

BATTLE FORGE



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, - **НЕМЕДЛЕННО** прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

СОДЕРЖАНИЕ

Установка игры.....	2	ОПИСАНИЕ ИГРОВОГО ПРОЦЕССА	12
Запуск игры	2	Управление колодой.....	12
Создание учетной записи.....	3	РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ	38
Создание персонажа	3	Известные проблемы.....	38
Добро пожаловать в BATTLEFORGE!.....	4	Советы	38
Команды управления	5	Соединение с Интернетом.....	38
Экран игры	7	ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....	39
Обзор меню	7	Служба технической поддержки	
Карты	9	EA в ИНТЕРНЕТЕ	39
Начало игры	9	Гарантия	40
Магические силы	10	Ограниченная гарантия	40
Карты Силы	10		
Ресурсы.....	11		



WWW.BATTLEFORGE.RU

УСТАНОВКА ИГРЫ

ПРИМЕЧАНИЕ: системные требования перечислены на веб-сайте www.electronicarts.ru.

Для пользователей игр, поставляемых на дисках:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Для пользователей EA Store:

ПРИМЕЧАНИЕ: дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте www.eastore.ea.com. Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

Для пользователей сторонних Интернет-ресурсов:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.



ЗАПУСК ИГРЫ

Для запуска игры:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню **Start > Games**, в более ранних версиях Windows™ - меню **«Пуск» > «Программы»** (**«Все программы»** для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

ПРИМЕЧАНИЕ: в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке **Start > Programs > Games > Games Explorer**.

СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ

При нажатии «СОЗДАТЬ НОВУЮ УЧЕТНУЮ ЗАПИСЬ/ОТПРАВИТЬ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО» запустится установленный по умолчанию веб-браузер и откроется страница входа в систему EA. Ссылка <https://profile.ea.com/login.do> также позволяет перейти на указанную страницу.

Нажмите «РЕГИСТРАЦИЯ», чтобы приступить к созданию новой учетной записи EA.

Для создания учетной записи EA заполните предложенную форму. Указанный вами адрес электронной почты будет являться вашим именем пользователя. После указания всех необходимых сведений нажмите кнопку «ПРИНЯТЬ», чтобы подтвердить согласие с соответствующими условиями и положениями, и перейдите к созданию новой учетной записи EA. При необходимости вернитесь назад и внесите соответствующие изменения. Если введенные сведения верны, нажмите «ЗАКОНЧИТЬ» для перехода на страницу подтверждения, после чего вам будет выслано письмо о подтверждении регистрации.

Теперь учетную запись EA можно использовать для игры в *BattleForge*™!

Введите адрес электронной почты и пароль, которые использовались для создания учетной записи EA, и нажмите «ИГРАТЬ В BATTLEFORGE».

После подключения к *BattleForge* введите лицензионный ключ, указанный в письме с подтверждением, в руководстве по игре, на упаковке или на игровой карте.

После ввода лицензионного ключа в текстовое поле нажмите «ПРИНЯТЬ», чтобы проверить его подлинность. Если она будет подтверждена, отобразится экран создания персонажа.

ПРИМЕЧАНИЕ. При вводе лицензионного ключа необходимо учитывать заглавные буквы и дефисы.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА



При первом запуске игры *BattleForge* будет предложено создать новый персонаж. Щелкните по текстовому полю и введите имя. Постарайтесь выбрать для персонажа имя, способное внушить ужас врагам, чтобы один его вид заставлял их дрожать!

Затем выберите одно из предложенных изображений персонажа. Нажимая стрелки слева и справа, можно ознакомиться с имеющимися вариантами.

На данном экране можно установить два флажка. Установка первого позволяет пропустить вступительную карту игры, а установка второго — отключить подсказки для новых игроков. Если вы впервые играете в *BattleForge*, не отключайте данные возможности.

Настроив персонажа по своему вкусу, нажмите кнопку «ПРИНЯТЬ» для запуска игры.

Внимание! Можно создавать несколько персонажей и при запуске игры выбирать наиболее предпочтительный. Однако не забывайте, что только первый персонаж получит начальные колоды и боевые очки. Впоследствии можно будет передавать карты и очки между персонажами через почту, если они играют на одном сервере.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В BATTLEFORGE!

