

BATTLE FORGE



EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kindersorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospiele einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiele sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

INSTALLATION DES SPIELS	3
SPIELSTART	4
EIN KONTO ERSTELLEN	5
ERSTELLUNG EINES CHARAKTERS.....	5
WILLKOMMEN BEI BATTLEFORGE!	6
KOMPLETTE STEUERUNG	7
SPIELBILDSCHIRM	9
MENÜ-ÜBERSICHT.....	9
KARTENÜBERSICHT.....	11
SPIELSTART	11
MAGISCHE KRÄFTE.....	12
ENERGIEKARTEN	12
RESSOURCEN.....	13
SO WIRD GESPIELT	14
DECK-VERWALTUNG.....	14
TIPPS ZUR LEISTUNG	40
PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS.....	40
ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG	40
INTERNET-PROBLEME	40
KUNDEN-SUPPORT	41
EA-SUPPORT IM INTERNET	41
ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT	42
GEWÄHRLEISTUNG	43
GARANTIE	43
NACH DER GARANTIE.....	43



WWW.BATTLEFORGE.EA.COM

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter www.electronic-arts.de.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

INSTALLATION (EA STORE-VERSION):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter www.electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

INSTALLATION (VERSIONEN VON ANDEREN ONLINE-ANBIETERN):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.



SPIELSTART

Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

EIN KONTO ERSTELLEN

Klicke auf KONTO ERSTELLEN/PASSWORT SENDEN, um deinen Standardbrowser zu starten und die EA-Konto-Anmeldeseite aufzurufen. Du kannst alternativ auch den folgenden Link benutzen: <https://profile.ea.com/login.do>

Klicke auf REGISTRIEREN, um mit der Erstellung eines neuen EA-Kontos zu beginnen.

Gib nun die gewünschten Informationen ein. Die eingetragene E-Mail-Adresse wird zugleich dein Kontoname sein. Nachdem du die benötigten Informationen eingegeben hast, klicke auf AKZEPTIEREN, um den Nutzungsbedingungen zuzustimmen und dein neues EA-Konto zu erstellen. Klicke auf WEITER und sieh dir im folgenden Bildschirm deine Angaben an. Gehe gegebenenfalls zurück und nimm Korrekturen vor. Wenn alle Angaben richtig sind, klicke auf FERTIGSTELLEN. Du gelangst nun zu einer Bestätigungsseite und erhältst eine Bestätigungs-E-Mail.

Du kannst dich jetzt mit deinem EA-Konto anmelden und *BattleForge* online spielen!

Gib die E-Mail-Adresse und das Passwort ein, die du bei der Erstellung deines EA-Kontos festgelegt hast, und klicke auf BATTLEFORGE SPIELEN.

Sobald du *BattleForge* aufgerufen hast, musst du deinen Lizenzschlüssel eingeben, den du entweder in deiner Bestätigungs-E-Mail, deinem Handbuch/der Verpackung oder auf der Game Card findest.

Klicke anschließend auf ANNEHMEN, um den eingegebenen Lizenzschlüssel verifizieren zu lassen. Sollte er gültig sein, gelangst du nun in den Bildschirm zur Charaktererstellung.

HINWEIS: Die Großbuchstaben und Bindestriche müssen wie angegeben eingetragen werden, damit der Lizenzschlüssel als gültig erkannt werden kann.

ERSTELLUNG EINES CHARAKTERS



Startest du *BattleForge* zum ersten Mal, wirst du aufgefordert, einen Charakter zu erstellen. Klicke auf das Eingabefeld und gib einen Namen ein - du solltest hier einen Namen wählen, der deinen Gegnern Furcht einflößt und ihre Knie vor lauter Angst weich werden lässt.

Wähle dann ein Spielerporträt aus den verfügbaren Optionen. Du kannst durch die Porträts scrollen, indem du auf die Pfeile links und rechts klickst.

