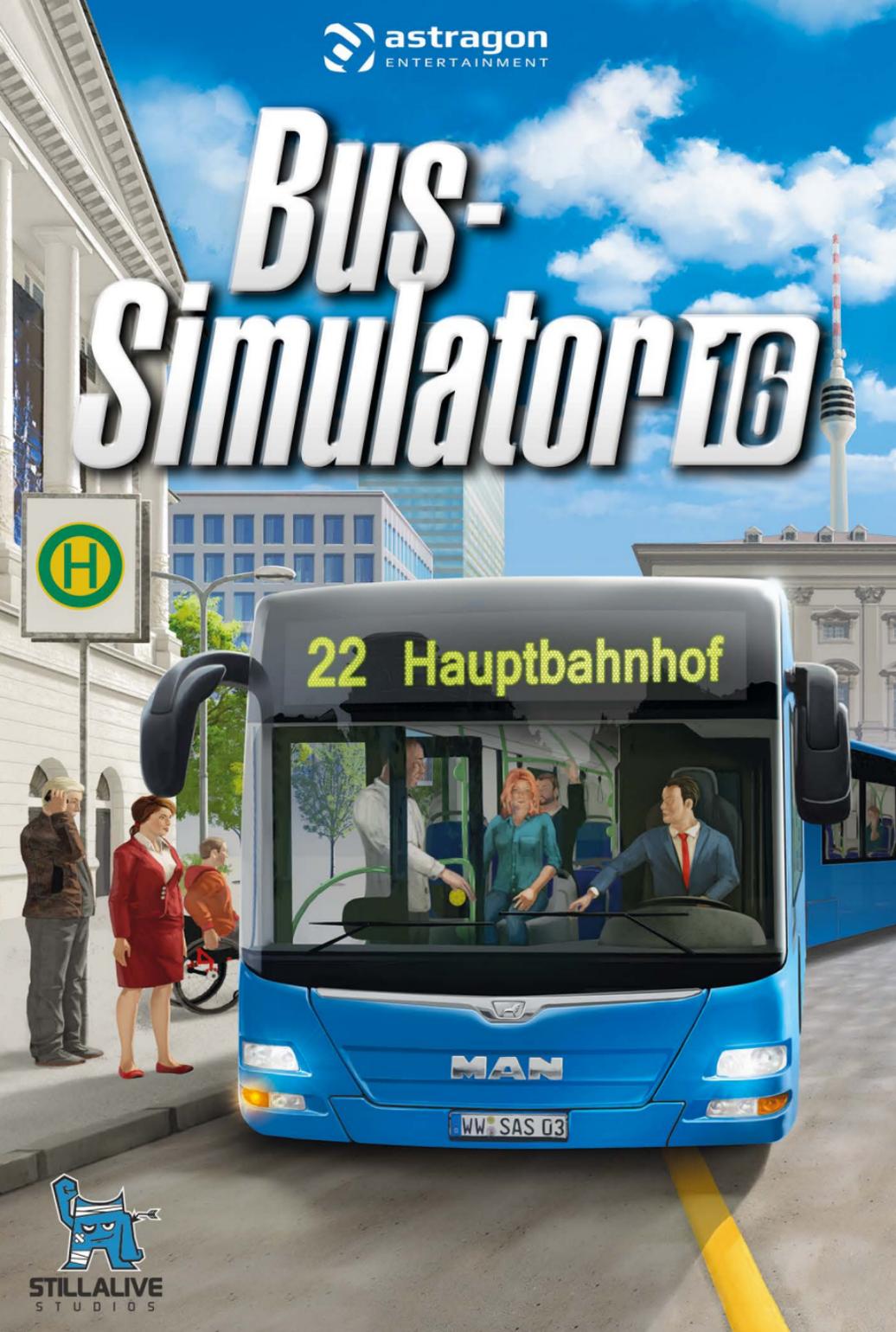


Bus-Simulator 16



Inhalt

Systemanforderungen	3	Deine Finanzen	18
Installation und Start	3	Das Ansehenssystem	19
• Weitere Voraussetzungen und Hilfen	3	Missionen und Herausforderungen	19
• Installation auf Deinem PC	3	Bestenlisten	20
• Spielstart	4	Manage Dein Unternehmen mit Freunden – der Mehrspieler-Modus	20
• Deinstallation	4	• Das Mehrspieler-Menü	21
• Installation Mac	4	• Weitere Funktionen des Mehrspieler-Modus	21
Erste Schritte	4	Modding	22
• Firmenprofil anlegen	5	• So integrierst Du eigene Musik ins Spiel	22
• Tutorial	5	• So lädst Du Mods aus dem Steam Workshop herunter und integrierst sie ins Spiel	23
• Deine erste Mission	5	• So erstellst Du Mods	23
Hauptmenü	7	• So lädst Du Mods in den Steam Workshop hoch	23
• Einstellungen zur aktuellen Sitzung	7	Tipps und Tricks	24
• Spieleinstellungen	7	Weitere Informationen	24
• Grafikeinstellungen	8	Credits	25
• Audioeinstellungen	8	Support/Haftung	27
• Einstellen der Eingabegeräte und Anpassen der Steuerung	8		
Die Fahr-Simulation	10		
• Dein Tablet	10		
• Dein Cockpit	10		
• Verfolgerperspektive	13		
• Action-Kamera	13		
• Anfahren an Haltestellen	13		
• Tipps zum Fahren	13		
• Events	15		
• Endabrechnung	15		
Unternehmens- und Fuhrpark- Verwaltung im Management-Teil	16		
• Strecken erstellen und verwalten	16		
• Das Busmenü	17		
• Der Mitarbeiterbereich	18		

Systemanforderungen

Um den **Bus-Simulator 16** spielen zu können, benötigst Du einen PC oder Mac, der folgende Systemanforderungen erfüllt:

PC:

- Windows 7/8/10 64-bit
- Prozessor: Intel Core i3 mit 3,30 GHz / AMD Phenom II X4 960T mit 3,00 GHz oder vergleichbarer Prozessor
- Arbeitsspeicher: 4 GB Ram
- Grafikkarte: GeForce GTX 470 (1 GB VRAM) oder vergleichbare Grafikkarte
- DirectX 9
- Festplatte: 4,5 GB freier Festplattenspeicher

MAC:

- Mac OS X 10.10
- Prozessor: Core i5 oder vergleichbarer Prozessor
- Arbeitsspeicher: 8 GB Ram
- Grafikkarte: Intel Iris Pro 5200 oder vergleichbare Grafikkarte
- Festplatte: 4,5 GB freier Festplattenspeicher

Installation und Start

HINWEIS: Das Produkt unterliegt Deiner Annahme der Geschäftsbedingungen zu Steam-Abonnements („Steam Subscriber Agreement, SSA“). Du musst das Produkt über das Internet aktivieren, indem Du Dich mit einem Steam-Account anmeldest und das SSA annimmst.

Weitere Voraussetzungen und Hilfen

Die Installation erfordert eine einmalige Internetverbindung zur Authentifikation sowie den Steam-Client (im Lieferumfang des Spiels enthalten).

Installation auf Deinem PC

Bitte achte darauf, dass Dein Computer mit dem Internet verbunden ist, bevor Du den Installationsprozess vom **Bus-Simulator 16** beginnst. Lege die DVD in das DVD-Laufwerk Deines Computers ein. Während des Installationsprozesses wird eine einmalige Online-Prüfung zur Verifizierung der DVD durchgeführt sowie eine Aktivierungsdatei heruntergeladen, die einen Produkt-Code abfragt.

Nach Einlegen der DVD erscheint ein Fenster auf dem Bildschirm. Folge den Anweisungen, um das Spiel zu installieren und wähle das Verzeichnis, in dem Du das Spiel installieren möchtest. Falls das Programm nicht automatisch startet, doppelklicke auf Deinem Windows-Desktop auf den Arbeitsplatz. Doppelklicke anschließend auf das Symbol Deines DVD-Laufwerks und in dessen Fenster auf das Symbol der Installationsdatei „**setup.exe**“.

