



MANUAL



CONTENUS

AVERTISSEMENT ÉPILEPSIE.....	4
DÉBUTER.....	5
CONFIGURATION MINIMUM REQUISE.....	5
INSTALLATION.....	5
INTRODUCTION.....	6
MENU PRINCIPAL.....	6
COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE.....	7
INTERFACE DU JEU.....	8
COMMANDES DU JEU.....	8
SOURIS ET CLAVIER.....	9
CAMION.....	9
BOITE DE VITESSES.....	10
VERROUILLAGE DU DIFFÉRENTIEL.....	10
CONDUITE TOUT TERRAIN.....	10
TREUIL.....	10
COMMENT JOUER.....	11
GARAGE.....	11
STATION D'ESSENCE.....	11
ZONE DISSIMULÉE.....	11
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ.....	11
VÉHICULES.....	14
ACCESSOIRES DE VÉHICULES ET CAMIONS.....	16
AIDE.....	17
EULA.....	17
CRÉDITS.....	18

AVERTISSEMENT EPILEPSIE

Avertissement concernant les risques d'épilepsie et les précautions à prendre lors de l'utilisation d'un jeu vidéo.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. En tout état de cause, veuillez respecter les règles suivantes lors de l'utilisation d'un jeu vidéo :

- évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil ;
- assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée ;
- en cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

DEBUTER

CONFIGURATION MINIMUM REQUISE

Si votre ordinateur comprend la configuration système requise sous citée, vous êtes bon pour vous lancer.

Système : Windows Vista, Windows 7 ou Windows 8

Processeur : Intel 2.5 GHz ou processeur AMD équivalent.

Mémoire : 2 GO RAM

Carte graphique: Geforce 9600 GT ou équivalent (500 MO VRAM minimum)

Espace disque dur : 2GO requis minimum.

INSTALLATION

L'installation diffère en fonction de si vous allez installer le jeu à partir du DVD acheté ou directement du client Steam™.

AUTORUN DU DVD

Quand vous placez le DVD de SPINTIRES dans le lecteur de votre ordinateur, l'application d'installation devrait se lancer. Le système d'exploitation pourrait vous demander une confirmation. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez trouver Setup.exe sur le dossier principal de votre lecteur DVD et le lancer manuellement. Pour installer le jeu, veuillez suivre les instructions fournies dans le processus d'installation. Veuillez s'il vous plait, entrer le code de produit qui se trouve au dos du manuel imprimé quand il vous sera demandé.

Un compte Steam est nécessaire pour lancer SPINTIRES. Si le client Steam n'est pas déjà installé sur votre ordinateur, le processus d'installation vous guidera pour l'installer et créer votre compte.

Steam fournit des patches et des mises à jour du jeu, alors attendez vous à ce que des données soient téléchargées directement après l'installation.

STEAM

Comment installer le jeu

1. Sur votre client Steam, allez dans « Librairie » et choisissez SPINTIRES
2. Cliquez sur l'icône « Installer » sur la page du jeu
3. Choisissez le disque sur lequel vous voulez installer le jeu et cliquez sur suivant.
4. Si vous voulez avoir un raccourci sur votre menu démarrer ou sur votre bureau, cochez les cases correspondantes et cliquez sur suivant pour continuer.
5. Attendez que le téléchargement du jeu se termine.

INTRODUCTION

SPINTIRES est un jeu primé d'Intel® produit par Oovee Game Studios, et promet d'être l'une des meilleures expériences conduite hors-piste disponibles sur PC. Prenez la responsabilité de conduire de gros camions hors-piste et aventurez-vous à travers des paysages tout-terrain avec seulement une carte et une boussole pour vous guider.

Caractérisé par un système unique de déformation de terrain et un environnement interactif, SPINTIRES n'est jamais le même - peu importe le nombre de fois que vous y jouez.

