

ストーリー

2013年 宇宙からの電波を受信
地球外生命体の存在が確認される

2015年 有事にそなえ、人類は連合地球郡“EDF”を結成

しかし、人々は信じていた
宇宙からやってくる異邦人
彼らは、思慮と博愛にあふれた賢者であると
対話こそ、彼らを迎える唯一の手段であると

2017年のその日が来るまでは……

2017年6月 太陽系外から宇宙船団が飛来。人類に対し、激しい攻撃を開始した。
EDFは異星生命体を「フォーリナー」と呼称。反撃を開始する。

フォーリナーは地球のいたるところに巨大生物を投下。それは人類を襲い、食らう、恐るべき生命体だった。
地底に巣穴を掘り、数を増していく巨大生物。さらにフォーリナーによって、未知の兵器が次々と投下される。

人類の劣勢は明らかだった。悪化する戦況をもちや覆すことができない、と誰もが悟らざるをえないほどに。
世界は滅びようとしていた。
だが、EDFは最後の勝負にでる。歩兵部隊による敵マザーシップへの攻撃である。

成功するはずのない無謀な作戦であった。だがその日、人類は史上最大の勝利を手にする。精鋭部隊ストームは激戦の末、ついにマザーシップの急所へ致命的な一撃を放つことに成功。
マザーシップはゆっくりと大地に落ち、爆散した。

母船を失ったフォーリナーは地球を去るしかなかった。フォーリナー撤退の報は世界中を駆け巡り、勝利の歌がこの星を包んだ。

その後1年の戦いで、すべての巨大生物を駆逐。アリゾナで最後の1体が倒された時、世界中の人々が歓声をあげた。文明の再建という大仕事も始まった。

戦いの傷跡はあまりにも大きい。しかし、皮肉にもフォーリナーがもたらしたテクノロジーが文明の復興を助ける結果となったのである。宇宙からもたらされた英知を吸収しながら、人類は平和を謳歌した。

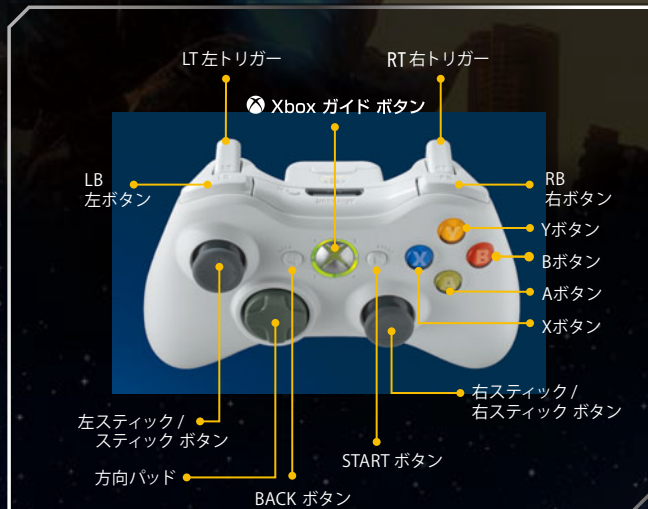
そして、マザーシップ撃沈から8年が経過。人類がかつての繁栄を取り戻しつつあった頃、それはおこった。

2025年 6月28日 非常事態発生

地の底深く、異変は進行していた。

操作方法

ゲームパッド



メニュー画面などの操作方法

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー、または、マウスを上方向へ移動	左スティックを上へ倒す	上にある項目を選択
Sキー、または、マウスを下方向へ移動	左スティックを下へ倒す	下にある項目を選択
Aキー、または、マウスを左方向へ移動	左スティックを左へ倒す	左にある項目を選択
Dキー、または、マウスを右方向へ移動	左スティックを右へ倒す	右にある項目を選択
Enterキー、または、マウス左クリック	Aボタン	画面に表示している内容で決定する、選択している項目を実行する
Escキー、または、BackSpaceキー、または、マウス右クリック	Bボタン	現在の操作を中断する、ひとつ前の画面に戻る

レンジャー、ウイングダイバー、エアレイダーの操作

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上へ倒す	前に移動
Sキー	左スティックを下へ倒す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左へ倒す	左に移動
Dキー	左スティックを右へ倒す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	照準を動かす
マウス右クリック	L Bボタン	スーム/起動
Spaceキー	左トリガー	ジャンプ (ウイングダイバーは押し続けること飛行)
マウスホイールスクロール	R Bボタン	武器持ち替え (武器1と武器2を持ち替えます)
マウス左クリック	右トリガー	攻撃
左に移動しながらSpaceキー	左に移動しながら左トリガー	左へ緊急回避 (レンジャー、エアレイダーのみ)
右に移動しながらSpaceキー	右に移動しながら右トリガー	右へ緊急回避 (レンジャー、エアレイダーのみ)
Rキー	Xボタン	リロード
Eキー	Bボタン	乗り物に乗る、倒れた仲間を救助 (オンラインミッションモードのみ)
Escキー	STARTボタン	ポーズメニュー表示
↑キー	方向パッド	チャット定型文
Left Ctrlキー	Yボタン	チャット定型文ショートカット入カ
Qキー	右スティックボタン	位置指定マーキング
Tキー	キーボードのTキー	チャットウィンドウ表示
1キー	使えません	武器ショートカット1
2キー	使えません	武器ショートカット2
3キー	使えません	武器ショートカット3 (エアレイダーのみ)

フェンサーの操作

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上へ倒す	前に移動
Sキー	左スティックを下へ倒す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左へ倒す	左に移動
Dキー	左スティックを右へ倒す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	照準を動かす
マウスホイールスクロール	Aボタン	ジャンプ
Left Shiftキー	L Bボタン	武器持ち替え (武器1と武器2を持ち替えます)
マウス右クリック	左トリガー	銃使用 (左手)
Spaceキー	R Bボタン	銃使用 (右手)
マウス左クリック	右トリガー	攻撃 (右手)
Rキー	Xボタン	リロード
Eキー	Bボタン	乗り物に乗る、倒れた仲間を救助 (オンラインミッションモードのみ)
Escキー	STARTボタン	ポーズメニュー表示
↑キー	方向パッド	チャット定型文
Left Ctrlキー	右スティックボタン	チャット定型文ショートカット入カ
Qキー	右スティックボタン	位置指定マーキング
Tキー	キーボードのTキー	チャットウィンドウ表示
1キー	使えません	武器ショートカット1
2キー	使えません	武器ショートカット2

EDFとは?