Spielstart

Nach erfolgter Installation starte das Programm durch Auswahl von **Start/Alle Programme/Steam/Bus-Simulator 16** im Windows-Start-Menü oder über das entsprechende Icon auf dem Desktop.

Solltest Du unter Windows 7, Windows 8 oder Windows 10 beim Starten des Autostart-Menüs Sicherheitshinweise erhalten, kannst Du das Ausführen des Programms „**setup.exe**“ bedenkenlos bestätigen.

Deinstallation

Wähle „**Start/Einstellungen/Systemsteuerung/Software**“ an und markiere den Eintrag **<Bus-Simulator 16>**. Klicke anschließend auf die Schaltfläche „**Hinzufügen/Entfernen**“. Daraufhin werden das Programm und die Dateien mit den Spieldaten deinstalliert.

Installation Mac

Um den **Bus-Simulator 16** auf Deinem Mac-System zu spielen, benötigst Du einen Steam-Account. Wenn Du noch keinen Steam-Account hast, kannst Du Dir kostenfrei einen anlegen. Der STEAM®-Client ist im Lieferumfang enthalten. Bitte folge den Schritten des Steam-Setups und lege Dir anschließend einen Steam-Account an.

Um Dein Spiel bei Steam zu aktivieren, gehe bitte wie folgt vor:

1. Öffne Steam und melde Dich mit Deinem Account an.
2. Klicke auf den Reiter „**Spiele**“ und dann auf den Unterpunkt „**Ein Produkt bei Steam aktivieren...**“.
3. Folge den Schritten der Produktaktivierung und gib am Ende Deinen Produktschlüssel ein.

Danach wird der **Bus-Simulator 16** automatisch heruntergeladen und installiert.

Erste Schritte

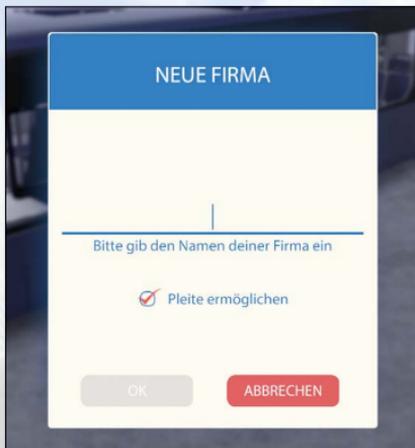
Herzlich willkommen in Sunny Springs, einer bunten und lebendigen fiktiven europäischen Großstadt! Natürlich benötigt eine solche Metropole ein funktionierendes öffentliches Nahverkehrssystem und wie es der Zufall will, steht gerade ein Busunternehmen zum Verkauf.

Wirst Du die Bewohner von Sunny Springs zufrieden stellen, Deine Bilanz in Ordnung halten und so zum erfolgreichsten Busunternehmer in Sunny Springs werden? Dieses Kapitel wird Dir die ersten Schritte auf dem Weg zum Erfolg erklären.

Firmenprofil anlegen

Direkt im Startmenü kannst Du Deiner neuen Firma einen Namen geben und darüber hinaus entscheiden, ob Du Dein Unternehmen unter realen wirtschaftlichen Bedingungen führen möchtest und einen möglichen Bankrott als Herausforderung siehst, oder ob Du Dich lieber auf das reine Fahren konzentrieren und Dich nicht weiter mit den finanziellen Aspekten Deiner Firma beschäftigen möchtest.

Zudem hast Du bereits an dieser Stelle Zugang zum Optionsmenü und kannst hier Änderungen an den Grafikeinstellungen, der Steuerung, dem Gameplay und den Audio-Einstellungen vornehmen. Im Spiel wirst Du jederzeit durch Druck der **ESC**-Taste in das Menü zurückkommen können.



Zudem kannst Du an dieser Stelle durch einen Klick ins Modding-Menü Mods für Dein Spiel aktivieren und deaktivieren. Mehr Informationen dazu findest Du im Handbuch unter dem Punkt „Modding“.

Tutorial

Wenn Du den **Bus-Simulator 16** zum ersten Mal startest, empfehlen wir Dir, das Tutorial zu spielen. Hier werden Dir die Steuerung des Spiels sowie die üblichen Aufgaben eines Busfahrers näher gebracht. Darüber hinaus erfährst Du wertvolle Tipps & Tricks und lernst Deinen neuen Arbeitsort – das wunderschöne Sunny Springs – ein bisschen besser kennen.

Deine erste Mission

Im **Bus-Simulator 16** hast Du viele Möglichkeiten, Geld zu verdienen und sowohl Deinen Einflussbereich als auch Deinen Fuhrpark zu erweitern. Die wohl wichtigste ist das Erfüllen von Missionen, die Dir in der Übersichtskarte angezeigt werden. Dein Tutor Ben steht hier immer an Deiner Seite und erklärt Dir Deine Aufgaben.

In Deiner ersten Mission gilt es, die Grundlagen einer erfolgreich geführten Busfirma zu erlernen und zu entdecken, welche Möglichkeiten Dir der **Bus-Simulator 16** bietet.

Fahre auf der bestehenden Strecke

Jede Strecke, die Du mit Hilfe des Streckeneditors erstellst, muss mindestens einmal von Dir gefahren werden, um aktiviert und von den anderen Fahrern Deiner Firma übernommen werden zu können. Zu Beginn des Spiels gilt es, die bereits vorhandene Strecke einmal zu fahren. Klicke hierzu rechts im Streckeneditor auf die Strecke und auf **Fahren**. Nun hast Du die Wahl, mit Deinem ersten Bus vom Depot aus zu starten oder per Quick Start direkt mit laufendem Motor vor der ersten Haltestelle im Spiel zu starten. Fahre alle Haltestellen wie im Tutorial erlernt ab und befördere Deine Fahrgäste sicher ans Ziel, dann hast Du die erste Aufgabe erfüllt.

Lackiere Deinen Bus um

Wechsle hierfür (über das Bus-Symbol im Menü) zu Deinem Bus-Depot und klicke auf „**Anpassen**“. Im Menü, das sich nun öffnet, kannst Du Deinen Bus umlackieren und Aufkleber anbringen. Mit steigender Stufe werden hier weitere Farben, Aufkleber und sogar Werbebanner freigeschaltet, mit deren Anbringung auf Deinen Bussen Du Dein Wochenergebnis spürbar aufbessern kannst.

Erweitere die bestehende Strecke, indem Du mehr Haltestellen hinzufügst und fahre sie anschließend

Um diese Aufgabe zu erfüllen, klicke im Streckeneditor auf den **Stift** neben Deiner ersten Strecke. Nun kannst Du die Strecke bearbeiten. Um Haltestellen hinzuzufügen, klicke einfach die entsprechende Haltestelle auf der Karte an, sie fügt sich automatisch in Deine Strecke ein. Um die Reihenfolge der Haltestellen zu ändern, klicke in der Liste einfach eine Haltestelle an und ziehe sie per Drag & Drop an die gewünschte Position. Du wirst feststellen, dass der Streckeneditor automatisch die Fahrtroute anpasst. Bist Du mit Deiner Strecke zufrieden, klicke auf „**Fertig**“ und fahre sie anschließend.

Passe Deinen Bus mit Aufklebern individuell an

Um diese Aufgabe zu erfüllen, gehe in Dein Busmenü, klicke einen Bus an und klicke auf „**Anpassen**“. Im sich öffnenden Gestaltungsmenü klicke auf „**Aufkleber**“. Wähle eine Form und eine Farbe und klicke auf die Stelle Deines Busses, an der Du den Aufkleber platzieren willst.



Herzlichen Glückwunsch, Du hast die erste Mission gemeistert! Zur Belohnung erhältst Du Deinen zweiten Bus und Zugang zum Wohngebiet. Wir wünschen Dir weiterhin viel Spaß und Erfolg mit dem **Bus-Simulator 16**.

