



CONTENTS

操作方法	…2
ゲームのはじめ方・・・・・	3
画面の見方とルール	…4
モード紹介	13
巨大戦艦紹介	29









🖁 モードセレクト画面

プレイするモードを方向 キーで選び、Aボタンで決 定してください。ACモー ドのタイトル画面、CSモー ドエリア選択画面でBボタ ンでモードセレクト画面に 戻ることができます。



AC MODE	► P.13	ア ー ケ ー ド 版「DARIUS BURST ANOTHER CHRONICLE EX」 が 楽 し めるモードです。
CS MODE	► P.22	クロニクルセイバーズのオリジナルモー ドです。
RANKING	► P.27	AC MODEの「オリジナルモード」、「オ リジナルEXモード」のランキングデータ の閲覧を行えます。
OPTION	▶ P.27	ゲームの各種設定が行えます。

セーブについて

このゲームは各モードやメニューの終了時に自動でデータが保存 (セーブ)されます。





0000383000

1

分 ゲ ーム 画面の 見 方 (AC MODE)

分 ゲ ーム 画 面 の 見 方 (CS MODE)







おこことゲームオーバー

敵や敵の弾、地形に接触するとミスとなって機体ストックが1機減ります。機体ストックが0のときにミスとゲームオーバーです。 ※「AC MODE」では、コンティニューすることができます。

アイテム紹介

特定の敵を倒すとアイテムが出現し、シルバーホークバーストの 性能を上げることができます。

e RED-ITEM	ショットレベルのゲージが1つ増えます。
GREEN-ITEM	ボムレベルのゲージが1つ増えます。
BLUE-ITEM	アームレベルのゲージが1つ増えます。
GOLD-ITEM	画面内にいる敵を全滅させます。
SILVER-ITEM	ボーナススコアが入ります。

ポワーアップについて

シルバーホークバーストが装備しているショット(対空攻撃)、ボム(対 地平気)、アーム(バリア)は、特定のアイテムを取ることで性能が上 がります。アイテムを1個取るごとにパワーアップレベルのゲージが1 つ増え、5個取るとレベルが1段階アップします。また、このとき各武 装を表すアイコンが変化します。

→ ショットレベル(RED - ITEMでレベルアップ)

📁 Lv1 : MISSILE	ショットの初期装備で、ミサイルを発射しま す。敵の弾の種類によっては打ち消すこと もできます。
➢ Lv2 ∶ LASER	敵を貫通するレーザーを発射します。 敵の弾 の種類によっては打ち消すこともできます。
	敵や地形を貫通するウェーブを発射します。

→ ボムレベル(GREEN - ITEMでレベルアップ)

Lv1: SINGLE BOMB	ボムの初期装備で、機体前方の下方向へ ボムを発射します。
📜 Lv2:TWIN BOMB	機体前方の上下2方向へボムを発射します。
🚦 Lv3:MULTI BOMB	機体前方と後方の上下4方向へボムを発射 します。

→ アームレベル(BLUE - ITEMでレベルアップ)

Lv1: NORMAL ARM	機体の耐久力を上げます。初回のみ耐久 力が3上がり、以降はアイテムを取ること に1上がります。
Lv2 : SUPER ARM	機体の耐久力を上げます。初回のみ耐久 力が3上がり、以降はアイテムを取ること に2上がります。
Lv3 : HYPER ARM	機体の耐久力を3上げ、地形との接触も防 御できます。

バーストボタンを押すと、バース トゲージを消費してバーストを使 うことができます。バーストとは、 強力なビームを発射するシルバー ホークバーストの最強の攻撃方法 です。バーストを使用するとバー ストゲージが減少してしまいます が、「敵を攻撃する」「弾を当てる」 「敵の弾を消す」ことでゲージを 溜めることができます。



バーストゲージ ゲージは敵を撃破すると増やすこ

ううな敵を手破すると増とができます。



ペラバーストの使い方(使用機体:レジェンド、ネクスト、フォーミュラ)

000バーストビーム

バーストボタンを押し続け ると、前方に強力なバー ストビームを発射します。 ボタンを放すと、バースト ビームをキャンセルしま す。敵を破壊できるほか、 ほとんどの敵の弾を消す ことができます。反面、バー



