebellion"). Your installation or use of the Game indicates your acceptance of the terms of this Licence.

LICENCE

Rebellion hereby grants you a limited, non exclusive, non transferable licence to install the Game on your home computer and to use the Game in accordance with the user instructions published by Rebellion and solely for your personal entertainment. All other rights are reserved to Rebellion.

OWNERSHIP

The Game is licensed, not sold, and no rights, title or ownership in the Game (or any part of it) are transferred to you. All intellectual property rights in or relating to the Game are the sole property of Rebellion.

LIMITATIONS ON USE

You agree that you shall not: (a) exploit any part of the Game commercially or in return for any valuable consideration; (b) sell, lease, rent, license, distribute or otherwise transfer the Game without the approval of Rebellion; (c) reverse engineer, modify, decompile, create derivative works of or disassemble the Game (except to the extent that Rebellion is required by law to permit, and then only after notifying Rebellion of your intention to do so); or (d) circumvent or disable or remove any copy protection technology or copyright or trade mark notices.

WARRANTY

Rebellion warrants that for 90 days after you first acquired the Game, and provided that the Game was installed and used on a PC with the appropriate configuration, the Game will function substantially in accordance with the Game specifications published by Rebellion.

TO THE FULLEST EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, REBELLION DISCLAIMS ALL OTHER WARRANTIES AND CONDITIONS, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT IN RESPECT OF THE GAME.

LIMITATION OF LIABILITY

IN NO EVENT SHALL REBELLION BE LIABLE FOR ANY INDIRECT OR CONSEQUENTIAL LOSS OR DAMAGE OR ANY ECONOMIC LOSS UNDER OR IN CONNECTION WITH THIS LICENCE OR IN ANY OTHER MANNER IN CONNECTION WITH THE GAME.

THE ENTIRE LIABILITY OF REBELLION UNDER OR IN CONNECTION WITH THIS LICENCE OR IN ANY OTHER MANNER IN CONNECTION WITH THE GAME SHALL BE LIMITED TO AN OBLIGATION EITHER TO REFUND THE PURCHASE PRICE FOR THE GAME OR TO PROVIDE A REPLACEMENT COPY OF THE GAME (AS DETERMINED BY REBELLION IN ITS SOLE DISCRETION).

However, nothing in this Licence shall limit the liability of Rebellion for fraudulent misrepresentation, personal injury caused by Rebellion's negligence, or any other form of liability which cannot be limited or excluded by contract.

JURISDICTION

This Licence shall be construed according to English law and the English courts have exclusive jurisdiction over any dispute concerning the Game or this Licence. No terms of this Licence are enforceable by a third party pursuant to the Contracts (Rights of Third Parties) Act 1999.

For FAQs and other information please visit www.rebellion.co.uk.



©2014 Rebellion. The Rebellion name and logo and the Sniper Elite name and logo and the Sniper Elite Eagle are trademarks of Rebellion and may be registered trademarks in certain countries. All rights Reserved.