Hauptmenü

Das Hauptmenü kannst Du jederzeit mit der **ESC**-Taste aufrufen. Hier findest Du neben verschiedenen Spielfunktionen auch das Optionsmenü.

Einstellungen zur aktuellen Sitzung

Weiterspielen: Setze Deine Fahrt im Bus fort.

Bus auf die Straße zurücksetzen: Wenn Du Dich festgefahren hast, kannst Du so den Bus wieder auf die Straße setzen.

Aktuelle Fahrt abbrechen:

Brich Deine aktuelle Fahrt ab. Es entstehen Dir keine Kosten, aber alle bisher erfahrenen Reputationspunkte und Einnahmen werden Dir nicht gut geschrieben.

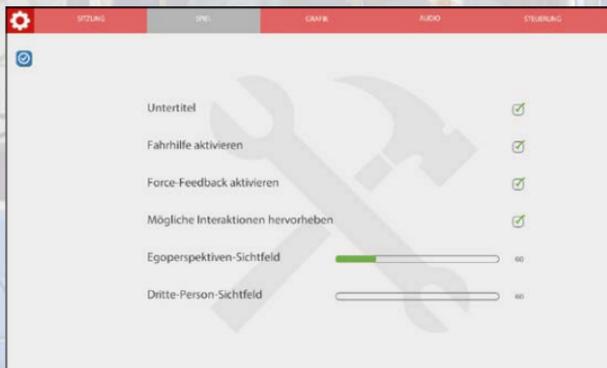
Zum Hauptmenü: Dieser Optionspunkt bringt Dich zur Profilauswahl zurück. Beachte, dass Du nur dort Mods aktivieren und deaktivieren kannst.

Zum Desktop verlassen: Beende das Spiel und kehre zum Desktop zurück.

Spieleinstellungen

Im Reiter „Spiel“ findest Du allgemeine Einstellungen zum Spiel.

- **Untertitel:** Schalte die Untertitel im Spiel ein oder aus.
- **Fahrhilfe aktivieren:** Mit dieser Funktion kannst Du zwischen einer vereinfachten und einer realistischen Automatik-Schaltung wechseln.
- **Force Feedback aktivieren:** Aktiviere oder deaktiviere Force Feedback für Dein Lenkrad.



- **Mögliche Interaktionen hervorheben:** Mit einem Rechtsklick kannst Du im Spiel auch über die Maus mit den Knöpfen und Schaltern in Deinem Bus interagieren. Bei Aktivierung dieses Punktes blendet das Spiel alle entsprechenden Schaltflächen ein.
- **Egoperspektiven-Sichtfeld:** Verändere Dein Sichtfeld in der Egoperspektive und stelle es je nach Belieben größer oder kleiner ein.
- **Dritte-Person-Sichtfeld:** Verändere Dein Sichtfeld in der Verfolgerperspektive und stelle es je nach Geschmack größer oder kleiner ein.

Grafikeinstellungen

Sollte es im Spiel zu Rucklern oder längeren Ladezeiten kommen, stelle im Menüpunkt „**Grafik**“ die Grafikeinstellungen niedriger, um die Performance Deines Spiels zu verbessern.

- **Auflösung:** Verändere die grafische Auflösung Deines Spieles.
- **Anzeigemodus:** Hier kannst Du zwischen Vollbild und Fenstermodus wählen.
- **Qualitätseinstellungen:** Dieser Regler beeinflusst den Detailgrad von Texturen und Schatten. Sollte es im Spiel zu Rucklern kommen, stelle diesen Punkt niedriger ein.
- **SSAO:** Bei Aktivierung stellt das Spiel bestimmte Lichteffekte schöner dar.
- **Antialiasing:** Bei Aktivierung glättet das Spiel Kanten von Objekten besser.
- **Busspiegel immer aktualisieren:** Bei Aktivierung werden alle Busspiegel in Echtzeit aktualisiert.
- **Scheinwerfer-Lensflares:** Bei Aktivierung erzeugt das Spiel schönere Effekte von Lichtquellen.
- **Sichtweite:** Bestimmt die Entfernung, in der Objekte in der Spielwelt eingeblendet werden.

Audioeinstellungen

Im Reiter „**Audio**“ kannst Du die Lautstärke der Soundeffekte, der Sprache und der Musik individuell anpassen.

- **Gesamtlautstärke:** Regelt die Lautstärke aller Sounds im Spiel.
- **Musiklautstärke:** Regelt die Lautstärke der Hintergrundmusik.
- **Soundeffektlautstärke:** Regelt die Lautstärke der Soundeffekte im Spiel.
- **Sprachenlautstärke:** Regelt die Lautstärke der Sprachausgabe im Spiel.

Einstellen der Eingabegeräte und Anpassen der Steuerung

In diesem Menü kannst Du Dein Eingabegerät auswählen und die Tastenbelegung anpassen.

Den **Bus-Simulator 16** kannst Du wahlweise mit Maus und Tastatur sowie mit einem gängigen Gamepad oder Lenkrad spielen. Für genauere Informationen schau bitte in die **FAQ** auf unserer Website: www.bussimulator-game.de



Die Standard-Tastatur-Belegung:

Aktion	Taste
Vorwärts	W
Zurück	S
Rechts	D
Links	A
Nach rechts sehen	Maus horizontal
Nach links sehen	Maus horizontal
Nach oben sehen	Maus vertikal
Nach unten sehen	Maus vertikal
Bildschirm fixieren	Rechte Maustaste
Interagieren	Linke Maustaste
Sprinten	Linke Shift-Taste
Bestätigen	Enter
Zündschlüssel nach links drehen	B
Zündschlüssel nach rechts drehen	N
Motor an / aus	O
Geschwindigkeitsregler an / aus	T
Fahrzeug verlassen	C
Gang herunterschalten	J
Gang hochschalten	U
Hupen	H
Lichtmodi wechseln	G
Linker Blinker	Q

Aktion	Taste
Rechter Blinker	E
Warnblinker an / aus	V
Handbremse	Spacebar
Parkbremse umschalten	P
Haltestellenbremse umschalten	Linke Alt-Taste
Absenken an / aus	F
Spiegelansicht wechseln	F1
In den rechten Spiegel schauen	X
In den linken Spiegel schauen	Y
Kassenautomat an / aus	STRG / CTRL
Vordere Türen öffnen / schließen	1
Mittlere Türen öffnen / schließen	2
Hintere Türen öffnen / schließen	3
Action-Kamera	Linke Shift-Taste
Karte	Tabulator-Taste
Nach oben scrollen	Mausrad
Nach unten scrollen	Mausrad
Kameramodus ändern	O
Schnellmenü umschalten	R



Die Fahr-Simulation

Das Herz des Spiels ist das Fahren Deiner Busse in einer bunten und offenen Welt. Transportiere die charismatischen Bewohner sicher und pünktlich an ihren Zielort und beachte dabei andere Autofahrer und die Straßenverkehrsordnung. Doch Vorsicht! Jeder Fahrgast hat seinen eigenen Charakter und gelegentlich wirst Du Dich mit Extrawünschen und besonderen Verhaltensweisen auseinandersetzen müssen. Meistere diese besonderen Aufgaben und halte den Fahrplan ein, um Dein Konto zu füllen und im Ansehen der Bürger zu steigen.

Dein Tablet

Während der Fahrt ist Dein Tablet, das in jedem Bus integriert ist, eine große Hilfe. Sowohl in der Ego- als auch in der Dritte-Person-Ansicht zeigt es Dir den kürzesten Weg zur nächsten Haltestelle und weist Dich auf Baustellen und Staus auf Deiner Strecke hin. Du rufst es während der Fahrt mit der Tabulator-Taste auf. Auf folgende Funktionen kannst Du dabei zugreifen:

Streckenansicht

In dieser Ansicht siehst Du Deine komplette Route und kannst bei Staus und Baustellen Deine Strecke neu planen.