EDFとは、「The Earth Defense Force」すなわち連合地球軍の略称である。地球外生命体の存在を知った人類は、有事にそなえ、国家の枠組みをこえた超法規軍を結成。フォーリナーとの戦いを経て、その軍力はさらに強化された。巨大生物との戦いにそなえ、数々の兵器が開発、配備され、今やフォーリナーと互角に戦えるまでになったと言う者すらいる。人類はかつてない規模の軍事組織に守られているのだ。



主人公

プレイヤーは EDF 特戦歩兵部隊・特殊遊撃チーム“ストーム”の隊長です。さまざまな任務（ミッション）に参加して、味方を勝利に導いてください。

兵科

主人公を含む歩兵部隊は以下の4つの兵科からなっています。プレイヤーは4つの兵科から好きなものを選択可能。兵科は作戦指令本部で「兵科武器選択」を選べば変更できます。

レンジャー

特戦歩兵。多彩な武器を扱うことができる戦闘のエキスパート。あらゆる局面に対応でき、歩兵部隊の中核をなす存在である。

※最も扱いやすく、高い戦闘力を持つ。初めてゲームをプレイするのなら、まずはレンジャーを選択すべきだろう。



ウイングダイバー

降下翼兵。飛行用ウイングを装備した女性だけの特殊部隊。巨大生物を殲滅するための切り札として結成された。地球外テクノロジーによって生み出された超兵器を操る。

※高速で移動でき、攻撃力も高い。ただし体力（アーマー）が低く、打たれ弱いという弱点がある。



エアレイダー

空爆誘導兵。航空部隊を地上から誘導することが任務。攻撃目標を指示し、空爆を要請して敵を壊滅させる。榴弾砲、巡航ミサイルなどの発射指示、さらにビークルの輸送要請もできる。

※中級兵科。仲間の支援が主な役割となるため、協力プレイ向けの兵科といえる。ある程度ゲームに慣れてから選択すべき兵科だろう。



功績

エアレイダーは、空爆やビークルの投下要請をおこなうことができます。空爆やビークル投下要請は、リロードに「功績」が必要です。功績は敵を倒せば増えていきます。味方兵士や他プレイヤーが倒した敵も功績としてカウントされますので、仲間を支援することも重要になるでしょう。

フェンサー

二刀装甲兵。パワーフレームとアーマーに身を固めた重装備の兵士。パワーフレームの恩恵により、巨大な武器を装備可能。さらに左右の腕にそれぞれ別の武器を持ち、同時発射することができる。

※上級兵科。操作方法が他兵種と異なるうえに、様々なテクニックを習得しなければならない。熟練すれば恐るべき強さを発揮するが、その道は長い。



フェンサーの操作

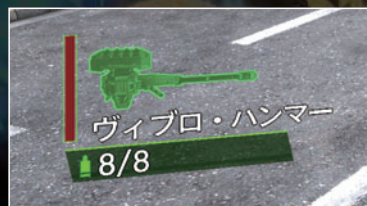
フェンサーの操作は他の兵科と異なります。右腕と左腕にそれぞれ別の武器を持ち、同時に（または連続で）使用できます。さらに予備の武器を左右の腕に1つずつ持っていき、「武器持ち替え」ボタンを押すことで切り替え可能。つまり、合計4つの武器を持つことができるのです。

2つ目の機能

フェンサーの武器には「2つ目の機能」を持ったものがあります。例えば右手を持ったヴィプロハンマーは「攻撃-右手」ボタンで攻撃するだけでなく、「装備使用-右手」ボタンでスラスタージャックが可能です。

パワーゲージ (フェンサー)

ヴィブロハンマーなど、一部の武器は「ボタンを押し続けることでパワーをためる」ことが可能です。ボタンを押し続けるとパワーゲージが上昇。ボタンを放すとパワーに応じた攻撃を繰り出します。



エナジーゲージ (ウイングダイバー)

プラズマジェネレーターのエネルギー残量を表しています。飛行ユニットや光学兵器を使用すると減少していきます。ウイングダイバーの装備は、携帯する「プラズマジェネレーター」からエネルギーを供給されることで動作します。エナジーゲージは時間と共に回復していきますが、もしゲージがゼロになると、ユニットが「緊急チャージモード」に移行。短時間でエナジーゲージが回復するものの、その間、無防備な状態になってしまいます。



プラズマジェネレーター

プラズマジェネレーターは、飛行ユニットやレイビアに必要なエネルギーを発生させることができる装置です。ウイングダイバーの装備のほとんどは、この装置からエネルギーを供給されることで動作します。

他兵科の「リロード」と大きく異なるのは、「エネルギー供給は、選択中でない武器にもおこなわれる」という点です。つまりレイビアとパンドラを持って出撃した場合、レイビアで戦っている間、使っていないパンドラもチャージがおこなわれているのです。

※ 他兵科は選択中の武器しかリロードされません。

ゲーム画面

アーマーゲージ

主人公の体力をあらわします。ゲージの下には、体力の現在値と最大値が表示されています。

レーダー

主人公を中心として、敵やアイテムなどの位置を表示します。



照準

照準の方向へ射撃します。

武器アイコン

現在装備している武器を表示します。アイコンの下に「武器の名称」「現在の装弾数」「最大装弾数」が表示されます。現在の装弾数が0になると、自動的にリロードがおこなわれます。