L'aventure sauvage hors-piste commence à Circa, en Russie en 1980-90. On vous fournit un vieux camion soviétique et un lot d'outils primitifs de navigation. Votre mission sera de récupérer et de livrer des grumes de lieux profonds et sauvages, prêts à être expédiés à l'étranger.

Vous devez d'abord charger le camion et, en utilisant une carte et une boussole, naviguer vers vos objectifs avec les grumes en parfait état.

Tracez un itinéraire et naviguez en utilisant des points de repères tout en essayant de ne pas perdre votre précieux chargement.

Coincé dans la boue ou avec des réserves de carburant à sec, planifiez en conséquence pour passer par un poste de ravitaillement quand ce sera nécessaire.

MENU PRICIPAL



Une fois que vous aurez lancé le jeu, vous aurez accès au menu principal d'où vous pourrez choisir un de menus suivants :

- Jouer** : commencer une nouvelle partie solo ou multi-joueurs
- Réalisations** : revoir la liste des récompenses obtenues en jouant au jeu
- Continuer** : continuer une partie sauvegardée
- Commandes** : voir et modifier les contrôles du clavier/manette pour conduire votre camion, manœuvrer une grue, attacher une remorque et plus encore.
- Paramètres** : configurez les options du jeu selon vos préférences.
- Quitter** : cliquez sur le bouton pour quitter le jeu.

COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie :

1. Premièrement, choisissez « jouer » dans le menu principal.
2. Choisissez le mode solo ou multi-joueurs.
 - 3.1. Dans le menu Solo, choisissez le niveau de difficulté et la carte sur laquelle vous souhaitez jouer. Vous pouvez avoir plus d'informations sur les niveaux de difficulté dans la section « comment jouer ».
 - 3.2. Appuyez sur « commencer la partie » pour lancer la carte choisie dans le mode partie en solo.
4. Dans le mode multi-joueurs, vous pouvez soit créer un lobby soit rejoindre une partie ou un lobby déjà existant.
 - 4.1. Pour créer un lobby appuyez sur Z sur créer un lobby. Attendez que d'autres joueurs vous rejoignent (4 au maximum) - et suivez la procédure du mode partie en solo.
 - 4.2. Pour rejoindre une partie ou un lobby, cherchez les sous-parties ou lobbys disponibles ». Choisissez la partie ou le lobby que vous voulez rejoindre – puis, dans le lobby, cochez « Prêt » pour voter le début de la partie. Attendez que le leader du lobby commence la partie.
5. Si vous quittez votre partie en mode solo sans avoir atteint les objectifs de la carte, le bouton Continuer sur le menu principal deviendra disponible – cela vous permettra de continuer votre dernière session en mode solo.

INTERFACE DU JEU



COMMANDES DU JEU

SPINTIRES prend en charge la souris, le clavier ou une manette comme la manette Microsoft Xbox 360 pour Windows.

Vous ne pouvez pas naviguer dans l'interface utilisateur avec une manette, vous pouvez seulement l'utiliser pour conduire un camion ou manœuvrer des grues.

Vous pouvez ajuster les commandes selon vos préférences dans le menu options ou utiliser la configuration par défaut comme expliqué ici :

SOURIS ET CLAVIER

Action	Primaire	Secondaire
Commandes du camion		
Accélérer	Z	Haut
Freiner	S	Bas
Tourner à gauche	Q	Left
Tourner à droite	D	Droite
Passer une vitesse	R	
Conduite tout-terrain	E	
Verrouillage du différentiel	A	
Frein à main	Espace	
Phare avant	H	
Treuil	F	
Commande de la camera		
Camera Avant/Arrière	1	
Camera du treuil	2	
Commandes du jeu		
Mode avancé	V	
Mode navigation	F1	
Menu	Echap	

En appuyant sur V – Vous aurez accès à davantage de commandes du jeu. Utilisez le pour avoir accès aux capacités spéciales des accessoires et des treuils, comme :

- Les mécanismes contrôlés (utilisés pour le chargement manuel)
- La capacité de ravitaillement pour ravitailler votre camion actuel et ceux à proximité
- La capacité de réparation pour réparer votre camion et ceux à proximité.

