



KÉZIKÖNYV





## TARTALOM

FIGYELMEZTETÉS EPILEPSZIAVESZÉLYRŐL.....	4
KEZDÉS.....	5
MINIMUM RENDSZERKÖVETELMÉNYEK.....	5
TELEPÍTÉS.....	5
BEVEZETÉS.....	6
FŐMENÜ.....	6
ÚJ JÁTÉK INDÍTÁSA.....	7
KIJELZŐ.....	8
IRÁNYÍTÁS.....	8
EGÉR ÉS BILLENTYŰZET.....	9
JÁRMŰ.....	9
SEBVÁLTÓ.....	10
DIFFERENCIÁLZÁR.....	10
ÖSSZKERÉK-MEGHAJTÁS.....	10
CSÖRLŐ.....	10
HOGYAN JÁTSSZ?.....	11
GARÁZS.....	11
BENZINKÚT.....	12
TAKARÁS.....	12
NEHÉZSÉGI SZINTEK.....	13
JÁRMŰVEK.....	14
BŐVÍTMÉNYEK ÉS PÓTKOCSIK.....	16
TERMÉKTÁMOGATÁS.....	17
SZERZŐI JOGOK ÉS GARANCIA.....	17
KÉSZÍTŐK.....	18

## FIGYELMEZTETÉS EPILEPSZIAVESZÉLYRŐL

Az emberek egy igen alacsony százaléka a videojátékokban megjelenő bizonyos képi megoldások hatására rohamot tapasztalhat; ilyenek például a villódzó fények és minták. Még azok az emberek is, akiknek nincs erre utaló múltjuk vagy epilepsziájuk, képesek videojátékok hatására olyan állapotba kerülni, ami ezeket a „fotoszenzitív epileptikus rohamokat” okozhatja.

Ezeknek a rohamoknak több tünete is lehet, például szédülés, megváltozott látóképesség, szem- vagy arcrángás, rángatózás, kezek vagy lábak remegése, zavar vagy a figyelem pillanatnyi elvesztése. A rohamok okozhatnak eszméletvesztést vagy vonaglást is, amelyek sebesüléshez vezethetnek, ha az alany leesik vagy a teste közeli tárgyakhoz ütődik.

Azonnal hagyj abba a játékot, és lépj kapcsolatba egy orvossal, ha ezeket a tüneteket észleled. A szülők figyeljék gyermekeiket, és kérdezzék meg őket a fenti tünetekről, mert a gyermekek és a fiatalok hajlamosabbak ezekre a rohamokra. A fotoszenzitív epileptikus rohamok kockázatát csökkentheted, ha az alábbi elővigyázatossági lépéseket megteszed: ülj távolabb a képernyőtől; használj kisebb kijelzőt; játssz jól megvilágított szobában; ne játssz, ha fáradt vagy álmos vagy. Ha neked vagy bármely rokonodnak van epilepsziás múltja, beszélj egy orvossal, mielőtt játszánál.

## KEZDÉS

### MINIMUM RENDSZERKÖVETELMÉNYEK

Ha a számítógép megfelel az alábbi rendszerkövetelményeknek, akkor futtatni tudod a játékot:

**OR:** Windows Vista, Windows 7 vagy Windows 8

**Processzor:** 2,5 GHz-es Intel vagy azonos AMD processzor

**Memória:** 2 GB RAM

**Videokártya:** GeForce 9600 GT vagy hasonló (min. 500 MB VRAM)

**Merevlemez:** Minimum 2 GB szükséges

### TELEPÍTÉS

#### AUTOMATIKUS INDÍTÁS

Amikor behelyezed a SPINTIRES CD-t a géped optikai meghajtójába, a telepítő alkalmazás automatikusan elindul. Lehetséges, hogy az operációs rendszer engedélyt kér a telepítésre. Ha nem indul el a telepítő alkalmazás, keresd meg a Setup.exe fájlt a CD gyökérkönyvtárban, és indítsd el. A játék telepítéséhez kövesd a telepítő utasításait, és add meg a steam aktivációs kódot, amit a kézikönyv hátulján találsz.