赤：敵

青：EDF 隊員

緑：アイテム

黄：ピークル

白：民間人

アルファベットの書かれたマークは他プレイヤー。
アルファベットは兵科を表しています。
空爆範囲もレーダーに表示されます。



ゲームの始め方

タイトル画面

キーボードとマウスで操作する場合は、いずれかのキーまたはマウスのボタンを押して下さい。ゲームパッドで操作する場合は、ゲームパッドのいずれかのボタンを押して下さい。ゲームモード選択画面に移行します。



ゲームモード選択画面

ゲームモードを選択します。

ミッションモード

オフラインでゲームを開始します。アイテムを集め、主人公を強化し、すべてのミッションをクリアしてください。

オンラインミッションモード

オンラインでゲームを開始します。他のプレイヤーと協力してミッションに挑戦できます。

対戦モード

画面2分割プレイで対戦するモードです。キーボードとマウスの他にゲームパッドが1つ、または、ゲームパッドが2つ必要になります。

ダウンロードコンテンツ

ダウンロードしたミッションをプレイすることができます。



プレイ人数選択画面

ミッションモードでは、画面を分割して2人でプレイすることができます。モードを選択した後、「画面分割2人プレイ」を選んでください（キーボードとマウスの他にゲームパッドが1つ、または、ゲームパッドが2つ必要になります）。



作戦指令本部

作戦指令本部メニューでは、以下の項目が表示されます。



出撃

ミッションを選択し、ゲームを開始します。

兵科武器選択

兵科の選択と、装備する武器の変更ができます。さらにカラー（衣装の色）の変更、体力の調整ができます。

戦歴確認

達成度など、プレイの記録を確認できます。

ゲーム設定

さまざまな設定を変更します。ボタンの割り振りなどを変更する「操作変更」「ファンサー操作変更」もここで選択します。なお、「ゲーム設定」は、ミッション中も変更可能です。画面設定や言語の切り替えなどをおこないます。※英語と日本語の切り替えが可能です。

タイトルへ戻る

進行状況のセーブをおこない、タイトル画面へ戻ります。

ゲーム設定

ゲーム設定を選択すると、以下の項目を変更できます。



S F 音量	効果音の音量を調節します。
B G M 音量	曲の音量を調節します。
ボイス音量	音声の音量を調節します。
U I マウス感度	メニュー画面などで、マウスを動かしたときに選択している項目が切り替わる感度を調節します。※キーボード・マウス操作時のみ設定できます。
画面振動	画面振動機能のON/OFFを切り替えます。
旋回速度	主人公が向きを変えるときの速度を調節します。
照準スムージング	照準の移動スピードを調節します。数値が大きいほど照準がゆっくりと移動します。※キーボード・マウス操作時のみ設定できます。
視点上下	上下方向の視点移動方法を切り替えます。
視点左右	左右方向の視点移動方法を切り替えます。
振動機能	振動機能のON/OFFを切り替えます。 ※ゲームパッド操作時のみ設定できます。
カメラ演出	カメラ演出のON/OFFを切り替えます。
デモスキップ	デモスキップをONにすると一度観たムービーを自動的にスキップします。
Steam ID 表示	オンラインミッションモードで、各プレイヤーの Steam ID を表示するかどうかを決めます。
HUDサイズ	ミッション中に表示されるアーマーゲージ、レーダー、武器アイコンの表示サイズを変更します。
初期設定に戻す	設定を初期の状態に戻します。
操作変更	ミッション中のキーやボタンの割り振りを変更します。
ファンサー操作変更	ファンサーの操作に関するキーやボタンの割り振りを変更します。 ※キーボード・マウス操作時は「操作変更」を選択した後で「ファンサー操作変更」を選ぶことができます。
チャットショートカット変更	ショートカット用のチャット定型文を選択します。選んだ定型文は以下の操作で入力できます。 キーボード・マウス操作時は、左Ctrlキーを押す。 ゲームパッド操作時は、左スティックボタンを押す。

システム設定

システム設定を選択すると、以下の項目を変更できます。

アンチエイリアス	アンチエイリアスをONにすると画面がなめらかに表示されます。
シャドウ	シャドウをOFFにするとキャラクターや建物の影が表示されなくなります。
異方性フィルタリング	異方性フィルタリングはキャラクターや建物を鮮明に表示するための設定です。ゲームの動作が遅いときはOFFにすると改善するかもしれません。
画面設定	画面の解像度を変更したり、フルスクリーンへの切り替え・解除をおこないます。
言語設定	テキストと音声の言語を切り替えます。

ポーズメニュー

ゲーム中、以下のキーまたはボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

- ・ Escキー（キーボードマウス操作時）
- ・ STARTボタン（ゲームパッド操作時）

ゲームに戻る	ミッションに戻ります。
再出撃	同じミッションを最初から始めます。
退却	作戦指令本部メニューへ戻ります。
ゲーム設定	さまざまな設定をおこなえます。

難易度について

5つの難易度を選択してプレイできます。ミッションを開始する前に難易度を選択。難易度が高いほど、強力なアイテムが出現します。ただし、ハード以降をクリアするためには、主人公を成長させておく必要があります。まずは「NORMAL」または「EASY」をクリアしてください。いきなり「HARD」以降の難易度を選ぶのはお勧めしません。

EASY	かなり簡単。どうしてもクリアできないミッションはEASYで挑戦してください。
NORMAL	通常の難易度。まずはこの難易度をクリアしてください。
HARD	上級ゲーム。HARDをクリアするには主人公を成長させておく必要があります。
HARDEST	極限の難易度。主人公を限界まで成長させないとクリアできません。
INFERNO	地獄の難易度。上級者用のボーナスゲームです。この難易度を制覇するには、神のごとき腕前が必要になります。クリアできる者は多くないでしょう。無理に挑戦する必要はありません。