ことができます。反面、バーストゲージの消費量が非常に大きいとい う欠点があります。

000設置バースト

バーストボタ ンをすばやく 2回 押 す か、 設置バースト ボタンを押す



と、ビームを放つバーストパーツを設置することができます。敵を破壊で きるほか、ほとんどの敵の弾を消すことができます。前述のバーストビー ムよりもバーストゲージの消費が少なく、長時間の放出が可能です。

設置バースト は、ショットボ タンを押して いる間、発射 方向が固定 されます





ショットボタ ンを放すと、 バーストビー ムの発射方 向が回転しま



す。発射方向は、バーストパーツと自機の位置関係によって決まります。 レジェンド/フォーミュラの場合、自機の反対方向を向きます。ネクス トの場合、自機の方向に向きます。





ビームの発射方向を固定できます。バーストボタンをもう一度押すか、 バーストゲージがなくなると、設置バーストはキャンセルされます。

00 バーストリンク

複数プレイ ヤーのバース トビームがー 定角度以上 で交差した場



合、ビームが反発干渉することでバーストリンクが発生します。バース トリンクはバーストゲージの消費を抑えつつ、設置バーストに比べより 強力なビームを発射させることができます。

00バーストカウンター

敵がバースト
 を使う瞬間
 に、ビームを
 受ける位置で
 バーストを使



うと、強力なカウンタービームを発射します。タイミングを合わせるこ とで、正面以外からもカウンタービームを放つことができます。敵のバー ストに交差する瞬間に使うのがコツです。





るのない。 このでは、 このでは、

00スパークバースト発射

バーストボタ ンを一回押 すと、スパー クバーストを 発射します。



スパークバーストは、敵や弾を破壊しながら前方に飛んでいきます。ス パークバーストは、バーストゲージがなくなると消えます。

るうで、したいたので、した、(使用機体:外伝)

バーストゲー ジが黄色のと きにバースト ボタンを一回 押すと、バー



ストゲージを全て消費してブラックホールボンバーを発射します。ブラッ クホールボンバーは、敵と弾を巻き込む強力な攻撃です。

00バーストフィニッシュ

スパークバー ストを発射中 に、再度バー ストボタンを 押すと、バー



ストフィニッシュとして炸裂させることができます。

⇒ 両面の見方とルール



るがーストビームの使い方(使用機体: ジェネシス)

サポートユ ニットが2個 ついている状 態で、ユニッ トボタンを押



しっぱなしにしてバーストを準備します。ユニットボタンをはなすと、バー ストゲージが無くなるまで a バーストビームを発射します。 a バースト ビームは、敵のバーストビームに当て続けることで簡単にバーストカウ ンターができます。敵のバーストビームとの干渉時間が長いほど、 a バー ストビームが強力になっていきます。

やサポートユニットの使い方(使用機体: ジェネシス)





備します(最大2個)。サポートユニットは敵にダメージを与えたり、弾を 消したりすることができます。それぞれの耐久値を超えると、サポート ユニットは破壊されてしまいます。

⇒ 両面の見方とルール

その時間では、「「「「「「「「「「」」」」

№ コンプレッションバーストビーム発射

バーストボタ ンを押し続け ると、前方に 強力なバース トビームを発



射します。ボタンを放すと、バーストビームをキャンセルします。コン プレッションバーストビームは、敵のバーストビームに当て続けることで 簡単にバーストカウンターができます。

000バーストインパクト

一定時間以上
 「コンプレッ
 ションバース
 トビーム」の
 放出を行う



CHRONICLE SAMOURS

と、発射口にチャージが行われます。チャージ中にボタンを放すと、バー ストの放出を止めた時に圧縮弾が発射され、敵に当たるとバーストイン パクトが発生します。バーストが切れた場合は圧縮弾は発射されません。



バーストゲー ジが一定量 に達すること で、サポート ユニットを装



備します(最大4個)。バーストボタンを短く押すたびに、3種類のフォー メーションを切り替えることができます。サポートユニットは敵にダメー ジを与えたり、弾を消したりすることができます。それぞれの耐久値を 超えると、サポートユニットは破壊されてしまいます。

谷スコアレート

スコアレート とは、敵の撃 墜時に得られ るスコアにか かる倍率を表



します。スコアレートは、ステージ開始時に1倍からスタートし、敵を連続で撃墜していくことにより上昇します。ただし、アームにダメージを 受けるとスコアレートが減り、機体が破壊されると1倍にもどってしまい ます。