Пробудись, Небесный владыка!

Не бойся темных коридоров и отдаленного гула машин, ибо ты в Кузнице творения, в крепости, парящей среди облаков. Этот диковинный артефакт, огромный, как город, полон магических существ, ожидающих твоих приказаний. Другие Небесные владыки прогуливаются по его чудесным чертогам и великолепным широким мостам. Все дивятся этому месту. Как и ты, некогда они были смертными, героями давних войн с гигантами, вознагражденными за свои легендарные подвиги. Им были дарованы бессмертие и доступ в Кузницу.

По словам одних, сами боги создали это место, а по словам других, оно прибыло из некоего далекого мира. Одно мы знаем точно: мечты обретают здесь жизнь. Если наделить Кузницу необходимыми магическими силами, любая повесть или песня может стать реальностью. По твоему велению Кузница воскресит древние магические чудеса, вызовет чудовищные бури и пожары или же дарует благословение и чудесное исцеление. По твоему слову оживут легендарные создания, вновь забьются сердца великих героев и духи чистой магии будут готовы исполнить твою волю. Даже великие древние сооружения и крепости вновь поднимутся из праха, если ты знаешь их историю.

А внизу, на поверхности Нина, блуждают наши смертные собратья, чья жизнь наполнена страхом, страданиями и радостью. Мы нужны им, ибо покинули нас боги и солнце начало угасать. Нам необходимо узнать, что произошло, и доблестно встать на защиту смертных в эту Эпоху Сумрака. И посему пробудись, Небесный владыка, и вдохни в Кузницу жизнь.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Для того чтобы добиться успеха на поле боя, настоящий Небесный владыка должен в первую очередь освоить все доступные команды управления. Только тогда можно будет обрушить на врагов всю губительную мощь своего арсенала!

ВЫБОР

Выбор боевой единицы	Щелкните левой кнопкой мыши.
Выбор нескольких боевых единиц	Нажмите левую кнопку мыши и обведите нужные боевые единицы рамкой.
Создание группы	Щелкните по значку «Создание группы» или нажмите сочетание клавиш CTRL + 1—0 .
Выбор созданной группы	Щелкните по значку «Группа» или нажмите нужную клавишу от 1 до 0 .
Выбор всех боевых единиц в группах	Нажмите клавишу со знаком «`».
Выбор всех боевых единиц в пределах видимости	Нажмите клавишу со знаком «—».
Выбор всех боевых единиц в пределах карты	Нажмите клавишу со знаком «=».
Выбор всех боевых единиц в группах	Нажмите сочетание клавиш SHIFT + ` .
Выбор всех боевых единиц в пределах видимости	SHIFT + —
Вкл./выкл. выбор всех боевых единиц в пределах карты	Нажмите сочетание клавиш SHIFT + = .

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ И АТАКА (ДЛЯ ВЫБРАННЫХ БОЕВЫХ ЕДИНИЦ)

Перемещение боевых единиц и атака цели	Нажмите правую кнопку мыши или клавишу с буквой Q .
Остановка	Нажмите клавишу с буквой E.
Удержание позиции	Нажмите клавишу с буквой F.
Активация особых способностей	Щелкните по значку особой способности или нажмите с буквой Z, X, C или V для выбора особых способностей 1—4 .

ЭКРАН И УПРАВЛЕНИЕ ОБЗОРОМ

Открытие меню настроек	Щелкните по значку  в верхней части экрана или нажмите клавишу ESC .
Прокрутка экрана	Переместите курсор к краю экрана или воспользуйтесь клавишами со стрелками.
Прокрутка карты	Перемещайте мышью, удерживая ее правую кнопку нажатой, или воспользуйтесь клавишами с буквами W, A, S, D .
Вращение карты	Перемещайте мышью влево или вправо, удерживая колесико мыши нажатым, или нажмите клавишу INSERT/DELETE для вращения влево или вправо.

ЭКРАН И УПРАВЛЕНИЕ ОБЗОРОМ

Изменение масштаба	Вращайте колесико мыши вверх или вниз или нажмите клавишу PAGE UP или PAGE DOWN .
Просмотр последнего предупреждения	Нажмите клавишу пробела.
Просмотр следующего предупреждения	Нажмите сочетание клавиш SHIFT + «Пробел».
Выбор монументов	Нажмите клавишу HOME или T .
Обзор по умолчанию	Нажмите клавишу END.