In diesem Bildschirm siehst du außerdem zwei Kontrollkästchen: Aktivierst du das erste Kästchen, überspringst du die Einführungskarte des Spiels, aktivierst du das zweite Kästchen, überspringst du die Hinweise für neue Spieler. Wenn du *BattleForge* noch nie gespielt hast, möchten wir dir nahelegen, diese Optionen nicht zu überspringen.

Wenn du mit deiner Auswahl zufrieden bist, klickst du auf ANNEHMEN, um das Spiel zu starten.

HINWEIS: Du kannst Multiplayer-Profile anlegen und auswählen, welches benutzt werden soll, wenn du das Spiel startest. Denke aber daran, dass nur dein erster Charakter die Startdecks und anfänglichen BF-Punkte erhält. Später kannst du Karten und Punkte zwischen Charakteren per E-Mail austauschen, wenn die Charaktere auf dem gleichen Server sind.

WILLKOMMEN BEI BATTLEFORGE!

Erwache, Himmelsfürst.

Fürchte dich nicht vor den dunklen Hallen oder dem seltsamen Summen entfernter Maschinen, du befindest dich in der Schmiede der Schöpfung, einer Festung, die inmitten der Wolken schwebt. Dieses seltsame Artefakt, groß wie eine Stadt, ist voller magischer Schöpfungen, die nur auf deinen Befehl warten. Andere Himmelsfürsten schreiten ehrfürchtig durch die wundervollen Hallen und über die weitläufigen Brücken. Wie du waren auch sie einst Sterbliche, große Helden lang vergangener Kriege gegen die Riesen, belohnt für ihre epischen Taten mit Unsterblichkeit und dem Zugang zur Schmiede.

Einige sagen, dieser Ort sei von den Göttern erschaffen worden, andere glauben, er sei aus einer entfernten Welt gekommen. Alles, was wir über sie wissen, ist, dass sie Träumen Leben einhaucht. Was je niedergeschrieben oder besungen wurde, kann in der Schmiede zum Leben erweckt werden, wenn sie die dafür nötige Energie erhält. Solltest du es befehlen, erweckt dieser Ort uralte magische Wunder, beschwört fürchterliche Stürme und Brände herauf oder lässt heilige Segnungen und mystische Heilungen herabregnen. Auf dein Wort erwachen legendäre Kreaturen zum Leben, große Helden beginnen wieder zu atmen und Geister aus purer Magie erscheinen. Selbst mächtige Gebäude und Festungen der Vergangenheit erheben sich aus der Erde, solange du ihre Legende kennst.

Unter der Oberfläche von Nyn leben unsere sterblichen Brüder voller Angst, Schmerz und Freude. Sie brauchen uns jetzt, denn unsere Götter sind fort und die Sonne beginnt zu sterben. Wir Himmelsfürsten müssen aufdecken, was geschehen ist, und in diesem Zeitalter des Zwilichts tapfer für die Sterblichen kämpfen. Also erwache, Himmelsfürst, und lass die Schmiede arbeiten.

KOMPLETTE STEUERUNG

Um auf dem Schlachtfeld erfolgreich zu sein, muss ein Himmelsfürst alle Befehle kennen, die ihm zur Verfügung stehen. Nur dann kannst du dein zerstörerisches Arsenal gänzlich gegen deine Feinde einsetzen!

AUSWAHLBEFEHLE

Einheit auswählen	Klicken
Mehrere Einheiten auswählen	Mit gedrückter Maustaste Auswahlrahmen um die gewünschten Einheiten ziehen
Gruppe erstellen	„Gruppe erstellen“-Symbol anklicken oder STRG + 1-0 drücken
Erstellte Gruppe auswählen	Gruppen-Symbol anklicken oder 1-0 drücken
Alle Einheiten in Gruppen auswählen	`
Alle sichtbaren Einheiten auswählen	-
Alle Einheiten auf der Karte auswählen	=
Auswahl aller Einheiten in Gruppen umschalten	SHIFT + `
Auswahl aller sichtbaren Einheiten umschalten	SHIFT + -
Auswahl aller Einheiten auf der Karte umschalten	SHIFT + =