AC MODE

Original EX

1 モード選択

STARTボタンを押すとモードセレクト画面になります。オリジナル モード/オリジナルEXモードを選択します。



2 2つのエントリー方式から選択します。

デフォルトエントリー
 通常のエントリー方式です。残
 ミスしても残機が減らなくなりま
 機0でゲームオーバーになりま
 す。残機表示が無限大になり、
 最大4人でクリアまで遊び続ける
 ことができます。残機表示が無
 限大になり、クリアまで遊び続け



ることができます。

≪残機無限エントリーに関する注意≫ 残機無限エントリーを選択した場合、スコアランキングに記録が残りません!





難易度は上下の ルートによって決ま ります。下にいけ ばいくほど、難易度 は高くなります





方向キー左右で機体を選択してください。機体のカラーはプレイヤーの番号(コントローラーの番号)によって決まります。(PLAYER 1:赤、 PLAYER 2: 青、PLAYER 3: 緑、PLAYER 4: 黄)機体選択画面 から、他のプレイヤーもゲームに参加することができます。スタート ボタンを押した後、機体を選択してショットボタンを押してください。



⇒ モード紹介



4 機体選択

残機共有について

プレイヤーは1クレジットあたり3機の残機を購入できます。 残機数は画面 中央の上部に表示されています。

1人でプレイする場合	ゲームをスタートする時に残機のうち1機を 消費するので、例えばプレイヤー 1名・1クレ ジット投入済みで始めたときは、画面中央上 に表示される残機は2機となります。
1人でプレイする場合	残機を他のプレイヤーと共有することができるので、残機が残っているときは他のプレイヤーはクレジットを入れなくてもゲームに参加することができます。4人で遊ぶ場合は、 最低2クレジットが必要となります。
乱入禁止・援軍求む!!	
乱入禁止	※乱入禁止にすると、ゲーム中に途中参加が できなくなります。
参加者募集中	他のプレイヤーが参加可能になります。
援軍求む!!	上記同様

5 戦闘開始

機体を操作し敵を 倒 し ま す。ZONE 最終地点には超巨 大戦艦が登場しま す。





6 ZONEクリア



15



ているプレイヤー(最初にゲームを始めたプレイヤー)が行います。 3ZONEをクリアした場合は終了となり、エンディングが流れます。





7 ネームエントリー

7位以上のスコアだと、ネームエントリー画面に進みます。ネームエントリーができるのは、1番スコアが高かったプレイヤーのみとなります。ランキング登録はランク内に入る且つ自分の最高得点を更新したことが条件となります。





AC MODE

00クロニクルモード

1 モード選択

STARTボタンを押すとモードセレクト画面になります。クロニクル モードを選択します。



2 2つのエントリー方式から選択します。

デフォルトエントリー
 通常のエントリー方式です。残
 ミスしても残機が減らなくなりま
 機0でゲームオーバーになりま
 す。残機表示が無限大になり、
 最大4人でクリアまで遊び続ける
 ことができます。残機表示が無
 限大になり、クリアまで遊び続け



ることができます。

≪残機無限エントリーに関する注意≫ 残機無限エントリーを選択した場合、スコアランキングに記録が残りません!

⇒ モード紹介



3 星系選択

プレイする星系を選択します。プレイ出来る星系は所属している仮 想筐体(CABINET)の状況によって異なります。プレイ当初は所属 している仮想筐体(CABINET)の状況によって異なります。選べる 星系が複数あるときは、方向キー上下左右で星系を選択できます。



4 エリア選択

= モード紹介

方向キー上下左右で、プレイするエリアを選択します。Bボタンで星系選択画面に戻ることができます。エリア解放するためには、エリアごとに 設定されているルールを満たす必要があります。ルールはエリア選択画面の左右に表示されています。 選択しているエリアで、Yボタンを押すことで、選択しているエリアの【ワールドトップスコア】のデータを取得できます。 ※データの取得には数分時間がかかる場合があります。