CAMIONS

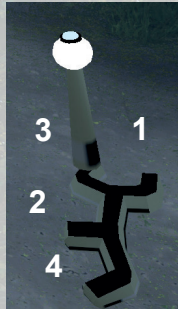
Utilisez les boutons Z, S, Q, D pour contrôler votre camion.

Appuyez sur « espace » pour vous arrêter complètement et H pour allumer les phares avant.

Appuyez sur 1 ou 2 pour contrôler la camera (ou clic gauche + bouger la souris).

BOITE DE VITESSES

En changeant de vitesse (en cliquant sur le pommeau du levier de vitesse ou en appuyant sur R) – cliquez sur le bouton droit de la souris pour forcer l'accélération.



1. Vitesses auto
Cette position rend la transmission automatique.
2. Vitesses rapides
Cette position force le plein régime du moteur – Il est recommandé de l'utiliser en traversant un terrain accidenté/boueux. Mais attention à ne pas caler votre moteur.
3. Vitesses lentes
Est une transmission manuelle des vitesses premières et arrières. Plus le levier est proche de la position finale, plus le camion va vite.
4. Marche arrière.

VERROUILLAGE DU DIFFERENTIEL

Quand le verrouillage du différentiel est activé, les roues tourneront toujours à la même vitesse. Quand il est désactivé (par défaut) la traction sera appliquée seulement aux roues ayant contact avec le sol.

Le camion consomme considérablement plus de carburant avec le différentiel verrouillé.

CONDUITE TOUT-TERRAINS

Par défaut (désactivé), la motricité est appliquée aux essieux arrière seulement. Le camion consomme plus de carburant avec la conduite tout terrain activé.

TREUIL



Le treuil est d'une aide précieuse pour tirer le camion quand il est coincé dans la boue. Pour ce faire, vous pouvez utiliser le camion le plus proche ou les arbres.

COMMENT JOUER

1. Utilisez la mini carte pour découvrir où se trouvent les garages, la station d'essence, le dépôt de bois, les objectifs et les autres camions.
2. Pour éliminer les zones dissimulées de la mini carte, rendez-vous près de celles-ci.
3. Pour débloquer d'autres camions rendez-vous près de ceux-ci.
4. Choisissez des accessoires avec vos points garage dans des garages débloqués pour débloquer d'autres garages.
5. Installez des accessoires et conduisez jusqu'au dépôt de bois, récupérez le chargement et livrez-le à destination.
6. Si votre camion est à cours de carburant ou sérieusement endommagé, utilisez d'autres camions équipés d'accessoires pour réparer, ravitailler ou déplacer à l'aide d'un treuil les camions en panne.

GARAGE



Le garage est un endroit où vous pouvez installer des accessoires, des treuils, et changer les roues d'un camion. Les roues augmentent la consommation de carburant et les frottements avec le terrain. Les camions sont automatiquement ravitaillés en carburant et réparés dans le garage.

Tous les accessoires ayant une capacité de réparation sont automatiquement réapprovisionnés dans le garage.

Si le garage est verrouillé, il est indisponible – vous devrez délivrer un certain nombre de points garage pour le débloquer. Certains accessoires et treuils contiennent des points garage – voir les descriptions pendant l'installation dans le garage.

Si un garage est débloqué, vous pouvez remorquer votre camion vers celui-ci à n'importe quel moment. Au début du jeu, un des garages est toujours débloqué.

STATION D'ESSENCE



Un camion est automatiquement ravitaillé à la station d'essence. Vous pouvez aussi alimenter en carburant tout accessoire avec la capacité de ravitaillement que vous avez installé.

ZONES DISSIMULEES



Les zones dissimulées sont des zones spéciales qui rendent certaines parties de la mini carte invisibles. Lorsque vous conduisez à proximité des zones dissimulées, celles-ci sont éclairées – alors vous pouvez utiliser la mini carte pour naviguer.

Il n'est pas nécessaire d'éclairer toutes les zones dissimulées pour atteindre vos objectifs.

NIVEAUX DE DIFFICULTE

VOUS POUVEZ JOUER À SPINTIRES EN DEUX NIVEAUX DE DIFFICULTE :
OCCASIONNEL ET HARDCORE

La différence entre ces deux niveaux et le lot de récompenses que vous pouvez débloquer, de plus :

- Vous ne pouvez pas remorquer votre camion au garage en mode Hardcore.
- Vous ne pouvez pas activer le verrouillage du différentiel en utilisant le mode de transmission automatique en mode Hardcore.
- Vous ne pouvez pas avancer le temps en mode Hardcore.
- La consommation de carburant et les dommages appliqués sont plus importants en mode Hardcore.

VEHICLES

TYPE A-469

4x4 de scout jeep
 Capacité carburant : 100 litres
 Capacité de dommages : 300 points
 Masse : 1.4t

**TYPE B-130**

Camion de livraison léger, motricité arrière.
 Capacité de carburant : 200 litres
 Capacité de dommages : 400 points
 Masse : 4t

- Peut transporter de petites grumes
- Supporte une remorque
- Des roues chainées peuvent y être installées dans un – garage (meilleure qualité tout terrain, consommation de carburant plus élevée)

**TYPE C-4320**

Capacité de carburant : 300 litres
 Capacité de dommages : 600 points
 Masse : 10t

De grandes roues peuvent y être installées (qualité de conduite légèrement différente)

**TYPE C-6520**

Camion de livraison 6x6
 Capacité de carburant : 260 litres
 Capacité de dommages : 600 points
 Masse : 7t

- Petites grumes
- Grumes moyennes
- Remorques
- Une citerne de carburant peut être installée dans un garage, pour porter du carburant
- Une grue peut être installée
- Un équipement utilitaire peut être installé pour réparer d'autres camions
- Un chariot de garage peut être installé pour débloquer d'autres garages
- Des pneus de chaussée peuvent être installés (mauvaise qualité de conduite tout-terrains, consommation de carburant minimum)

**TYPE C-255**

Camion de livraison lourd 6x6
 Capacité de carburant : 300 litres
 Capacité de dommages : 600 points
 Masse : 12t

- Petites grumes
- Grumes moyens
- Grandes grumes
- Remorques
- Citerne de carburant
- Chariot de garage
- Equipement utilitaire
- Des pneus de chaussée peuvent être installés (mauvaise qualité de conduite tout-terrains, consommation de carburant minimum)

**TYPE D-537**

Camions de livraison/sauvetage
 Capacité de carburant : 500 litres
 Capacité de dommages : 800 points
 Masse : 19t

- Petites grumes
- Grumes moyennes
- Grandes grumes
- Remorques
- Citerne de carburant
- Chariot de garage
- Equipement utilitaire
- Grue

**TYPE E-7310**

Camion lourd de sauvetage
 Peut être utilisé pour remorquer d'autres camions
 Capacité de carburant : 800 litres
 Capacité de dommages : 1000 points
 Masse : 16t



ACCESSOIRES DES VEHICULES ET REMORQUE

- **ROUE DE SECOURS**
Points garage :2
Répare les camions
Récupère les points de capacité : 100
- **CHARIOT DE GRUMES**
Nécessaire pour livrer des grumes moyennes
- **CITERNE DE CARBURANT**
Ravitaille les camions
Capacité de carburant: 1000 litres
- **CHARIOT DE GARAGE**
Porte des points de garage pour débloquer d'autres garages.
Points garage : 2
- **CHARIOT**
Nécessaire pour livrer des petites grumes.
Peut être utilisé sur le véhicule TYPE A-469
- **TRACTEUR**
Nécessaire pour attacher des remorques.
- **TRACTEUR TYPE D-537**
Nécessaire pour attacher des remorques, peut réparer des camions.
Capacité de réparation : 200
- **UTILITAIRE TYPE E-7310**
Utilisé pour remorquer d'autres camions
- **COFFRE TYPE A-469**
Répare des camions.
Capacité des points de réparation : 200
- **EQUIPEMENT UTILITAIRE**
Répare des camions. Points de réparation : 800
- **REMORQUE DE GRUMES MOYENNES**
Nécessaire pour livrer d'autre des grumes moyennes
- **REMORQUE DE GRANDES GRUMES**
Nécessaire pour livrer de grandes grumes.
Peut être rangé
- **REMORQUE CITERNE**
Ravitaille les camions.
Capacité de carburant : 4000 litres
- **REMORQUE DE GARAGE**
Porte des points de garage pour débloquer d'autres garages.
Points garage : 4
- **REMORQUE UTILITAIRE**
Répare et ravitaille les camions
Points de réparation : 1200
Capacité carburant : 1500 litres
- **CHARIOT AVEC GRUE**
Nécessaire pour livrer des grumes moyennes
Inclut une grue opérationnelle
- **SUPPORT DE GRUE**
Décoration
- **POT D'ECHAPPEMENT FRONTAL**
Décoration
- **PROTECTION DE CABINE**
Protection contre les impacts
- **LUMIERES ADDITIONNELLES**
Décoration. Particulièrement utile de nuit.

AIDE

De l'aide vous sera fournie par le développeur mais, si vous le préférez, vous pouvez mettre vos détails d'aide ici.

EULA

CREDITS

OOVEE® GAME STUDIOS

PAVEL ZAGREBELNY

Main Developer
Graphics / Engine Programmer

ZANE SAXTON

Executive Producer

REECE BOLTON

Studio Manager / Producer

TONY FELLAS

Project Supervisor / Server Guru Forum Moderator

OOVEE® GAME STUDIOS – COMMUNITY TEAM

'FLANNA' AKA FLORIAN KRÖBER

Forum Moderator

PIOTREK PERE

Forum Moderator

RICK SCHNEITER

Forum Moderator

IMGN.PRO

BARTOSZ MOSKAŁA

Licensing Manager
Project Coordinator

MICHAŁ AFFELSKI

Licensing Manager

ŁUKASZ KUBIAK

Marketing Manager

MAGDALENA GÓRA

Project Manager

JAKUB RYŁKO

PR & Marketing Manager

TOMASZ GÓRA

DTP Graphic Designer

EXTERNAL CONSULTANTS

ROMAN GLUSCHENKO

3D Artist

PAVAKS

3D Artist

SHURIK

Russian Localisation

EDUARD

Russian Localisation

EXTERNAL CONSULTANT COMPANIES

POLE POSITION PRODUCTIONS

Audio Recording

ROBOTO TRANSLATION

Localization Agency

REMERCIEMENTS :

Kickstarter backers – le jeu n'existerait pas sans vous !

Anton Smirnov, Kirill Vorojeiken, Zdenen Zidon Vacek – Feedback et assistance magnifiques.

Merci a tous les autres testeurs et assistants de la communauté SPINTIRES.



STEAM CODE

REQUIRES INTERNET CONNECTION AND FREE STEAM ACCOUNT TO ACTIVATE.



Notice: Product offered subject to your acceptance of the Steam Subscriber Agreement ("SSA"). You must activate this product via the Internet by registering for a Steam account and accepting the SSA. Please see <http://www.steampowered.com/agreement> to view the SSA prior to purchase. If you do not agree with the provisions of the SSA, you should return this game unopened to your retailer in accordance with their return policy.

This product may only be activated and used in the following territories: [territory list].