КОМАНДЫ СТРОИТЕЛЬСТВА СООРУЖЕНИЙ

Создание монумента	Щелкните по монументу и выберите цвет сферы.
Создание Колодца силы	Выделите источник силы левой кнопкой мыши и щелкните по значку «Построить Колодец силы»  .
Возведение стены	Щелкните по очертанию стены и выберите желаемое направление строительства.
Ремонт всех выделенных сооружений	Нажмите клавишу N или Numpad * .
Ремонт сооружения	Щелкните по значку «Ремонт»  в верхней части экрана, затем щелкните по сооружению или нажмите клавишу с буквой B .
Уничтожение боевой единицы или сооружения	Дважды щелкните по значку «Уничтожить единицу»  в верхней части экрана или дважды нажмите клавишу со знаком «.».

ДРУГИЕ КОМАНДЫ

Открытие окна чата	Щелкните по значку «Чат»  в нижнем левом углу экрана.
Ответ на сообщение	Нажмите клавишу с буквой R.
Позиционирование чата	Нажмите клавишу ENTER.
Перемещение на одну позицию вперед	Нажмите клавишу TAB.
Перемещение на одну позицию назад	Нажмите сочетание клавиш Shift + Tab .
Меню инвентаря	Нажмите клавишу с буквой I.
Установка метки	Нажмите клавишу с буквой M.
Снимок экрана	Нажмите сочетание клавиш SHIFT + O .

КОМАНДЫ ПАНЕЛИ КАРТ

Просмотр карт	Выделите карту и вращайте колесико мыши вверх/вниз.
Выбор карт с 1 по 10	Нажмите нужную клавишу с F1 по F10 .
Выбор карт с 11 по 20	Нажмите сочетание клавиш CTRL + F1—F8 .

ЭКРАН ИГРЫ

Это Кузница с открытой панелью новостей. Это основной экран, открывающийся при каждом запуске *BattleForge*. Здесь можно совершать все действия: выбирать и редактировать колоды, обмениваться картами с другими игроками *BattleForge*, создавать новые игры или присоединяться к уже запущенным.



ОБЗОР МЕНЮ



Открывает инвентарь и позволяет просмотреть собранные карты, включая бустеры и обновления.



Запускает окно новостей, открывающееся по умолчанию при запуске игры. Вся необходимую базовую информацию о *BattleForge* можно найти здесь.



Открывает рынок, где можно приобрести новые карты из бустер-паков. Отсюда же можно перейти на аукционы.



Отслеживает рост опыта каждого игрового персонажа, его достижения и легенды карт, а также открывает содержание сценариев и историю *BattleForge*.



Открывает Экран Мира, где можно выбрать сценарий (однопользовательский или кооперативный) или перейти в режим дуэли один на один с другим игроком.



Открывает список контактов, где можно добавить игроков в список друзей, посмотреть, кто есть в данный момент в сети, и создать новую группу.



Показывает текущую колоду, которая будет задействована в ближайшем матче. Для того чтобы изменить колоду, выберите другие карты из своего инвентаря.

КУЗНИЦА

Кузница открывается по умолчанию при входе в *BattleForge*. Для того чтобы изучить любую карту из своей колоды или коллекции, щелкните по ней и поместите ее в Кузницу. С помощью меню Кузницы в правом верхнем углу игрового экрана можно собирать войска из имеющихся колод и испытывать их против волн вражеского AI из полчищ бандитов, скальников и сумрака. Выберите врага, используя клавиши со стрелками, и щелкните по боевой единице, с которой хотите сразиться.

Щелкая по значкам с изображением лиц слева от меню Кузницы, можно перейти на сторону соперника. Двойной щелчок по значку с изображением черепа уничтожает все выделенные боевые единицы. Для того чтобы сбросить текущее состояние Кузницы, можно в любой момент щелкнуть по значку сброса в правом нижнем углу меню Кузницы.