4 エリア選択

装備固定ルール	パワーアップしません。得点アイテムのみが出現し ます。
アイテム解放ルール	全てのアイテムが出現します。
攻撃力上昇ルール	攻撃力アップのアイテムが出現します。
防御力上昇ルール	BLUE-ITEMが出現します。
4人限定ルール	4人プレイでないとクリアになりません。
3人限定ルール	3人プレイでないとクリアになりません。
2人限定ルール	2人プレイでないとクリアになりません。 ※〇人限定ルールの場合、クリア時に全員が生き 残っていなくても解放となります。
1クレジット限定ルール	コンティニューするとクリアになりません。
ノーミス限定ルール	ミスするとクリアになりません。
バースト強化ルール	バーストゲージが時間によって回復します。

エリア(ヘックス)表示の意味

見えるがそこには侵入できない。

見えていて侵入でき、攻略ができる状態。

拠点

20

攻略してパネルが埋まった状態。銀パネル



🛹 モード紹介

5 機体選択

方向キー左右で機体を選択してください。クロニクルモードでは2 機体からの選択となります。選択できる機体はエリアごとに異なりま す。機体のカラーはプレイヤーの番号(コントローラーの番号)によっ て決まります。(PLAYER 1:赤、PLAYER 2:青、PLAYER 3:緑、 PLAYER 4:黄)



6 戦闘開始

機体を操作し敵を倒します。

画面中央上にそのエリアのクリア条件

を満たしているか否かが表示されています。





Mission Qualified エリアのクリア条件を満たしている場合

Mission Qualified

Mission Unqualified エリアのクリア条件から外れた場合

⇒ モード紹介



ZONE選択はありません。パネルの表示されているプレイヤーは何 かボタンを押してください。最後のZONEをクリアすると終了となり ます。



8 戦闘終了

未解放のエリアをクリア 条件を満たしてクリアす ると、エリアが解放されま す。



9 ネームエントリー

エリアを解放すると、ネームエントリー画面に進みます。また全て の仮想筐体(CABINET)で一番高いスコアを獲得した場合、スコア とSteamのプロフィール名がワールドトップスコアに表示されます。 ネームエントリーは、そのエリアを最初にクリアしたときと、ハイス コアを更新したときに行えます。ランキング登録はランク内に入る 且つ自分の最高得点を更新したことが条件となります。

כאויגיראיזאויארי







ICS MODE

1 エリア選択

方向キー上下左右で、プレイするエリアを選択します。エリアごとに 設定されている機体、ミッションモード、ルールが異なります。エリ アによってはルートが分岐する場合があります。

ミッションモード紹介



オリジナル

ZONEを攻略して、巨大戦艦と戦闘を行うミッション モードです。







CS MODE

1 エリア選択



ディフェンダー

敵の波状攻撃から味方を守るミッションモードです。 残機とは別に、画面左にある「防衛ゲージ」が0にな るとミッション失敗になります。敵機が「防衛ゲージ」に触れるとゲー ジが減少していきます。敵機の大きさによってゲージの減少量は 異なります。Waveに設定された時間が0になると、敵のゲージ攻 撃力が増加します。







1 エリア選択



スクランブル エリアクリアまでの時間が記録されるミッションモー ドです。自機が被弾したり撃墜された場合には、ペ ナルティとしてタイムが加算されます。



現在のプレイタイム

ルール紹介	
装備固定ルール	パワーアップしません。得点アイテムのみが出現し ます。
全アイテム 解放ルール	全てのアイテムが出現します。
攻撃力上昇ルール	攻撃力アップのアイテムが出現します。
防御力上昇ルール	BLUE-ITEMが出現します。
ショット上昇ルール	RED-ITEMが出現します。
ボム上昇ルール	GREEN-ITEMが出現します。
アイテム解放 バーストルール	バーストゲージが時間によって回復します。 (全てのアイテムが出現します)
装備固定 バーストルール	バーストゲージが時間によって回復します。(得点 アイテムのみが出現します)

🛹 モード紹介



2)機体選択

方向キー左右でプリセット機体かセレクト機体を選択してください。 プリセット機体には、始めからアイテムが設定されています。プリセッ ト機体や初期アイテムはエリア毎に異なります。



3 セッティング(プリセット機体を選択した場合は飛ばされます)

機体選択でセレクト機体を選択した場合、セッティングを行うことが できます。 方向キー上下でセッティングを行う項目を選択してくだ さい。方向キー左右でセッティング内容を変更できます。※セッティ ングにはポイント(Pt)が必要になります。