Aktuelle Fahrtstatistik

Du willst wissen, wie viel Geld Du bereits eingenommen hast, welche Kosten durch Unfälle oder Strafen entstanden sind und wie hoch Dein angesammeltes Ansehen ist? In diesem Menü erhältst Du eine gute Übersicht darüber.

Hilfe

Du hast allgemeine Fragen zum Spiel? Dann klicke auf das **Fragezeichen** und erhalte Tipps zum **Bus-Simulator 16**.

Optionen

Mit einem Klick auf das **Haus**-Symbol kannst Du auch während der Fahrt auf das Optionsmenü zugreifen und allgemeine Anpassungen durchführen, Deinen Bus zurück auf die Straße setzen oder Deine aktuelle Fahrt abbrechen.

Dein Cockpit

Du wechselst beim Fahren in die Cockpit-Sicht, indem Du mit Deinem Mausrad nach oben scrollst.

In Deinem Cockpit stehen Dir verschiedene Funktionen zur Verfügung. Du kannst sie aktivieren, indem Du die rechte Maustaste gedrückt hältst und dann auf den jeweiligen Knopf oder Schalter mit der linken Maustaste klickst. Alternativ ist jede Funktion auch mit einem Hotkey belegt.



1 Der Lichtschalter: Aktiviere hier in 3 Stufen Standlicht, Fahrtlicht oder schalte das Licht nach einer Fahrt aus.

2 Kabinenlichter: Aktiviere mit den drei Kippschaltern die Beleuchtung Deines Cockpits, der Passagierabteile und des Kassenautomaten.

3 Armaturenbrett: Hier gibt es keine Interaktionsflächen, dennoch erhältst Du hier wertvolles Feedback zu Deiner aktuellen Geschwindigkeit und aktivierten Funktionen wie Licht, Bremsen oder Absenken.

4 Zündschlüssel und Scheibenwischer: Starte Deinen Bus, indem Du den Zündschlüssel 2 Mal nach rechts drehst, und schalte ihn entsprechend durch zweimaliges Drehen nach links ab. Du kannst hier auch die Scheibenwischer ein- und ausschalten.

5 Diverse Fahrfunktionen: Mittels der Kippschalter kannst Du folgende Funktionen aktivieren und deaktivieren:

- Warnblinkanlage
- Motor ein-/ausschalten
- Tempomat
- Rampe für Rollstuhlfahrer aus-/einfahren
- Haltestellenbremse
- Absenken

6 Türsteuerung: Mit den Knöpfen öffnest und schließt Du die Türen. Achtung: Gelegentlich kann eine Tür klemmen und schließt sich nicht automatisch. Verlasse den Führerstand mit **C**,

gehe zur Tür und aktiviere den Hebel über der Tür. Nun kannst Du die Tür manuell entsperren. Vergiss nicht, den Hebel danach wieder umzulegen.

- 7 **Dein Tablet** zeigt Dir Deine Route inklusive der nächsten Haltestellen an.
- 8 Auch in modernen Bussen müssen bestimmte Fahrgäste noch manuell abkassiert werden. Aktiviere hierzu mit einem **Mausklick** oder der **STRG**-Taste den Kassensautomat, drucke das richtige Ticket aus und gib dem Kunden das korrekte Wechselgeld.
- 9 **Temperatureinstellung für die Klimaanlage:** Gelegentlich werden Deine Fahrgäste Dich bitten, die Temperatur hoch- oder herunterzuregeln.
- 10 **Radio:** Hier kannst Du das integrierte Radio an- und abschalten sowie zum nächsten Track springen. Du kannst auch eigene Musik in den Musikordner ablegen und sie im Radio abspielen. Sie muss in einem der folgenden Formate vorliegen: .ogg, .wav, .xm, .it, .mod oder .s3m. Für weitere Anweisungen blättere bitte in den Abschnitt **Modding**.
- 11 **Handbremse:** Hier kannst Du die Handbremse aktivieren oder deaktivieren.
- 12 **Gangschaltung:** Unsere Busse laufen mit Automatikgetriebe. Hier kannst Du mit einem Mausklick Vor- und Rückwärtsgang sowie den Leerlauf einstellen. Du kannst Deinen Bus aber auch bei aktivierter Fahrhilfe einfach mittels der Tasten **W** und **S** vor- und rückwärts fahren, ohne immer in den jeweiligen Gang schalten zu müssen.
- 13 **Die Hupe:** Mit einem Klick auf das Lenkrad kannst Du hupen und so unaufmerksame Verkehrsteilnehmer zum Weiterfahren animieren.
- 14 **Der Blinkhebel:** Klicke hier, um den Blinker nach links oder rechts zu setzen. Du kannst diesen Hebel aber auch mittels der Tasten **Q** und **E** bedienen.

In der Cockpit-Sicht stehen Dir zudem verschiedene Spiegel zur Orientierung zur Verfügung:

- Nutze die Außenspiegel, um Dich nach hinten rechts und links orientieren zu können. Insbesondere bei Kurven oder beim Einsteigen der Passagiere ist dies sehr hilfreich.
- Nutze den Innenspiegel, um einen Überblick über die Passagierabteile zu erhalten.

Tipp: Mittels eines Klicks oder der Taste **F1** kannst Du die Ansicht vergrößern und beispielsweise Personen, die Türen blockieren, bitten, von der Tür zurückzutreten.

Das Cockpit betrittst oder verlässt Du mittels eines Klicks auf den Fahrersitz oder die freie Fläche rechts neben dem Kassensautomaten oder durch Drücken der Taste **C**.

Verfolgerperspektive

Um beim Laufen oder Fahren in die Dritte-Person-Sicht zu wechseln, scrolle mit dem Mausrad nach unten.

Diese Perspektive bietet Dir große Übersicht beim Fahren und wichtige Informationen über die Minikarte. Auf der Minikarte siehst Du Deine Strecke sowie aktivierte Busfunktionen wie Bremsen, Geschwindigkeitsregler oder Absenken.

Action-Kamera

Mittels Druck auf die linke Shift-Taste wechselst Du zur Action-Kamera. Während der Fahrt siehst Du nun alles aus der Perspektive Deines rechten Vorderreifens. Bei aktivierter Haltestellenbremse hast Du hingegen einen schönen Überblick über ein- und aussteigende Personen.

Anfahren an Haltestellen

Wenn Du eine Haltestelle auf Deiner Route anfährst, solltest Du folgende Dinge beachten:

- Setze den Blinker rechtzeitig, um Passagiere und andere Verkehrsteilnehmer darüber zu informieren, dass Du gleich anhalten wirst.
- Du solltest immer die Haltestellenbremse mit **ALT** oder den entsprechenden Knopf im Cockpit aktivieren.
- Aktiviere nun das Absenken des Busses.
- Öffne die Türen über die Knöpfe im Cockpit oder mittels der Tasten **1**, **2** und **3**.
- Einige Passagiere werden Fahrkarten benötigen. Wechsel mit einem Klick auf den Kassensautomaten oder einem Druck der **STRG**-Taste in die Kassenansicht und kassiere die Leute ab. Dazu musst Du ihnen das gewünschte Ticket ausdrucken und entsprechendes Wechselgeld abzählen.

Tip: Gelegentlich werden betrunkene Personen Deinen Bus betreten. Diese zählen beim Wechselgeld nicht so genau nach und sind daher eine lukrative Einnahmequelle. Allerdings werden Deine anderen Passagiere nicht begeistert über den Störfaktor sein. Entsprechend wird Dein Ansehen ein bisschen sinken.

- Wenn alle Passagiere ihren Platz gefunden haben, schließe zunächst die Türen, dann deaktiviere das Absenken, setze den linken Blinker und löse die Haltestellenbremse, um wieder loszufahren. Wichtig: Vergiss nicht den Blick in den linken Seitenspiegel!