ОБЩЕНИЕ С ДРУГИМИ ИГРОКАМИ

Для того чтобы установить контакт с другими участниками игры, нажмите кнопку «ОБЩЕНИЕ» на панели управления. Откроется окно контактов. В этом окне с помощью закладки «Поиск» можно найти нужных игроков. Впишите имя искомого игрока в поле поиска. Как только игрок будет найден, вы сможете отправить ему сообщение, щелкнув правой кнопкой мыши по флажку персонажа игрока и выбрав команду отправки индивидуального сообщения. Также можно добавить игрока в свой список друзей, выбрав команду «ДОБАВИТЬ В» в контекстном меню. Сообщения от любого игрока можно игнорировать, если добавить его в список игнорируемых, выбрав пункт «ИГНОРИРОВАТЬ» в контекстном меню. Для того чтобы просмотреть список друзей или игнорируемых, откройте вкладку «Друзья» или «Игнорируемые» в окне контактов.

Для того чтобы отправить другому игроку сообщение по игровой почте, нажмите кнопку «ВНУТРИИГРОВАЯ ПОЧТА» в панели управления. Откроется экран почты со всеми имеющимися сообщениями на вкладке «ВХОДЯЩИЕ». Нажмите кнопку «ПРОЧИТАТЬ», чтобы прочитать выделенное сообщение. Для того чтобы создать новое сообщение, откройте вкладку «ОТПРАВКА».

КАРТЫ

От тщательного изучения всех свойств карт в колоде зависит исход матча. Щелкните по любой карте, чтобы ознакомиться со всеми ее важными характеристиками, или наведите курсор на особую способность, чтобы прочитать подробное описание во всплывающем окне.



НАЧАЛО ИГРЫ

Ознакомьтесь с игровым интерфейсом *BattleForge*, командами меню и рекомендациями по управлению картами. Затем щелкните по значку игры в меню, чтобы открыть карту мира. На ней выберите и запустите сценарий «Вступление». Будет запущен ознакомительный сценарий, который поможет освоить основы управления игрой и колодами карт.

BattleForge отличается от любой другой знакомой вам стратегии в реальном времени. Тем не менее многие команды управления вы уже знаете.

МАГИЧЕСКИЕ СИЛЫ

Четыре силы определяют баланс в мире *BattleForge*: Мороз, Огонь, Природа и Тень.



Мороз
(Синий)



Огонь
(Красный)



Природа
(Зеленый)



Тень
(Фиолетовый)

Каждая из них обладает свойственными только ей возможностями, преимуществами и слабостями. Каждая сила представлена в игре сферой определенного цвета.

Можно собирать колоды из карт одной конкретной силы или же попытаться добиться равного сочетания двух и более сил — выбор за вами.

КАРТЫ СИЛЫ



Карты — это инструменты ведения боя: воины, здания, заклинания, которые вызываются непосредственно на поле сражения. Перед боем соберите идеальную армию из карт, коллекция которых постоянно пополняется, и ведите ее в битву. Редкие карты открывают совершенно новые тактики и пользуются хорошим спросом на внутриигровом рынке!

В одной колоде может быть до 20 карт. В Сумраке, наборе первого издания, будет 200 различных карт. В дополнение к основному комплекту на рынке можно будет приобрести дополнительные карты из бустер-паков. Полный перечень карт представлен на странице 14-37.

РЕСУРСЫ

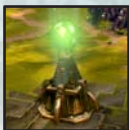
В *BattleForge* существует только два важных вида ресурсов: сферы и Колодцы силы. Любую карту можно применить в любой момент, если поблизости есть дружественная боевая единица или строение и у вас в наличии достаточно сфер и силы. Монументы — это сооружения, содержащие сферы, а Колодцы силы — это сооружения, производящие силу. Захватывая и удерживая новые монументы и Колодцы силы, можно преумножить свои войска, пополняя их более мощными боевыми единицами.

Колодцы
силы



Монумент

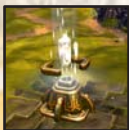
МОНУМЕНТЫ



От монументов зависит, какой из четырех сил в игре вы сможете овладеть в конечном итоге, а также насколько мастерски вы освоите каждую из них. Захватите монумент, щелкнув по нему левой кнопкой мыши, а затем с помощью сферы соответствующего цвета определите, какой из четырех сил (Природой, Огнем, Морозом или Тенью) монумент будет вас питать.

