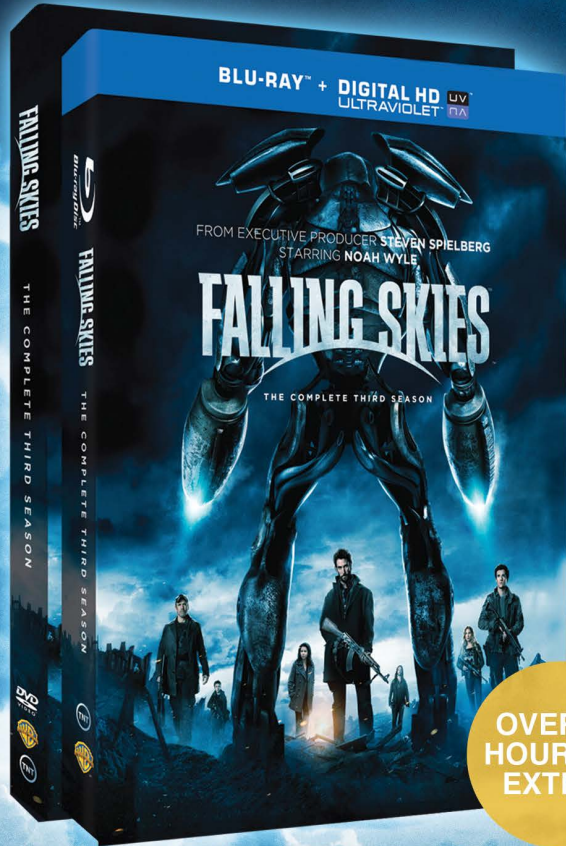


# FALLING SKIES™

THE COMPLETE THIRD SEASON  
ON BLU-RAY™ AND DVD



OVER 2½  
HOURS OF  
EXTRAS

**BUY IT NOW!**



TM & © 2014 TURNER ENTERTAINMENT NETWORKS, INC.  
A TIME WARNER COMPANY.  
ALL RIGHTS RESERVED.

XBOX 360

# FALLING SKIES™

## THE GAME



LittleOrbit



**WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms—children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

# FALLING SKIES™

## THE GAME

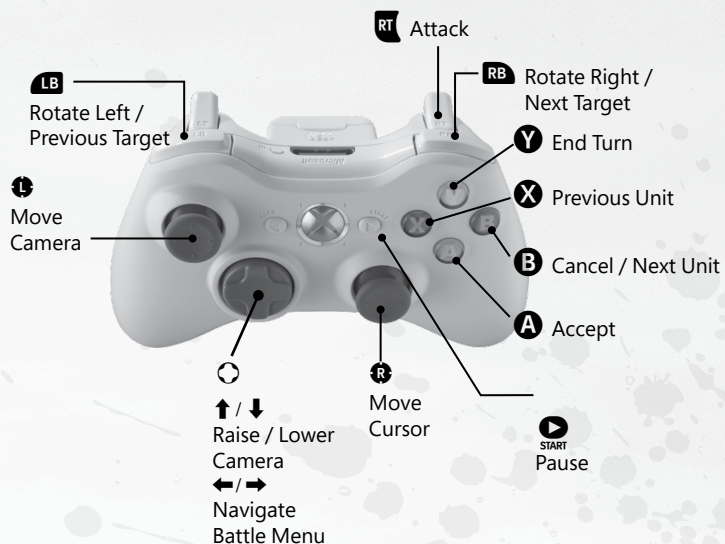
### TABLE OF CONTENTS

CONTROLS.....	2
TURN-BASED COMBAT .....	2
BASE CAMP.....	3
WAR ROOM .....	3
ARMORY .....	3
WORKSHOP .....	3
INFIRMARY .....	3
MEMORIAL.....	3
WARRANTY AND SERVICE INFORMATION .....	13
CUSTOMER SUPPORT.....	13