A SPINTIRES játékhoz Steam felhasználói fiók szükséges. Ha még nincs feltelepítve a gépedre a Steam kliens, akkor a telepítő alkalmazás ezt is feltelepíti, és végigvezet a fiók létrehozásán is.

A Steamen keresztül patcheket és frissítéseket is kapsz a játékhoz, így lehetséges, hogy a telepítés után azonnal elindul a letöltés.

#### FONTOS!

Miután a termékkódot hozzárendelted a fiókodhoz, nincs többé szükséged a termékaktivációs kódra, viszont ha később más gépre, vagy újra akarod telepíteni a játékod, akkor ugyanazzal a Steam fiókkal kell bejelentkezned, mint amivel első telepítésnél, más fiókkal nem fog működni a telepítés. Ezért nagyon fontos, hogy feljegyezd a Steam adataidat (Felhasználónév; Jelszó; Email cím; Titkos válasz). A Steam adataid elvesztése, elfelejtése esetén a játék nem telepíthető!

## BEVEZETÉS

A SPINTIRES egy Oovee® Game Studios által fejlesztett Intel® díjnyertes játék, amely a PC-re elérhető legjobb off-road élményt kívánja nyújtani. Ül a hatalmas off-road járművek volánja mögé, és szeld át az összes terepet csakis térkép és iránytű segítségével.

Egyedi terepdeformáló rendszere és interaktív környezete miatt akárhányszor játszod, a SPINTIRES mindig másmilyen lesz.

A vad off-road kaland Oroszországban kezdődik, 1980-90 körül. Egy szovjet járművet vezetsz, navigációra pedig csak primitív eszközök szolgálnak. A feladat az, hogy mélyen az erdőben gyűjtsd össze a farönköket, amelyeket aztán külföldre szállítanak.

Először meg kell rakodnod a járművedet, majd térkép és iránytű segítségével el kell érned a megadott célhoz a rönkökkel, hogy sikeresen teljesítsd a feladatot.

Válassz útvonalat, és tájékozódj a tereptárgyak alapján, miközben próbálsz nem elveszíteni értékes rakományodat, beleragadni a sárba, vagy kimeríteni üzemanyag-tartalékaidat. Tervezz megfelelően, hogy megállhass egy benzinkútnál, ha szükséges.

## FŐMENÜ



Amint elindítottad a játékot, belépsz a Főmenübe, ahol az alábbi menüpontok közül választhatsz:

**Játék** – új egyszemélyes vagy többszemélyes játék indítása

**Teljesítmények** – megtekintheted a jutalmak listáját, amelyeket a játékban kapsz

**Folytatás** – egy korábban elkezdett küldetés folytatása

**Irányítás** – nézd meg és változtasd meg a billentyűzet vagy controller beállításait a vezetéshez, daru működtetéséhez, pótkocsi csatlakoztatásához és minden egyébhez

**Beállítások** – Állítsd be a játék opcióit saját igényeidnek megfelelően

**Kilépés** – Válaszd ezt a játékból való kilépéshez

## ÚJ JÁTÉK INDÍTÁSA

Új játék indításához:

1. Válaszd ki a Főmenüből a Játék opciót.
2. Válassz az Egyjátékos vagy Többjátékos mód közül.
  - 3.1. Egyjátékos módban válaszd ki a nehézség szintjét és a térképet, amelyen játszani szeretnél. A nehézségi szintekről bővebben a „Hogyan játssz?” fejezetben olvashatsz.
  - 3.2. Nyomd meg a „Játék indítása” gombot, hogy elindítsd a kiválasztott térképet egyszemélyes játékmódban.
4. Többjátékos módban létrehozatsz egy előszobát, vagy csatlakozhatsz egy már meglévő játékhoz vagy előszobához.
  - 4.1. Előszoba létrehozásához nyomd meg az Előszoba létrehozása gombot. Várd meg, amíg más játékosok is csatlakoznak (maximum 4), majd folytatd az egyjátékos módnál leírtakkal.
  - 4.2. Egy másik játékhoz vagy előszobához való csatlakozáshoz keresd ki azt az „Elérhető játékok és előszobák” listájából. Válaszd ki a megfelelő játékot vagy előszobát, majd az előszobában kattints a „Kész” gombra, ha arra szavazol, hogy kezdődhet a játék. Várd meg az előszoba gazdáját, hogy elindítsa a játékot.
5. Ha kilépsz egy egyszemélyes játékból, mielőtt teljesítenéd az adott küldetést, a Főmenüben elérhetővé válik a Folytatás gomb, amelynek segítségével folytathatod az előző játékmenetet.

## KIJELZŐ

Iránytű

Haladó beállítások

Alapinformációk



Sebváltó

## IRÁNYÍTÁS

A SPINTIRES billentyűzet és egér vagy controller (pl. Microsoft Xbox360 Controller for Windows) használatát támogatja.

A kijelzőn nem tudsz navigálni a controllerrel, ezt csak a jármű vagy a felépítmények irányítására használhatod.

Testreszabhatod az irányítást a Beállításokban, vagy használhatod az alapértelmezett kiosztást:



## EGÉR ÉS BILLENTYŰZET

Akción	Elsődleges	Másodlagos
Jármű irányítása		
Gáz	W	Fel
Fék	S	Le
Kanyarodás balra	A	Balra
Kanyarodás jobbra	D	Jobbra
Sebességváltás	R	
Összkerék-meghajtás	E	
Differenciálzár	Q	
Kézfék	Szóköz	
Fényszóró	H	
Csőrlő	F	
Kamera irányítása		
Első/hátsó kamera	1	
Pótkocsi-kamera	2	
Játék irányítása		
Haladó mód	V	
Navigáció mód	F1	
Menü	Esc	

A V megnyomásával további játékeállításokat érhetsz el.

Használd a csörlő vagy a bővítmények speciális képességeit:

- Irányítható mechanizmusok (kézi rakodás helyett)
- Üzemanyag-kapacitás a jelenlegi és közelben lévő járművek megtankolásához
- Javítási kapacitás a jelenlegi és közelben lévő járművek javításához

## JÁRMŰ

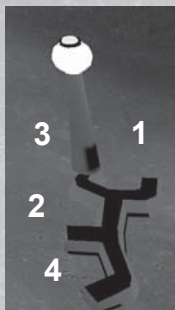
Használd a W, S, A, D gombokat a jármű irányításához.

A szóköz segítségével húzhatod be a kézféket, a H megnyomásával ki- vagy bekapcsolhatod a fényszórókat.

Nyomd meg az 1-es vagy 2-es gombot a kameranézet váltásához (vagy bal kattintás + egér mozgatása).

## SEBVÁLTÓ

Miközben sebességet váltasz (miután rákattintottál a sebességváltó gombjára vagy megnyomod az R gombot), kattints a jobb egérgombbal a gyorsításhoz.



1. Automata fokozat  
Ez a pozíció automatikus sebességváltást eredményez.
2. Gyors fokozat  
Ez a pozíció magas fokozatba pörgeti a motort – használata a durva/sáros terepen ajánlott. De vigyázz, nehogy lefulladjon a motor!
3. Lassú fokozat  
Ez az első és hátsó fogaskerék-átvételek kézzel történő váltását jelenti. Minél közelebb van a kar a szélső pozícióhoz, annál gyorsabban mozog a jármű.
4. Tolatás

## DIFFERENCIÁLZÁR

Amikor a differenciálzár bekapcsolt állapotban van, a kerekek mindig ugyanolyan sebességgel forognak.

Amikor ki van kapcsolva (alapértelmezett állapot), a nyomaték a tapadási viszonyoknak megfelelően oszlik el a kerekek között.