BEWEGUNGS- UND ANGRIFFSBEFEHLE (FÜR AUSGEWÄHLTE EINHEITEN)

Einheiten bewegen oder Ziele attackieren	Rechtsklick oder Q
Anhalten	E
Halten	F
Spezialfähigkeit aktivieren	Spezialfähigkeiten-Symbol anklicken oder Z, X, C, V für Spezialfähigkeiten 1-4 drücken

BILDSCHIRM- UND KAMERABEFEHLE

Optionsmenü aufrufen	 -Symbol oben im Bild anklicken oder ESC drücken
Bildschirm scrollen	Maus zum Bildschirmrand bewegen oder Pfeiltasten benutzen
Karte scrollen	Rechte Maustaste gedrückt halten und Maus bewegen oder W, A, S, D drücken
Karte drehen	Maus mit gedrücktem Mousrad nach links/rechts ziehen oder EINFG/ENTF drücken, um nach links/rechts zu drehen
Kamera heran-/wegzoomen	Mousrad nach oben/unten drehen oder BILD-AUF/BILD-AB drücken

Letzter Alarm	LEERTASTE
Nächster Alarm	SHIFT + LEERTASTE
Durch Monumente schalten	POS1 oder T
Kamera zurücksetzen	ENDE

BAUBEFEHLE

Monument errichten	Monument anklicken und Sphärenfarbe auswählen
Energiebrunnen errichten	Energiestation einmal anklicken, um sie auszuwählen, dann „Energiebrunnen errichten“-Symbol  anklicken
Mauer errichten	Mauerumriss anklicken, dann Ausrichtung anklicken
Alle ausgewählten Gebäude reparieren	N oder Ziffernblock *
Bauwerk reparieren	Reparieren-Symbol  am oberen Bildschirmrand anklicken und dann Einheit anklicken oder B drücken
Einheit/Bauwerk zerstören	„Einheit zerstören“-Symbol  am oberen Bildschirmrand zweimal anklicken oder zweimal . drücken

SONSTIGE BEFEHLE

Chatfenster aufrufen	Chat-Symbol  links unten im Bild anklicken
Chat-Antwort	E
Chat-Fokus festlegen	ENTER
Auswahlfokus vorwärts	TABULATOR
Auswahlfokus rückwärts	SHIFT + TAB
Inventar ein-/ausblenden	I
Markierung setzen	M
Screenshot	SHIFT + O

BEFEHLE DER KARTENLEISTE

Durch Karten schalten	Bei ausgewählter Karte Mausrad nach oben/unten drehen
Karten 1–10 auswählen	F1 bis F10
Karten 11–20 auswählen	STRG + F1–F10

SPIELBILDSCHIRM

Das ist die Schmiede mit geöffnetem Newsboard. Diesen Bildschirm siehst du jedesmal, wenn du *BattleForge* startest. Hier kannst du nach Belieben schalten und walten: Decks auswählen und bearbeiten, Karten mit anderen BattleForge-Spielern tauschen sowie Spiele erstellen oder dich Spielen anschließen.



MENÜ-ÜBERSICHT



Hiermit öffnest du dein Inventar und kannst durch deine Kartensammlung blättern (einschließlich Booster-Packs und Karten-Upgrades).



Hiermit öffnest du das News-Fenster (bei Spielstart standardmäßig geöffnet). Hier findest du alle allgemeinen Informationen, die du über *BattleForge* wissen solltest.



Hiermit öffnest du den Marktplatz, wo du neue Karten in Form von Booster-Packs kaufen kannst. Außerdem findest du hier das Auktionshaus.



Hier werden die Erfahrungen aller deiner Charaktere im Spiel, Erfolge und Kartenlegenden aufgezeichnet und Handlungsszenarien der BattleForge-Geschichte freigeschaltet.



Hiermit rufst du die Weltkarte auf, wo du ein Szenario (Einzelspieler oder Multiplayer) auswählen oder Duellbereiche für Spieler-gegen-Spieler-Matches betreten kannst.