# CONTROLS



## TURN-BASED COMBAT

The action unfolds over a sequence of rounds, during which each unit of one side will take a turn, followed by the units of the other side. Units can only act by spending Action Points (AP). Most actions cost 1 AP, and each unit gets 2 AP per turn. As units level up, they will learn new abilities based on their class, but the following basic abilities are available to all classes from the beginning:

- **Move:** Move to the target location. Moving beyond the blue region costs 2 AP.
- **Attack:** Perform a basic attack with the current weapon. Uses ammo.
- **Defend:** Crouch, reducing the unit's chance to be hit. Ends turn when used.
- **Reload:** Refill the ammo meter of the current weapon.
- **Swap Weapons:** Swap between primary and secondary weapons. Uses no AP.
- **Use Item:** Use the currently equipped utility item.



## BASE CAMP

Each area within the Base Camp serves a vital purpose, so be sure to visit these often in order to maximize your squad's combat potential. (See online manual for more info.)

### WAR ROOM

View all available objectives, then select a squad to deploy on your next mission. Successfully completing any mission will award a certain amount of Food, Metal, or Medical Supplies for use in researching upgrades or crafting new equipment.

- **Squad Missions:** Deploy a full squad to complete the selected objective. While fighting at these locations, keep an eye out for hidden caches that may contain useful supplies.
- **Dispatch Missions:** Send a single unit to search for additional resources. Units selected for these missions will be unavailable for Squad missions until they return, but will gain experience if they are successful.

### ARMORY

Recruit new squad members from among the available volunteers, retrain a unit's skill points, or research a variety of squad enhancements.

### WORKSHOP

Research new and upgraded weapons, ammunition, armor and other combat equipment to add to your arsenal.

### INFIRMARY

Check on the recovery status of squad members injured during battle, and research new utility items and defensive upgrades.

### MEMORIAL

View information on your fallen comrades who perished bravely in the defense of Earth.

For more a more detailed manual and game information, please visit [www.fallingskiesgame.com](http://www.fallingskiesgame.com)



**⚠ AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360<sup>MD</sup>, du capteur Kinect<sup>MC</sup> et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

# FALLING SKIES™

## LE JEU VIDÉO

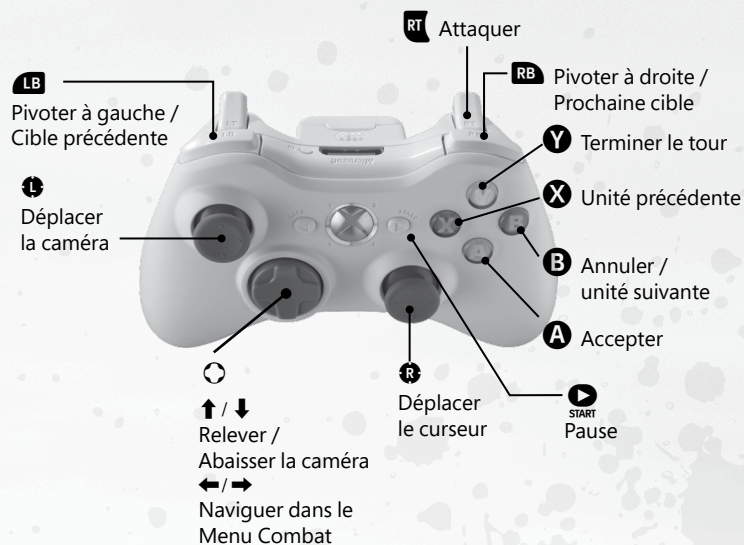
### TABLE DES MATIÈRES

COMMANDES .....	6
COMBAT .....	6
ACTIONS .....	6
SE METTRE À COUVERT .....	6
CAMP DE BASE .....	7
SALLE DE GUERRE .....	7
GARANTIE ET INFORMATION DE SERVICE .....	13
SERVICE CLIENTÈLE .....	13





# COMMANDES



## COMBAT

### ACTIONS

De manière générale, les unités peuvent seulement agir lors d'un combat en dépensant des Points d'Action (PA). La plupart des actions coûtent 1 PA, et chaque unité commence avec 2 PA par tour, qui sont dépensés sur toute combinaison d'actions de mouvement ou d'attaque. Veuillez remarquer que le fait de choisir l'action Défendre mettra toujours fin au tour de l'unité immédiatement, peu importe les PA non utilisés.

### SE METTRE À COUVERT

Une des principales clés du succès sur le terrain de combat est l'utilisation stratégique de se mettre à couvert. La plupart des gros objets dans le monde (caisses, véhicules, arbres, bâtiments, etc.) offrent soit une couverture complète ou partielle, selon la hauteur de l'objet. Toute attaque dirigée comme une unité à couvert sera réalisée avec une précision et des dommages réduits. Les unités ennemies peuvent également tirer profit d'être à couvert. Donc, essayez de vous positionner, si possible, sur le flanc d'une unité ennemie.



## CAMP DE BASE

Chaque zone dans le Camp de base sert un objectif essentiel. Assurez-vous donc de souvent les visiter afin de maximiser le potentiel de combat de votre escouade.

### SALLE DE GUERRE

Voir tous les objectifs disponibles, puis choisir une escouade pour la déployer lors de votre prochaine mission. La réussite de toute mission vous récompensera par une certaine quantité de Nourriture, de Métaux ou de Matériel Médical pouvant être utilisé pour la recherche de mises à niveau ou la fabrication de nouveaux équipements.

- Missions d'escouade : Déployer l'ensemble d'une escouade pour finaliser l'objectif choisi. Lors de vos combats sur les lieux de la mission, gardez l'œil ouvert sur les caches pouvant contenir de l'équipement et des ressources utiles.
- Missions d'expédition: Envoyer une seule unité pour rechercher des ressources supplémentaires. Les unités choisies pour ces missions ne seront pas disponibles pour les Missions d'escouade jusqu'à leur retour. Mais si elles reviennent après avoir réussi la mission, alors elles gagneront de l'expérience.



Pour plus d'informations un manuel et jeu plus détaillée, s'il vous plaît visitez [www.fallingskiesgame.com](http://www.fallingskiesgame.com)



**⚠️ ADVERTENCIA** Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox 360®, Sensor Kinect® Xbox 360 y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

# FALLING SKIES™

## THE GAME

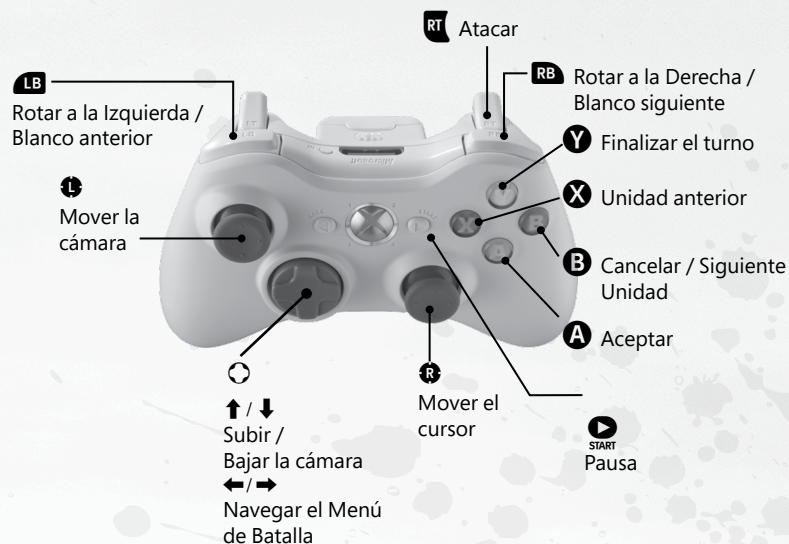
### CONTENIDO

CONTROLES .....	10
COMBATE .....	10
ACCIONES .....	10
COBERTURA .....	10
CAMPAMENTO BASE .....	11
SALA DE GUERRA .....	11
INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO .....	13
ATENCIÓN AL CLIENTE .....	13





## CONTROLES



## COMBATE

### ACCIONES

Por lo general, las unidades sólo pueden actuar durante el combate al gastar Puntos de Acción (AP). La mayoría de las acciones cuestan 1 AP, y cada unidad inicia con 2 AP por turno, que pueden gastarse en cualquier combinación de movimientos o acciones de ataque. Tenga en cuenta que al seleccionar la acción de Defender, el turno de la unidad terminará de inmediato, aun si restaban AP por gastar.

### COBERTURA

Un punto clave para el éxito en el campo de batalla es el uso estratégico de la cobertura. La mayor parte de los objetos grandes en el ambiente (cajas, autos, árboles, edificios, etc.) proveen Cobertura Completa o bien Cobertura Media, dependiendo de la altura del objeto. Cualquier ataque dirigido a una unidad que se encuentre cubierta tendrá precisión y daño reducidos. Las unidades del enemigo también pueden tomar ventaja de la cobertura, así que trata de flanquear la posición del enemigo siempre que te sea posible.



## CAMPAMENTO BASE

Cada área dentro del Campamento Base tiene un propósito esencial, así que asegúrate de visitarlos con frecuencia para maximizar el potencial de combate de tu escuadrón.

### SALA DE GUERRA

Observe todos los objetivos disponibles, y después seleccione un escuadrón para enviarlo a la siguiente misión. Cualquier misión que complete con éxito será recompensada con cierta cantidad de Alimentos, Metal o Suministros Médicos para usarlos en mejoras de investigación o para la fabricación de nuevo equipamiento.

- **Misiones de Escuadrón:** Despliegue un escuadrón completo para completar el objetivo seleccionado. Mientras combate en estos lugares, mantente alerta para encontrar escondites que puedan contener suministros útiles.
- **Incursiones/Expediciones:** Envíe una sola unidad en busca de recursos adicionales. Las unidades seleccionadas para estas misiones no estarán disponibles para las misiones de Escuadrón hasta su regreso, pero ganarán experiencia si regresan con éxito de su misión.

Para más una más detallada información manual y juego, por favor visite [www.fallingskiesgame.com](http://www.fallingskiesgame.com)





# NOTES

## WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

LITTLE ORBIT, LLC. warrants to the original purchaser of this LITTLE ORBIT, LLC. product that the software storage medium in the product is free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days (unless prohibited by applicable law) from the date of purchase. The LITTLE ORBIT, LLC. software program in this product is sold "AS IS" and without any expressed or implied warranties for losses or damages of any kind resulting from use of the software program. If the LITTLE ORBIT, LLC. product fails to comply with this limited warranty, LITTLE ORBIT, LLC. agrees to either repair or replace, at its option, free of charge, the non-complying product, provided the product is returned by the original purchaser, postage paid, with proof of purchase to LITTLE ORBIT, LLC. at the address set forth below. When returning the product for warranty replacement, please send the original product disc(s) only in protective packaging and include: (1) a photocopy of your dated sales receipt; (2) your name and return address typed or clearly printed; and (3) a brief note describing the defect, the problem(s) you are encountering and the system on which you are running the product. If you are returning the product after the 90-day warranty period, but within one year after the date of purchase, please include check or money order for \$15 U.S. currency per disc or cartridge replacement. Note: Certified mail recommended.

**In the U.S. send to:**  
Warranty Replacements  
LITTLE ORBIT, LLC.  
1231 E. Dyer Rd., Suite 250  
Santa Ana, CA 92705

This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the LITTLE ORBIT, LLC. product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, neglect or

## GARANTIE ET INFORMATION DE SERVICE

LITTLE ORBIT, LLC. garantit à l'acheteur original de ce LITTLE ORBIT, LLC. produit que le support de stockage de logiciel dans ce produit est exempt de défauts de matériaux et de fabrication pour une période de quatre vingt dix (90) jours (sauf interdiction par la loi applicable) à la date d'achat. LITTLE ORBIT, LLC. logiciel de ce produit est vendu -TEL QUEL- et sans aucune garantie expresse ou implicite pour pertes ou dommages de toute nature résultant de l'utilisation du logiciel. Si le LITTLE ORBIT, LLC. produit ne respecte pas cette garantie limitée, LITTLE ORBIT, LLC. s'engage à réparer ou remplacer, à sa discrétion, sans frais, le produit non conforme, à condition que le produit soit retourné par l'acheteur d'origine, port payé, avec preuve d'achat à LITTLE ORBIT, LLC. à l'adresse indiquée ci-dessous. Lors du retour du produit pour le remplacement de la garantie, s'il vous plaît envoyer le disque d'origine du produit (s) que dans des emballages de protection et comprendre: (1) une photocopie de votre reçu de caisse daté, (2) votre nom et votre adresse de réexpédition tapés ou inscrits lisiblement; et (3) une brève description du défaut, le problème (s) que vous rencontrez et le système sur lequel vous exécutez le produit. Si vous retournez le produit après la période de garantie de 90 jours, mais moins d'un an après la date d'achat, s'il vous plaît inclure un chèque ou mandat-poste de 15 \$ US par monnaie disque ou cartouche de remplacement. Note: La messagerie certifiée recommandée.

**Remplacements de garantie**  
LITTLE ORBIT, LLC.  
1231 E. Dyer Rd., Suite 250  
Santa Ana, CA 92705  
USA

Cette garantie ne sera applicable et sera nulle si le défaut dans la LITTLE ORBIT, LLC. produit résulte d'un abus, une utilisation abusive, les mauvais traitements, la négligence

## INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO

LITTLE ORBIT, LLC. garantiza al comprador original de este producto Little Orbit, LLC que el medio de almacenamiento de software en el producto está libre de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días (a menos que esté prohibido por la ley aplicable) a partir de la fecha de compra. El LITTLE ORBIT, LLC. programa de software en este producto se vende "TAL CUAL" y sin ninguna garantía expresa o implícita por las pérdidas o daños de cualquier tipo que resulte del uso del programa de software. Si la LITTLE ORBIT, LLC. producto no cumple con esta garantía limitada, LITTLE ORBIT, LLC. se compromete a reparar o sustituir, a su opción, sin cargo alguno, el producto no conforme, siempre y cuando el producto sea devuelto por el comprador original, a portes pagados, con el comprobante de compra para LITTLE ORBIT, LLC. en la dirección que se indica a continuación. Al devolver el producto para el reemplazo de la garantía, por favor envíe el disco original del producto (s) únicamente en envases de protección e incluir: (1) una fotocopia del recibo de compra fechado; (2) su nombre y dirección claramente indicados; y (3) una breve nota describiendo el defecto, el problema (s) de que se enfrentará y el sistema en el que está ejecutando el producto. Si va a devolver el producto después del periodo de garantía de 90 días, pero el plazo de un año después de la fecha de compra, por favor incluya un cheque o giro postal por \$15 moneda de EE.UU. por disco o sustitución del cartucho. Nota: El correo certificado recomienda.

**Los reemplazos de garantía**  
LITTLE ORBIT, LLC.  
1231 E. Dyer Rd., Suite 250  
Santa Ana, CA 92705  
USA

Esta garantía no será aplicable y será nula si el defecto en la LITTLE ORBIT, LLC. producto ha surgido a través del abuso, uso indebido, maltrato, negligencia o desgaste razonable.

reasonable wear and tear. THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE LITTLE ORBIT, LLC. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL LITTLE ORBIT, LLC. BE LIABLE FOR ANY DIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF LITTLE ORBIT, LLC. SOFTWARE PRODUCT. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions of liability may not apply to you. This limited warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights, which vary, from state to state.

TM & ©2014 Turner Broadcasting System, Inc. A Time Warner Company. All Rights Reserved. Little Orbit and related logo are either trademarks or registered trademarks of Little Orbit, LLC. in the United States and other countries. All other trademarks and copyrights are the property of their respective holders.

## CUSTOMER SUPPORT

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Call the Customer Service Line at (949) 713-5016, 9:00am-5:00pm PST or email at support@littleorbit.com.

When contacting customer support, please leave your name, contact information, the title of the game you are having problems with, what console it is on, and a brief description of your problem.

ou l'usage normale. CETTE GARANTIE TIEN LIEU DE TOUTES LES AUTRES GARANTIES ET AUCUNE DÉCLARATION OU RÉCLAMATION DE QUELQUE NATURE EST OBLIGATOIRE OU OBLIGER LITTLE ORBIT, LLC. TOUTE GARANTIE IMPLICITE APPLICABLE À CE PRODUIT LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER, EST LIMITÉE À LA NINETY (90) JOURS CI-DESSUS. EN AUCUN CAS LA LITTLE ORBIT, LLC. ÉTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES DIRECTS, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RESULTANT DE LA POSSESSION, L'UTILISATION OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU LITTLE ORBIT, LLC. LOGICIEL. Certains états ne permettent pas de limites quant à la durée d'une garantie implicite et / ou exclusions de responsabilité peut ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, qui varient un État à État.

TM & ©2014 Turner Broadcasting System, Inc. A Time Warner Company. All Rights Reserved. Little Orbit and related logo are either trademarks or registered trademarks of Little Orbit, LLC. in the United States and other countries. All other trademarks and copyrights are the property of their respective holders.

## SERVICE CLIENTÈLE

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème avec votre produit. Appelez le Service à la clientèle Ligue à (949) 713-5016, 9h00-5h00pm PST ou par courriel à support@littleorbit.com.

Lorsque vous contactez le support client, s'il vous plaît laissez votre nom, vos coordonnées, le titre du jeu, vous rencontrez des problèmes avec, ce que la console est allumée, et une brève description de votre problème.

ESTA GARANTÍA REEMPLAZA A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA REPRESENTACIÓN O RECLAMOS DE CUALQUIER NATURALEZA, será obligatoria para u obligar LITTLE ORBIT, LLC. CUALQUIER GARANTÍA APPLICABLE A ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE, INCLUIDAS LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIZACIÓN Y APTITUD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS A LA NINETY PERIODO (90) días descrito anteriormente. EN NINGUN CASO LA VOLUNTAD DE LITTLE ORBIT, LLC. SERÁN RESPONSABLES POR NINGUN DAÑO DIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE RESULTANTE DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE LITTLE ORBIT, LLC. PRODUCTO DE SOFTWARE. Algunos estados no permiten limitaciones en cuanto a la duración de una garantía implícita y/o exclusiones de responsabilidad no se aplica a usted. Esta garantía limitada le otorga derechos legales específicos y usted también puede tener otros derechos, los cuales varían de un estado a estado.

TM & ©2014 Turner Broadcasting System, Inc. A Time Warner Company. All Rights Reserved. Little Orbit and related logo are either trademarks or registered trademarks of Little Orbit, LLC. in the United States and other countries. All other trademarks and copyrights are the property of their respective holders.

## ATENCIÓN AL CLIENTE

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. Llame a la Línea de Servicio al Cliente al (949) 713-5016, de 9:00 am-5:00pm PST o al correo electrónico support@littleorbit.com.

Al comunicarse con la atención al cliente, por favor deje su nombre, la información, el título del juego que usted está teniendo problemas con, lo que la consola está encendida, y una breve descripción de su problema de contacto.

12

13