A jármű jelentősen több üzemanyagot fogyaszt, ha a differenciálzár be van kapcsolva.

## ÖSSZKERÉK-MEGHAJTÁS

Alapértelmezetten (kikapcsolt állapot) a nyomaték csak a hátsó tengelyekre hat. A jármű több üzemanyagot fogyaszt, ha az összes kerékmeghajtás be van kapcsolva.

## CSÖRLŐ



A csörlő hasznos segítség, ha ki kell húznod a járművedet a sárból.

Ehhez használj egy másik járművet vagy a közeli fákat.

## HOGYAN JÁTSSZ?

1. Használd a minitérképet (F1), hogy megnézd, hol vannak a garázsok, benzinkutak, rönkállomások, és hol van a többi jármű.
2. A minitérképen a takart területek feloldásához hajts az adott hely közelébe.
3. Aktiváld a többi járművet úgy, hogy melléjük hajtasz.
4. Vegyél fel bővítményeket a garázspontokból az aktivált garázsoknál, hogy további garázsokat aktiválhass.
5. Szereld fel a bővítményeket, majd hajts a rönkállomásra, vegyél fel rakományt, és szállítsd le a célhelyszínre.
6. Ha kifogy az üzemanyag vagy súlyosan károsodott a jármű, használj más járműveket bővítményekkel, hogy megjavítsd/újratankold/felcsörlőzd a lerobbant járműveket.

## GARÁZS



A garázsban bővítményeket és pótkocsikat szerelhetsz fel, és kereket cserélhetsz. A kerekek hatással vannak az üzemanyag-fogyasztásra és a terep okozta súrlódásra. A járműveket automatikusan feltankolják és kijavítják a garázsban. Minden bővítmény, amelynek javítás-kapacitása van, automatikusan feltöltődik a garázsban.

Ha a garázs zárva van, akkor nem áll rendelkezésre – le kell szállítanod ide valamennyi garázspontot. Specifikus bővítmények és pótkocsik garázspontokat tartalmaznak – lásd a leírást, amikor a garázsban szereled fel őket.

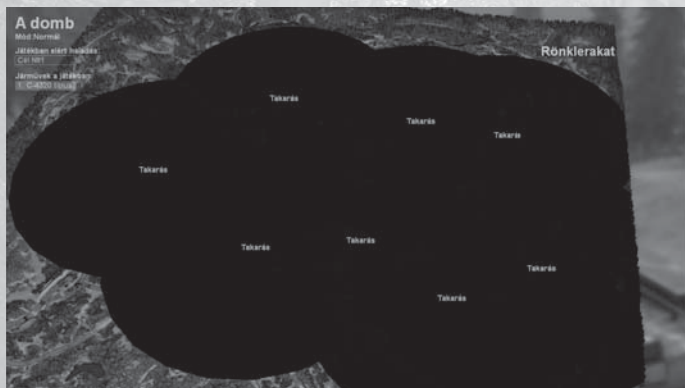
Ha a garázs nyitva van, bármikor ide menekítheted a járművedet. A játék elején az egyik garázs mindig nyitva áll.

## BENZINKÚT



A jármű automatikusan feltankolódik a benzinkútnál. Emellett bármely bővítményt is feltankolhatsz, amelyeknek van üzemanyagtartálya.

## TAKARÁS



A takarás egy speciális terület, ahol a minitérképen csak feketeséget látsz. Ha közel hajtasz a takarás közepéhez, a takarás eltűnik, és így már használható a minitérképet a navigálásra. Nem szükséges eltüntetned minden takarást a játék céljának teljesítéséhez.

## NEHÉZSÉGI SZINTEK

### ***KÉT NEHÉZSÉGI SZINTEN JÁTSZHATSZ: NORMÁL ÉS NEHÉZ***

A különbség az elérhető teljesítményekben jelentkezik, illetve Nehéz módban:

- nem mentheted ki a járművedet garázsba
- nem használhatod a differenciálzárat automata sebváltós módban
- nem ugorhatsz az időben
- magasabb az üzemanyag-fogyasztás és az alkalmazott kár

## JÁRMŰVEK

### A-469. TÍPUS

4x4-es dzsip  
 Üzemanyag-kapacitás: 100 liter  
 Kártűrés: 300 pont  
 Tömeg: 1,4t



### B-130. TÍPUS

Könnyű szállítókamion, hátsókerék-meghajtás  
 Üzemanyag-kapacitás: 200 liter  
 Kártűrés: 400 pont  
 Tömeg: 4t

- Rövid rönkök szállítása
- Húzhat pótkocsit
- A Garázsban kaphat kerékláncot (jobb off-road képesség, de sokkal nagyobb üzemanyag-fogyasztás)



### C-4320. TÍPUS

Üzemanyag-kapacitás: 300 liter  
 Kártűrés: 600 pont  
 Tömeg: 10t

- Nagy kerekeket kaphat (javít a vezethetőségen)



### C-6520. TÍPUS

6x6-os szállítókamion  
 Üzemanyag-kapacitás: 260 liter  
 Kártűrés: 600 pont  
 Tömeg: 7t

- Rövid rönkök szállítása
- Közepes rönkök szállítása
- Pótkocsik
- A garázsban kaphat üzemanyagtartályt, így tud üzemanyagot szállítani
- Darut kaphat
- Hasznos bővítményt kaphat, amellyel meg lehet javítani más járműveket
- Kaphat garázsplatót, amellyel megnyithat garázsokat
- Kaphat aszfaltra való kerekeket (sokkal rosszabb off-road képesség, de minimális üzemanyag-fogyasztás)



**C-255. TÍPUS**

6x6-os nehéz szállítókamion

Üzemanyag-kapacitás: 300 liter

Kártűrés: 600 pont

Tömeg: 12t

- Rövid rönkök szállítása
- Közepes rönkök szállítása
- Hosszú rönkök szállítása
- Pótkocsik
- Üzemanyagtartály
- Garázsplató
- Hasznos bővítmény
- Kaphat aszfaltra való kerekeket  
(sokkal rosszabb off-road képesség,  
de minimális üzemanyag-fogyasztás)

**D-537. TÍPUS**

8x8-as szállító/mentőkamion

Üzemanyag-kapacitás: 500 liter

Kártűrés: 800 pont

Tömeg: 19t

- Rövid rönkök szállítása
- Közepes rönkök szállítása
- Hosszú rönkök szállítása
- Pótkocsik
- Üzemanyagtartály
- Plató
- Hasznos bővítmény
- Daru

**E-7310. TÍPUS**

8x8-as nehéz mentőkamion

Lehet vele más járműveket vontatni.

Üzemanyag-kapacitás: 800 liter

Kártűrés: 1000 pont

Tömeg: 26t



## BŐVÍTMÉNYEK ÉS PÓTKOCSIK

- **PÓTKERÉK**  
Megjavítja a járművet.  
Javításpont-kapacitás: 100.
- **RÖNK-UTÁNFUTÓ**  
Szükséges a közepes rönkök szállításához.
- **ÜZEMANYAGTARTÁLY**  
Teletankolja a járműveket.  
Üzemanyag-kapacitás: 1000 liter.
- **GARÁZSPLATÓ**  
Garázsponot szállít, amellyel megnyithatsz garázsokat.  
Garázsponot: 2.
- **PLATÓ**  
Szükséges a rövid rönkök szállításához. El lehet vele szállítani az A-469. típusú járművet is.
- **VONTATÓ**  
Szükséges a pótkocsikhoz.
- **D-537. TÍPUSÚ VONTATÓ**  
Szükséges a pótkocsikhoz, lehet vele járművet javítani.  
Javításponot-kapacitás: 200.
- **E-7310. TÍPUSÚ BŐVÍTMÉNY**  
Más járművek vontatására szolgál.
- **A-469. TÍPUSÚ BŐVÍTMÉNY**  
Megjavítja a járműveket.  
Javításponot-kapacitás: 200.
- **HASZNOS BŐVÍTMÉNY**  
Megjavítja a járműveket.  
Javításponot-kapacitás: 800.
- **KÖZEPES RÖNKPÓTKOCSI**  
Szükséges közepes rönkök szállításához.
- **HOSSZÚ RÖNKPÓTKOCSI**  
Szükséges hosszú rönkök szállításához.
- **TARTÁLYPÓTKOCSI**  
Megtankolja a járműveket.  
Üzemanyag-kapacitás: 4000 liter.
- **GARÁZSPÓTKOCSI**  
Garázsponot szállít, amellyel megnyithatsz garázsokat.  
Garázsponot: 4.
- **HASZONPÓTKOCSI**  
Megjavítja és megtankolja a járműveket.  
Javításponot-kapacitás: 1200,  
üzemanyag-kapacitás: 1500 liter.
- **DARUS TARGONCA**  
Szükséges közepes rönkök szállításához, rendelkezik daruval.
- **DARUTÁMASZ**  
Dekoráció.
- **ELÜLSŐ KIPUFOGÓ**  
Dekoráció.
- **KABINVÉDŐ**  
Mevvéd az ütközésektől.
- **TOVÁBBI VILÁGÍTÁS**  
Dekoráció, különösen éjszaka hasznos.



## TERMÉKTÁMOGATÁS

### PLAYON technikai támogatás

Ahhoz, hogy a legjobb technikai támogatást tudjuk biztosítani a játékainkhoz, beindítottuk a technikai támogatásunk internetes központját, amely hasznos lehet a játék elindításával és működésével kapcsolatos problémák megoldásához. Elég, ha belépsz a **[www.playon.hu/termektamogatas](http://www.playon.hu/termektamogatas)** honlapra, és megismerkedsz a leggyakrabban feltett kérdésekkel az általunk kiadott játékokkal kapcsolatban.

### E-mail:

Ha valamilyen okból nem találsz a honlapunkon választ a kérdéseidre, fordulhatsz közvetlenül a technikai támogatás dolgozóihoz. Írj egy e-mailt a **support@playon.hu** címre, ellenőrizd, hogy pontosan leírtad-e a problémát és belefoglaltad-e az összes szükséges információt a géped beállításairól, mert csak akkor tudunk neked gyorsan és eredményesen segíteni.

### Telefon és hagyományos posta:

Ha nincs hozzáférése az internethez, felhívhatsz minket a következő telefonszámon:

**06-20-2424706**

valamint küldhetsz nekünk levelet a következő címre:

**PlayON Kft., 1195 Budapest, Hofherr Albert utca 11/a.**

(Ne felejtsd ráírni a borítékra: „Technikai támogatás”).

Amikor hívsz minket, legyél a géped előtt, vagy legalább legyenek nálad felírva a géped beállításai! Ez jelentősen segít a probléma megoldásában. A Technikai Támogatási Osztály hétfőtől-péntekig 9-től 17-ig dolgozik, ezért nem érsz minket utol szombaton vagy ünnepeken.

## SZERZŐI JOGOK ÉS GARANCIA

### A garancia feltételei

A PlayON garanciát vállal arra, hogy az elektronikus adathordozó, melyen a szoftver található, sérülésmentes, hibátlan, vírus által nem fertőzött.

Az elektronikus adathordozó a vásárlást követő 5 napon belül felfedezett fizikai hibája esetén, mely hiba a szoftver használatát lehetetlenné teszi és a használó önhibáján kívül merült fel, a PlayON biztosítja az elektronikus adathordozó hibátlan új termékre való cseréjét. Abban az esetben, ha a csere nem lehetséges, a PlayON visszatéríti a vételárat.

Amennyiben a vásárlást követően bármikor megsérülne az elektronikus adathordozó, a Forgalmazó – amennyiben a meghibásodott játék még mindig szerepel a PlayON kínálatában – újra cseréli, miután a hibás terméket a vásárló a Forgalmazó rendelkezésére bocsátotta, és az adminisztráció díját megtérítette.

A kapcsolatfelvételt követően a hibás elektronikus adathordozót a következő címre kell elküldeni:

**1195 Budapest, Hofherr Albert utca 11/a.**

A garancia magára a szoftverre nem vonatkozik. A szerzői jogokkal rendelkező kiadó a szoftverre garanciát az adott állapotban vállal.

Jelen megállapodás feltételei nem érintik a vásárlótörvényben garantált jogait.

Ez a garancia a törvényes kötelezettségen felül biztosít olyan kiváltságos jogokat a PlayON vásárlói felé, melyek gyorsabb, modernebb és kevésbé formális úton teszik lehetővé a jogérvényesítést.

Ez a garancia kizárólag Magyarország területén érvényes.

## SZERZŐI JOGOK

### A felelősség kizárása

A PlayON nem vállal jogi felelősséget az esetlegesen fellépő programhibákból, vagy a szoftver használatának akadályából eredő felhasználói kárigények vonatkozásában.

A Felhasználó a szoftver helytelen használatából, bizonytalan hardver vagy operációs rendszer működésből származó anyagi vagy erkölcsi kárát a PlayON-ra nem háríthatja át.

Szerzői jogi információk

Ellentétes tartalmú jelölés hiányában a szoftver szellemi tulajdonjoga (szerzői vagyoni jogosultságok) joga a kiadót illeti. A szoftver szerzői jogi védelem alatt áll Magyarország törvényeinek megfelelően. A jogok megsértése súlyos polgári peres és büntetőjogi következményeket vonhat maga után. A fenti rendelkezés megsértőivel szemben a PlayON minden lehetséges jogi lépést megtesz.

A szoftveren, illetve az ahhoz tartozó dokumentáción található valamennyi védjegy, megjelölés szintén jogi védelem alatt áll.

A felhasználó a szoftverre nem nyerhet tulajdonjogot semmilyen formában sem, azonban jogában áll a szoftvert felhasználni az alábbi felhasználási engedély szerint, feltéve, hogy betartja a felhasználás feltételeit.

Minden kifejezetten meg nem adott jogot a PlayON magának fenntart.

### Felhasználási engedély

Jelen megállapodás alapján vásárló korlátozott és nem kizárólagos felhasználási jogot szerez a jelen megállapodás tárgyát képező szoftver használatára.

A felhasználónak a szoftver letöltésére, illetve használatára kizárólag egy számítógépen van joga.

A szoftver terjesztése, másolása, üzletszerű kiadása, bérbeadása, anyagi haszon-szerzés céljából történő bármely felhasználása a PlayON írásbeli hozzájárulása nélkül kifejezetten tilos. Nem engedélyezett a szoftver forráskódjának és dokumentációjának valamilyen más célú felhasználása valamint átdolgozása. Nem megengedett továbbá a szoftvert más számítógépes nyílt vagy zárt hálózatra feltelepíteni és harmadik személynek ezáltal szabad felhasználást biztosítani. Nem engedélyezett a szoftvert és annak dokumentációját valamely más weboldalon megjeleníteni és ehhez hozzáférést biztosítani.

A szerző kijelenti, hogy az általa átadott szoftvernek egyedüli szerzője, és harmadik személynek nincsen joga, jogosultsága, amely a felhasználóra a jelen szerződéssel ruházott felhasználási jogokat korlátozná, vagy kizárná.

A megállapodásban nem érintett kérdések tekintetében a szerzői jogról szóló törvény, továbbá a Ptk előírásai az irányadóak.

## KÉSZÍTŐK

### **OOVEE® GAME STUDIOS**

**PAVEL ZAGREBELNYY**

Fő fejlesztő

Vezető grafikai programozó

Rangidős hangprogramozó

**ZANE SAXTON**

Producer

**REECE BOLTON**

Stúdiómenedzser / Producer

**TONY FELLAS**

Project Supervisor / Server Guru

**OOVEE® GAME  
STUDIOS – COMMUNITY TEAM**

**'FLANNA' AKA FLORIAN KRÖBER**

Forum Moderátor

**PIOTREK PERE**

Forum Moderátor

**RICK SCHNEITER**

Forum Moderátor

**IMGN.PRO**

**BARTOSZ MOSKAŁA**

Licencmenedzser

Projektkoordinátor

**MICHAŁ AFFELSKI**

Licencmenedzser

**ŁUKASZ KUBIAK**

Marketingmenedzser

**MAGDALENA GÓRA**

Projektmenedzser

**JAKUB RYŁKO**

PR & Marketingmenedzser

**TOMASZ GÓRA**

DTP grafikai tervező

### **KÜLSŐS TANÁCSADÓK**

**ROMAN GLUSCHENKO**

3D művész

**PAVAKS**

3D művész

**SHURIK**

Orosz nyelvű verzió

**EDUARD**

Orosz nyelvű verzió

### **A MAGYAR VÁLTOZAT MUNKATÁRSAI**

A magyar változat kizárólagos  
forgalmazója:

**PLAYON MAGYARORSZÁG KFT.**

1195 Budapest,

Hofherr Albert u. 11/A

[www.playon.hu](http://www.playon.hu)

Ügyvezető

**MÁTYUS TAMÁS**

A kézikönyvet fordította

**CSEPREGI TAMÁS**

Proofreader

**STÉPÁNNÉ KOLOZSVÁRI ZSÓFIA**

Termékmenedzser

**KOVÁCS JÓZSEF**

DTP

**STEMMA DESIGN KFT.**

[www.stemma.hu](http://www.stemma.hu)

## KÜLÖN KÖSZÖNET:

A Kickstarter támogatóknak – a játék nem jöhetett volna létre nélkületek!  
Mark Preston - kölcsönkaptuk az Ural 4320-asát a hangrögzítéshez  
Anton Smirnov, Kirill Vorojeiken, Zdenek Zidon Vacek, Sakari Nylund, Blanck  
Frédéric, Dmitry Zhitomir, Kuz Mich – remek visszajelzések és segítség!  
Ezer köszönet a SPINTIRES közösség minden tesztelőjének és segítőjének!

### Steam rendszer működése:

A játék telepítése előtt be kell jelentkezned a Steam fiókodba, vagy ha nincs akkor létre kell hoznod egyet.

Miután a termékkódot hozzárendelted a fiókodhoz, nincs többé szükség a termékaktivációs kódra, viszont ha később más gépre, vagy újra akarod telepíteni a játékod, akkor ugyanazzal a Steam fiókkal kell bejelentkezned, mint amivel első telepítésnél, más fiókkal nem fog működni a telepítés. Ezért nagyon fontos, hogy feljegyezd a Steam adataidat (Felhasználónév; Jelszó; Email cím; Titkos válasz). A Steam adataid elvesztése, elfelejtése esetén a játék nem telepíthető!

### Steam aktivációs kód

## AZ AKTIVÁLÁSHOZ INTERNETKAPCSOLAT ÉS INGYENES STEAM FIÓK SZÜKSÉGES.



MEGJEGYZÉS: Jelen terméket azzal kínáljuk megvételre, hogy annak használatához a felhasználónak el kell fogadnia a Steam Előfizetési Megállapodást (SSA). A terméket az interneten keresztül úgy aktiválhatod, ha létrehozol egy Steam-fiókot és elfogadod a SSA-t. Az SSA-t a <http://www.steampowered.com/agreement> weboldalon tekintheted meg a vásárlást megelőzően. Amennyiben nem fogadod el a SSA rendelkezéseit, a játékot felbontatlanul juttasd vissza a vásárlás helyére az adott üzlet visszatérítési szabályzatának megfelelően.