Hiermit öffnest du deine Kontaktliste, wo du Spieler deiner Freundesliste hinzufügen kannst. Außerdem kannst du überprüfen, wer online ist, und eine Gruppe bilden.



Zeigt dir dein aktuelles Deck, das in deinem nächsten Match verwendet wird. Um dein Deck zu modifizieren, wählst du verschiedene Karten aus deinem Inventar aus.

DIE SCHMIEDE

Wenn du *BattleForge* startest, ist die Schmiede standardmäßig geöffnet. Um zu sehen, wie eine Karte aus deinem Deck oder aus deiner Sammlung aussieht und was sie im Spiel bewirkt, klickst du sie einfach an und legst sie in der Schmiede ab. Über das Schmiede-Menü oben rechts im Bild kannst du Armeen aus deinen Decks bilden und sie gegen Horden gegnerischer KI-Armeen (Banditen, Steinsippe oder Zwielicht) testen. Benutze die Pfeiltasten, um auszuwählen, gegen welchen Gegner du antreten möchtest, und klicke dann die Einheit an, der du dich stellen möchtest.

Klicke auf die Gesichter-Symbole links im Schmiede-Menü, um die Seite zu wechseln, und klicke dann das Schädel-Symbol zweimal an, um alle ausgewählten Einheiten zu zerstören. Du kannst jederzeit das Zurücksetzen-Symbol unten rechts im Schmiede-Menü anklicken, um die Schmiede zurückzusetzen.



ANDERE SPIELER KONTAKTIEREN

Um andere Spieler im Spiel zu kontaktieren, klickst du in der Navigationsleiste auf **KONTAKT**. Danach öffnet sich der Kontakt-Bildschirm. Hier kannst du in der Registerkarte „Suchen“ nach anderen Spielern suchen. Gib dafür einfach den Spieler in das Suchfeld ein. Sobald dieser Spieler gefunden wurde, kannst du ihm eine Chatnachricht schicken, indem du das Banner des Spielercharakters mit der rechten Maustaste anklickst und die **FLÜSTERN AN**-Option auswählst. Du kannst den Spieler auch deiner Freundesliste hinzufügen, indem du im Kontextmenü **HINZUFÜGEN** auswählst. Um diesen Spieler zu ignorieren, fügst du ihn einfach deiner Ignorierenliste hinzu, indem du im Kontextmenü **IGNORIEREN** auswählst. Wenn du dir ansehen möchtest, welche Spieler in deiner Freundes- oder Ignorierenliste stehen, klickst du im Kontakt-Bildschirm die Registerkarten „Freunde“ oder „Ignorieren“ an.

Um einem anderen Spieler eine Nachricht im Spiel zu schicken, klickst du in der Navigationsleiste auf **NACHRICHT**. Dadurch öffnet sich der Nachrichten-Bildschirm mit allen aktuellen Nachrichten, die sich in deiner **INGANG**-Registerkarte befinden. Klicke auf **LESEN**, um dir die markierte Nachricht anzusehen. Wenn du eine neue Nachricht schreiben möchtest, gehst du einfach zur Registerkarte **SENDEN**.

KARTENÜBERSICHT

Nimm dir die Zeit, alles über die Karten in deinem Deck zu erfahren, denn dieses Wissen kann in einem Match zwischen Sieg und Niederlage entscheiden. Klicke eine Karte an, um ihre Werte anzusehen, und bewege die Maus über eine Spezialfähigkeit, um eine Pop-up-Beschreibung zu erhalten.



SPIELSTART

Nimm dir einen Augenblick Zeit, um dich mit der Oberfläche von *BattleForge* vertraut zu machen. Dazu zählen auch die Menü- und Kartenübersicht. Klicke dann das Spiel-Symbol im Menü an, um die Weltkarte aufzurufen. Von hier aus kannst du das Einführungsszenario auswählen und starten. Das Einführungsszenario ist eine Art Tutorial, das dich durch die grundlegenden Spielbefehle und Deckfunktionen führt.

