

Farming Simulator 15



MANUALE

IMPORTANTI AVVERTENZE PER LA SALUTE RELATIVE ALL'UTILIZZO DEI VIDEOGAME

DISTURBI DOVUTI ALLA FOTOSENSIBILITÀ

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati.

È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

AUTO - ASSISTENZA TECNICA

Se trovi qualche difficoltà durante l'installazione di Farming Simulator 15, non esitare a contattare il nostro servizio di assistenza tecnica via email.

E-Mail : support@focus-home.com

Siete pregati di fornire al nostro team di assistenza più informazioni possibili sul tipo di problema in questione e su come e quando si verifica, nonché il DxDiag del tuo PC.

INSTALLAZIONE

PRIMA DI INIZIARE

Prima di installare il gioco, verifica che il tuo computer soddisfi i requisiti di sistema:

- Windows Vista, Windows 7 o Windows 8
- Intel 2,0 GHz o processore AMD equivalente
- Nvidia Geforce 8600, ATI Radeon HD 2600 o superiore (VRAM minima 512 MB)
- 2 GB di RAM
- 3 GB di spazio libero su disco
- Scheda audio

INSTALLAZIONE E AVVIO

Inserisci il DVD nell'unità DVD-ROM del tuo PC e l'installazione dovrebbe avviarsi automaticamente. Se la funzione di esecuzione automatica è stata disattivata, fai clic su **Computer**, seleziona l'unità DVD e fai doppio clic sul file denominato **autorun** o **autorun.exe**.

Successivamente, fai clic sul pulsante "Installa il gioco". Una volta completata l'installazione dovrai avviare il gioco.

Al primo avvio, ti sarà richiesto di inserire il codice del prodotto, che troverai all'interno della custodia del DVD o nell'email di conferma di acquisto (se hai comprato il gioco tramite download).

Dopo questo passo, potrai avviare il gioco e usufruire di tutte le sue potenzialità e delle ultime funzioni.

Puoi trovare il gioco nel menu Start al seguente percorso: Programmi/ Farming Simulator 2015/Farming Simulator 15.

INTRODUZIONE

Benvenuto a Farming Simulator 15. Il manuale è stato ideato per aiutarti nei tuoi primi passi in questo mondo ricco di possibilità. Scopri tutto quello che desideri sapere sulle diverse coltivazioni, sul bestiame, sui fertilizzanti e sui veicoli del gioco.

Tuttavia, la guida non può fare tutto; l'esperienza è comunque il miglior istruttore di Farming Simulator. Mettiti alla prova!

MENU PRINCIPALE

Una volta avviato il gioco, accederai al menu principale del gioco, dove potrai scegliere tra le seguenti opzioni:



CARRIERA

Si tratta della parte principale del gioco. In questa modalità, sei totalmente libero di decidere quali compiti svolgere e come sviluppare la tua fattoria.

MULTIPLAYER

Gioca con giocatori di tutto il mondo e collabora con loro per sviluppare al meglio la tua fattoria.

SCARICA MOD

Personalizza il gioco scaricando mod.

TUTORIAL

I tutorial sono ideati per presentare ai nuovi giocatori la meccanica di base del gioco. Quando premi Esc durante un tutorial, appare una lista degli obiettivi da raggiungere.

OBIETTIVI

Qui puoi consultare le ricompense sbloccate.

OPZIONI

Imposta le opzioni del gioco in base alle tue preferenze.

RICONOSCIMENTI

Scopri chi ha partecipato allo sviluppo del gioco.

ESCI

Esci dal gioco.

AVVIO DI UNA NUOVA PARTITA

Consigliamo di giocare ai tutorial prima di iniziare una nuova carriera. Ti aiutano infatti ad acquisire familiarità col funzionamento del gioco e con i diversi tipi di veicoli.

Per iniziare una nuova partita:

1. Seleziona prima la modalità carriera nel menu principale.
2. Seleziona dalla lista l'ubicazione in cui vuoi salvare i tuoi progressi.
3. Ti verranno proposti tre livelli di difficoltà: Facile, Normale e Difficile. Apparirà anche una descrizione della difficoltà.
4. Infine, seleziona la mappa in cui vuoi giocare: Bjornholm o Westbridge Hills.
Se, dopo aver giocato nella prima mappa, vuoi fare una partita nella seconda, ripeti i passi dall'inizio; seleziona un'ubicazione di salvataggio vuota e scegli la mappa.
5. Inizierai la tua carriera con alcuni campi e pochi veicoli.

Nota : Se selezioni la mappa Bjornholm per la prima volta, una volta caricata ti sarà offerto un tour guidato per mostrarti le regole essenziali del gioco.

SALVATAGGIO E CARICAMENTO

Farming Simulator ti permette di salvare manualmente i tuoi progressi in qualunque momento (premi Esc per mettere il gioco in pausa, quindi clicca su Salva per salvare).

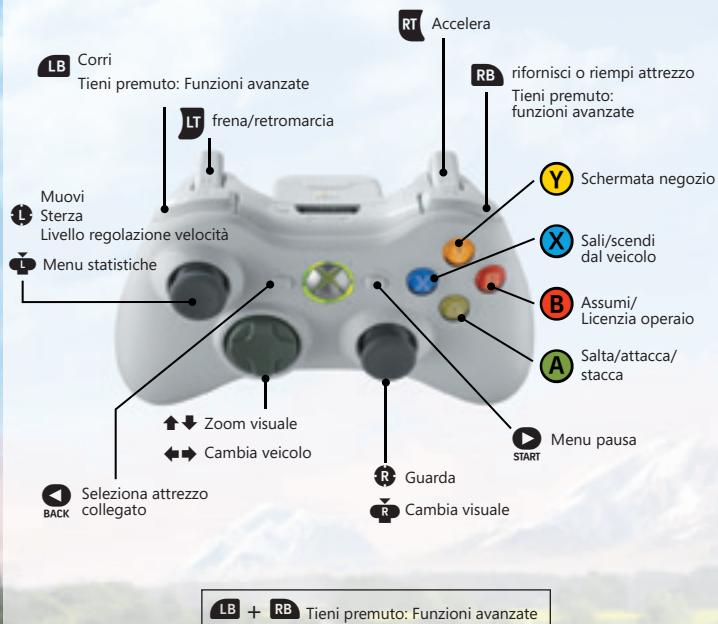
Nota : Il gioco non dispone di una funzione di salvataggio automatico. Pertanto, si consiglia vivamente di salvare la partita regolarmente.

Quando la partita è stata salvata, puoi recuperarla attraverso il percorso Menu Principale > Carriera > Seleziona partita.

COMANDI DI GIOCO

Farming Simulator 15 supporta mouse, tastiera o un gamepad come il controller Microsoft Xbox 360 per Windows. Puoi regolare i comandi secondo le tue preferenze nel menu Opzioni o usare le impostazioni predefinite, elencate di seguito.

CONTROLLER XBOX 360® PER WINDOWS



MOUSE E TASTIERA

AZIONE	TASTO	Mouse
COMANDI GENERALI		
Muoviti	W A S D	
Guarda attorno	Frecce	Movimento mouse
Corri	MAIUSC sinistro	
Salta	Barra spaziatrice	
Schermata negozio	P	
Fari on/off	F	
Menu statistiche	I	
Menu pausa	ESC	
Attiva oggetto	R	
Cambia lasso di tempo	7 8	
Chat (multiplayer)	T	
Trasferisci denaro (multiplayer)	L	
COMANDI VEICOLI		
Sterza	W A S D	
Sposta visuale	Frecce	Movimento mouse
Sali/scendi dal veicolo	E	
Cambia visuale	C	
Aumenta zoom	Pagina giù/Pagina su	Rotellina mouse
Sposta caricatore frontale/pinza telescopica	J K N M	Tasti + movimento
Attacca/stacca attrezzo	Q	
Scarica cassone ribaltabile	Q	
Cambia veicolo	Tab	
Assumi/licenzia operaio	H	
Abbassa/alza attrezzo	V	
Funzione attrezzo 1 2 3 4 5	B X O V Y	
Cambia attrezzo attaccato	G	
Rifornisci o ricarica attrezzo	R	
Attiva regolazione velocità	3	
Cambia regolazione velocità	1-2	

INTERFACCIA E SISTEMA DI GIOCO

INTERFACCIA DEL GIOCO



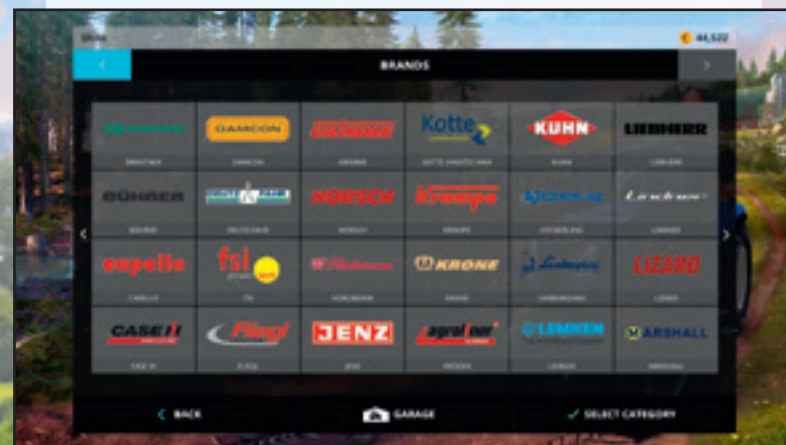
1. Pannello aiuto: indica le azioni che puoi eseguire.
2. Mappa: premi 9 per aumentare la dimensione della mappa.
3. a. Indicatore ciclo giorno/notte
- b. Momento della giornata
- c. Velocità gioco: puoi cambiare questo valore per velocizzare il gioco nel menu opzioni.
- d. Conto bancario: indica i tuoi guadagni e il denaro che hai accumulato.

NEGOZIO

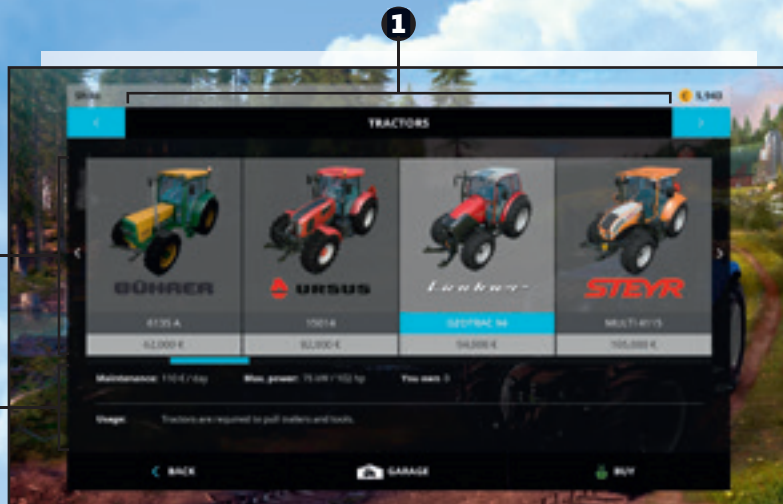
A ovest della tua fattoria c'è un rivenditore in cui puoi comprare veicoli, equipaggiamento e animali.

Puoi accedere in qualunque momento premendo il tasto P. Devi comunque andarci per ritirare i tuoi acquisti.

INTERFACCIA DEL NEGOZIO



Quando entri nel negozio, puoi ordinare i veicoli per categoria o marchio.



1. Categorie equipaggiamento.
2. Equipaggiamento disponibile nella categoria selezionata e prezzo.
3. Tabella equipaggiamento.

SALDI

Ogni tanto, il concessionario offre specifici equipaggiamenti in saldo. Se c'è una svendita totale di un marchio, riceverai un messaggio per evitare di perdere l'occasione.

MENU DI PAUSA

Puoi accedere al Menu di Pausa in qualunque momento premendo il tasto Esc.

Dispone di diverse etichette.

- Info

- **Impostazioni:** qui puoi regolare varie opzioni del gioco, come la scala temporale, la frequenza delle missioni e la schermata di aiuto sulla mappa.

MENU STATISTICHE

Premendo "I" accedi al menu delle statistiche dove puoi visualizzare diverse informazioni sul gioco, divise per sezioni:

Panoramica

La prima pagina contiene le previsioni del tempo e una panoramica delle tue finanze.

Visualizzazioni mappa

Questa mappa ti mostra lo stato di crescita dei tuoi campi e di quello che hai piantato.

Selezione veicolo

Questa mappa mostra i luoghi in cui si trovano tutti i tuoi veicoli e gli attrezzi da lavoro che possiedi. Puoi selezionare i veicoli e salire a bordo (se è possibile guidarli) o farli ritornare nella tua fattoria.

Statistiche

Qui puoi scorrere le statistiche della partita in corso, come l'area totale seminata o la quantità di balle che hai creato.

Magazzino - Prezzi

Qui puoi visualizzare tutti i luoghi in cui puoi vendere i tuoi prodotti e il prezzo di ognuno di essi. Puoi scorrere la lista con le frecce che si trovano ai lati della tabella.

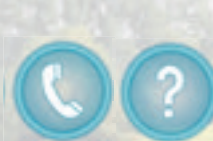
Animali

L'ultima pagina ti fornisce una panoramica degli animali che possiedi e di quello che hanno prodotto finora.

CARRIERA

PRIMI PASSI NEL GIOCO

Si tratta della parte principale del gioco. Sei a capo della tua fattoria e sei libero di svilupparla a tuo piacimento.



All'inizio del gioco, puoi accedere ai punti di domanda lampeggianti per ottenere informazioni di gioco rilevanti per quel luogo. Puoi anche usare le cabine telefoniche per ulteriori suggerimenti. Se preferisci, puoi disattivare i punti di domanda nelle impostazioni che trovi nel menu di gioco.

SILOS

Nella tua fattoria c'è un silo in cui puoi immagazzinare temporaneamente il raccolto.

Per conservare il raccolto in un silo, devi scaricare un cassone ribaltabile nel pozzo accanto al silo. Quando il rimorchio si trova nella posizione corretta, puoi scaricare il cassone.

Per prelevare un prodotto dal magazzino, posiziona un rimorchio sotto il condotto situato sul lato opposto e attivalo. Verrà visualizzato un menu che ti permetterà di selezionare il tipo di granaglie che desideri. Il rimorchio verrà caricato fino a riempirlo o finché il deposito non sarà vuoto.

Patate e barbabietole da zucchero si trovano nel magazzino di stoccaggio accanto ai silos. Dietro tale edificio ci sono due nastri trasportatori che ti consentono di riempire i rimorchi.

ACQUISTO DI CAMPI



Per lavorare un campo, devi prima di tutto acquistarlo. I terreni che non sono in tuo possesso hanno un simbolo d'acquisto al centro. Attivando questo simbolo, appare una descrizione del campo (area e prezzo) e l'opzione di acquisto.

Il simbolo di acquisto di ogni campo si trova nello stesso punto in cui vedi il numero del campo sulla mappa. I terreni già in tuo possesso sono indicati con numeri verdi sulla mappa.

ASSUMERE UN LAVORATORE

Puoi assumere un lavoratore per aiutarti nei campi. Questa persona ti darà una mano in un incarico specifico, come, per esempio, il raccolto.

Puoi attivare e fermare un lavoratore tutte le volte che vuoi premendo H. Ricorda che tutti i lavori meritano una remunerazione, perciò, ogni volta che utilizzi un lavoratore, verranno sottratti dei soldi dal tuo reddito.

GUADAGNARE SOLDI

VENDERE IL RACCOLTO

Per fare soldi, devi coltivare piante e consegnare il raccolto in una delle stazioni di scarico. I prezzi dei diversi tipi di cereali cambiano costantemente e non tutte le stazioni accettano gli stessi prodotti, né pagano lo stesso prezzo. Consulta il tuo menu delle statistiche per vedere i prezzi applicabili.

VENDERE I PRODOTTI DEGLI ANIMALI

Se acquisti animali, ottieni un'altra fonte di guadagno: le mucche producono il latte, le pecore forniscono la lana e le galline depongono le uova. Spetta a te accertarti di ottenere il prezzo migliore.

MISSIONI

Sulla mappa ci sono diverse bacheche dei lavori che elencano le missioni che puoi completare. Ciascuna missione completata ti farà guadagnare denaro extra.

Secondo il tipo di missione ti serviranno attrezzature diverse:

Nelle missioni di trasporto dovrai consegnare merci su un pallet in un luogo specifico. Per questo tipo di missioni dovrai disporre di un caricatore frontale e di una forca per pallet.

Nelle missioni di falciatura devi falciare determinate aree recintate. Avrai bisogno di un trattore e una falciatrice.

Nelle missioni di richiesta devi consegnare un determinato quantitativo di un certo tipo di prodotto in un luogo specifico. Hai bisogno di un trattore, un rimorchio e una certa quantità di prodotto. Puoi consegnare la quantità richiesta in più di un viaggio, non devi consegnare tutto insieme.

Quando accetti una missione, sulla mappa comparirà un indicatore lampeggiante che ti dirà dove andare.

Di solito hai circa 10 minuti per completare una missione. Se non riesci a portare a termine una missione che hai iniziato, puoi lasciar scadere il tempo o recarti presso una bacheca dei lavori e annullare la missione manualmente. Non riceverai penalità per le missioni non completate.

Nuove missioni appaiono a intervalli regolari. Puoi impostarle nella sezione impostazioni del menu pausa.

TIPI DI SEMI

Sei libero di scegliere tra quattro tipi di cereali da seminare: grano, colza, orzo e mais.

Tuttavia, dovresti coltivare solo quello che puoi mietere, poiché i cereali maturi iniziano a marcire se non vengono raccolti. Per mietere il mais, serve una mietitrebbia combinata con una lama speciale per granturco che puoi comprare nel negozio.



Grano



Colza



Mais



Orzo

PUNTI VENDITA E PREZZI DEI CEREALI

Per guadagnare soldi, devi consegnare il tuo raccolto a uno dei punti vendita. Questi luoghi vengono mostrati sulla mappa come simboli verdi di scarico merci.

Il prezzo dipende dalla frequenza e dalla quantità di vendita per ogni tipo di cereale. Per esempio, se vendi sempre colza, il prezzo continuerà a diminuire finché il profitto è quasi nullo.

I tipi di cereali che non vendi per un certo tempo raggiungeranno invece un prezzo superiore. Consulta le cifre sul tuo menu statistiche per vedere i prezzi applicabili in ogni punto vendita.

GRANDE RICHIESTA

Dato che i punti di consegna sono in competizione tra loro, può succedere che uno di essi abbia un bisogno improvviso di un determinato prodotto. In questo caso, la domanda aumenta temporaneamente.

In questo periodo, la postazione di scarico in questione offre un prezzo molto più alto rispetto alla concorrenza. Ricevi un messaggio all'inizio del periodo di grande richiesta e puoi consultare tutte le richieste sul tuo menu statistiche.

FINANZE

Un altro modo di guadagnare soldi e gestire le tue finanze consiste nell'andare in banca.



Se ti rechi presso un bancomat (ad esempio presso il concessionario) e attivi il simbolo del denaro, puoi vedere una panoramica dettagliata della tua situazione finanziaria.

Nella schermata delle finanze, puoi vedere le entrate e le uscite per il giorno in corso e i due precedenti. Viene anche visualizzato il prestito contratto presso la banca.

Se hai bisogno urgente di altro denaro, puoi prenderne in prestito dalla banca a scaglioni di \$5.000. Tuttavia, alla fine di ogni giornata, dovrai pagare gli interessi sui prestiti contratti.

VEICOLI E UTENSILI

Per occuparti al meglio dei campi e nutrire gli animali regolarmente, hai a disposizione una vasta scelta di veicoli e attrezzi.

TRATTORI

Molti attrezzi si possono utilizzare solo collegandoli a un trattore. Maggiori sono le dimensioni e il peso dell'utensile, più il trattore deve essere robusto e potente.



CARICATORI

Il caricatore frontale o telescopico ti consente di svolgere mansioni quali il trasporto di balle di lana o lo scarico di concime in uno spargitore apposito.

ARATRI

Prima di seminare i campi, devi arare il terreno. Nel negozio sono disponibili vari aratri di diverse dimensioni.



SEMINATRICI

A seconda del modello scelto, puoi seminare diversi tipi di semi. Per maggiori informazioni, consulta la descrizione nel concessionario di veicoli.

Le seminatrici si svuotano dopo essere state usate: per riempirle, portale vicino ai sacchi di semi che trovi alla fattoria, al negozio agricolo e alla serra.

IRRORATRICI

Per migliorare il raccolto, puoi fertilizzarlo con un'irroratrice. Gli irroratori si svuotano dopo l'uso e devono essere riempiti presso la cisterna di fertilizzante blu situata nella tua fattoria. Se possiedi del bestiame, puoi usare il concime come fertilizzante biologico.



MIETITREBBIE

Quando il raccolto è giunto a maturazione, puoi salire su una mietitrebbia, inserire la potatrice e mietere il campo.

Per raccogliere le pannocchie, devi collegare un raccoglitore apposito.



RIMORCHI

Una volta riempita la mietitrebbia, puoi scaricare il raccolto in un camion con cassone ribaltabile e condurre quest'ultimo a una postazione di scarico, dove riceverai del denaro in cambio dei tuoi prodotti.

Se non vuoi vendere direttamente il tuo raccolto, puoi stoccarlo temporaneamente nei silos della tua fattoria.



IMBALLATRICE

La paglia che si accumula durante il processo di trebbiatura può essere pressata in balle. Esistono modelli di imballatrici per balle quadre e rotonde.

CARICABALLE AUTOMATICO

Il caricaballe automatico agevola notevolmente la raccolta e il trasporto delle balle. Successivamente potrai impilare le balle dove desideri.



COLTIVATORI

Usa un coltivatore per dissodare il terreno. Una volta coltivato un campo, puoi seminarlo di nuovo. Sta a te decidere se arare il campo prima.

FALCIATRICI

Usa una falciatrice per tagliare l'erba. L'erba da falciare si trova praticamente ovunque, ma puoi anche creare dei campi appositi.



CARRO PER FORAGGIO

Collega l'attrezzo a un trattore, attivalo e poi passa sull'erba falciata per raccoglierla. Potrai quindi darla ai tuoi animali o scaricarla su un covone verde.

VOLTAFIENO

Per accelerare il processo di essiccazione dell'erba falciata, puoi girarla con il voltafieno.





ANDANATORE

L'andanatore prepara l'erba falciata raccogliendola in andane che facilitano la raccolta da parte dell'attrezzo per fienagione o dell'imballatrice.

PATATE

Per piantare patate, devi acquistare i macchinari appositi. Prima di tutto ti serve un piantapatate, come il Grimme GL 420. Per riempire la macchina di patate, puoi collocarla sotto il nastro trasportatore alla tua fattoria o sollevare le patate manualmente con un caricatore dotato di pala. Puoi anche riempire il piantapatate con dei sacchi di semi, sebbene a un costo maggiore.



Per raccogliere le patate, serve il raccogli patate Grimme TECTRON 415. Con questo grosso veicolo puoi raccogliere le patate in un baleno. Una volta raccolte, puoi scaricarle in un rimorchio posizionandolo sotto la testa del raccoglitore.

BARBABIE TOLE DA ZUCCHERO

Come nel caso delle patate, servono macchinari speciali per piantare e raccogliere le barbabietole da zucchero. Ad esempio, per seminare puoi usare la Väderstad's Tempo F8. I semi sono disponibili sotto forma di sacchi alla tua fattoria o alla serra.



Per raccogliere le barbabietole da zucchero, puoi usare la raccoglitrice di barbabietole Grimme MAXTRON 620 mostrata a sinistra. Questa macchina funziona in modo simile al raccogli patate.

GESTIONE DEL BESTIAME

Oltre a veicoli e attrezzi, al negozio puoi acquistare anche del bestiame. Se acquisti delle mucche, esse vengono automaticamente trasportate al pascolo.



PRODUZIONE DI LATTE

Le mucche danno latte solo se sono ben alimentate. Puoi nutrirle con fieno, mais tagliato o paglia. Se gliene fornisci abbastanza, producono più latte. Se invece ne dai meno a una di loro, la produzione di latte sarà dimezzata.

Le statistiche ti informano sul livello di fieno nel trogolo e di insilato nel silo. Il robot per la mungitura al pascolo automatizza il processo di mungitura. Alla fine di ogni giornata, il denaro ottenuto dal latte venduto viene accreditato sul tuo conto.

CARROBOTTE PER LIQUAME

Oltre al latte, le tue mucche producono anche liquame, che viene conservato nel pozzo liquami al pascolo. Qui puoi riempire l'autobotte per spargere il letame sui campi come fertilizzante biologico. Puoi anche riempirla all'impianto a biogas.



SPANDICONCIMI

Con questo mezzo, puoi spargere il letame sui campi. Usa la pala del caricatore per prelevare il concime dal cumulo di escrementi vicino al pascolo e caricarlo nello spandiconcimi.

CARRO PER FORAGGIO

Come detto in precedenza, oltre all'erba puoi dare alle mucche anche delle pannocchie sminuzzate. Questo cibo è prodotto dal carro per foraggio Krone. Dato che questo macchinario non dispone di un serbatoio, devi collegarlo direttamente a un rimorchio o ingaggiare un lavoratore che guidi un rimorchio accanto alla macchina. Puoi scaricare l'insilato al silo vicino al pascolo o in uno dei silos dell'impianto di biogas.



MISCELATORE PER FORAGGIO

Puoi ottimizzare la produzione di latte delle tue vacche nutrendole con le razioni miste prodotte con i carri miscelatori. Tali carri caricano alimenti diversi (fieno, insilato, paglia) e li pesano e mischiano formando una razione completa.



Se disponi di un carro miscelatore da rimorchio (o se guidi un modello semovente), vedrai in alto a sinistra un display grafico con varie barre che indicano le proporzioni attuali. Per ottenere il foraggio ideale, tutte le barre devono essere all'interno dei margini segnalati dalle frecce.

Puoi riempire i carri miscelatori con un caricatore frontale dotato di pala o con una pala gommata.



PECORE

Come nel caso delle mucche, le pecore acquistate vengono automaticamente trasferite al loro pascolo.

Le pecore sono gli unici animali a produrre lana. Più ne hai, più saranno contente e maggiore sarà la quantità di buona lana che produrranno. Nel pascolo delle pecore è presente una lastra di calcestruzzo dove, a intervalli regolari, compare un bancale di lana. Puoi usare un caricatore frontale per raccogliere e trasportare i bancali nell'area segnalata presso alla filanda, dove vengono venduti.

GALLINE

Come nel caso di mucche e pecore, la quantità di uova prodotte dalle tue galline dipende dal loro numero e dalla loro felicità. È possibile vendere le uova nei luoghi indicati con il simbolo dell'uovo.



SILVICOLTURA

La silvicoltura è una nuovissima funzionalità di Farming Simulator 15 che ti permette di tagliare alberi e di piantarne di nuovi. Ti dà accesso alla seguente attrezzatura:

PIANTATRICE

Puoi usare la piantatrice per piantare diversi tipi di alberi. Per riempire la piantatrice devi comprare un pallet di piantine al centro di giardinaggio. Porta la piantatrice vicino ai pallet e riempi. Puoi anche posizionare gli alberi acquistandoli nel negozio come elementi collocabili. Questa opzione, tuttavia, è più costosa.



RACCOGLITRICE DI ALBERI

Usa una raccoglitrice per tagliare un albero e rimuoverne i rami. Il legno che ottieni può essere venduto o trasformato in cippato.



TRASPORTATORE

Usando la gru del trasportatore puoi posizionare tronchi sull'area di carico e trasportarli.



CIPPATORE

Il cippatore ti permette di frantumare i tronchi e produrre cippato, che puoi vendere all'impianto di riscaldamento a biomasse.



TAGLIATRONCHI

Dopo aver abbattuto un albero, sul terreno rimane un troncone che puoi rimuovere con un tagliatronchi.



MOTOSEGA

La motosega è uno strumento efficiente ed economico per abbattere gli alberi.

Ufficio Spedizioni

Legnaia

Circo

Villaggio Sulla costa

Compagnia di
Trasporto

Hotel

Caseificio

Impianto di
Riscaldamento
a Biomasse

Mulino

Villaggio

Fattoria

Montacarichi
Cereali

Centro di
Giardinaggio

Impianto di
Biogas

Stazione Treni

1-41 Campi



Luogo di scarico



Luogo di scarico erba



Stalla delle mucche



Pascolo ovino



Pollaio



**Distributore
di benzina**



**Fornitore
di attrezzature**



Filanda



Bacheca lavori



Bancomat



**Punto di vendita
di uova**

WESTBRIDGE



1-21 Campi

- Scarico cereali**
- Silo del giocatore**
- Luogo di scarico erba**
- Pascolo ovino**
- Pollaio**
- Pascolo bovino**
- Punto di vendita di uova**
- Filanda**
- Distributore di benzina**
- Negozio**
- Bancomat**
- Phone**

MULTIPLAYER

Farming Simulator 15 ti consente di gestire la tua fattoria insieme ad altri giocatori tramite Internet o LAN.

Seleziona "Multiplayer" nel menu principale per avviare una partita multiplayer o accedere a una partita creata in precedenza.

PARTECIPA

Seleziona questa opzione per partecipare a una partita esistente. Vedrai un elenco di tutte le partite disponibili e potrai sceglierne una. Se una partita utilizza delle mod, dovrai installarle per poter partecipare. Puoi consultare i dettagli delle partite per vedere quali mod sono necessarie.

CREA PARTITA

Qui puoi creare una partita a cui gli altri giocatori potranno partecipare. Come nel caso di una normale partita carriera, dovrai selezionare un salvataggio, il livello di difficoltà e la mappa. Nella schermata successiva potrai regolare impostazioni aggiuntive quali il numero massimo di partecipanti consentiti o le mod utilizzate. Fai clic su "Inizia" per accedere alla partita.

CHAT

Per comunicare con altri giocatori durante una partita, puoi avviare la chat premendo T e digitando un breve messaggio.

TRASFERISCI DENARO

In una partita multiplayer, ciascun giocatore ha un proprio saldo personale, tuttavia è possibile trasferire denaro ad altri giocatori premendo L. In questo modo, si apre una schermata dove è possibile selezionare il giocatore e la somma da trasferire.

Per ulteriori informazioni sulle partite multiplayer, visita la sezione di assistenza di **www.farming-simulator.com**.

CONSIGLI

Se lasci alcuni tipi di cereali nello stato di maturazione troppo a lungo, le colture avvizziranno, quindi semina solo le quantità che sei in grado di mietere per tempo.

Tutti i veicoli e gli attrezzi che possiedi generano continui costi operativi, che puoi consultare nella schermata delle finanze. Meno macchinari possiedi, minori saranno tali costi.

A seconda del livello di difficoltà selezionato, i tuoi silos potrebbero già essere pieni di cereali. Vendili per ottenere fondi nelle prime fasi di gioco.

Ti conviene parcheggiare i veicoli in posti significativi, come il pascolo per bovini o il concessionario di veicoli: in questo modo potrai recarti in questi luoghi velocemente, semplicemente accedendo ai vari veicoli.

Se i prezzi dei cereali sono molto bassi, puoi conservare il raccolto nei silos della tua azienda agricola e attendere alcuni giorni, finché il prezzo non si stabilizza.

RACCOMANDAZIONI

Ecco alcuni suggerimenti per aiutarti a iniziare col piede giusto la tua avventura in Farming Simulator.

Puoi inoltre ottenere maggiori informazioni su Farming Simulator durante la partita recandoti alla cabina telefonica o consultando i tutorial attraverso il Menu Principale.

All'inizio della tua carriera agricola, troverai un campo pronto per la mietitura accanto alla tua fattoria. Puoi mietere il campo e mettere il grano nel rimorchio più vicino, per poi venderlo in paese.

È possibile ingaggiare un lavoratore che mieta il campo al posto tuo, ma ti costerà dei soldi.

Puoi anche conservare il tuo raccolto nei silos vicino alla tua fattoria per venderlo quando il prezzo di mercato sale.

Quando il raccolto sarà completo, usa una coltivatrice per arare il terreno e pianta nuovi semi con la seminatrice.

All'inizio del gioco, compra solo i veicoli di cui hai bisogno. Ti costerà dei soldi mantenerli.

Le missioni sono un modo rapido di guadagnare denaro. Non aspettare troppo ad acquistare un caricatore frontale, la sua forca per pallet e una falciatrice, utili per compiere le missioni.

Se compri alveari e galline all'inizio del gioco, avrai entrate regolari a un basso costo. Dovresti invece aspettare prima di investire in bestiame mucche e pecore), poiché l'equipaggiamento necessario per la loro manutenzione è costoso.



**THE WAY
IT'S MEANT
TO BE PLAYED™**

Per ulteriori informazioni e download, vai su:
www.farming-simulator.com

© 2014 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.