ゲームオーバー

主人公の体力が0になると、ミッション失敗となります。この時、以下のメニューが表示されます。

再出撃	同じミッションに再挑戦します。
退却	作戦指令本部メニューへ戻ります。

武器

このゲームには、数百種類の武器が用意されています。ゲームスタート時は、基本的な装備しか持っていないですが、ゲーム中にアイテムを拾うことで増えていきます（ミッションの難易度が高いほど、強力な武器を入手可能です）。同時に装備できる武器の数は兵科によって異なります。

武器を装備できる数

レンジャー	2 (武器 1、武器 2)
ウイングダイバー	2 (武器 1、武器 2)
エアレイダー	3 (武器 1、武器 2、ピークル)
フェンサー	4 (武器 1 右手、武器 1 左手、武器 2 右手、武器 2 左手)

ミッション中、武器持ち替えキー（または武器持ち替えボタン）を押すことで、2つの武器（武器 1 と武器 2）を切り替えることができます。フェンサーのみ、武器持ち替えキー（または武器持ち替えボタン）を押すと、以下のように切り替わります。

武器 1 右手、武器 1 左手

↓ (武器持ち替えキーまたは武器持ち替えボタン)

武器 2 右手、武器 2 左手

アイテム

敵を倒すとアイテムが出現。アイテムを集めることで、主人公を成長させることができます。

アーマー

主人公の最大体力を増やします。



回復アイテム (小)

アーマー（体力）をその場で回復するアイテムです。



武器アイテム

さまざまな武器を入手できます。難易度が高いミッションを選ぶほど、強力な武器が出現します。



回復アイテム (大)

アーマー（体力）をその場で大きく回復するアイテムです。



食らいつき攻撃からの脱出

巨大生物の「食らいつき攻撃」を受けると、持ち上げられた状態となり、身動きができなくなってしまいます。ですが、この状態でも反撃が可能です。照準を動かすことができますので、敵に照準を合わせ、攻撃キー（または攻撃ボタン）を押して射撃してください。「武器の切り替え」も可能。食らいついている敵を倒せば脱出できます。ただし、上下に激しく振り回されている間は何もできません。隙をみて反撃してください。

※食らいつき攻撃を受けた状態でも様々な武器が使用可能ですが、爆発物の使用は非常に危険です。自分も爆発に巻き込まれてしまうでしょう。



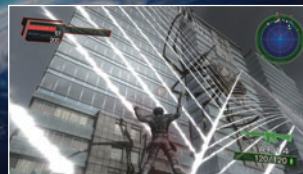
食らいつき攻撃を受けた仲間を救え

オンラインミッションモード（または画面分割2人プレイ）では、他のプレイヤーが食らいつき攻撃を受けるとアイコンが表示されます。このアイコンを見たら、すぐに助けに向かいます。食らいついている敵を倒せば解放されます。



ネットからの脱出

ネットに接触すると貼り付いてしまい、動けなくなります。ですが、その状態でも照準を動かすことが可能です。ネットに狙いをつけ、攻撃してください。ネットを破壊すれば脱出できます。「武器の切り替え」も可能です。



ネットに捕らわれた仲間を救え

ネットに捕らえられている仲間を発見したら、すぐに助け出してください。ネットを破壊すれば脱出できます。

レタリウスからの脱出

レタリウスの糸に捕まると、すごい力で引き寄せられます。助かるためにはレタリウスを倒さねばなりません。

レタリウスは獲物を糸で引き寄せ、ネットに貼り付けて拘束します。もしネットに貼り付けられてしまった場合は、ネットを破壊することで脱出できます。



グレネードと発煙弾の投げ方

グレネード(手榴弾)と発煙弾は「投げる」装備です。攻撃キー(または攻撃ボタン)を押している時間で、投げる飛距離を調節可能。攻撃キー(または攻撃ボタン)を押し続けている間、飛距離が伸びていき、予想軌道が赤い帯で表示されます。攻撃キー(または攻撃ボタン)を放すと投げます。

攻撃キー(または攻撃ボタン)を押し続けている間、赤い光の帯が伸びていきます。



ズーム/起動キー(またはズーム/起動ボタン)の使い方

スナイパーライフルなど一部の武器は、スコープ(ズーム機能)を搭載しています。それらの武器を装備している場合、ズーム/起動キー(またはズーム/起動ボタン)を押すとズーム。また設置式の武器を装備している場合は、ズーム/起動キー(またはズーム/起動ボタン)で設置した武器を起動させることができます。

設置式の武器は、置いた後、ズーム/起動キー(またはズーム/起動ボタン)で起動させます。



部隊について

EDFの兵士たち

EDFの兵士たちは、戦場に展開して作戦行動をおこなっています。なるべく彼らと歩調を合わせ、共に戦うようにしましょう。EDFの兵士たちは、本部と無線で交信したり、周囲の仲間と会話したりしています。その内容を聞き、共に作戦を遂行してください。トークアイコンが表示されている兵士は何かをしゃべっており、近づけばその内容を聞き取ることが可能です。



合流

頭上に合流アイコンが点灯している兵士に近づくことで「合流」することができます。合流した兵士は主人公の指揮下へと入り、以後、共に行動するようになります。この方法でチームリーダーと合流した場合、チーム全体が指揮下へと入ります。

※合流アイコンが点灯していない兵士は、「より優先度の高い任務」についているため、合流できない状態です。



チームの構成

兵士には「チームリーダー」と「チームメンバー」があり、チームを構成しています。

チームリーダー（隊長）

それぞれのチームは、チームリーダー（隊長）によって率いられています。チームリーダーは「色の異なるヘルメット」を被っており、見わけることが可能です。チームリーダーと合流した場合、チーム全体が主人公の指揮下に入ります。しかし、そのリーダーが戦死した場合、彼が連れていた兵士は（リーダー死亡のため）チームから離れてしまいます。その場合は、再び兵士に近づいて合流してください。



チームメンバー（隊員）

チームメンバーはチームリーダーに従って行動しています。チームリーダーに率いられているメンバーは、主人公と合流することはありません（ただし、チームリーダーが合流を了承した場合は、チーム全員が指揮下に入ります）。もし、チームリーダーが戦死するなどした場合、メンバーは組織的な戦闘を続けることができなくなります。その場合、彼らと合流することが可能になります。



ビークル（乗り物）

ビークルの前で搭乗操作をおこなうと、乗り降りが可能です。搭乗可能なビークルは、搭乗口に青い円が表示されています。青い円の中に入って搭乗操作をおこなってください。

【搭乗操作】・Eキー（キーボード・マウス操作時）・Bボタン（ゲームパッド操作時）

搭乗員2名以上のビークルには青い円が複数表示されており、どの円に入るかで乗る場所が変わります。例えば、E651タイタンは青い円が3つあり、それぞれ「操縦席」「ガンナー席（右）」「ガンナー席（左）」となっています。

操縦席に乗れる兵科と乗れない兵科

ビークルの運転ができるのはエアレイダーとレンジャーのみ。この2つの兵科は操縦席にもガンナー席にも乗ることができます。ウイングダイバーとフェンサーは操縦席に乗ることができず、ガンナー席のみ搭乗可能です。

武装装甲車両グレイブ （搭乗員：4名）

装甲車両。操縦者1名の他、後部に兵員室を持ち、1～3名が搭乗できる。主な役割は兵員室の兵士を作戦目的地に運ぶことである。基本的には兵員輸送車として運用されるが、上部に旋回砲塔を持つため、その戦闘能力は侮れない。

操縦席

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Dキー	左スティックを左に向す	左に移動
右キー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	左スティック	砲塔を動かす
マウスのクリック	左スティック	砲撃（砲撃範囲あり）
S p a c eキー	Aボタン	ハンドブレーキ
前進している時はSキー	左スティックを進行方向に向す	ブレーキ
後進している時はWキー	Bボタン	振り幅が広がる

兵員室

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	左スティック	中部内部視点操作
Eキー	Bボタン	振り幅が広がる



キャリバン装甲救護車両 （搭乗員：4名）

兵員の治療を目的とした救護車両。戦場での運用のため、車体は厚い装甲に守られている。運転席1名の他、後部に治療室を持ち、1～3名が搭乗できる。治療室にいる間、治療がおこなわれ、少しずつアーマーが回復。戦闘能力は無いが、戦場での拠点として活躍できる。

操縦席

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Dキー	左スティックを左に向す	左に移動
右キー	左スティックを右に向す	右に移動
前進している時はSキー	左スティックを進行方向に向す	ブレーキ
後進している時はWキー	Bボタン	振り幅が広がる

治療室

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	左スティック	中部内部視点操作
Eキー	Bボタン	振り幅が広がる

※ 搭乗している間ゆっくりとアーマーが回復



SDL1 (搭乗員:2名)

戦闘サイドカー。バイクに1名、サイドカーに1名が搭乗できる。サイドカーには機関銃が備えられ、前方の広い射角を攻撃可能。身軽で機動力に優れることと合わせると、搭乗者が2名そろえば、かなり強力な戦力として期待できるだろう。



バイク

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
Spaceキー	左スティックを進行方向の部に向す	ジャンプ
前進している時はSキー、後退している時はWキー	Aボタン	ジャンプ
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

サイドカー

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
マウス左クリック	R1ボタン	攻撃1 (例:機関銃)
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

ネグリング自走ロケット砲 (搭乗員:1名)

誘導ロケット砲を搭載した車両。発射されるロケットは誘導性能を持つため、実質的にはミサイルだといえる。この誘導ロケットはフォーリナーとの戦闘にそなえて開発されたもので、高いロックオン性能を持つ。



キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
マウス左クリック	R1ボタン	攻撃1 (例:誘導ロケット砲)
前進している時はSキー、後退している時はWキー	左スティックを進行方向の部に向す	ジャンプ
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

※ サイト内に敵を捕らえると自動的にロックオン

E551 ギガンテス (搭乗員:1名)

EDFの主力戦闘車両。巨大生物との戦闘を想定し、主砲は大口徑榴弾砲を搭載している。



キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
マウス左クリック	R1ボタン	攻撃1 (例:120mm榴弾砲)
前進している時はSキー、後退している時はWキー	左スティックを進行方向の部に向す	ジャンプ
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

イブシロン装甲レールガン (搭乗員:3名)

最新鋭兵器である“電磁投射砲(レールガン)”を搭載した車両。電磁気力で砲弾を加速し、高速射出。砲弾は敵を貫通し、凄まじいダメージを与える。さらに旋回砲塔の左右にマシンガンを搭載。銃撃によって巨大生物の接近を防ぐことができる。



操縦席

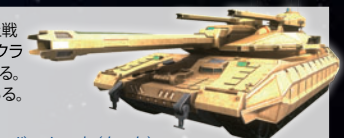
キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
マウス左クリック	R1ボタン	攻撃1 (例:レールガン)
前進している時はSキー、後退している時はWキー	左スティックを進行方向の部に向す	ジャンプ
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

ガンナー席(左・右)

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
マウス左クリック	R1ボタン	攻撃2 (例:機関銃)
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

E651 タイタン (搭乗員:3名)