Для того чтобы разыграть конкретную карту силы, у вас должен быть по крайней мере один монумент с соответствующей данной карте магической сферой. Для использования особых карт нужны более мощная магия и большее количество сфер. Для самых мощных боевых единиц в колоде потребуется до четырех монументов соответствующей силы. К примеру, для того чтобы разыграть карту Природы с рейтингом в три сферы, нужны как минимум три монумента со сферами Природы. Если колода состоит из карт Мороза и Огня, лучше сосредоточиться на строительстве монументов Мороза и Огня, не обращая внимания на остальные силы.

КОЛОДЦЫ СИЛЫ



Сила — второй по значимости ресурс в *BattleForge*. Для розыгрыша каждой карты необходим определенный объем силы. Объем требуемой силы и необходимое количество сфер указаны в правом верхнем углу каждой карты в колоде (см. раздел «Карты»). Поэтому вам также необходимо найти и построить как можно больше Колодцев силы. Для того чтобы создать Колодец силы, щелкните по сооружению, а затем по значку «строить», который появится над ним. Обратите внимание на то, что со временем Колодцы силы истощаются.

ВНИМАНИЕ! Для того чтобы построить Колодец, необходим достаточный запас силы.

ОПИСАНИЕ ИГРОВОГО ПРОЦЕССА



Для начала игры необходимо выбрать одну карту из колоды. Каждая карта представляет собой боевую единицу, сооружение или заклинание. Для того чтобы выбрать карту, щелкните по ней, а затем по месту на карте мира, в котором хотели бы ее разыграть. Обратите внимание на цвет курсора: для того чтобы можно было разыграть карту в определенном месте, курсор должен стать зеленым. Боевые единицы можно размещать только вблизи от своих сооружений (монументов, Колодцев силы) или дружественных войск.

Собрав армию, необходимо с ее помощью добиться выполнения миссии и в то же время захватить и защитить монументы и Колодцы силы, чтобы открыть более сильные карты в своей колоде. Выбранная для игры колода имеет не менее важное значение, чем стратегия, поэтому к выбору карт нужно подходить с умом.

Опять же, рекомендуется сначала пройти сценарий «Вступление», чтобы обучиться всем тонкостям игровой механики.

УПРАВЛЕНИЕ КОЛОДОЙ

По умолчанию для начала игры предлагается несколько стандартных колод. Воспользуйтесь ими, чтобы научиться ориентироваться в игре и усвоить слабые и сильные стороны каждой из четырех сил. После этого начинайте экспериментировать, собирая собственные колоды и тщательно испытывая каждую из них в поединке с AI в режиме «Песочница», и лишь затем разыгрывайте новые колоды в сети.

ИНВЕНТАРЬ

Текущая колода карт отображается в нижней части экрана на панели карт, а название колоды — в меню управления колодой в нижнем левом углу экрана. Нажав кнопку «Новая колода», можно приступить к созданию колоды с нуля. Нажатие же кнопки «КОЛОДЫ» открывает инвентарь, из которого можно выбрать другую приготовленную заранее колоду.

ВНИМАНИЕ! Инвентарь также можно открыть, нажав кнопку «Инвентарь» в меню, расположенном в верхней части экрана.



РЕДАКТИРОВАНИЕ КОЛОДЫ



Щелкнув по значку с изображением замка, можно открыть существующую колоду для редактирования. Колода создается путем перетаскивания карт из инвентаря на панель карт (или щелчком правой кнопкой мыши по карте и выбором команды «ДОБАВИТЬ В КОЛОДУ»). Удаляются карты нажатием правой кнопкой мыши. Порядок карт можно изменить, перетаскивая карты с места на место на панели карт. Для того чтобы просмотреть во всплывающем окне описание любой карты своего инвентаря, наведите курсор на соответствующую карту.

Можно создавать два типа колод: сборные и большие.

Сборная колода — это колода, составленная из всех карт, имеющихся в вашей коллекции.