5 ZONEクリア

27

基本的にZONE選択はありません。ルートが分岐する際のみZONE 選択があります。最終ZONEクリアした場合はスコアに応じてポイン ト(Pt)を獲得できます。

ODOCESSA400

CZONE IS OVER

CZONE IS OVER

CZONE IS OVER

CZONE IS OVER

CZONE SCORE

ODOC2573400

NO MISS BONUS

OD300000

COUNT

⇒ モード紹介



6 戦闘終了

エリアをクリアすると、新しいエリアが選択できるようになる場合が あります。

7 ランキング

エリア選択画面でランキング表示ボタンを押すと、選択しているエ リアのランキング情報を観覧することができます。

RANKING

AC MODEの「オリジナルモード」、「オリジナルEXモード」のランキン グデータを観覧することができます。

KEY CONFIG	各ボタンの設定を変更します。
SOUND VOLUME	BGMとSEの音量調整を行います。
CS MODE SETTING	CS MODEの画面レイアウトの調整を行います。
CABINET SELECT	クロニクルモードの仮想筐体の設定を行います。 ※仮想筐体の変更はネットワークに接続する必要があります。 初めてプレイする時はランダムに仮想筐体にアサイ ンされますが、ここで好きなように変更することが できます。仮想筐体はネットワークを通して、あな たのクロニクルモードの進行データを同じ筐体にア サインされた他のユーザーと共有できるための機 能です。共有することで解放された星系とエリアは 徐々に増えていきます。
DARIUS ODYSSEY	設定資料集本を閲覧することができます。





Iron Fossil

アイアンフォスル

人類はこのタイプの同型戦艦と幾度も戦闘を繰り広げており、シーラ カンスに類似したその形状から、同型艦を「化石」を意味する「フォスル」 と呼んでいる。今回出現したタイプはダライアス暦1904年に確認さ れた同型艦に比べ兵装は変わらないものの、全長が拡大されている。

最大の特徴は、機体表面を細かなチョバムアーマー(複合装甲)で覆っていることだ。これは敵の攻撃を避けたり、防御したりすることより、本体ダメージを最小限にとどめながら、最前線で戦うことを目的とした外装である(侵攻対象星での戦いを想定している)。そのため「鉄の化石」を意味するコードネームが付けられた。

これまで人類が遭遇した同型艦より、船体構造がスリム化されており、 侵攻スピードも高められていると思われる。バーストビーム砲を艦尾に 内蔵している。

Mud Wheel

マッドホイール

オウムガイに形状の似た旗艦。オウムガイに似た形状を持つことから、 ホイールシリーズと呼ばれる。

シリーズの特徴は伸縮自在な作業アームと、換装可能な重装甲である。Hard Wheel型はミサイルが主兵装であったが、Mud Wheel型 は小型レーザーを主装備としている。作業アームを体内に収めること で、円形に変形することが可能。とある惑星における制圧戦では、地 表を回転しながら進む姿が目撃されている。



デザイン:海老川兼武





Force Claw

フォースクロー

カニに形状の似た戦艦。他のClaw型戦艦と比較して確認数が少なく、 また武装の共通点から、実働データ収集を目的に開発された実験機と 推測される、制式艦同様、高い踏破性を有し鋏脚での格闘戦が可能で ある。







ゲームの内容や攻略などの質問は、お電話では受け付けておりません。

『ダライアスバースト クロニクルセイバーズ』 http://darius.jp/dbcs/

発売:株式会社角川ゲームス

発売 企画・制作 株式会社角川ゲームス 株式会社キャラアニ

©TAITO CORPORATION 1986, 2015 ALL RIGHTS RESERVED. Developed and Published by CHARA-ANI CORPORATION.

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために 、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こ すような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでご一報ください。 なお、ゲームの内容、攻略法等についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承く ださい。

- ●フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォ ントワークス株式会社の商標または登録商標です。
- ●本製品の著作権者の許諾が無い本製品の一部もしくは全部の複製、賃貸(類する行為も含む)、電波やデータ送受信等による配信、配布行為(上映も含む)、複製防止処理を解除しての複製は法律により禁じられており、刑事罰の対象となります。
- ●記載されている商品名および社名は各社の商標または登録商標です。