全長25メートルの巨大戦闘車両。巨大生物との地上戦を制するために開発された“動く要塞”である。戦艦クラスの主砲を持ち、さらに2つの旋回砲塔を搭載している。車体は厚い装甲板で覆われ、圧倒的な防御能力がある。だが車体重量が重く、走行速度はそれほど速くない。



操縦席

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
マウス左クリック	L1ボタン	攻撃1 (例:機関銃)
マウス右クリック	R1ボタン	攻撃2 (例:レールガン)
前進している時はSキー、後退している時はWキー	左スティックを進行方向の部に向す	ジャンプ
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

ガンナー席(左・右)

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
マウス左クリック	L1ボタン	攻撃1 (例:機関銃)
マウス右クリック	R1ボタン	攻撃2 (例:榴弾砲)
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

※ ミサイル搭載型のタイタンはサイト内に敵を捕らえると自動的にロックオン

EF24 バゼラート (搭乗員:1名)

EDFの主力攻撃ヘリコプター。8年前の戦い以後も配備され続けているが、強化改良が繰り返され、性能は向上している。



キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	視点を動かす
Spaceキー	L1ボタン	上昇
マウス左クリック	R1ボタン	攻撃1 (例:機関銃)
マウス右クリック	R2ボタン	攻撃2 (例:ミサイル)
Eキー	Bボタン	降り音が聞かれる

※ サイト内に敵を捕らえると自動的にロックオン

EF31 ネレイド (搭乗員:1名)

対地制圧ヘリコプター。巨大生物を殲滅するために開発された最新鋭兵器である。自動捕捉オートキャノンを搭載。射角内の敵を感知し、自動的に照準を合わせる。対地制圧能力は圧倒的であり、ネレイドの下方にいる巨大生物は確実に死を迎えるに違いない。



キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	方向転換
Spaceキー	L.Tボタン	上昇
マウス右クリック	R.Bボタン	攻撃1 (例:グレネード射出)
マウス左クリック	R.Tボタン	攻撃2 (例:砲撃)
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる

HU04 ブルート (搭乗員:3名)

大口徑の機関砲を搭載した大型攻撃ヘリコプター。分厚い装甲に覆われた空の要塞ともいえる存在である。左右側面に重機関砲を装備。高い貫通力を持つ徹甲弾を発射し、一度に多数の敵を貫くことが可能。機関砲の操作のため、左右それぞれにガンナー席が設置されている。重機関砲は非常に強力である反面、専任のガンナーがいなければ攻撃できないという欠点を持つ。

操縦席



キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	方向転換
Spaceキー	L.Tボタン	上昇
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる

ガンナー席 (左・右)

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	右スティック	照準を動かす
マウス左クリック	R.Tボタン	攻撃1 (例:グレネード射出)
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる

BM03 ベガルタ (搭乗員:1名)

人型バトルマシン。2017年の戦いで運用されたBM01ベガルタの後継機であるBM02にさらに強化改造を施した最新鋭機。強力な火器を搭載しており、凄まじい攻撃力を持つが、そのふん動きは鈍い。ブースターを装備し、短時間なら空中を浮遊移動できる。



キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	方向転換
マウス左クリック	L.Tボタン	攻撃1 (例:ロックオン)
Spaceキー	R.Bボタン	攻撃2 (例:ミサイル発射)
マウス右クリック	R.Tボタン	攻撃3 (例:リボロバカール)
Shiftキー	L.Bボタン	攻撃4 (例:シールドバウツァー)
マウスホイールクリック	Aボタン	ジャンプ
マウスホイールクリック	ジャンプ中にAボタン	飛行
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる

※ ミサイル装備時はサイト内に敵を捕らえると自動的にロックオン

BMX10 プロテウス (搭乗員:4名)

巨大人型バトルマシン。陸上戦におけるEDFの切り札。大型のため運動性能は高くはないものの、搭載武装は大口徑であり、凄まじい戦闘能力を持つ。だが、その能力を引き出すために4名の搭乗員が必要。操縦席の1名は専任のパイロットとなるため、ガンナーがいなければ攻撃すらできない。

操縦席



キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に向す	前に移動
Sキー	左スティックを下に向す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に向す	左に移動
Dキー	左スティックを右に向す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	方向転換
マウスホイールクリック	Aボタン	ジャンプ
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる

ガンナー席 (中央)

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	右スティック	照準を動かす
マウス左クリック	R.Tボタン	攻撃1 (例:ミサイル)
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる

ガンナー席 (左・右)

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
マウスを動かす	右スティック	照準を動かす
マウス左クリック	R.Tボタン	攻撃1 (例:グレネード射出)
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる

※ サイト内に敵を捕らえると自動的にロックオン

デプス・クローラー (搭乗員：1名)

地底戦用の歩行タンク。地底での運用が可能な唯一のビークルである (他のビークルは地底では要請不可能である)。4つのフックアームを持ち、這うように進むため、悪路だけでなく洞窟の壁面すら走行できる。フックアームを使って跳躍し、「天井や壁に飛び移る」といった立体的な行動が可能。また、暗闇を照らす「大型ライト」を積載。広範囲の視界を確保できるため、巢穴入りチームの支援役として欠かせない存在となるだろう。地底用として開発されたビークルであるが、地上でも高い性能を発揮する。フックアームを使い、ビルの外壁をよじ登り、巨大生物を追撃できる。

キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に傾す	前に移動
Sキー	左スティックを下に傾す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に傾す	左に移動
Dキー	左スティックを右に傾す	右に移動
マウスを右に動かす	右スティックを左に傾す	方向転換
マウスを左に動かす	右スティックを右に傾す	方向転換
マウスを上下に動かす	右スティックを上下に動かす	俯仰を動かす
マウスをクリック	L Bボタン	攻撃1
マウスをダブルクリック	R Bボタン	攻撃2
Shiftキー	R Tボタン	攻撃3
Spaceキー	Aボタン	ジャンプ
右に移動しながらマウスホイールを回す	右に移動しながらL Tボタン	右方向に緊急回避
左に移動しながらマウスホイールを回す	左に移動しながらL Tボタン	左方向に緊急回避
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる



歩行要塞バラム (搭乗員：1名)

二足歩行式の巨大要塞。巨大生物殲滅作戦において、移動基地として運用されるはずだったが、諸々の問題から計画は中断。武装の搭載がおこなわれなまま放置されていた。そのため、全身いたるところに搭載されるはずだった武装は省かれたまま実戦投入されることとなった。

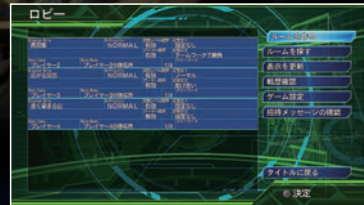
キーボード・マウス操作	ゲームパッド操作	動作
Wキー	左スティックを上に傾す	前に移動
Sキー	左スティックを下に傾す	後ろに移動
Aキー	左スティックを左に傾す	左に移動
Dキー	左スティックを右に傾す	右に移動
マウスを動かす	右スティック	方向転換
マウスを左クリック	L Bボタン	左ハンチ
マウスを右クリック	R Bボタン	右ハンチ
Shiftキー	L Tボタン	右足で踏み潰す
Spaceキー	R Tボタン	右足で踏み潰す
マウスホイールを回す	Aボタン	サブ武器
Pキー	左スティックボタン	特殊ホース
Eキー	Bボタン	乗り物が降りる



オンライン

オンラインミッションモード

オンラインミッションモードを選択すると、ロビー画面に移行します。ここで「ルームを作成して参加者を募る」が「他プレイヤーが作ったルームを探し、参加する」かを選ぶことができます。

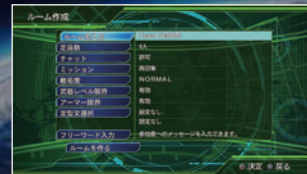


ルームを作って参加者を募る

オンラインミッションモードでは誰か1人が「ホスト」となり、ルームを作成して、他の参加者を募ります。

- ※ ホストだけが「ルーム設定」を変更できます。
- ※ ホストだけが「ミッション」難易度を選ぶことができます。
- ※ ホストだけがミッションをプレイ中に「再出撃」「退却」を選択できます。

1. 「ルームを作る」を選択します。
2. ルーム作成画面が表示されます。プレイ内容や募集したい人の希望などを選択し、「ルームを作る」を選択してください。



- ・ルーム名入力：ルーム名を変更することができます。
- ・ミッション：ミッションを選択します。ルーム作成後も変更できます。
- ・難易度：難易度を選びます。ルーム作成後も変更できます。
- ・武器レベル限界：ある条件を満たすと、武器レベル限界の設定をオン/オフできるようになります。
- ・アーマーレベル限界：ある条件を満たすと、アーマーレベル限界の設定をオン/オフできるようになります。
- ・定型文選択：用意された文章を2つ選び、表示することができます。この文章はあくまでも希望であり、強制力はありません。
- ・フリーワード入力：文章を入力して表示することができます。

3. ルーム画面が表示されます。

他プレイヤーが作ったルームに参加する

ロビー画面には、他プレイヤーが作ったルームの一覧が表示されています。参加したいルームを選び、選択してください。

「表示を更新」を選ぶと、最新の状態で再度表示されます。ルームは時間の経過と共に、新しいものが作成されたり、解散して消えたりしますので、時々更新するようにしてください。

条件に合ったルームを探したい場合は、以下のようになります。

1. 「ルームを探す」を選びます。

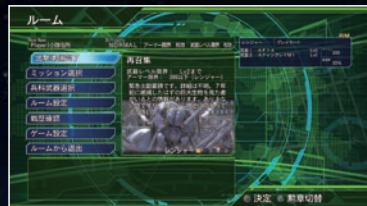
2. 以下の2つの方法でルームを探することができます。

- ・ルーム名で探す：ルーム名を入力して、同名のルームを探することができます。
- ・条件を設定して探す：難易度などの条件を設定して該当するルームを探することができます。ミッションを条件にする場合は、選択したミッションの前後5ミッションまでが範囲となります。

ミッション	ミッションを選択し、その前後5ミッションをおこなうルームだけを表示します。
難易度	難易度を選択し、該当するルームだけを表示します。
武器レベル限界	『有効』『無効』を選択し、該当するルームだけを表示します。
アーマー限界	『有効』『無効』を選択し、該当するルームだけを表示します。

ルーム画面

ルームを作るか、他プレイヤーのルームに参加すると、ルーム画面に移行します。ルームには1～4人のプレイヤーが参加可能です。作戦指令本部画面と同様に、武器や兵科を選び、ミッションを開始するための画面です。



出撃準備完了

武器の変更や、ミッションの確認などが終わったら選択してください。全員が出撃準備完了を選択すると、ミッションが開始されます。

ミッション選択 (ホストのみ) / ミッション確認

ホストはミッションを選択します。ホスト以外の参加者は、ミッション内容を確認できます。

※ ミッションを変更できるのはホストのみです。

兵科武器選択

兵科と武器を選択します。

ルーム設定

ホストのみルーム設定を変更できます。

戦歴確認

プレイ履歴などを確認できます。

ゲーム設定

ゲーム設定を変更します。

救助

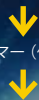
オンラインミッションモード (または画面分割2人プレイ) では、アーマー (体力) が0になって倒れた他プレイヤーを「救助」することができます。

救助方法

倒れた仲間の近くでEキー (キーボード・マウス操作時) またはBボタン (ゲームパッド操作時) を押ししてください。



救助する際、自分のアーマー (体力) の半分を失います。



仲間で回復。再び戦闘可能です。

仲間のアーマー (体力) は「自分が失ったアーマー (体力)」の分だけ回復します。

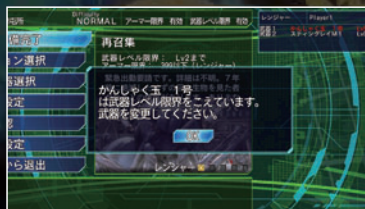


※ 救助するためには、体力の余裕が必要です。アーマーゲージが赤く表示されている時 (体力が25%以下) は救助できません。まず自分の体力を回復してください。

限界設定

オンラインミッションモードでは、ミッションごとに「アーマー限界」「武器レベル限界」という値が決まられています。

これらは、ミッションごとに設定された値で、以下のような制限として機能します。



アーマー限界

このミッションに定められた「アーマー（体力）の上限」です。どんなに体力があつたとしても、そのミッションを遊ぶ時はアーマー限界の値が上限となります。

例えば、ミッションで決められたアーマー限界が「500」、体力が「1000」とします。このミッションを遊ぶ時は、体力が「500」の状態となります（あくまでも、このミッションを遊ぶ時だけの効果です。ミッションを終えれば1000に戻ります）。

アーマーアイテムを獲得してさらに5上昇した場合、体力は「1005」となりますが、このミッションで遊ぶ時はやはり500まで下げられます。

武器レベル限界

このミッションに定められた「持っていける武器のレベル上限」です。どれほどたくさんの武器があつたとしても、そのミッションを遊ぶ時に持っていけるのは「武器レベル限界の値以下の武器」だけになります。

例えば、ミッションの武器レベル限界が「5」だったとしたら、持っていける武器は「武器レベルが5以下」のものだけです。持っていけない武器は赤色で表示されます。（これらの武器は、その時点ではまだ開発されていないのです）

上記の値はミッションごとに変わります。ミッションを変更するたびに装備を確認してください。

※ゲームをかなり進めることで、この制限を解除できるようになります。

位置指定マーキング

位置指定マーキングとは、オンラインプレイ時、他プレイヤーに場所を指示するための装置です。「ここに集まって！」「こいつを倒そう!」といったやりとりをする際に、具体的な場所を知らせることができます。

Qキー（キーボード・マウス操作時）または右スティックボタン（ゲームパッド操作時）を押すと、位置指定マーキングを発射。照準方向に直進し、ぶつかった物体に吸着します。

その後発光し、プレイヤー全員が見ることが

できます。発光する色は当たった物体によって変化。味方に当たると青、敵に当たると赤、それ以外は白に発光します。位置情報マーキングは一定時間が経過すると自動的に消滅します。この装置は「プレイヤーが選択する武器」とは関係なく、必ず所持しており、弾数の制限もありません。



チャット

Tキーを押すと、チャット入力ができます。チャット入力では、好きな文章をキーボードで入力し、他プレイヤーに伝えることができます。

※キーボード・マウス操作時かつ射撃中のチャット入力操作のみ、Tキー以外に変更できます。

チャット定型文

カーソルキー（キーボード・マウス操作時）または方向パッド（ゲームパッド操作時）を押すと、チャット定型文を選択できます。

定型文のショートカット入力

「ゲーム設定」の中の「チャットショートカット選択」を選ぶことで、ショートカット用の定型文を選択しておくことができます。登録された定型文は、以下のキーまたはボタンを押すことでショートカット入力できます。

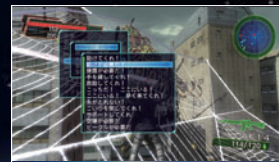
【ルームでショートカット入力をおこなう】

- ・左Ctrlキー（キーボード・マウス操作時）
- ・左スティックボタン（ゲームパッド操作時）

【出撃中にショートカット入力をおこなう】

- ・左Ctrlキー（キーボード・マウス操作時）
- ・Yボタン（ゲームパッド操作でフェンサー以外を使用時）
- ・左スティックボタン（ゲームパッド操作でフェンサー使用時）

※出撃中のショートカット入力操作はゲーム設定で変更できますが、ルームでの操作は変更できません。



他プレイヤーへの攻撃

オンラインミッションモードでは、他のプレイヤーを間違えて攻撃したり、ロケットランチャーなどの広範囲攻撃に巻き込んでしまう場合があります（意図的に攻撃するのはやめましょう。すべてのプレイヤーはEDFの仲間なので）。こうした他プレイヤーへの攻撃は、最初（低難易度）ではそれほどのダメージにはなりません。しかし難易度が高くなるにしたがい、被害が大きくなっていきます。高難易度に挑戦するためには、味方を攻撃に巻き込まないような気配りも必要なのです。

他プレイヤーへの攻撃は具体的に以下のようなダメージを与えます。

難易度 EASY	ダメージ 10% (ダウンしない)
難易度 NORMAL	ダメージ 25% (ダウンしない)
難易度 HARD	ダメージ 50%
難易度 HARDEST	ダメージ 75%
難易度 INFERNO	ダメージ 100%

対戦モード

画面2分割で2人のプレイヤーが対戦するモードです。キーボードとマウスの他にゲームパッドが1つ、または、ゲームパッドが2つ必要になります。



対戦開始

対戦を開始します。

1P 兵科武器選択

1Pの兵科と武器を選択します。カラーの変更と、体力調整も可能です。

2P 兵科武器選択

2Pの兵科と武器を選択します。カラーの変更と、体力調整も可能です。

マップ選択

対戦するマップを選択します。天候も選ぶことが可能です。

レーダー表示選択

プレイヤーの位置をレーダーに表示するかどうかを選択できます。レーダー表示をなしにすれば、ゲーム展開も大きく変わるでしょう。

ゲーム設定

ゲームの設定を変更します。