Большие колоды призваны испытать ваши навыки составления колод. Вы начинаете с шести бустер-паков и в придачу получаете восемь случайных дополнительных базовых карт. Эти 56 карт образуют Большой набор. Из него можно составить большую колоду из любых 20 карт, которую затем можно будет на протяжении четырех недель использовать в особых больших турнирах. После этого карты будут добавлены в вашу коллекцию. Большой набор можно разобрать в любой момент с последующим перемещением карт в коллекцию.

УЛУЧШЕНИЕ КАРТ

Силу карт можно увеличить, переводя их на более высокий уровень. Для того чтобы улучшить карту, щелкните правой кнопкой мыши по данной карте в инвентаре и выберите команду «УЛУЧШИТЬ». Откроется окно улучшения данной конкретной карты. В этом окне вы сможете ознакомиться с доступными вариантами улучшения карты и выбрать наиболее подходящий. В окне предварительного просмотра будут отображены результаты улучшения. Для того чтобы завершить улучшение карты, нажмите кнопку «ОБЪЕДИНИТЬ».

ДОБАВЛЕНИЕ БУСТЕР-ПАКОВ

Дополнительные бустеры можно приобрести в разделе «Магазин». После покупки новые бустеры хранятся в разделе бустеров вашего инвентаря. Для того чтобы просмотреть имеющиеся бустеры, откройте вкладку «Бустер» в инвентаре. Нажмите кнопку «ОТКРЫТЬ БУСТЕР» на бустере, чтобы открыть его. Появится окно открытия бустера, где можно просмотреть все карты вместе или по отдельности.