BattleForge ist anders als die Echtzeit-Strategiespiele, die du vielleicht kennst. Dennoch werden dir viele Befehle bekannt vorkommen.

MAGISCHE KRÄFTE

Vier Kräfte bestimmen das Gleichgewicht der Welt von *BattleForge*.



Frost
(Blau)



Feuer
(Rot)



Natur
(Grün)



Schatten
(Violett)

Jede dieser Kräfte hat ihre eigenen Spezialfähigkeiten, Stärken und Schwächen, und jede der Kräfte wird im Spiel durch eine Sphärenfarbe repräsentiert.

Du kannst Decks erstellen, die sich auf eine dieser Kräfte konzentrieren, oder die eine ausgewogene Mischung von zwei oder mehr Kräften beinhalten - es liegt ganz an dir.

ENERGIEKARTEN



Diese Karten repräsentieren deine Hilfsmittel: Einheiten, Gebäude und Zauber, die direkt auf dem Schlachtfeld gewirkt werden. Stelle aus deiner ständig wachsenden Sammlung vor der Schlacht die perfekte Streitkraft zusammen und führe sie dann in den Kampf. Seltene Karten sind auf dem Marktplatz heiß begehrte Tauschobjekte und eröffnen dir komplett neue Taktiken!

In einem Deck dürfen sich bis zu 20 Karten befinden. Die erste Kartenedition (Zwielicht) beinhaltet 200 verschiedene Karten. Zusätzlich zu deinen vorhandenen Karten kannst du auf dem Marktplatz weitere Karten in Form von Booster-Packs kaufen. Eine vollständige Liste aller Karten findest du auf S. 16–39.

RESSOURCEN

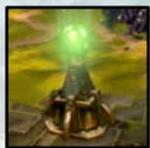
In *BattleForge* gibt es nur zwei Ressourcen: Sphären und Energiebrunnen. Du kannst jede Karte jederzeit ausspielen, solange sich in der Nähe eine verbündete Einheit oder ein verbündetes Bauwerk befindet - und solange du genug Sphären und Energie hast. Monumente sind Bauwerke, in denen sich Sphären befinden, und Energiebrunnen sind Bauwerke, die Energie produzieren. Durch die Eroberung und das Halten von möglichst vielen Monumenten und Energiebrunnen kannst du größere Armeen mit mächtigeren Einheiten zusammenstellen.

Energiebrunnen



Monument

MONUMENTE



Monumente legen fest, über welche der vier Kräfte des Spiels du verfügst – und wie erfahren du im Umgang mit jeder Kraft bist. Übernimm die Kontrolle über ein Monument, indem du es anklickst und dann die Sphärenfarbe der Kraft (Natur, Feuer, Frost oder Schatten) auswählst, die dieses Monument für dich kanalisieren soll. Um eine bestimmte Energiekarte auszuspielen, brauchst du mindestens ein Monument der Sphärenmagie dieser Karte. Bessere Karten benötigen mehr Magie und Sphären, um ausgespielt werden zu können. Für die mächtigsten Einheiten in deinem Deck musst du bis zu vier Monumente einer bestimmten Kraft halten. Um beispielsweise eine Naturkarte mit drei Sphären ausspielen zu können, musst du mindestens drei Monumente mit Natur-Sphären halten. Wenn dein Deck aus Frost- und Feuerkarten besteht, solltest du dich auf den Bau von Frost- und Feuer-Monumenten konzentrieren und die anderen Kräfte ignorieren.

ENERGIEBRUNNEN



Energie ist die zweite Ressource in *BattleForge*. Jede Karte kostet eine bestimmte Menge Energie, um sie ausspielen zu können. Die Energiekosten - und Sphärenanforderungen – stehen auf jeder Karte in der Ecke oben rechts (siehe Kartenübersicht). Aus diesem Grund musst du auch so viele Energiebrunnen wie möglich entdecken und errichten. Um einen Energiebrunnen zu errichten, klickst du zuerst auf das Bauwerk und dann auf das Bauen-Symbol, das darüber erscheint.