Tipps zum Fahren

- Sei pünktlich: Oberhalb Deiner Minikarte siehst Du die Dir noch verbleibende Zeit bis zur nächsten Haltestelle. Versuche immer den nächsten Streckenabschnitt zu bewältigen, bevor der Zähler auf 0 geht, um Dir das Wohlwollen Deiner Passagiere zu erhalten.
- Erfülle die Wünsche Deiner Passagiere, das gibt zusätzliches Ansehen.



RESIDENTIAL DISTRICT

INNER CITY DISTRICT

INDUSTRIAL DISTRICT

SUBURBAN DISTRICT

MODERN DISTRICT

500m

Events

Wie bereits mehrfach beschrieben wirst Du im **Bus-Simulator 16** nicht nur fahren, sondern gelegentlich auch besondere Situationen lösen müssen:

Ereignisse im Bus

Gelegentlich erfordern Wünsche und Verhalten Deiner Fahrgäste eine Reaktion von Dir.

Einige Beispiele:

- Ein Fahrgast bittet Dich, die Temperatur zu ändern. Dies kannst Du im Cockpit an der entsprechenden Konsole durchführen.
- Ein Fahrgast bleibt in einer Türöffnung stehen, so dass Du sie nicht schließen kannst. Fordere den Fahrgast auf, den Weg freizumachen.
- Ein betrunkenere Fahrgast verlangt eine Mitfahrt in Deinem Bus. Bitte ihn freundlich, den Bus zu verlassen.
- Fahre die Rampe an der zweiten Tür mittels Betätigung des Knopfes an Deiner Konsole aus oder drücke bei den älteren Bus-Modellen den Knopf unterhalb der Rampe und vergiss nicht, sie vor der Weiterfahrt wieder einzufahren.

Ereignisse in der Umgebung

In einer belebten Stadt wie Sunny Springs können öfters unerwartete Ereignisse geschehen, auf die Du als Busfahrer entsprechend reagieren musst. Hier ein paar Beispiele:

- Eine Baustelle blockiert eine Straße, durch die Deine Route führt. Öffne mit der Tabulator-Taste Deine Karte und suche Dir eine alternative Route zur nächsten Haltestelle. Dein Navigationsgerät wird die Streckenempfehlung flexibel anpassen.
- Es ist Rushhour, richte Dich also auf eine höhere Anzahl von Verkehrsteilnehmern ein.
- Ein Fahrzeug blockiert Deine Bushaltestelle. Hupe einmal, um den Fahrer zur Weiterfahrt aufzufordern.
- Absperrungen für ein Großereignis blockieren einige Deiner Haltestellen. Deine Route wird automatisch angepasst und Du kannst nun eine kürzere Route fahren.

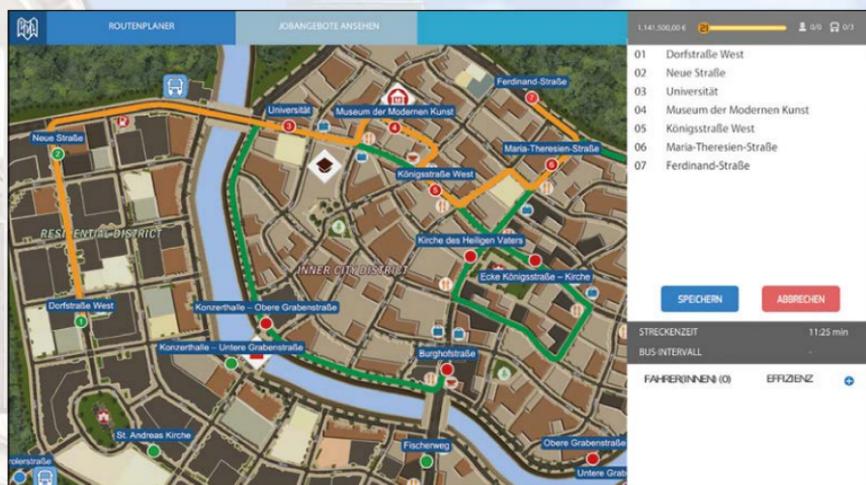
Endabrechnung

Am Ende einer Fahrt erfolgt die Abrechnung für eine Woche Busbetrieb, eine gemeisterte Fahrt entspricht also einer gesamten Arbeitswoche im Spiel. Hierbei werden Deine Einnahmen und Ausgaben gegenübergestellt und auch die Ergebnisse Deiner Angestellten sowie Werbeeinnahmen durch Aufkleber mit einbezogen.

Zudem werden nun Deine Sorgfalt, Pünktlichkeit und Freundlichkeit gegenüber Deinen Fahrgästen zu Buche schlagen, indem Deine insgesamt verdienten Ansehenspunkte auf Deine Ansehensstufe angerechnet werden. Steigst Du in der Stufe auf, erhältst Du Zugang zu neuen Bussen, Farblackierungen, Aufklebern und Werbebannern für Deine Busse. Es lohnt sich also, immer sein Bestes zu geben.

Unternehmens- und Fuhrpark-Verwaltung im Management-Teil

Im umfangreichen Management-Teil vom Bus-Simulators 16 kannst Du Dein Streckennetz erstellen, ausbauen und anpassen. Darüber hinaus verwaltest Du hier Dein Busdepot, Deine Fahrer und hast immer einen guten Überblick über die Wirtschaftlichkeit Deines Busunternehmens.



Strecken erstellen und verwalten

Auf dem Stadtkartenbildschirm kannst Du nicht nur Dein aktuelles Streckennetz einsehen, sondern es auch erweitern und verwalten. Folgende Möglichkeiten stehen Dir offen:

Strecke erstellen und speichern

Erstelle eine Strecke durch einen Mausklick. Klicke nun in der Stadtkarte auf die Haltestellen, die Du Deiner Strecke hinzufügen möchtest. Beachte hierbei, dass eine Strecke mindestens 3 Haltestellen beinhalten muss. Sobald Du auf „**Speichern**“ klickst, wird Dir angeboten, die Strecke einmal zu fahren, um sie zu aktivieren. Du musst eine Strecke wenigstens einmal gefahren sein, um sie Deinem aktiven Streckennetz hinzuzufügen. Einer aktiven Strecke kannst Du über das **+**-Zeichen einen Fahrer zuweisen. Beachte: Je besser Dein Ergebnis, desto mehr Geld wird Dein Fahrer verdienen. Es lohnt sich also, Dein Streckenergebnis zu verbessern, indem Du eine Strecke mehrfach fährst.

Strecke ändern

Wenn Du auf eine Strecke und dann auf den **Stift** klickst, hast Du die Möglichkeit, eine Strecke nochmals anzupassen. Du kannst nun Haltestellen durch einen Klick auf die Karte hinzufügen oder von der Strecke entfernen und die Reihenfolge der Haltestellen durch Drag & Drop in der Liste ver-

ändern. Zudem kannst Du den Namen der Strecke durch einen Klick auf den vorgegebenen Namen ändern und so mehr Übersichtlichkeit schaffen. Beachte: Sobald Du Strecken änderst, müssen sie von Dir wenigstens einmal gefahren werden, um wieder zum aktiven Streckennetz zu gehören.

Strecke löschen

Du kannst eine vorhandene Strecke löschen, indem Du auf das **X** neben dem Streckennamen klickst.

Jobangebote ansehen

Dies ist eine Funktion des Multiplayer-Modus. Wenn Inhaber anderer Busunternehmen Strecken ausgeschrieben haben, kannst Du sie hier einsehen, fahren und damit den anderen Unternehmer unterstützen. Das erwirtschaftete Geld kommt beiden Firmen zu Gute.

Das Busmenü

Im Busmenü erhältst Du eine Übersicht über Deine eigenen Busse sowie über die zum Kauf verfügbaren Busse im Laden. Außerdem hast Du hier die Möglichkeit, Deine Busse optisch anzupassen.

Meine Busse

In diesem Menü siehst Du alle Busse, die Du bereits besitzt. Du kannst sie hier anpassen und verkaufen.



