

BATTLE FORGE



PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

RÈGLES À RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

1. Ne pas se tenir trop près de l'écran. S'installer à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permet la longueur des câbles.
2. Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
3. Éviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
4. Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
5. Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

SOMMAIRE

INSTALLATION DU JEU	2	JOUER	12
DÉMARRER LE JEU	2	GESTION DES DECKS	12
CRÉATION D'UN COMPTE	3	LISTE DES CARTES	12
CRÉATION D'UN PERSONNAGE	3	ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU	38
BIENVENUE DANS BATTLEFORGE !	4	PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU	38
COMMANDES DU JEU	5	ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE	38
L'ÉCRAN DE JEU	7	PROBLÈMES DE PERFORMANCE LIÉS À INTERNET	38
GUIDE DU MENU	7	SERVICE CLIENTS	40
GUIDE DES CARTES	9	SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA	40
DÉMARRAGE	9	GARANTIE	42
POUVOIRS MAGIQUES	10	GARANTIE LIMITÉE	42
CARTES DE POUVOIR	10	RETOUR APRÈS LA GARANTIE	42
RESSOURCES	11		



WWW.BATTLEFORGE.EA.COM

INSTALLATION DU JEU

REMARQUE : pour toute considération technique, veuillez consulter le site www.electronicarts.fr.

Pour installer le jeu (en utilisant le disque) :

Insérez le disque dans votre lecteur et suivez les instructions à l'écran.

INSTALLATION (UTILISATEURS EA STORE) :

REMARQUE : si vous souhaitez de plus amples informations à propos de l'achat en téléchargement direct des jeux EA, veuillez consultez le site www.eastore.fr et cliquer sur SERVICE CLIENTS.

Une fois que le téléchargement a été effectué par EA Download Manager, cliquez sur l'icône d'installation qui s'affiche et suivez les instructions à l'écran.

Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du logiciel EA Download Manager.

REMARQUE : si vous avez déjà acquis un titre et que vous souhaitez l'installer sur un autre ordinateur, téléchargez et installez EA Download Manager sur un autre ordinateur, puis lancez l'application et enregistrez-vous avec votre compte EA. Sélectionnez le titre approprié dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur le bouton Start pour télécharger le jeu.

POUR INSTALLER LE JEU (UTILISATEURS TIERS EN LIGNE) :

Veuillez contacter le fabricant auquel vous avez acheté le jeu pour obtenir des instructions sur la procédure d'installation du jeu ou pour télécharger et réinstaller une copie.



DÉMARRER LE JEU

Pour démarrer le jeu :

Pour lancer le jeu sous Windows Vista™, cliquez sur le menu **Démarrer > Jeux**. Sous les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le menu **Démarrer > Programmes** (ou **Tous les programmes**). (Pour les utilisateurs d'EA Store, EA Download Manager doit être activé.)

REMARQUE : dans le mode classique de démarrage de Windows Vista, les jeux se trouvent dans **Démarrer > Tous les programmes > Jeux > menu Explorateur des jeux**.

CRÉATION D'UN COMPTE

Cliquez sur CREER UN COMPTE/RENOYER MOT DE PASSE pour afficher la page de connexion des comptes EA dans votre navigateur Internet par défaut. Vous pouvez également vous rendre sur cette page en suivant ce lien : <https://profile.ea.com/login.do>

Cliquez sur S'INSCRIRE pour commencer la création d'un nouveau compte EA.

Pour créer un compte EA, remplissez le formulaire. L'adresse e-mail que vous donnez servira de nom à votre compte. Une fois que vous aurez fourni les informations demandées, cliquez sur ACCEPTER pour accepter les conditions d'utilisation et créer votre nouveau compte EA. Si nécessaire, revenez en arrière pour apporter des corrections. Si toutes les informations sont exactes, cliquez sur TERMINER pour accéder à la page de confirmation et recevoir un e-mail de confirmation.

Vous pouvez désormais jouer à *BattleForge*™ en ligne avec votre compte EA !

Saisissez l'adresse e-mail et le mot de passe utilisés lors de la création de votre compte EA, puis cliquez sur JOUER A BATTLEFORGE.

Une fois dans *BattleForge*, vous devez entrer votre clé de licence, que vous trouverez dans votre e-mail de confirmation, le manuel du jeu/pack du produit ou la carte de jeu.

Saisissez la clé de licence dans le champ approprié, puis cliquez sur ACCEPTER pour la valider. Une fois la clé validée, vous arrivez à l'écran de création d'un personnage.

Remarque : les majuscules et les tirets doivent être saisis afin que la clé de licence soit reconnue comme valide.



CRÉATION D'UN PERSONNAGE

Lorsque vous jouez pour la première fois à *BattleForge*, vous devez créer un personnage. Cliquez sur le champ de texte et saisissez un nom. Le coeur de vos ennemis doit trembler et leurs genoux faiblir rien qu'en l'entendant !

Ensuite, choisissez un portrait parmi ceux qui vous sont proposés. Vous pouvez les consulter en cliquant sur les flèches situées à gauche et à droite.

Cet écran comporte deux cases à cocher. La première sert à passer la carte d'introduction du jeu, et la deuxième à ne pas afficher les astuces fournies aux nouveaux joueurs. Nous vous recommandons de ne pas désactiver ces options si vous découvrez *BattleForge* pour la première fois.

Lorsque vous êtes satisfait de vos choix, cliquez sur ACCEPTER pour lancer le jeu.

Remarque : si vous le souhaitez, vous pouvez créer plusieurs profils de joueur et choisir lequel utiliser à chaque démarrage du jeu. Mais attention, seul votre premier personnage aura droit à vos decks et points BF de départ. Par la suite, vous pourrez échanger des cartes et des points entre les personnages par messagerie s'ils se trouvent sur le même serveur.

BIENVENUE DANS BATTLEFORGE !

Eveillez-vous, Seigneur du Ciel.

Ne craignez pas les couloirs sombres, ou le vrombissement étrange des mécanismes lointains : vous êtes dans la Forge de la Création, une forteresse flottante au milieu des nuages. Cet étrange artefact, aussi vaste qu'une ville, est empli de créations magiques qui attendent vos ordres. D'autres Seigneurs célestes parcourent ses magnifiques salles et ses ponts pleins de grâce et de majesté, et cet endroit les émerveille toujours. Comme vous, ils étaient autrefois mortels, de grands héros des guerres de jadis contre les géants, récompensés pour leurs exploits épiques par le don de l'immortalité et une place dans la Forge.

Certains disent que cet endroit a été créé par les Dieux, d'autres qu'il nous vient d'un monde lointain. Tout ce dont nous sommes sûrs, c'est qu'il insuffle la vie aux rêves. Toutes les histoires qui ont été écrites, toutes les ballades qui ont été chantées, peuvent devenir réelles si la Forge reçoit le pouvoir magique nécessaire. Si vous le contrôlez, cet endroit ressuscitera d'anciennes merveilles magiques, invoquera de terribles tempêtes et feux de forêt, ou fera pleuvoir de saintes bénédictions et des soins mystiques. Un mot de vous et des créatures légendaires s'éveillent à la vie, de grands héros respirent de nouveau et des esprits formés de pure magie arrivent pour accomplir votre volonté. Même les puissantes structures et les forteresses d'antan s'élèveront de la terre, tant que vous connaissez leur légende.

En bas, à la surface de Nyn, rampent nos frères mortels, frappés par la peur, la douleur et la joie. Ils ont besoin de nous à présent, car nos Dieux ont disparu et le soleil a commencé à mourir.

Nous, les Seigneurs célestes, devons découvrir ce qui est arrivé et nous battre avec bravoure pour les mortels dans cet Age du Crépuscule. Alors éveillez-vous, Seigneur céleste, et mettez la Forge à l'ouvrage.

COMMANDES DU JEU

Pour être efficace sur le champ de bataille, un bon Seigneur céleste doit d'abord maîtriser toutes les commandes dont il dispose. Seulement alors pourrez-vous lancer toute la puissance de votre arsenal destructeur contre vos ennemis !

COMMANDES DE SÉLECTION

Sélectionner une unité	Cliquer
Sélectionner un groupe d'unités	Cliquer et tracer une zone de sélection autour des unités
Créer un groupe	Cliquer sur le bouton Créer groupe ou CTRL + 1 à 0
Sélectionner un groupe créé	Cliquer sur le bouton Groupe ou appuyer sur 1 à 0
Sélectionner toutes les unités des groupes	2
Sélectionner toutes les unités visibles)
Sélectionner toutes les unités de la carte	=
Activer sélection de toutes les unités des groupes	MAJ + 2
Activer sélection de toutes les unités visibles	MAJ +)
Activer sélection de toutes les unités de la carte	MAJ + =

COMMANDES D'ATTAQUE ET DE DÉPLACEMENT DES UNITÉS SÉLECTIONNÉES

Déplacer les unités ou attaquer une cible	Clic droit, ou A
Arrêter	E
Maintenir	F
Activer compétence spéciale	Cliquer sur le bouton de compétence spéciale, ou W, X, C, V pour les compétences spéciales 1 à 4

COMMANDES DE L'ÉCRAN ET DE LA CAMÉRA

Ouvrir le menu Options	Cliquer sur le bouton  en haut de l'écran, ou ECHAP
Faire défiler l'écran	Déplacer la souris vers le bord de l'écran, ou flèches directionnelles
Faire défiler la carte	Maintenir le bouton droit de la souris tout en la déplaçant, ou Z, Q, S, D
Faire pivoter la carte	Maintenir la molette de la souris enfoncée et déplacer la souris vers la gauche ou la droite, ou appuyer sur INSER/SUPPR pour pivoter à gauche ou à droite

COMMANDES DE L'ÉCRAN ET DE LA CAMÉRA

Faire un zoom avant/arrière	Faire rouler la molette de la souris vers le haut ou le bas ou PAGE PRECEDENTE/ SUIVANTE
Dernière alerte	Espace
Prochaine alerte	MAJ + Espace
Parcourir les monuments	DEBUT ou T
Redéfinir position caméra	FIN

COMMANDES DE CONSTRUCTION

Construire monument	Cliquer sur un monument et choisissez la couleur de l'Orbe
Construire puits d'énergie	Cliquer une fois sur la réserve d'énergie pour la sélectionner, puis sur le bouton Construire puits d'énergie 
Construire mur	Cliquer sur la forme du mur, puis sur son orientation
Réparer tous les bâtiments sélectionnés	N ou * du pavé numérique
Réparer structure	Cliquer sur le bouton Réparer  en haut de l'écran puis sur l'unité, ou B
Détruire unité/structure	Cliquer deux fois sur le bouton Détruire unité  en haut de l'écran, ou appuyer deux fois sur “.”.

COMMANDES DIVERSES

Ouvrir fenêtre de discussion	Cliquer sur le bouton Discussion  en bas à gauche de l'écran
Répondre	R
Sélection discussion	ENTREE
Sélection avant	TAB
Sélection arrière	MAJ + TAB
Afficher l'inventaire	I
Placer marqueur	,
Faire une capture d'écran	MAJ + O

COMMANDES DE LA BARRE DE CARTES

Parcourir les cartes	Molette de la souris vers le haut ou le bas lorsqu'une carte est sélectionnée
Sélectionner cartes 1 à 10	F1 à F10
Sélectionner cartes 11 à 20	CTRL + F1 à F10

L'ÉCRAN DE JEU

Voici la Forge avec l'écran d'Infos affiché. C'est l'écran de départ que vous voyez à chaque démarrage de *BattleForge*. Vous pouvez tout faire à partir d'ici, y compris sélectionner et modifier des decks, échanger des cartes avec d'autres joueurs de *BattleForge*, créer et rejoindre des parties.



GUIDE DU MENU



Ouvre votre Inventaire et vous permet de parcourir votre collection de cartes, y compris les boosters et les améliorations de cartes.



Ouvre la fenêtre d'Infos, ouverte par défaut au démarrage du jeu. Vous pouvez trouver ici toutes les informations générales à propos de *BattleForge*.



Ouvre le Marché, où vous pouvez acheter de nouvelles cartes sous forme de boosters. Vous trouverez également ici les enchères.



Répertorie les expériences de chacun de vos personnages du jeu, leurs succès, les légendes des cartes, et débloquent les scénarios et l'histoire de *BattleForge*.



Affiche la carte du monde, où vous pouvez choisir un scénario (solo ou coopératif) ou vous rendre aux terrains de duel pour des matchs joueur contre joueur.



Ouvre vos listes de contacts, où vous pouvez ajouter des joueurs à votre liste d'amis, voir qui est en ligne, et constituer un groupe.



Montre votre deck actuel, qui sera utilisé pour le prochain match. Pour modifier votre deck, choisissez d'autres cartes dans votre inventaire.

LA FORGE

La Forge est ouverte par défaut au démarrage de *BattleForge*.

Pour voir à quoi ressemble une carte de votre deck ou de votre collection et ses effets pendant une partie, cliquez dessus et placez-la dans la Forge. Vous pouvez créer des armées à partir de vos decks et les tester contre des vagues d'IA ennemie des armées des Bandits, de Pierre ou du Crépuscule en utilisant le menu de la Forge, en haut à droite de l'écran de jeu. Utilisez les flèches directionnelles pour sélectionner l'ennemi que vous souhaitez combattre, puis cliquez sur l'unité que vous voulez affronter.

Cliquez sur l'un des boutons visage à gauche du menu de la Forge pour changer de camp, et deux fois sur le bouton crâne pour détruire toutes les unités sélectionnées. Vous pouvez cliquer à tout moment sur l'icône réinitialisation en bas à droite du menu de la Forge pour réinitialiser la Forge.



CONTACTER D'AUTRES JOUEURS

Pour contacter d'autres joueurs au sein du jeu, cliquez sur le bouton CONTACTS de la barre de navigation. Votre écran de contact s'affiche. Il vous permet de trouver les joueurs que vous recherchez dans l'onglet Recherche. Saisissez le nom du joueur que vous cherchez dans le champ de recherche. Une fois le joueur trouvé, vous pouvez lui envoyer un message rapide en cliquant avec le bouton droit sur sa bannière et en sélectionnant l'option DIRE A. Vous pouvez également ajouter le joueur à votre liste d'amis en sélectionnant AJOUTER UN AMI dans le menu contextuel. Pour ignorer le joueur, ajoutez-le à votre liste d'ignorés en sélectionnant AJOUTER A LISTE D'IGNORES dans le menu contextuel. Pour voir quels joueurs se trouvent dans vos listes d'amis ou d'ignorés, cliquez sur les onglets correspondants de l'écran de contact.

Pour envoyer un message à un autre joueur, cliquez sur le bouton MESSAGERIE dans la barre de navigation. L'écran de messagerie s'ouvre alors. Tous vos messages se trouvent dans l'onglet RECEPTION. Cliquez sur le bouton LIRE pour lire le message en surbrillance. Pour écrire un nouveau message, allez dans l'onglet ENVOI.

GUIDE DES CARTES

Prendre le temps d'étudier et d'apprendre tout ce que vous pouvez sur toutes les cartes de votre deck peut faire la différence entre un match gagné et un match perdu. Cliquez sur une carte pour voir toutes ses statistiques vitales, et placez le curseur de la souris sur une compétence spéciale pour que sa description s'affiche.



DÉMARRAGE

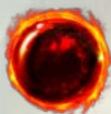
Prenez un moment pour vous familiariser avec l'interface de jeu de *BattleForge*, y compris le guide du menu et le guide des cartes. Ensuite, cliquez sur l'icône du jeu dans le menu pour ouvrir la carte du monde. Là, sélectionnez le scénario d'introduction et lancez-le. Un scénario d'initiation commence. Il vous apprend les commandes de base du jeu et les différents aspects des decks.

BattleForge est différent de tous les jeux de stratégie en temps réel auxquels vous avez pu jouer auparavant. Cependant, de nombreuses commandes vous seront familières.

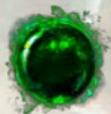
POUVOIRS MAGIQUES



GLACE
(BLEU)



FEU
(ROUGE)



NATURE
(VERT)



OMBRE
(VIOLET)

Quatre pouvoirs régissent l'équilibre du monde de *BattleForge* : la Glace, le Feu, la Nature et l'Ombre. Chacun d'entre eux possède ses propres compétences spéciales, ses forces et ses faiblesses. Et chaque pouvoir est représenté dans le jeu par des Orbes d'une certaine couleur.

Vous pouvez bâtir des decks qui se concentrent sur l'un de ces pouvoirs, ou opter pour une association équilibrée de deux pouvoirs, ou plus : à vous de choisir.

CARTES DE POUVOIR



Les cartes représentent votre matériel de guerre : unités, bâtiments, et sorts qui sont invoqués directement sur le champ de bataille. Avant la bataille, constituez la force de frappe idéale en puisant dans votre collection, qui s'enrichit perpétuellement, puis menez-la dans la bataille. Les cartes rares vous permettent d'utiliser des tactiques totalement inédites et sont très recherchées sur le Marché du jeu !

Vous pouvez avoir 20 cartes dans votre deck. La première édition, Crépuscule, contiendra 200 cartes différentes. En plus des cartes fournies avec la boîte, des cartes supplémentaires peuvent être achetées au Marché sous forme de boosters. Vous trouverez une liste complète des cartes pages 14-37.

RESSOURCES

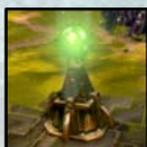
Dans *BattleForge*, vous n'avez à vous inquiéter que de deux ressources : les Orbes et les puits d'énergie. Vous pouvez jouer n'importe laquelle de vos cartes à tout moment, tant qu'il y a une unité ou une structure alliée à proximité et que vous avez assez d'Orbes et d'énergie. Les monuments sont des structures qui contiennent des Orbes, et les puits d'énergie sont des structures qui produisent de l'énergie. Capturer et conserver davantage de monuments et de puits d'énergie vous permet de contrôler de plus grandes armées, constituées d'unités plus puissantes.

Puits
d'énergie



Monument

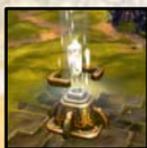
MONUMENTS



En définitive, les monuments déterminent lesquels des quatre pouvoirs du jeu vous pouvez manier, et à quel niveau vous maîtrisez chaque pouvoir. Prenez le contrôle d'un monument en cliquant dessus, puis sélectionnez la couleur de l'Orbe qui représente le pouvoir (Nature, Feu, Glace ou Ombre) que vous souhaitez obtenir grâce au monument.

Pour utiliser une carte de pouvoir, vous devez avoir au moins un monument portant l'Orbe magique correspondant à la carte. Les cartes plus avancées nécessitent une magie plus puissante et davantage d'Orbes pour être jouées. Les unités les plus puissantes de votre deck peuvent demander jusqu'à quatre monuments d'un certain pouvoir. Par exemple, pour jouer une carte de la Nature portant trois Orbes, vous devez avoir en votre possession au moins trois monuments portant des Orbes de la Nature. Si votre deck comprend uniquement des cartes du Feu et de la Glace, ne construisez que des monuments de ces deux pouvoirs et laissez les autres de côté.

PUITS D'ÉNERGIE



L'énergie est la deuxième ressource de *BattleForge*. Une certaine quantité d'énergie est nécessaire pour jouer chaque carte. Le coût en énergie (et les Orbes nécessaires) est indiqué en haut à droite de chaque carte (voir *Guide des cartes*) de votre deck. C'est pourquoi vous devez également découvrir et construire autant de puits d'énergie que possible. Pour construire un puits d'énergie, cliquez sur la structure puis sur l'icône construction qui apparaît. Attention, les puits d'énergie s'épuisent avec le temps.

REMARQUE : vous devez avoir emmagasiné assez d'énergie pour les construire.

JOUER



Tout d'abord, vous devez sélectionner une carte de votre deck pour la jouer. Chaque carte représente une unité, un bâtiment ou un sort. Sélectionnez une carte en cliquant dessus, puis cliquez à l'endroit de la carte où vous voulez la jouer. Attention à la couleur du curseur : il doit être vert pour que vous puissiez jouer la carte à son emplacement. Vous ne pouvez placer vos unités que près de vos bâtiments (monuments, puits d'énergie) ou d'unités alliées.

Une fois que vous avez constitué une armée, vous devez l'utiliser pour accomplir les objectifs de la mission tout en prenant et protégeant des monuments et des puits d'énergie, et ce afin d'avoir accès aux cartes les plus puissantes de votre deck. Le deck que vous choisissez pour commencer la partie est aussi important, si ce n'est plus, que votre stratégie une fois la partie commencée, alors choisissez bien vos cartes.

N'oubliez pas de commencer par la carte d'Introduction, car elle comprend une initiation qui vous permettra de vous familiariser avec les différents aspects du jeu.

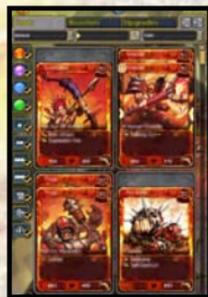
GESTION DES DECKS

Plusieurs decks par défaut vous sont fournis pour commencer à jouer. Utilisez-les pour vous familiariser avec le jeu, et pour comprendre les forces et les faiblesses de chacun des quatre pouvoirs. Ensuite, commencez à bâtir vos propres decks, en pensant à les tester intégralement contre l'IA dans le bac à sable de la Forge avant de les utiliser en ligne.

INVENTAIRE DES CARTES

Votre deck actuel est affiché dans la barre de cartes en bas de l'écran, et son nom est inscrit dans la fenêtre de gestion des decks en bas à gauche de l'écran. Vous pouvez cliquer sur NOUVEAU ici pour constituer un nouveau deck en partant de zéro, ou cliquer sur DECKS pour ouvrir votre inventaire de cartes et sélectionner un autre deck pré-constitué.

REMARQUE : vous pouvez également accéder à votre inventaire de cartes en cliquant sur le bouton inventaire dans le menu en haut de l'écran.



MODIFICATION DES DECKS



Vous pouvez également modifier un deck existant en cliquant sur l'icône verrou pour permettre les modifications. Constituez votre deck en faisant glisser des cartes de votre inventaire à la barre de cartes (ou cliquez avec le bouton droit et sélectionnez AJOUTER AU DECK), et ôtez des cartes en cliquant dessus avec le bouton droit. Vous pouvez changer l'ordre des cartes en les faisant glisser dans la barre de cartes. Placez le curseur de la souris sur une carte de votre inventaire ou de la barre de cartes pour faire apparaître sa description.

Vous pouvez créer deux sortes de decks : les decks de collection et les decks restreints.

Un deck de collection est constitué à partir de toutes les cartes de votre collection.

Les decks restreints rendent la constitution d'un deck plus ardue. Vous démarrez avec 6 boosters et vous recevez 8 cartes communes supplémentaires, choisies au hasard. Ces 56 cartes constituent votre « réserve de cartes restreintes ». Vous pouvez constituer un deck restreint de 20 cartes à partir de cette réserve. Vous pouvez utiliser ces cartes pendant 4 semaines maximum dans des tournois restreints spécifiques, après quoi elles sont ajoutées à votre collection de cartes. Vous pouvez également choisir d'annuler votre réserve de cartes restreintes à tout moment pour intégrer les cartes à votre collection.

AMÉLIORATION DES CARTES

Vous pouvez augmenter la force de vos cartes en les améliorant pour les amener à un niveau supérieur. Pour améliorer une carte, faites un clic droit dessus dans l'inventaire, puis sélectionnez AMÉLIORATION. L'écran d'amélioration de cette carte s'affiche. Dans cet écran, vous pouvez choisir quelle option d'amélioration appliquer à votre carte. La zone d'aperçu vous montre le résultat de l'amélioration. Lorsque vous avez décidé de finaliser l'amélioration, cliquez sur COMBINER pour l'appliquer.

AJOUT DE BOOSTERS

Vous pouvez acheter des boosters supplémentaires dans la Boutique. Une fois que vous avez acheté un booster, celui-ci est rangé dans la section booster de votre inventaire. Cliquez sur l'onglet booster de votre inventaire pour voir les boosters que vous possédez actuellement. Pour ouvrir le booster, cliquez sur le bouton OUVRIRE LE BOOSTER situé sur le booster en question. L'écran Ouvrir le booster s'affiche, où vous pouvez retourner chaque carte séparément ou toutes les cartes d'un coup.

LISTE DES CARTES

FEU UNITÉS





Démon de magma



Lance-magma



Spores de magma



Moloch



Griffardentes



Charognard



Démons faucheurs



Dragon flamboyant



Pyronef



BÂTIMENTS





Termitière



Tour de flammes



Hutte vaudou

SORTS



Aura de douleur



Contrecoup



Soif de sang



Sismologue



Eruption



Sphère de feu



Inferno



Champ de lave



Mine



Ravage



Suppression



Brise-murs



Feu sauvage

GLACE
UNITÉS





Ingénieur Kobold



Chevalier de Lyr



Arbalétriers



Montagnard



Septentrions



Phalange



Lanciers aquilons



Commnde Céleste



Sage Céleste



Templière Céleste



Tempête



L'Intemporel



Trémor



Aigle de guerre



Rôdeurs blancs



Harpie de glace

BÂTIMENTS





Sanct. des martyrs



Forteresse



Canon brise-monde

SORTS



Bouclier de glace



Vague de froid



Fragment de Glace



Bombe glacée



Glyphes de Glace



Tornado glacée



Coup de Kobold



Maelström



Milice



Cercle de repli



Brise-glace



Levée de bouclier



Parade du nord

NATURE
UNITÉS





Nymph Sylvestre



Aile de Mana



Mutilateur



Nuée de parasites



Veilleur archéen



Sylvelame



Chaman



Piquiers



Epineux



BÂTIMENTS





Sanctuaire mémoire



Tunnel



Roue des dons

SORTS



Paralyse rampante



Mal. du grognement



Illumination



Racines piègeuses



Ouragan



Contrôle mental



Nuage nocif



Parasite



Rayon de lumière



Nouvelle croissance



Vengeance



Vague de lumière



Orage

OMBRE
UNITÉS



Pyro-squelette



Maitre sectaire



Assassins



Aquéron



Nécropaladin



Tortionnaire



Elfe déchue



Damnés



Faucheur



Frénésie mutante



Nécro-furie



Rampe-ténèbres



Soldat Nox



Tyran



Moines Fusiliers



Eventreur



Insecte de l'Ombre



Belle-de-nuit



Phénix des ombres



Ver de l'Ombre



Guerriers squel.



Démon instable



Gueule du Néant

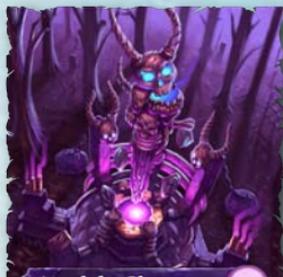


Atrabilames



Visionnaire infernal

BÂTIMENTS



Autel du Chaos



Autel du Néant



Eglise de Négation



Décompositeur



Sanct. embaumeur



Brasier de chair



Voldevie



Tour de phase



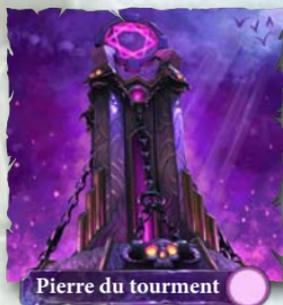
Liaison de portails



Amplif. ressources



Sanctuaire avidité



Pierre du tourment

SORTS



Aura de corruption



Désinfection



Explosion morbide



Contamination



Fil de la vie



Incitation



Mauvaise surprise



Fléau



Fracasse-âme



Armée des morts



Héros impie



Pouvoir impie



Tempête du néant

ASTUCES POUR LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU

PROBLÈMES D'EXÉCUTION DU JEU

1. Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents :
Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.
Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.
2. Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GÉNÉRALES DE DÉPANNAGE

1. Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de « démarrage automatique ».
2. Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu « options » du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
3. Pour obtenir des performances optimales, il est préférable de désactiver les tâches de fond (sauf l'application EA Download Manager, le cas échéant).

PROBLÈMES DE PERFORMANCE LIÉS À INTERNET

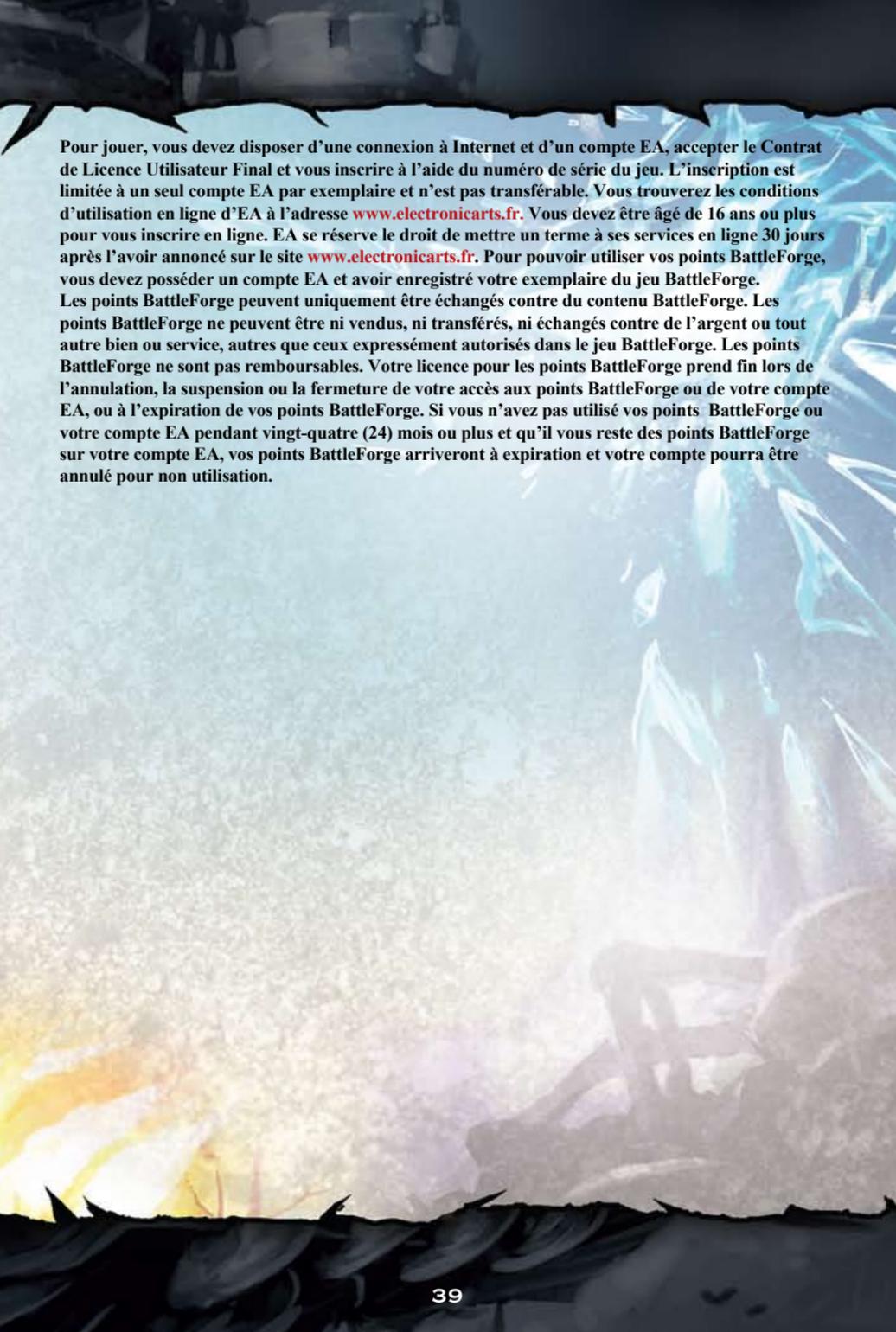
Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Ce jeu utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

80 TCP

7399 UDP

Pour obtenir des informations sur la façon d'autoriser la transmission d'informations liées au jeu sur ces ports, veuillez vous reporter à la documentation de votre routeur ou de votre pare-feu personnel. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.