Denke daran, dass sich Energiebrunnen im Verlauf der Zeit erschöpfen.

HINWEIS: Für den Bau musst du ausreichend Energie gespeichert haben.

SO WIRD GESPIELT



Als Erstes wählst du eine Karte aus deinem Deck aus. Jede Karte repräsentiert eine Einheit, ein Gebäude oder einen Zauber. Wähle eine Karte durch Anklicken aus und klicke dann die Karte an, auf der du die Karte ausspielen möchtest. Achte auf die Farbe des Mauszeigers: Er muss grün sein, damit du die Karte an der Position des Zeigers ausspielen kannst. Du kannst deine Einheiten nur in der Nähe deiner Gebäude (Monumente, Energiebrunnen) oder in der Nähe verbündeter Einheiten ausspielen.

Sobald du eine Armee zusammengestellt hast, musst du sie einsetzen, um die Missionsziele zu erreichen, während du gleichzeitig Monumente und Energiebrunnen an dich bringst und schützt, um die leistungsstärkeren Karten in deinem Deck freizuschalten. Das Deck, mit dem du ein Spiel beginnst, ist ebenso wichtig wie deine Strategie zu Spielbeginn, wenn nicht sogar wichtiger. Wähle deine Karten also gut überlegt aus!

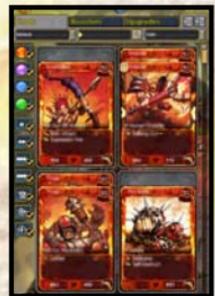
Wir möchten dir an dieser Stelle noch einmal ans Herz legen, zuerst die Einführungskarte zu spielen, da sie ein Tutorial enthält, das dich mit allen Spielfunktionen vertraut macht.

DECK-VERWALTUNG

Dir stehen verschiedene Standarddecks zur Verfügung, mit denen du ein Spiel beginnen kannst. Setze sie ein, um ein Gefühl für das Spiel zu bekommen und die Stärken und Schwächen jeder der vier Kräfte besser zu verstehen. Fange dann an, deine eigenen Decks zusammenzustellen und im Sandbox-Modus der Schmiede gegen die KI zu testen, bevor du neue Decks online spielst.

KARTENINVENTAR

Dein aktuelles Kartendeck wird am unteren Bildschirmrand in der Kartenleiste angezeigt. Unten rechts im Bild siehst du außerdem den Namen des Decks im Deckverwaltungs-Fenster. Du kannst hier **NEU** anklicken, um ein komplett neues Deck zusammenzustellen, oder **DECKS** wählen, um dein Karteninventar zu öffnen und ein anderes bestehendes Deck auszuwählen.



HINWEIS: Du kannst dein Karteninventar auch öffnen, indem du den Inventar-Button im Menü oben im Bild anklickst.

DECK BEARBEITEN



Du kannst ein vorhandenes Deck modifizieren, indem du das Schloss-Symbol anklickst und so das Deck zum Bearbeiten öffnest. Du stellst ein Deck zusammen, indem du Karten aus deinem Inventar auf die Kartenleiste ziehst. Alternativ kannst du auch mit der rechten Maustaste klicken und DEM DECK HINZUFÜGEN auswählen.

Du entfernst eine Karte aus dem Deck, indem du sie mit der rechten Maustaste anklickst. Du kannst die Anordnung deiner Karten ändern, indem du sie innerhalb der Kartenleiste ziehst und ablegst. Um eine Pop-up-Beschreibung jeder Karte in deinem Inventar oder in der Kartenleiste zu erhalten, bewegst du einfach den Mauszeiger über die entsprechende Karte.

Du kannst zwei Arten von Decks erstellen: Sammeldecks oder Spezialdecks.

Ein Sammeldeck ist ein Deck, das du aus allen Karten deiner Sammlung zusammenstellst.