Busse anpassen

Ein Klick auf den Button „Anpassen“ öffnet das dazugehörige Menü. Hier kannst Du Deine Busse lackieren und sie mit Aufklebern und Werbung verschönern. Mit steigender Ansehensstufe schaltest Du neue Farben, Aufkleber und Werbungen frei. Mit angebrachter Werbung verdienst Du übrigens deutlich mehr Geld pro Woche.



Hinweis: Du kannst Aufkleber und Werbebanner an mehreren Stellen platzieren, was Dir eine vielfältige Verzierung Deines Busses ermöglicht. Zudem kannst Du ein Design auch auf alle Deine gekauften Busse des gleichen Typs anwenden.

Händler

Im Reiter Händler findest Du alle Busse, die Du bereits freigespielt hast. Du kannst übrigens mehr als einen Bus des gleichen Modells besitzen. Diese stehen dann Deinen Fahrern zur Verfügung, sobald Du sie für Deine aktivierten Routen einstellst.

Der Mitarbeiterbereich

Fahrer(innen)

Hier erhältst Du einen Überblick über Deine Mitarbeiter sowie deren Erfahrungsstufe und wöchentliche Kosten. Deine Mitarbeiter sammeln Erfahrung, wenn Du sie einer aktiven Route zuweist, und steigen nach einer gewissen Zeit im Einsatz in der Erfahrungsstufe auf. Das bedeutet einerseits eine Lohnerhöhung, allerdings erwirtschaften Deine Fahrer mit höherem Erfahrungslevel auch mehr Geld.

Bewerbungen

In diesem Menü hast Du die Möglichkeit, Fahrer und Fahrerinnen für Dein Busunternehmen anzuwerben. Du siehst hier ihre Erfahrung und die Kosten, die bei einer Anstellung wöchentlich auf Dich zukommen.

Deine Finanzen

So werden Deine Einnahmen berechnet

Es liegt nahe: Im **Bus-Simulator 16** verdienst Du Dein Geld vor allem über den Verkauf von Fahrkarten. Damit Du aber nicht Hunderte von Strecken fahren musst, um Dir Deinen nächsten Bus zu verdienen, berechnet das Spiel anhand des Ergebnisses einer gefahrenen Route eine gesamte Wocheneinnahme. Hierbei werden nicht nur die Einnahmen, sondern auch Kosten wie Reparaturen, Sprit oder Verstöße gegen die Straßenverkehrsordnung aufsummiert und ein Mittelwert gebildet. Weitere Einnahmen generierst Du über Werbebanner auf Deinen Bussen und natürlich über die Einnahmen Deiner angestellten Fahrer.

So wird das Wochenergebnis Deiner Fahrer berechnet

Dein Fahrergebnis wird Deiner Route zusortiert und im Streckenmenü gespeichert. Wenn Du nun einen Fahrer beauftragst, diese Route ab sofort zu fahren, berechnen sich seine Einnahmen zum einen aus seiner Erfahrungsstufe, zum anderen aus Deinem vorgegebenen Ergebnis. Willst Du also Deine Einnahmen optimieren, solltest Du eine Route mehrmals fahren, um ihr Ergebnis zu verbessern. Zudem solltest Du Deine Fahrer immer Deinen aktiven Routen zuordnen, denn ansonsten steigern sie ihre Erfahrungsstufe nicht und verursachen darüber hinaus Lohnkosten.

Dafür kannst Du Geld ausgeben

Verdientes Geld kannst Du auf verschiedene Arten und Weisen ausgeben:

- Kaufe Dir neue Busse im Busmenü. Du kannst auch mehr als einen Bus des gleichen Typs besitzen.
- Verschönere Deine Busse mit Aufklebern oder lackiere sie um.
- Natürlich wird Dein Budget auch eingesetzt, um Reparaturen an Deinen Bussen durchzuführen, Dein Personal zu bezahlen und Strafzettel zu begleichen. Diese Werte fließen in Deine Wochenabrechnung ein und können daher von Dir nur indirekt beeinflusst werden.

Das Ansehenssystem

Mit dem Fahren von Routen im **Bus-Simulator 16** erwirtschaftest Du nicht nur Geld sondern erhältst auch Ansehen für beispielsweise Pünktlichkeit, ordnungsgemäßes Fahrverhalten oder das Erfüllen von Wünschen Deiner Passagiere. Je besser Du Dich hier schlägst, desto höher wird Deine Fahrt bewertet. Eine Auswertung und die Anrechnung Deiner Ansehenspunkte erhältst Du am Ende jeder Fahrt. Bei einer gewissen Anzahl von Ansehenspunkten steigt Deine Ansehensstufe. Bei jedem Aufstieg schaltest Du weitere Inhalte wie neue Farben, Aufkleber oder Werbebanner für Deine Busse sowie neue Busse und Fahrer frei.

★ Ansehen



STUFE 21

Einige Beispiele für ansehenssteigernde Verhaltensweisen sind:

- Fahre unfallfrei
- Setze beim Anfahren an eine Haltestelle den Blinker
- Halte im vorgegebenen Haltebereich
- Nutze die Absenkung, um Deinen Passagieren das Ein- und Aussteigen zu erleichtern
- Sei pünktlich an den einzelnen Haltestellen
- Erfülle Deinen Passagieren Wünsche wie das Anpassen der Temperatur
- Nimm Passagiere mit, die zu spät kommen

Natürlich können Dir bei unangemessenem Verhalten auch Ansehenspunkte von Deinem Fahrergebnis abgezogen werden. Allerdings verlierst Du niemals bereits aus anderen Fahrten angerechnete Ansehenspunkte. Ein unangemessenes Verhalten kann zum Beispiel sein:

- Unpünktlichkeit
- Zu scharfes Bremsen
- Über rote Ampeln fahren
- Zu schnelles Fahren
- Unfälle verursachen
- Wünsche der Passagiere ignorieren
- Betrunkene Passagiere nicht am Einsteigen hindern

Missionen und Herausforderungen

Im **Bus-Simulator 16** hast Du nicht nur die Möglichkeit, Deine Routen frei zu planen und zu fahren. Gelegentlich bieten Dir die Verantwortlichen von Sunny Springs auch besondere Aufgaben an, die hohe Belohnungen einbringen.

Missionen

Diese speziellen Aufgaben werden regelmäßig ab einem bestimmten Spielfortschritt angeboten. Sie tauchen als Pop-Up in Deiner Stadtübersicht auf und werden Dir von Deinem Tutor Ben erklärt. Hierbei musst Du verschiedene Aufgaben erledigen, die auch gelegentlich Anpassungen im Management Deines Busunternehmens erfordern. Erfülle diese Aufgaben und Du erhältst sehr attraktive Belohnungen wie neue Busmodelle oder den Zugang zu neuen Stadtteilen.

Herausforderungen

Ab einer Ansehensstufe von 12 werden Dir zufällige Herausforderungen angeboten. Diese erscheinen im Streckenmenü und bringen einen ordentlichen Batzen Geld. Die Aufgaben können hierbei sehr vielfältig sein:

- Verbessere Dein Ansehen auf einer Strecke
- Erhöhe die Werbeeinnahmen durch Banner auf Deinen Bussen
- Erhöhe die Anzahl Deiner Fahrer
- Kaufe 2 moderne Busse

Fun-Missionen

Es gibt im Spiel zwei versteckte Fun-Missionen, in denen Du Deinen Bus einmal ganz anders einsetzen darfst – kannst Du sie finden? Und wirst Du sie meistern?