ОГОНЬ

ВОИНЫ



Бум-братья



Жароносец



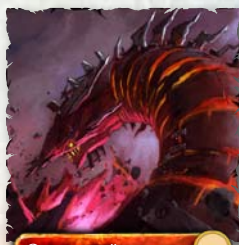
Мордоворот



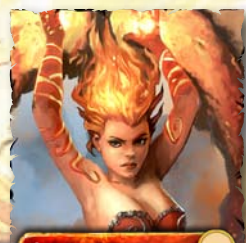
Огненный дракон



Огненный охотник



Огненный червь



Огненная танцовщица



Гигант-убийца



Джaggerнаут



Тварь магмы



Метатель магмы



Спора магмы



Молох



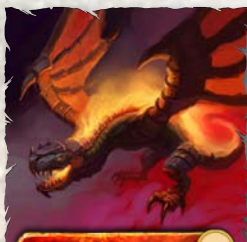
Когти ярости



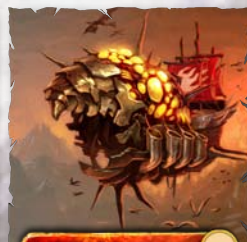
Мародер



Твари с косами



Дракон небесного



Вулкан

огня



Нападающие



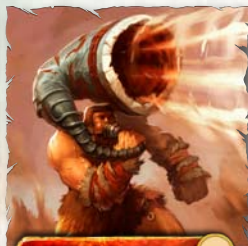
Разделитель



Страйдеры солнца



Бандиты



Виртуоз



Извергающий

огонь



Разрушитель

ЗДАНИЯ



Знамя славы



Ловец комет



Огненная бомба



Временная башня



Ловушка морклеев



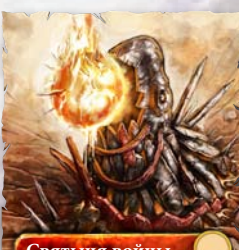
Мортирная башня



Знамя сбора



Ракетная башня



Святыня войны



Термитник



Башня огней



Хижина вуду

ЗАКЛИНАНИЯ



Аура боли



Черная плоть



Жажда крови



Землетрясение



Извержение



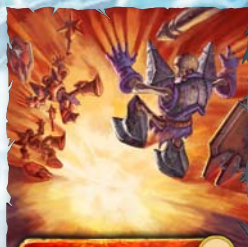
Огненная сфера



Инферно



Поле лавы



Мина



Опустошение



Подавление



Стенолом



Дикое пламя

МОРОЗ ВОИНЫ



Проявление

мороза



Линкор



Конструкт



Защитники



Дредноут



Морозная

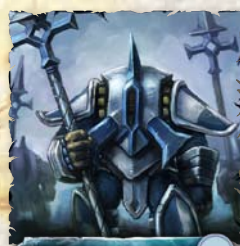
волшебница



Чародейка Мороза



Ледяной страж



Имперцы



Кобольд-инженер



Рыцари Лира



Искусные лучники



Горец



Стражи севера



Фаланга



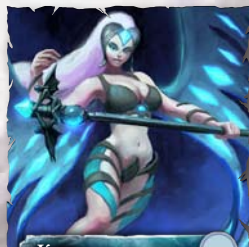
Копейщики

серебряного ветра



Командир

небесных эльфов



Колдунья

небесных эльфов



Храмовница

небесных эльфов



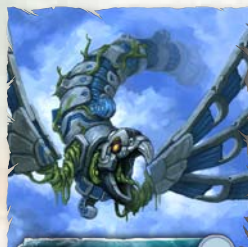
Шторм



Вечный



Тряска



Беркут



Белые рейнджеры



Зимняя ведьма

ЗДАНИЯ



Бронированная

башня



Орудийная башня



Хижина

строительства



Защитная башня



Кристалл мороза



Ледяной барьер



Башня ледяного

щита



Резервуар с соком



Лаборатория

кобольдов



Святыня

страдальцев



Крепость



Суперпушка

ЗАКЛИНАНИЯ



Большой ледяной

щит



Удар холода



Морозный осколок



Ледниковый

панцирь



Знак Мороза



Ледяное торнадо



Выходка кобольда



Водоворот



Ополчение



Круг для

отступления



Ледяной град



Создание щитов



Оберег Севера

ПРИРОДА ВОИНЫ



Копатель



Колосс



Глубинный

кольчатый червь



Трутни



Энергетический

паразит



Властитель крабов



Призрачные копы



Гигантский Вирм



Гримвайн



Дух рощи



Крыло маны



Мучитель



Рой паразитов



Первобытный

наблюдатель



Остролист



Шаман



Копьеносцы



Шипастый корень



Разбрасыватель

спор



Болотный

дракончик



Стремительный

коготь



Колючая кора



Управляющий

временем



Оборотень

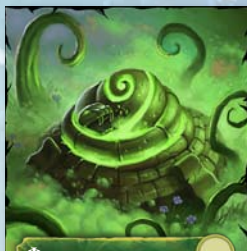


Ткущие ветер

ЗДАНИЯ



Пастбища



Фонтан

возрождения



Целительные сады



Целебный колодец



Поток жизни



Жилая башня



Знак Хранителя



Творец разума



Первичный

защитник



Святыня памяти



Туннель



Колесо даров

ЗАКЛИНАНИЯ



Ползучий паралич



Проклятье

хрюканья



Просветление



Опутывающие

корни



Ураган



Управление

сознанием



Ядовитое облако



Паразит



Луч света



Возрождение



Месть



Волна света



Гроза

ТЕНЬ **ВОИНЫ**



Костепрах пиро



Культист-мастер



Темные эльфы-

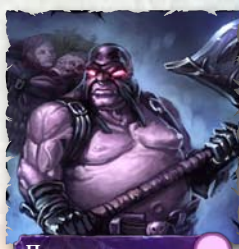
убийцы



Луч смерти



Вселяющие страх



Палач



Падший

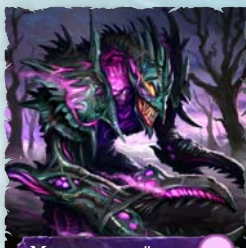
небесный эльф



Покинутые



Жнец



Мутирующий

безумец



Мертвая фурия



Ползущий в ночи



Солдат Нокс



Оверлорд



Культисты

винтовки



Потрошитель



Темное насекомое



Чародейка тени



Теневой феникс



Теневой червь

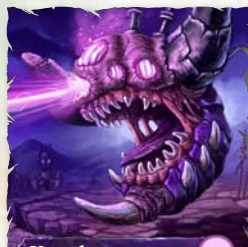


Бойцы-скелеты



Непредсказуемый

демон



Утроба пустоты

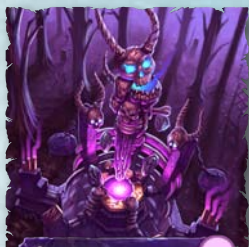


Клинки гнева



Гневник

ЗДАНИЯ



Святыня хаоса

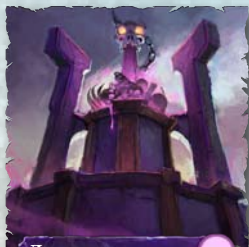


Святыня пустоты

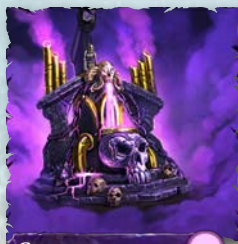


Церковь

отрицания



Деструктор



Святыня покрови-

теля мумий



Горнило плоти



Похититель жизни



Фазовая башня



Цепь порталов



Усилитель ресурсов



Святыня алчности



Камень пытки

ЗАКЛИНАНИЯ



Аура разложения



Кровавое лечение



Взрыв трупа



Заражение



Созидание жизни



Мотивация



Неприятный

сюрприз



Чума



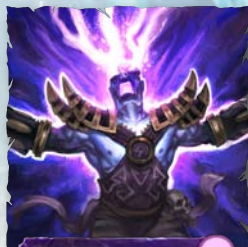
Разрушитель душ



Армия нежити



Нечестивый герой



Нечестивая сила



Буря пустоты

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт. Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта www.nvidia.ru. Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта www.ati.amd.com/ru.
- При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта www.microsoft.com.

СОВЕТЫ

- Если при использовании игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковод, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры или уменьшите разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ (кроме программы EADM, если применимо).

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Игра использует следующие порты TCP и UDP: 80 TCP, 7399 UDP

Для игры через Интернет необходимо открыть указанные порты TCP и UDP. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

Для того чтобы начать игру, необходимы подключение к Интернету, принятие условий лицензионного соглашения о доступе конечного пользователя, учетная запись EA, а также регистрационные данные и серийный код. Для одной копии игры возможна регистрация только одной учетной записи, которая не подлежит передаче другому лицу. Условия и положения компании EA находятся по адресу www.ea.com. Для того чтобы зарегистрироваться через Интернет, пользователь должен быть старше 13 лет включительно. Компания EA вправе отключить интернет-службы по истечении 30 дней с момента размещения соответствующего уведомления на сайте www.ea.com. Для того чтобы использовать баллы BattleForge, необходима учетная запись EA и регистрация приобретенной копии игры BattleForge. Баллы BattleForge могут быть получены только за содержимое BattleForge. Баллы не подлежат продаже или передаче. Кроме того, их нельзя обменять на наличные деньги или любые другие товары или услуги, за

исключением случаев, явно разрешенных правилами игры BattleForge. Баллы BattleForge не возмещаются. Действие лицензии на баллы BattleForge Points истекает в день их получения или в день аннулирования, частичного или полного прекращения действия учетной записи EA, а также в день истечения срока действия баллов BattleForge. Если баллы BattleForge или учетная запись EA, на которой имеются баллы, не использовались в течение 24 (двадцати четырех) месяцев или дольше, срок действия баллов BattleForge будет считаться истекшим, а учетная запись может быть отключена по причине неиспользования.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь. В интерактивном справочном файле *EA Help* содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

Для доступа к файлу EA Help (когда игра установлена):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке **Technical Support** в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

Для доступа к файлу EA Help (когда игра не установлена):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме My Computer на рабочем столе Windows. (В Windows XP щелкните на кнопке «Пуск», затем на пиктограмме «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите вариант OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA <http://eusupport.ea.com>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о наиболее распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер +7 (495) 642 73 97, а также вы можете написать на электронный адрес службы: battleforge-supportru@ea.com. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

ПРИМЕЧАНИЕ: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **dxdiag** и щелкните на кнопке ОК. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION....

ГАРАНТИЯ

ПРИМЕЧАНИЕ: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет, в том числе в магазине EA Store, гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

© 2009 Electronic Arts Inc. Названия EA, BattleForge, Phenomic, а также логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах.

Все права сохранены. Название RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком Criterion Software Ltd. Компоненты данного программного обеспечения © 1998—2008 Criterion Software Ltd. и ее лицензиаров. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

Технология кодирования звука MPEG Layer-3 используется по лицензии Fraunhofer IIS и THOMSON multimedia.

EAX01606369MT