Spezialdecks sollen deine Talente bei der Zusammenstellung von Decks herausfordern. Du beginnst mit sechs Booster-Packs und erhältst zusätzlich acht zufällige gewöhnliche Karten. Diese 56 Karten bilden deinen „Spezial-Kartenpool“. Du kannst 20 Spezialdecks aus diesen Karten zusammenstellen, die du bis zu vier Wochen lang in Spezialturnieren nutzen kannst – nach dieser Zeit werden diese Karten deiner Kartensammlung hinzugefügt. Es ist außerdem möglich, deinen Spezial-Kartenpool jederzeit aufzulösen und die Karten deiner Sammlung hinzuzufügen.

KARTEN UPGRADEN

Du kannst die Stärke deiner Karten verbessern, indem du sie auf höhere Stufen upgradest. Klicke hierfür mit der rechten Maustaste auf die entsprechende Karte in deinem Inventar und wähle UPGRADEN aus. Dadurch öffnet sich der Upgrade-Bildschirm dieser Karte. Hier kannst du überprüfen, welche Upgrade-Option für diese Karte zur Verfügung steht, und sie dann auswählen. Im Vorschau-Bereich siehst du das Ergebnis des Upgrades. Wenn du dich für ein Upgrade entschieden hast, klickst du auf KOMBINIEREN, um das Upgrade durchzuführen.

BOOSTER-PACKS HINZUFÜGEN

Im Abschnitt „Store“ kannst du zusätzliche Booster-Packs. Nach dem Kauf eines neuen Booster-Packs wird es in deinem Inventar unter „Booster“ gespeichert. Wechsel einfach in deinem Inventar zur Registerkarte „Booster“, um dir deine gesamten Booster-Packs anzusehen. Um das Booster-Pack zu öffnen, klickst du auf dem Booster-Pack BOOSTER ÖFFNEN an. Im nächsten Bildschirm kannst du jede Karte einzeln oder alle Karten auf einmal aufdecken.

FEUER EINHEITEN





Magmaschrecken



Magmawerfer



Magma Spore



Moloch



Wildkrallen



Plünderer



Sensenbestie



Himmelsdrache



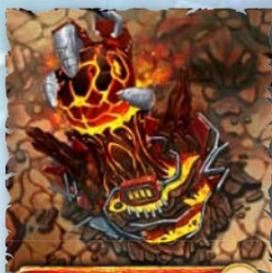
Feuerspucker



GEBÄUDE



Banner des Ruhms



Kometenfänger



Feuerbombe



Improv. Turm



Morklay-Falle



Mörserturm



Sammelbanner



Raketenturm



Kriegsschrein



Termitenhügel



Flammenturm



Voodoo-Barracke

ZAUBER



Aura d. Schmerzen



Rückschlag



Blutdurst



Erdenbeber



Eruption



Feuerkugel



Inferno



Lavafeld



Mine



Verwüstung



Unterdrückung



Mauerbrecher



Lauffeuer

FROST EINHEITEN







Windelf Templar



Froststurm



Der Zeitlose



Tremor



Kriegsadler



Weiße Jäger



Winter Hexe

GEBÄUDE





ZAUBER





Koboldtrick



Strudel



Miliz



Abzugskreis



Eis zerschmettern



Schild Dom



Mündel d. Nordens

NATUR
EINHEITEN







Sporenwerfer



Sumpfdrache



Hatzklaue



Dornenborke



Zeitwandler



Werbessie



Windweber

GEBÄUDE





ZAUBER





Giftwolke



Parasit



Lichtstrahl



Neuwuchs



Rache



Lichtwoege



Donnersturm

SCHATTEN

EINHEITEN





Rasendes Monstrum



Nekrobestie



Nachtkriecher



Nox Einheit



Kriegsfürst



Gewehr-Kultisten



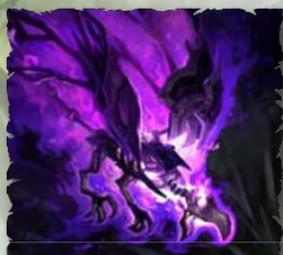
Schlitzer



Schatteninsekt



Schattenmagierin



Schatten-Phönix



Schattenwurm



Skelettkrieger



Instabiler Dämon



Leerenschlund

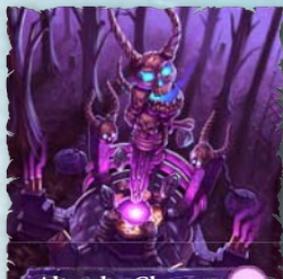


Zornklingen



Zornauge

GEBÄUDE



Altar des Chaos



Nihil-Altar



Kirche der Negation



Zersetzer



Balsamiererschrein



Fleischschmiede



Lebensdieb



Phasenturm



Nexus Portal



Energieverstärker



Schrein der Gier



Stein der Qualen

ZAUBER



Aura d. Verderbnis



Blutheilung



Leichenexplosion



Befallen



Lebenswirken



Motivieren



Böse Überraschung



Plage



Seelenzerrüttung



Armee d. Untoten



Unheiliger Held



Unheilige Macht



Leerensturm

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP: 80

UDP: 7399

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

ES WERDEN EINE INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIKATION, AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZERLIZENZ UND EIN EA-KONTO ZUM SPIELEN BENÖTIGT. UM ZUGANG ZU DEN ONLINE-FEATURES ZU ERHALTEN, IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG DIESES SPIELS MIT DEM BEILIEGENDEN EINZELNUTZER-REGISTRIERUNGSCODE ERFORDERLICH. DIESES SPIEL KANN NUR VON EINEM NUTZER REGISTRIERT WERDEN. ENDBENUTZERLIZENZVEREINBARUNG, EA-ONLINE-NUTZUNGS-BEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES SIND ERHÄLTICH UNTER www.ea.com. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.ea.com EINSTELLEN.

UM BATTLEFORGE-PUNKTE NUTZEN ZU KÖNNEN, BENÖTIGST DU EIN EA-KONTO UND MUSST DEIN SPIEL REGISTRIERT HABEN. BATTLEFORGE-PUNKTE KÖNNEN AUSSCHLIESSLICH FÜR BATTLEFORGE-INHALTE VERWENDET WERDEN. BATTLEFORGE-PUNKTE KÖNNEN WEDER VERKAUFT ODER ÜBERTRAGEN WERDEN UND NICHT FÜR GELD ODER ANDERE GÜTER, SOFERN NICHT AUSDRÜCKLICH IN BATTLEFORGE ZUGELASSEN, EINGETAUSCHT WERDEN. BATTLEFORGE-PUNKTE WERDEN NICHT RÜCKERSTATTET. DEINE BATTLEFORGE-PUNKTE ERLÖSCHEN, SOBALD DEIN ZUGANG ZU DEN BATTLEFORGE-PUNKTEN ODER DEIN EA-KONTO GELÖSCHT ODER EINGEFROREN WERDEN ODER DIE BATTLEFORGE-PUNKTE VERFALLEN. WENN DU DEINE BATTLEFORGE-PUNKTE ODER DEIN EA-KONTO LÄNGER ALS 24 MONATE NICHT NUTZT UND DIESES ÜBER BATTLEFORGE-PUNKTE VERFÜGT, VERFALLEN DIESE UND DEIN KONTO WIRD AUFGRUND INAKTIVITÄT GELÖSCHT.

KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden **Support-Link**.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf Kundendienst.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf Start und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle ÖFFNEN.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website: <http://help.battleforge.com>

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

09001-20 25 20 (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

09001-30 25 30 (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

0900-160 651 (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900-37 37 62 (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

0900-900 998 (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900-77 66 77 (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen** ... und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf **OK** und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN**... und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

NACH DER GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie auf das Produkt. Sollte das Produkt noch vorrätig sein, können wir deinen defekten Datenträger ohne weiteres austauschen. In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts sowie der Kaufnachweis an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Im Zollhafen 15–17, D-50678 Köln

zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, BattleForge and Phenomic are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998–2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

EAX01606369MT