Bestenlisten

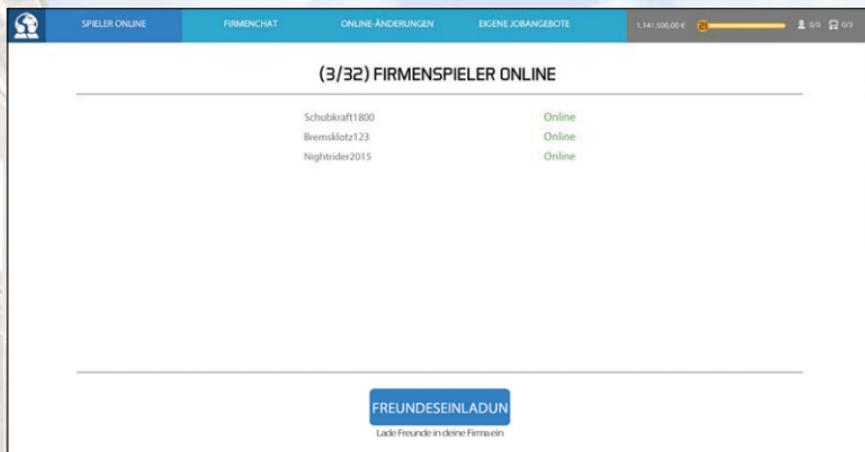
Um zu erfahren, wie erfolgreich Du Deine Firma im Vergleich zu anderen Spielern führst, kannst Du einen Blick in die Bestenlisten werfen, die in den **Bus-Simulator 16** integriert sind. Wirst du die Spitze der Busunternehmer erklimmen können?

Manage Dein Unternehmen mit Freunden – der Mehrspieler-Modus

Du möchtest gerne mit Deinen Freunden gemeinsam ein Busunternehmen aufbauen und leiten? Nichts leichter als das! Klicke im Management-Menü auf das Mehrspieler-Symbol und klicke im folgenden Pop-Up-Fenster auf „Ja“. Deine Firma ist nun öffentlich. Von nun an stehen Dir viele zusätzliche Funktionen zum Aufbau Deiner Firma zur Verfügung! Doch Achtung! Sobald Deine Firma öffentlich ist und Du Freunde eingeladen hast, kannst Du das nicht wieder rückgängig machen.

Das Mehrspieler-Menü

In diesem Menü findest Du Funktionen, die es Dir ermöglichen, mit Deinen Freunden gemeinsam Dein Busunternehmen aufzubauen.



Gemeinsames Busunternehmen

Nachdem Du Deine Firma auf öffentlich gestellt hast, kannst Du mit einem Klick auf die untere Schaltfläche Deine Steam-Freunde dazu einladen, bei Deinem Unternehmen mitzuwirken. Diese erhalten eine Einladung und greifen direkt nach Annahme der Einladung als gleichberechtigte Mitinhaber auf Deine Firma zu. Sie wird automatisch geladen. Deine Freunde können nun wie Du auch auf die Funktionen Deines Busunternehmens zugreifen, Routen erstellen, ändern und fahren, Busse kaufen, anpassen und verkaufen sowie Fahrer einstellen und entlassen. Willst Du einen eingeladenen Freund wieder aus dem Unternehmen entfernen oder selber das Unternehmen verlassen, kannst Du einfach auf das rote **X** neben dem entsprechenden Namen klicken.

Schwarzes Brett

Hier kannst Du mit Deinen Mitspielern Nachrichten austauschen und Dich absprechen – ähnlich wie in einem Chat, nur dass die Nachrichten nicht gelöscht und damit immer nachvollzogen werden können.

Änderungen in der Firma

Alle wichtigen Vorkommnisse und Aktionen von Dir und Deinen Mitspielern werden hier festgehalten, so dass Du immer einen Überblick darüber hast, was in Deiner Firma vor sich geht.

Ausgeschriebene Routen

In der Streckenansicht für Deine Firma ausgeschriebene Routen erscheinen hier. Wenn Du diese Strecken erstellt hast, kannst Du hier das Angebot durch einen Klick auf das rote **X** zurückziehen.

Weitere Funktionen des Mehrspieler-Modus

Sobald Du Deine Firma auf öffentlich gesetzt hast, hast Du die Möglichkeit, im Streckenmenü Strecken öffentlich auszuschreiben. Klicke hierzu auf eine bereits erstellte Strecke und nun auf die neu erschienene Schaltfläche „**Angebot**“. Du hast nun die Möglichkeit, Deiner Strecke einen Namen zu geben und ihre Ausschreibung auf Deine Steam-Freunde zu begrenzen.

Ein Jobangebot annehmen

Klicke im Streckenmenü auf den Reiter „**Jobangebote ansehen**“, um selber die ausgeschriebene Strecke eines anderen Spielers zu fahren. Du erhältst hier eine Übersicht über Strecken, die Deine Steam-Freunde ausgeschrieben haben sowie Routen von allen Nutzern, die ihre Angebote Spielern auf der ganzen Welt zugänglich machen. Das Fahren von global ausgeschriebenen Routen hat den Vorteil, dass das erwirtschaftete Ergebnis sowohl dem ausschreibenden als auch dem fahrenden Spieler gutgeschrieben wird. Es ist übrigens nicht möglich, einem anderen Spieler durch das Erwirtschaften eines negativen Betrags zu schaden.

Modding

Im **Bus-Simulator 16** hast Du die Möglichkeit, Busse und Landschaft nach Deinen Wünschen zu verändern. Du kannst auch neue Fahrzeuge und 3D-Objekte, die andere Modder im Steam Workshop zur Verfügung stellen, in Dein Spiel integrieren. In diesem Kapitel erhältst Du eine kurze Anleitung zu all diesen Punkten. Außerdem haben wir vier Modding-Videos erstellt, um Dir den Einstieg in das professionelle Modding zu erleichtern. Zudem findest Du auf der DVD bzw. im Steam Community Hub ein Texturenpaket mit allen Texturen des Spiels. Viel Spaß beim Bau Deines eigenen Sunny Springs!

So integrierst Du eigene Musik ins Spiel

Um Deine eigene Musik im Spiel hören zu können, öffne bitte den Steam Workshop und abonniere den Mod „`your_own_music`“. Nun wird der Mod heruntergeladen und installiert. Öffne nun das Spiel und aktiviere den Mod im Modding-Bereich des Start-Menüs. Kopiere nun Deine Musik in den Ordner `\Steam\steamapps\workshop\content\324310\632734470\your_own_music\your_music\`. Nun kannst Du während einer Busfahrt das Radio anstellen und Deine Musik hören.

So lädst Du Mods aus dem Steam Workshop herunter und integrierst sie ins Spiel

- Öffne Deinen Steam-Client
- Wähle den **Bus-Simulator 16** in Deiner Bibliothek aus
- Klicke den Link „**Community-Hub**“ an
- Wähle hier den Reiter „**Workshop**“ aus
- Klicke Deine gewünschte Mod an
- Klicke nun auf der Mod-Seite auf „**Abonnieren**“

- Die Mod wird nun heruntergeladen und in Dein Spiel integriert
- Starte das Spiel
- Im Hauptmenü kannst Du im Menüpunkt **Modding** nun die Mod auswählen und so aktivieren. An dieser Stelle deaktivierst Du auch Mods.