Pour jouer, vous devez disposer d'une connexion à Internet et d'un compte EA, accepter le Contrat de Licence Utilisateur Final et vous inscrire à l'aide du numéro de série du jeu. L'inscription est limitée à un seul compte EA par exemplaire et n'est pas transférable. Vous trouverez les conditions d'utilisation en ligne d'EA à l'adresse www.electronicarts.fr. Vous devez être âgé de 16 ans ou plus pour vous inscrire en ligne. EA se réserve le droit de mettre un terme à ses services en ligne 30 jours après l'avoir annoncé sur le site www.electronicarts.fr. Pour pouvoir utiliser vos points BattleForge, vous devez posséder un compte EA et avoir enregistré votre exemplaire du jeu BattleForge.

Les points BattleForge peuvent uniquement être échangés contre du contenu BattleForge. Les points BattleForge ne peuvent être ni vendus, ni transférés, ni échangés contre de l'argent ou tout autre bien ou service, autres que ceux expressément autorisés dans le jeu BattleForge. Les points BattleForge ne sont pas remboursables. Votre licence pour les points BattleForge prend fin lors de l'annulation, la suspension ou la fermeture de votre accès aux points BattleForge ou de votre compte EA, ou à l'expiration de vos points BattleForge. Si vous n'avez pas utilisé vos points BattleForge ou votre compte EA pendant vingt-quatre (24) mois ou plus et qu'il vous reste des points BattleForge sur votre compte EA, vos points BattleForge arriveront à expiration et votre compte pourra être annulé pour non utilisation.

SERVICE CLIENTS

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du jeu, vous pouvez vous tourner vers le Service Clients d'EA.

Le fichier d'aide EA propose des solutions et des réponses aux difficultés et questions les plus communes concernant la bonne utilisation de ce produit.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu est déjà installé) :

Pour les utilisateurs de Windows Vista, cliquez sur **Démarrer** > **Jeux**, faites un clic droit sur l'icône du jeu, puis sélectionnez le lien d'aide approprié dans le menu déroulant.

Pour les utilisateurs des versions précédentes de Windows, cliquez sur le menu **Démarrer** > **Programmes** (ou **Tous les programmes**), puis cliquez sur le lien **Assistance technique** dans le dossier du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide EA (lorsque le jeu n'est pas encore installé) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur DVD.
2. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail située sur le bureau. (Pour Windows XP, il se peut que vous deviez cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sur l'icône Poste de travail.)
3. Faites un clic droit sur l'icône du lecteur DVD dans lequel vous avez inséré le jeu puis sélectionnez OUVRIR.
4. Ouvrez le fichier **Support** > **Fichiers d'aide européens** > **Assistance_Technique_Electronic_Arts.htm**.

Si vous continuez à rencontrer des difficultés après consultation du fichier d'aide EA, veuillez contacter l'assistance technique EA.

SERVICE CLIENTS EN LIGNE D'EA

Si vous disposez d'un accès à Internet, veuillez consulter le site d'Assistance technique d'EA à l'adresse suivante :

<http://fr-techsupport.ea.com>

Vous y trouverez des informations sur DirectX, les manettes de jeu, les modems et les réseaux, ainsi que des informations sur les performances et la maintenance du système. Notre site contient également les informations et FAQ les plus récentes sur les difficultés les plus communes relatives aux jeux. Ces mêmes informations sont utilisées par nos techniciens pour résoudre vos problèmes de performance. Le site d'Assistance est mis à jour quotidiennement. Veuillez le consulter en priorité pour les solutions urgentes.

COMMENT CONTACTER LE SERVICE CLIENTS :

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site <http://www.electronicarts.fr>, rubrique « Aide technique ».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service Clients qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

04 88 71 1001

(numéro géographique non surtaxé)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur « Exécuter... ». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur « OK ».
2. Cliquez sur « Enregistrer toutes les informations... » afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Clients d'Electronic Arts.

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

REMARQUE : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf

GARANTIE

REMARQUE : Les garanties suivantes ne s'appliquent qu'aux produits vendus au détail. Ces garanties ne s'appliquent pas aux produits achetés en ligne via EA Store ou aux utilisateurs tiers.

GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un usage impropre, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Electronic Arts remplace tout support défectueux, dans la limite des stocks disponibles, si le logiciel original est retourné avec un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Veuillez joindre à votre envoi une description détaillée du défaut, ainsi que vos noms, votre adresse et, si possible, un numéro de téléphone où nous pouvons vous contacter pendant la journée.

Service Clients Electronic Arts, TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels achetés « en l'état », ni si le consommateur n'est pas le premier utilisateur du produit.





© 2009 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, BattleForge et Phenomic sont des marques commerciales ou déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. RenderWare est une marque commerciale ou une marque déposée de Criterion Software Ltd. Certaines parties de ce logiciel sont sous Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaires respectifs. Technologie d'encodage MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et THOMSON multimedia.

EAX01606369MT