So erstellst Du Mods

Für begeisterte Bastler haben wir vier Tutorial-Videos erstellt, die Du Dir im Steam Workshop ansehen kannst. Außerdem findest Du Modding-Dokumentationen von stillalive studios mit einer Beispiel-Mod in Deinem Installationsverzeichnis: Steam\steamapps\common\Bus Simulator 16\Modding\

Video 1: Allgemeine Infos zum Modding, Erstellen und Anbringen von Aufklebern auf einem Bus

Video 2: Erstellen einer Textur für ein 3D-Objekt im Spiel (Werbetafel) sowie Hochladen der Mod in den Steam Workshop

Video 3: Erstellen und Einfügen eines neuen 3D-Objekts (Kiosk)

Video 4: Erstellen und Einfügen eines neuen Busses

Texture Pack

Darüber hinaus stellen wir Dir sämtliche Texturen der Stadt in einem Texture Pack auf der DVD zur Verfügung. Du findest sie in folgendem Ordner:

[Dein DVD-Laufwerk]:\Modding-Tutorials\BUS_TextureModPack

So lädst Du Mods in den Steam Workshop hoch

Zu guter Letzt haben wir Dir hier noch einmal zusammengestellt, wie Du Deine Mod in den Steam Workshop hochlädst und sie so anderen Spielern zur Verfügung stellst:

- Lade Dir das Tool „SteamCMD“ herunter:
<https://steamcdn-a.akamaihd.net/client/installer/steamcmd.zip>
- Entpacke das Archiv
- Erstelle eine .vdf und Vorschau-Datei (.png, Screenshot der Mod) für die Mod
- Definiere die Parameter in der .vdf Datei (nähere Informationen dazu findest Du im Modding Tutorial-Video 2 „Textures“ auf der Installations-DVD)
- Starte die SteamCMD-Konsole und melde Dich mit Deinem Steam-Account an (Befehl: login username password)
- Steam-Code aus Bestätigungs-E-Mail eintragen (nur notwendig bei aktiviertem Steam Guard)
- Trage den Befehl **workshop_build_item** ein
- Kopiere den Dateipfad zur .vdf Datei hinter den Befehl in die Konsole

- Bestätige mit der **Enter**-Taste
- Die Mod wird nun in den Steam Workshop hochgeladen
- Wenn sie erfolgreich hochgeladen wurde, schließe die Konsole mit dem Befehl **quit**
- Weitere Informationen findest Du (in englischer Sprache) unter <https://developer.valvesoftware.com/wiki/Steamcmd>

Tipps und Tricks

- Um möglichst viele Ansehenspunkte während einer Fahrt zu erhalten, setze immer den Blinker, brems in der vorgegeben Haltebucht, aktiviere das Absenken und öffne erst dann die Türen für Deine Passagiere.
- Du musst einem Stau ausweichen und deshalb Deine Route ändern? Kein Problem, Dein Navigationsgerät passt die Strecke flexibel an.
- Fahre eine Route mehrmals, um Dein Ergebnis zu verbessern. So bringen auch Deine Fahrer bessere Umsätze. Ein negatives Ergebnis wird Dir beispielsweise keine Einnahmen bringen.
- Bringe Werbebanner auf Deinen Bussen an, um so Deine Einnahmen zu erhöhen.
- Es gibt überall in der Stadt fest installierte Blitzer. Wenn Du nicht geblitzt werden willst, empfehlen wir, den Geschwindigkeitsregler während der Fahrt zu aktivieren.
- Startest Du Deine Route vom Depot aus und bringst Deinen Bus nach Abfertigung Deiner Passagiere auch wieder zurück, winkt Dir ein Ansehensbonus.
- Für mehr Abwechslung fahre doch eine Route einmal anders herum. Aktiviere hierzu einfach das entsprechende Häkchen beim Start der Route im Streckenmenü.
- Wenn Du knapp bei Kasse bist, kannst Du im Notfall einen Bus verkaufen.
- Deine Fahrer steigen mit der Zeit in ihrer Stufe auf und erwirtschaften mehr Geld. Weise Deinem erfahrensten Fahrer immer die Route mit dem höchsten Gewinn zu, um Deinen Umsatz zu optimieren.
- Wenn Du eine winkende Person am Straßenrand siehst, halte an, steige aus dem Bus und sprich die Person an. Meist hat sie eine sehr spannende Information für Dich.
- Bevor Du Deinen angestellten Fahrern eine Strecke zuweisen kannst, musst Du sie selber einmal fahren und so aktivieren.

Weitere Informationen

Für weitere Informationen sieh dir bitte die **FAQs** auf unserer Website an:
www.BusSimulator-game.de

oder schau auf unserer Facebook-Seite vorbei: <https://www.facebook.com/BusSimulatorGame/>

Credits

stillalive studios

Lead Developer

Julian Mautner

Producer

Alexander Grenus
Julian Mautner

Game Designers

Alexander Grenus
Julian Mautner
Daniel Sluschny

Lead Programmer

Tobias Mayr

Programmers

Bernd Altstätter
Martin Kolb
Tobias Mayr

Writer

Ricardo Valenzuela

Art Director

Daniel Sluschny

Artists

Sini Haapanen
Adrian Melton
Daniel Sluschny
Jason Mathews
Manuel Matscher
Alexander Doil
Ricardo Valenzuela

UI Designer

Ricardo Valenzuela
Jason Mathews
Bernd Altstätter

Animation Lead

Manuel Matscher

Animators

Adrian Melton

Lead Sound Designer

Chris Polus

Lead Quality Assurance

Manuel Matscher

QA Manager

Alexander Grenus
Julian Mautner

Bookkeeping

Sandra Matscher

Remote Control Productions

Hendrik Lesser
Knut Gollert
Christopher Kellner
Christian Q. Kleissl
Achim Kaspers
Ina Hoffmann
Raphael Stange
Theresa Waltenberger
Michael Stapf
Julius Appelhagen
Bocker Falko

astragon Entertainment GmbH

Management

Dirk Walner

Deputy Management

Julia Pfiffer

Tim Schmitz

Head of International and Digital Sales

Sebastian Zechel

Sales

Sabrina Trösken

Vanessa Koster

Christian Langer

Accounting

Monika von Hall Koppel

Marketing

Gennaro Grippo

Florian Leckebusch

Head of PR & Community Management

Felix Buschbaum

PR & Community Management

Daniella Mangold

Ranjit Settle

Carsten Höh

Head of Producing

Christian Grunwald

Producing

Tim Plöger

Michael Hoss

Steffen Rühl

Tobias Göcke

Benjamin Wolf

Head of Mastering & Submission Management

Julian Broich

Submission Management

Jens Brauckhoff

Project Management Online

Thorsten Krietsch

Product Management

Susanne Schübel

Judith Lücke

Lead QA Manager

Andreas Geiermann

Quality Assurance

Max Baus

Distribution and additional Publishing Support astragon Sales & Services GmbH

Management

Kristina Klooss

Sales

Alexander Peck

Accounting

Daniela Eicker

Head of Product Management

Reinhard Vree

Product Management

Christian Winkler

Pierre Friedrichsmeier

Assurance

Victor Posé

Quality Assurance

Patrick de Rijk

Miles Broich

Art Director

Christian Irmen

Special thanks to:

Florian Thurnwald für tolle Modding-Tutorials

Christopher „Unser Busfahrer“ Richter für

den fachlichen Support

Support/Haftung

Bevor Du Dich an unseren Support wendest, bitten wir Dich, die Treiber Deines PC-Systems zu überprüfen und, falls verfügbar, zu aktualisieren. Viele Grafik- und Soundprobleme lassen sich durch eine Aktualisierung der Treiber bereits beheben.

Unseren technischen Support kannst Du über helpdesk@astragon.de erreichen oder Du rufst bei unserer Support-Hotline an:

Die astragon Entertainment Rufnummer lautet 01807-004709. Die ersten 30 Sekunden sind kostenfrei, danach betragen die Kosten 0,14 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, Mobilfunk-Netze maximal 0,42 € pro Minute.

Der telefonische Support ist Montags bis Freitags von 14 Uhr bis 20 Uhr erreichbar.



© 2016 astragon Entertainment GmbH. Entwickelt und vertrieben durch die astragon Entertainment GmbH. Bus-Simulator 16, astragon und astragon Entertainment und die zugehörigen Logos sind Eigentum der astragon Entertainment GmbH. Hergestellt unter Lizenz von MAN. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Namen, Marken und Logos gehören den jeweiligen Inhabern.



© 2016 Valve Corporation. Steam und das Steam Logo sind Marken und/oder eingetragene Warenzeichen von Valve Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Haftung

Diese Software wurde sorgfältig erstellt, getestet und reproduziert. Achte bitte darauf, dass Dein Computer die Systemvoraussetzungen erfüllt. Eine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückzuführen sind, kann vom Verlag nicht übernommen werden. Der Verlag erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit.