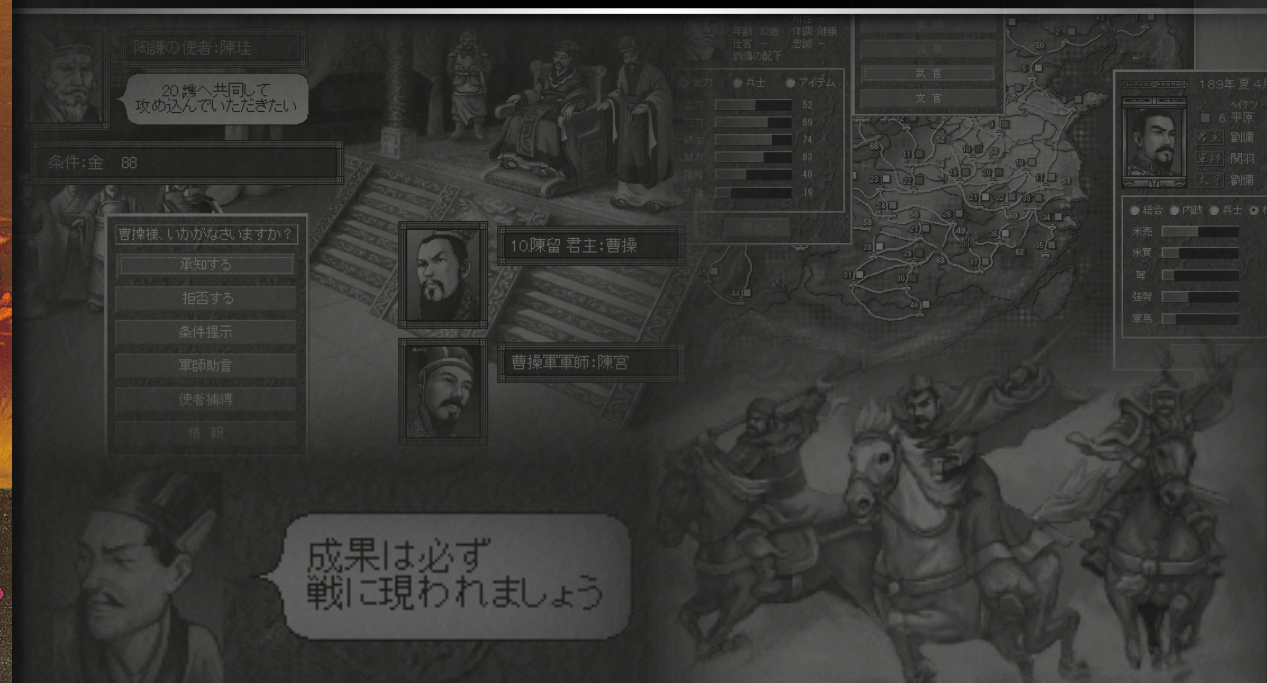




# 三國志Ⅲ®

## 操作ガイド



# 『三國志Ⅲ』とは



三國志の世界をシミュレートしたゲームです。  
プレイヤーは君主の一人となり、中国大陆の統一を目指します。



1992年に発売されたシリーズ第三作。

君主が統治するものが国から都市単位になり、配下に身分が導入された。「仮想モード」が採用され、新君主でのプレイなど、IFの要素も深まり、「ニセ伝令」といった戦闘での計略も増え、権謀術数渦巻く三國志の世界をさらに味わえるようになった。



他国の君主と共同戦線をはれる



旅人は情報をくれることもある



戦場では軍師が落とし穴を提案することも

## 目次

はじめにお読みください ..... 3  
ユーザーサポート、基本的な操作を記載しています

プレイングマニュアル ..... 6  
プレイングマニュアルの抜粋です

# はじめにお読みください

## ゲームを始める前に

インストール、アンインストールの方法については、下記URL のリンク先をご覧ください。

うまく動作しないときや、トラブルと思われる症状が出た場合は、起動画面の「はじめに」からReadmeを開き、「トラブルシューティング」をご確認ください。

Steam®版ゲームインストール方法  
<http://www.gamecity.ne.jp/steam/install.html>

## PDFマニュアルをご覧ください前に

◆ このPDFに掲載されている説明書は、オリジナル版の説明書から、特にゲームの進行に役立つページを抜粋したものです。全ページは掲載されておりませんので、ご了承ください。

◆ 一部の表記、画面写真が、本製品と異なる場合があります。

※ Windows は、米国Microsoft Corporation の米国またはその他の国における登録商標または商標です。

※ Steam は、Valve Corporation の米国またはその他の国における登録商標または商標です。

## ユーザーサポート

「製品が動作しない」「何回か遊んだだけでゲームができなくなりました」など、本製品に関するご質問・お問い合わせは、下記WEBサポートまでお寄せください。

※お手数ですが、お問い合わせの前に、「使用許諾契約書」の内容をよくご確認ください。本製品の「使用許諾契約書」はSteamストアページより確認できます( [http://store.steampowered.com/eula/521710\\_eula\\_0](http://store.steampowered.com/eula/521710_eula_0) )。

### ユーザーサポートにお問い合わせの前に

ご使用のパソコンの環境や情報を「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」にてご確認ください。

「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」は以下のURL から無料でダウンロードできます。

<http://www.gamecity.ne.jp/products/ksv/ksv.htm>

### WEBサポート

<http://www.gamecity.ne.jp/support/>

※WEBサポートでは、上記ページ下段の「メールフォームへ」とお進みください。

### ご注意

- 攻略法やデータなど内容に関するご質問には、お答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。あらかじめご了承くださいようお願い申し上げます。
- お買い間違いによる交換等は、一切いたしておりません。

新製品のご案内(ホームページ) <http://www.gamecity.ne.jp/>



アンケートにご協力ください

アンケートにお答えいただくと、もれなく電子マネー“GCコイン”をプレゼント！  
 くわしくは起動画面の「製品アンケート」より myGAMECITY ポイントサービスの詳細をご確認ください。

©2017 コーエーテックモゲームス All rights reserved.

## ゲームを起動する



ゲームを起動します。

read.meファイルを起動します。  
read.meファイルには、オンラインユーザー登録などについて説明があります。

本製品のオンラインユーザー登録、アンケートにはシリアル番号が必要になります。シリアル番号の入手方法は、【はじめに】で表示されるread.meファイルをご確認ください。

## ゲームの始め方

ゲームを起動し、「ゲーム開始」をクリックします。

- ①オープニングが始まります。オープニングの途中でクリックするか何かキーを押すと、「三国志Ⅲ」のメニュー画面が表示されます。

- ②新しくゲームを始めるときは「ゲームを新規に始める」を選びます。

※新君主で始めたいときや、新しい一般武将をゲームに参加させたいときは、先に「新武将を登録する」で新武将を登録しておきます。



- ③シナリオとプレイする君主、レベル、モード(史実、仮想)を選びます。



「環境設定」を選ぶと、BGM、効果音、他国の戦争を見るかどうか設定できる

「新武将の登場」は「仮想」でのみ選択できる

- ④続きから始めるときは「データをロードする」を選んで、再開する番号を選びます。

## 新武将の登録

「三國志Ⅲ」のメニュー画面で「新武将を登録する」を選ぶと、オリジナルの君主、武将をゲームに登場させられます。

①君主または一般武将の「新規登録」を選んで武将を登録します。



②新武将について設定します。



新君主を登録



一般武将を登録

### 武将の顔グラフィック



武将の顔	顔を選びます。選んだ顔によって性別が設定されています。
名前	「名前」は全角のみ、「読み仮名」は半角のみ入力できます。
誕生日・年齢	誕生日と年齢を入力します。
能力値	新君主武将は基本能力に加えてボーナスポイントを振り分けます。 一般武将は「能力変更」をクリックして、設定する能力を変えられます。

③「決定」して「新武将の登録を終了」とすると、登録データをセーブしてメニュー画面に戻ります。

ゲームの概要

## ゲームの概要

### 三國志Ⅲとは

『三國志』の物語に沿って、シナリオが6つ用意されています。シナリオによって選べる君主やゲーム開始時の勢力範囲などの設定が異なります。プレイヤーは君主の中から、自分がプレイしたいキャラクターを選びます。君主として内政に励み、自領を富ませ、民衆の忠誠度を上げ、外交で自分に有利な交渉をしなければなりません。一方で軍師・將軍を任命し、野から武將を集め、軍を組織して隣接する都市と戦争をします。時には同盟を結び、時には密偵を送り込んで他の都市の情報を探り、計略をかけます。領地を増やしては太守に統治させ、次々に都市を取っていきます。前作『三國志Ⅱ』とシナリオやコマンドが異なるのはもちろんですが、最大の違いは、武將を大きく文官・武官の2つに分けたことです。役割の異なる武將たちを抜ってゲームを進行させていきます。また、権謀術数を駆使して自分に有利に外交を進めたり、有能な人材の探索・登用をしていきます。

決まった道筋はありません。先の見えない物語をあなた自身が創っていただきます。そしてゲームの展開を楽しんでください。

ゲームの概要

### ゲームの進行

ゲームがスタートすると、MAIN画面が表示され、毎月すべての君主と太守にターン（命令出しの機会）が回ってきます。君主（太守）は、コマンドを実行できる配下の武將がいる限り命令を出すことができます。内政・外交・軍事など、統一に向けて進んでいきます。

他の君主を退けて、自領を増やすために戦争をします。戦争に突入すると、画面はHEX画面に、コマンドはHEXコマンドに切り替わります。HEX画面は、都市での戦闘の攻城戦と戦場での戦闘の野戦とがあります。1日を朝・昼・夜の3ターンに分けて、攻城戦の場合は10日間、野戦の場合は20日間戦います。攻城戦のみ、10日間で決着がつかないと長期戦になります。

勝敗が決すると、戦後処理をしてMAIN画面に戻ります。HEX戦で敗れて、自分の領地を失っても、君主が死亡しない限り各地を放浪して（26ページ）、機を見て空白地で旗揚げをすることができます。

君主が死亡したときは、配下の武將がいれば後継者（8ページ）を選んでゲームを続行します。

この繰り返して領地を拡大していきますが、その間にはさまざまなイベント（32ページ）が発生します。税収や俸録、洪水などの災害、住民反乱、配下武將の離反や謀反などがあります。これらに、うまく対処していきながら勢力を広げていき、他の君主を倒しながら中国全土46都市を統一するとゲーム終了です。

### 勝利条件

最終目標は、中国全土46の都市を統一支配することです。この際、他の君主が放浪などで生存していたり、戦場をすべて所有していなくても統一したとみなされます。

担当する君主が死亡し、後継者候補がいなく、ゲームオーバーになります。

## ゲームの概要

## シナリオ

次の6つのシナリオがあります。それぞれゲーム開始年、選べる君主、勢力範囲が違います。詳しくは、34ページを参照してください。

- シナリオ1 霊帝没し董卓の暴政極まる 189年  
選べる君主：曹操 劉備 孫堅 袁紹 袁術 馬騰 劉焉 劉表 董卓 新君主 他
- シナリオ2 天下乱れ群雄全土に割拠す 194年  
選べる君主：曹操 劉備 孫策 袁紹 袁術 馬騰 劉璋 劉表 呂布 新君主 他
- シナリオ3 劉備雌伏し、新野に借城す 201年  
選べる君主：曹操 劉備 孫権 袁紹 劉璋 馬騰 張魯 劉表 新君主
- シナリオ4 臥龍中原に舞い天下を望む 208年  
選べる君主：曹操 劉備 孫権 馬騰 劉璋 金旋 韓玄 趙範 劉度 張魯 新君主
- シナリオ5 孫権独立し三國の鼎立成る 221年  
選べる君主：曹丕 劉備 孫権 孟獲 新君主
- シナリオ6 姜維、亡き孔明の志を継ぐ 235年  
選べる君主：曹叅 劉禪 孫権 新君主

## ゲームの概要

## 基本用語

『三國志Ⅲ』のゲーム上で使う基本用語を説明します。

- ターン 毎月、各都市の君主・直轄都市の太守ごとにターン（命令を出す機会）が回ってきます。1回のターンで、君主を含めコマンドを実行できる武将がいる限り、いくつでも命令を出すことができます。全員にコマンド実行せずに、そのターンを終了することもできます。コマンドによっては君主だけ、文官・武官だけしか実行できないものがあります。  
なお、軍師の助言の後にコマンドを取り消した場合は、コマンドの実行回数に数えません。
- 戦場 都市と都市との間にある要衝です。他君主（または太守）のいる都市に、原則的に攻め込もうとしたとき、その都市との間に自分が所有していない戦場があると、戦場でのH E X戦（野戦）に突入します。ただし、相手が戦場を放棄した場合は都市での攻城戦になります。
- 都市 君主（または太守）が統治していたり、誰も統治していない都市があります。都市同士は道で結ばれており、その間に戦場があることもあります。戦場が間にある場合、戦場を通過しないと 別の都市に行けません。
- 本国 君主が直接統治している都市です。
- 属領 本国以外で、太守が統治している都市です。太守の身分が軍師・將軍であったなら直轄地としてプレイヤーが毎月命令出しをし、それ以外の身分の太守が統治している都市は、委任都市として自動的に命令出しされます。
- 空白地 誰も統治していない都市です。  
ここに武将を移動させると自分の領地にできます。
- 現役武将 君主の配下の武将です。  
他の君主に引き抜かれたり、離反することがあります。
- 在野武将 誰の配下にもなっていない武将です。〈2. 人事〉〈武将登用〉で登用に成功すると、現役武将になります。

## ゲームの概要

## 未発見武将

まだ、どの君主も発見していない武将です。  
《2. 人事》〈武将搜索〉で発見すると、在野武将になります。

## 総大将

HE X戦のときは、総大将を決定しなければなりません。  
君主（または太守）が参戦しているときは、自動的に総大将になります。  
参戦していない場合、参戦武将の中から選びます。

## 後継者

君主が寿命や戦争で死亡したとき、後継者を選んで君主にします。  
プレイヤーが担当する君主が死亡したときは、配下の現役武将の中から君主を指名します。後継者がいない場合はゲームオーバーになります。共同軍・援軍に出陣している武将は後継者選びからは除外されます。  
その他の君主が死亡したときは、配下の現役武将の中から自動的に1人が選ばれます。君主が変わると配下の武将の忠誠度も変化し、在野武将になることがあります。  
太守が死亡したときは、その都市にいる現役武将の中から新しい太守を選びます。委任してある都市（21ページ）では自動的に選ばれます。その都市に現役武将がいないと空白地になってしまいます。

## アイテム

武器や馬、書物などです。これを所持していると能力値が上昇します。

## ゲームの概要

## 外交交渉への対処

プレイヤーの君主に対して、他の君主から外交交渉を迫られた場合、以下のコマンドを実行して対処します。

1. 承知する 交渉内容を承諾する場合に実行します。
2. 拒否する 交渉内容、条件が折り合わない場合に実行します。
3. 条件提示 交渉内容に金・兵糧などの物品や兵士などの条件をつけたいとき、もしくは相手の出した条件が不満である場合に実行します。
4. 軍師助言 交渉に関して、軍師に助言を仰ぐ場合に実行します。
5. 使者捕縛 交渉の如何を問わずに使者を捕らえる場合に実行します。
6. 情報 外交交渉にあたっての情報を見ます。  
都市情報： 自分の都市の情報を見る場合に実行します。  
勢力地図： 同盟交渉、共同作戦の交渉の場合に、お互いの勢力範囲を地図で確認するときに実行します。

ゲーム中に起こるイベント

## ゲーム中に起こるイベント

### 毎年または毎月起こるイベント

- 都市住民からの税徴収**……毎年1月に金、7月に米の徴収があります。徴収量は、金は人口・商業値・民忠誠度など、米は開発・耕作・灌漑・民忠誠度などによります。
- 武将への俸録支給**……毎年1月に金、7月に米を武将数や兵士数に応じて支払います。足りないと、武将の忠誠度が下がり、兵士数が減ります。  
負傷した武将の回復—武将の負傷は、最長7カ月で自然回復します。回復するまでは、コマンドの実行ができません。
- 各武将の忠誠度変化**……各武将の忠誠度変化—武将の忠誠度は、毎月、君主との相性や仕官年数などに応じて変化します。
- 忠誠度の低い武将の離反**……武将の忠誠度が低くなると離反し、在野武将になったり他君主に引き抜かれたりする場合があります。ただし、血縁の武将は離反しません。

### 突発的に起こるイベント

他にも多くのイベントが突発的に発生します。どのようなイベントがあるのか、それはプレイヤーであるあなたが見つけてみてください。なお、『三國志Ⅲ』では1年を12カ月に分け、春（1～3月）・夏（4～6月）・秋（7～9月）・冬（10～12月）の四季を設定してあります。



**いなご**：春から夏にかけて、いなごの大群が発生することがあります。発生すると民忠誠度・耕作率が低下し、兵糧が減ります。被害は、発生した次の季節に近隣国に広がり、冬に鎮静します。



**洪水**：夏、大河の流域国では、洪水が起こる場合があります。発生すると、人口・兵士数・耕作率・洪水防止・民忠誠度が低下します。被害は洪水防止の値が高いほど少なくなります。



**台風**：夏に台風が発生することがあります。民忠誠度・耕作率・洪水防止の値が低下します。被害は、洪水防止の値が高いほど少なくなります。

33

ゲーム中に起こるイベント



**疫病**：春から夏にかけて、疫病が発生することがあります。民忠誠度・人口・兵士数が低下し、武将が病気になることがあります。被害は、発生した次の季節に近隣国に広がり、翌年に鎮静します。



**住民反乱**：年間を通じて、住民反乱が起こることがあります。君主の魅力・民忠誠度の値が低いと起こりやすいようです。住民数・兵士数・耕作率が低下し、軍資金・兵糧が減少します。



**謀反**：忠誠度・性格などによって、もしくは、他の君主の計略によって配下武将が謀叛を起こすことがあります。謀叛を起こした太守は、その都市で独立し君主となります。その都市の他の現役武将は、その君主に仕えるか、在野武将になります。独立した君主と、もとの君主と君主との敵対心は高くなります。



**豊作**：その年の米の収穫量が増加します。非常に幸運なイベントです。

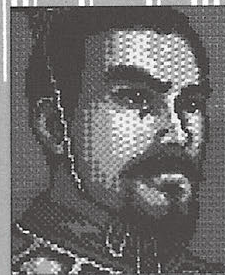


**凶作**：日照りや長雨、台風、洪水などの影響で、その年の米の収穫量が極端に減ってしまいます。

**黄巾賊**：放浪状態で移動中、黄巾族の残党に出くわすことがあります。勝つと、兵が投降してきたり金・兵糧を置いていくことがあります。負けると兵士数・金・兵糧が減ります。

## 英傑一覧

## 英傑一覧

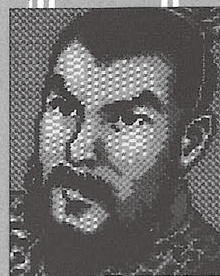
りゅうび  
劉備そうそう  
曹操

46

あだな けんとく 中山靖王 劉勝の末孫であるという。風格は、「身の丈七尺五寸、手を垂れば膝まで届き、振り返ると自分の耳が見えるほど大きく、口数少なく、人に対して腰が低く、喜怒を表に出さない…」といったものであった。これだけで、すでに大人物の体があるのだが、実際は50歳近くまで公孫瓚、陶謙、呂布、曹操、袁紹、劉表といった各武将に身を寄せていた。これは、何よりも関羽・張飛・趙雲といった豪傑を抑えられるほどの軍師がいなかったためであろう。この状態が一転するのは、208年に、諸葛亮を軍師として迎えてからである。劉備陣営は孫権と同盟を締結し、曹操軍を赤壁で破り、荊州に足場を固める。その後、益州に移り蜀漢を建国する。帝位についた後、呉へ遠征するも連敗を喫する。白帝城で諸葛亮に継子・劉禪を託し死す。

もうとく 三国志中最大の英雄。人相見の許子将から「治世の能臣・乱世の奸雄」と評されている。祖父にあたる曹騰が、宦官であったことなどから、かなりのコンプレックスをもっていたようである。董卓が廃された後、献帝を擁したことによって、大義名分を得る。曹操は、病的とも言える程に人材を集め、特に敵側の人間をとりこむのに巧みであった。官渡の戦いで袁紹を破ると、中原の覇者としての基盤を確固たるものにした。その後、赤壁において劉備・孫権連合軍に大敗した後は、すぐさま体制を立て直しにかかり、8カ月後には水軍を再編成しており、国力の強さを見せつけた。211年には長子である曹丕が副丞相となり、親子で漢朝の中樞を握った。自らは皇帝とならず、曹丕を禅譲の形で帝位に就かせる策略を講じた。220年洛陽にて病死。

47

そんけん  
孫権しよかつりよう  
諸葛亮

## 英傑一覧

ちゆうぼう 孫堅の次男である。兄孫策の死後、遺言に従い江東の霸王となる。この時孫権、若干19歳であった。顎が角ばり、口が大きく、碧眼であるといった特徴から判断すると、異民族の血が流れているのかも知れない。孫策からの引き継ぎは、比較的スムーズに進んだ。有為な人材を広く集め、孫策が周瑜を得たように、彼も魯粛に巡り会った。

曹操が南征してくると、諸葛亮・魯粛・周瑜の説得で決戦に踏み切り、赤壁で曹操軍を打破した。その後、呂蒙に命じて関羽の手から荊州を奪う。関羽が殺害され、劉備の軍が東征してくると、陸遜に命じてこれを壊滅させる。

これらを見るように、孫権陣営は有能な人材が多く、三国鼎立の一角を担ったのである。そして、229年帝位についたのであった。

「一族で、孫権だけが長命で帝位に上る相を持っている」と評された通りであった。

こうめい 名の亮より孔明の方が知られているだろう。隆中の臥龍岡で劉備の三顧の礼で陣営に迎えられた。このとき、諸葛亮が劉備に示したのが「天下三分の計」である。「北の曹操が天の時を占め、南の孫権が地の利を占め、それには人の利を占めることで対抗し、荊州を当座の足がかりとして蜀を取り、鼎の三本の足のように立つ」というものである。

曹操に追いつめられた劉備を救うため、呉に単身乗り込む。孫権との同盟を締結し、赤壁にて曹操軍に対して勝利をおさめた。こうして、劉備陣営は荊州に本拠地を得ることとなったのである。

入蜀の後、関羽を殺害された劉備が呉へ復讐のための親征を行おうとした。諸葛亮はこれを諫めたが、結局劉備は出陣、大敗を喫して白帝城に退却する。劉備は病に伏せ、諸葛亮に嗣子・劉禪を託して他界する。呉と新たに同盟を結び、魏の侵攻が当分無いとみると、南征し、孟獲を七度捕らえて帰順させた。

その後、馬謖による魏でのクーデター疑惑により司馬懿が兵権を剥奪されると、「出師の表」を奉って第一次北伐を敢行した。第二次第三次と北伐は行われたが、いずれも勝つまでには至らなかった。その後、第五次北伐の最中の234年、秋風の吹く五丈原にて病没。

## 英傑一覧

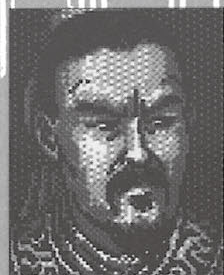
そんけん  
孫堅



えんしょう  
袁紹



えんじゅつ  
袁術



ばとう  
馬騰



48

字は文台。董卓打倒に立ち上がった諸侯の一人で、勇猛で剛毅な性格。連戦連勝で汜水関にいたるが、袁術の背信行為のため、食糧難に陥り、敗退。のちに、劉表と開戦し、終始戦いを有利に進めたが、惜しくも戦死。

字は本初。宦官誅殺を断行し、反董卓連合軍の総大将を務めた名門の御曹司。その後、韓馥から冀州を奪い、公孫瓚を敗死させるなど、華北に巨大勢力を築くが、天下分け目の官渡の戦いで曹操に敗れ、憂悶のうちに死す。

字は公路。袁紹の従弟。淮南に一大勢力を築いたところへ玉璽を手にして皇帝を名乗るが、曹操の大軍の前にあえなく敗走した。その後も贅沢三昧にふけたため人心を失い、袁紹を頼って北へ落ちのびる途中で病死。

字は寿成。賢明で信義に厚く、董卓打倒に立ち上がった諸侯の一人。朝廷から征西將軍に任じられ、李傕が占拠した長安を攻めるが、食糧不足で敗走。曹操暗殺の連判状にも名を連ねたが、逆に曹操に謀殺されてしまう。

49

りゅうえん  
劉焉



りゅうひょう  
劉表



とうたく  
董卓



こうそうさん  
公孫瓚



## 英傑一覧

字は君郎。江夏郡 竟 陵 の人。幽州が黄巾賊の脅威にさらされたとき、義勇兵募集の高札を掲げ、劉備が世に出るきっかけをつくる。のちに益州の牧になって善政を行い、人心をつかむと、中央から独立していった。

字は景升。「江夏の八俊」の一人。袁紹の要請に応じて孫堅と争い、劣勢に追い込まれるが、蒯良の策で孫堅を戦死させる。以後、荊州に地盤を固め、劉備をかくまう。曹操軍南下の直前に、劉琦を劉備に託して死す。

字は仲穎。宦官誅殺の助力要請に応じ、西涼20万の軍勢を率いて上洛。混乱のなか、軍事力を背景に実権を握り、専横を極める。諸侯が反旗を翻し、洛陽に迫ると長安遷都を強行するが、王允の策略で呂布に暗殺された。

字は伯珪。若い頃に盧植のもとで学び、劉備とは師兄弟にあたる。曹操の董卓打倒の檄に応じた際、劉備を諸侯に紹介する。その後、冀州をめぐる袁紹と争い、次第に劣勢となり、数年にわたる籠城戦のあげく自害する。

## 英傑一覧

とうけん  
陶謙かんぷく  
韓馥こうゆう  
孔融おうろう  
王朗

50

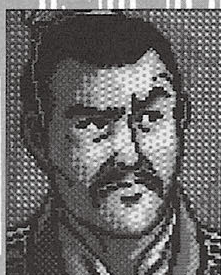
字は恭祖。董卓打倒に立ち上がった諸侯の一人。部下が曹操の父を殺害したことから、曹操軍に攻められたが、劉備、孔融の加勢で窮地を脱する。やがて、病の床についた陶謙は、その人物を見込んで劉備に徐州を譲り渡す。

字は文節。反董卓連合軍に参加した諸侯の一人。連合軍が仲間割れした後、公孫瓚が攻め寄せたため、袁紹を冀州に引き入れるが、これは袁紹の策略であった。実権を奪われた韓馥は、妻子を捨てて張邈のもとへ逃亡した。

字は文舉。若くして天下の名士となり、賓客を好む。反董卓連合軍に参加して洛陽に攻め上った諸侯の一人だが、のちに、北海太守の座を袁譚に追われ、曹操に仕える。しかし、奔放な言動が災いして、曹操に誅殺された。

字は景興。会稽の太守だったが、嚴白虎に味方して孫策に打ち破られ、曹操配下となる。やがて、華歆とともに献帝に譲位を迫り、曹丕を皇帝にする。のち、曹真とともに出陣し、諸葛亮に論戦を挑むが、敗れて憤死。

51

りゅうよう  
劉岱きようぼう  
喬瑁こうちゆう  
孔伷げんはくこ  
嚴白虎

## 英傑一覧

字は正礼。兗州の刺史だった劉岱の弟にあたる。揚州の刺史として、同郷の太史慈を配下とする。しかし、孫策が侵攻してきた際に、太史慈を重用することができずに大敗を喫し、荊州の劉表を頼って落ちのびていった。

字は元偉。東郡の太守で、曹操の打倒董卓の檄に応じて集まった諸侯の一人。董卓が洛陽を焼き払って長安に去ったのち、兗州の刺史劉岱からの兵糧借用の申し入れを断る。そのために、怒った劉岱に攻め殺された。

字は公緒。陳留の人で予州の刺史。曹操が飛ばした打倒董卓の檄に応じて集まった十七諸侯の一人として洛陽に攻めのぼる。人物批評や高尚な議論は得意だが、軍隊の指揮官としての才能は皆無だったといわれる。

「東呉の徳王」と称して、呉郡を支配していたが、「小霸王」孫策の前に完敗し、会稽郡に落ちのびる。孫策の矛先が会稽に迫ると、太守の王朗と組んで抵抗するが、またも撃破され、逃げた先で部下の董襲に殺された。

## 英傑一覧

そんさく  
孫策



りゅうしょう  
劉璋



りよふ  
呂布



りかく  
李傕



52

字は伯符。孫堅の長男である。父の形見の玉璽を抵当に、袁術から兵を借りて旗揚げし、周瑜らとともに江東一帯を制覇。「小霸王」の異名をとった。しかし、許都攻略を準備中に刺客の罠にかかって、非業の死をとげる。

字は季玉。父劉焉の跡を継いで益州の牧となる。北方を張魯や曹操に脅かされたため、謀臣張松の進言に従い、荊州の劉備に軍事援助を要請する。ところが、その劉備にクーデターを起こされて、益州を失った。

字は奉先。方天画戟を揮っては、天下無敵の闘将で、董卓、王允のクーデターの際に大活躍する。のちに、兗州攻略に失敗し、劉備に身を寄せる。劉備の留守中に徐州を奪って自立するが、曹操に敗れて下邳で処刑された。

董卓の部将であったが、王允が董卓を謀殺すると長安に攻め上り、都の実権を握る。しかし、郭汜との勢力争いの間に、献帝に逃げられて曹操の大軍の前に潰走。郭汜とともに山賊に身を落すが、部下に殺された。

53

ちようろ  
張魯



きんせん  
金旋



かんげん  
韓玄



ちようはん  
趙範



## 英傑一覧

字は公祺。五斗米道の教祖であり、祭政一致で漢中の地を30年にわたって支配する。曹操が侵攻してくると抗戦を試みるが、あまりの力の差に蔵物を封印して山中へ逃亡。やがて、曹操に降伏して鎮南將軍に任じられた。

字は元機。荊州南方の武陵郡の太守。劉備配下の猛将張飛が来襲すると、自ら出陣して応戦する。しかし、張飛の一喝で肝をつぶし、城内に逃げ帰ろうとするところを、部下の鞏志に射殺された。

長沙の太守。曹操の武將韓浩の兄にあたる。劉備配下の勇将関羽が来襲すると、黄忠を出して応戦するが、両者のやりとりから黄忠を裏切り者と判断。処刑しようとしたところを、突如躍りて魏延に斬り殺された。

桂陽の太守。劉備配下の驍将趙雲が来襲すると、勝ち目なしとみて開城し、趙雲と義兄弟になる。が、兄嫁を与えようとしたため、趙雲を激怒させ、部下と趙雲謀殺を図るも失敗。劉備に許されて、太守の地位は保った。

## 英傑一覧

りゅうど  
劉度そうひ  
曹丕もうかく  
孟獲そうえい  
曹叡

54

零陵の太守。劉備軍が攻め寄せると、息子<sup>りゅうけん</sup>劉賢の勧めで<sup>けいどうえい</sup>邢道榮を  
応戦させ、一蹴される。夜襲をかけても、諸葛亮に逆手にとられ、  
恐れをなした劉賢の説得により、降伏する。諸葛亮の計らいで太守  
の座にとどまった。

字は<sup>しかん</sup>子桓。曹操の次男。魏の文帝である。実弟<sup>そうしよく</sup>曹植との後継者争  
いを<sup>かく</sup>賈詡の助力で勝ち抜き、曹操の死後、<sup>けんてい</sup>献帝に譲位を迫って、魏  
を建国。<sup>しばい</sup>司馬懿を信任し、中国統一を目指したが、<sup>じよせい</sup>諸葛亮と徐盛の  
前に徒勞に終わった。

南蛮の王。劉備の死後、蜀を攻撃するが、諸葛亮の策で退却。のち、  
南征してきた蜀軍に対し、応戦するが、諸葛亮の智謀の前にことごとく  
失敗。諸葛亮に7度捕らえられ、7度放たれたあげく、ついに  
8度目には帰順した。

字は<sup>げんちゆう</sup>元仲。曹丕の嫡男。魏の明帝である。度重なる諸葛亮の侵攻  
に悩まされたが、父と同様に<sup>しばい</sup>司馬懿を信任して撃退。諸葛亮の死後  
は、宮殿造営にふけり、諫臣を処刑するなど国力を疲弊させ、後事  
を<sup>しばい</sup>司馬懿に託して病死する。

55

りゅうぜん  
劉禅

## 英傑一覧

字は公嗣。幼名は<sup>あとう</sup>阿斗。蜀の後主である。父劉備の死後、17歳で帝  
位に就き、<sup>じようしやう</sup>丞相諸葛亮の補佐によって呉と同盟し、魏と争う。し  
かし、諸葛亮が五丈原で陣没した後は、宦官を<sup>ちようあい</sup>寵愛して酒色にふ  
けり、国を滅ぼす。

## MAINコマンド一覧

○=君主のみ実行可 △=君主または太守のみ実行可 □=本国でのみ実行可 (文)=武官実行不可 (武)=文官実行不可

## 0.休養

## 1.軍事

移動	武将を隣接する都市に移動する
輸送	金・米を隣接する都市に輸送する
戦争準備(武)	兵士の士気を高める
戦争(武)	隣接する都市に攻め込む 自軍が交戦中の都市に応援部隊を送る
徴兵	住民から徴兵する
募兵	ある程度訓練された兵士を募集する
訓練(武)	武将つきの兵士を訓練する
再編成(武)	武将に兵を割り振る
船の建造	關艦 關艦の建造をする
	蒙衝 蒙衝の建造をする
	走舸 走舸の建造をする

## 2.人事

武将搜索	自領から未発見武将を探し在野武将にする
武将登用	自領の在野武将を登用する 他の君主の現役武将を登用する
褒美△	金 武将に金を与えて忠誠度を上げる アイテム 武将にアイテムを与えて忠誠度を上げる 書物 武将に書物を与えて忠誠度を上げる
住民施し	民に米を与えて民忠誠度を上げる
委任○	全委任 全ての都市を委任する 全直轄 全ての都市を直轄地にする 都市単位 都市単位で生産型・軍事型・適応型のどれかで委任する
任命○	軍師・將軍・文官・武官・太守の いずれかに武将を任命する
命名○	將軍職の名称を命名する
解雇○	現役武将を解任する
没収○	配下武将の持っているアイテムを没収する

## 3.外交

同盟□	他君主と同盟を結ぶ
共同作戦□	他君主と共同で第3国を攻める約束をする
停戦□	長期戦を外交で停止させる(守備側のみ)
交換□	他君主と金・兵糧・アイテムを交換する
援助□	他君主に金・兵糧の援助を願い出る
同盟破棄□	同盟を破棄する
降伏勧告□	他君主に降伏するよう勧告する

## 4.情報

密偵	他国の情報を探る
自国	武将の様子 各武将の顔とデータを見る 武将一覧 各都市の現役武将のデータ一覧を見る(在野武将も可) 都市情報 都市のデータを見る
他国	武将の様子 他都市の各武将の顔とデータを見る 武将一覧 他都市の現役武将のデータ一覧を見る(在野武将も可) 都市情報 他都市のデータを見る 属領一覧 属領の都市データ一覧を見る 並び替え 武将一覧表示の配列を変える 勢力地図 ペイントマップで勢力範囲を見る 戦場一覧 22カ所の戦場一覧と所有君主名を表示する

## 5.開発

土地開発(文)	都市の開発できる領域を拡張する
耕作(文)	開発領域を耕作する
治水(文)	治水をして水害時の被害を少なくする
商業投資(文)	住民に対して投資を行う

## 6.計略

埋伏の毒	スパイを送り込み、戦争時に寝返らせる (敵国の情報入手)
敵中作敵	他都市の武将に内通し、戦争時に寝返る約束をさせる
偽書疑心	他都市の武将に偽書を送り忠誠度を下げる
二虎競食	他君主同士を争わせるよう敵対心を上げる
駆虎吞狼	他都市の武将と通じて謀反を起こさせる

## 7.商人

兵糧売り	商人を呼んで兵糧を売る
兵糧買い	商人を呼んで兵糧を買う
武器買い 弩	商人を呼んで弩を買う
強弩	商人を呼んで強弩を買う

一覧

60

## 軍馬買い

## 商人を呼んで軍馬を買う

## 8. 特別

## 放浪○

領地を捨てて放浪する

## 治療

医者を呼んで負傷武将の治療をさせる

## 臨時徴収△

民から米・金を臨時徴収する

## 税率変更

その都市の税率の変更を行う

## 9. 機能

## 中断

## 終了

ゲームを終了する

## セーブ

ゲームを中断して現在の状態を記録する

## ロード

ゲームの途中から再開する

## 表示時間

メッセージ表示時間を調整する

## BGM

BGMを聴くかどうか設定する

## 効果音

効果音を出すかどうか設定する

## HEX戦

他の戦争を見るかどうか設定する

## 入力装置

マウスとキーボードを切り替える

61

一覧

## HEXコマンド一覧

## 1. 移動

機動力の範囲内で武将を移動する

## 2. 攻撃

## 攻撃

隣接している敵を攻撃する

## 一斉

敵に隣接している武将全員で攻撃する

## 奇襲

伏兵状態で相手を攻撃する

## 弓矢

弩・強弩で遠距離から矢で攻撃する

## 火矢

弩・強弩で遠距離から火矢で攻撃する

## 突撃

敵のいるHEXに進入して戦う

## 一騎討ち

武将同士のみ一対一で戦う

## 3. 待機

何もしないで、機動力を1回復させる

## 4. 計略

## 火計

隣接しているHEX・船に火をつける

## 伏兵

騎馬隊を除く部隊が、森などに潜む。

## 説得

敵の武将や埋伏武将を寝返るように試みる

## 同士討ち

偽の情報を流し同士討ちを誘う

## ニセ伝令

偽の情報を流し部隊を混乱させる

## 消火

船に掛かった火を消す

## 5. 情報

## 味方武将

味方の武将のデータを見る

## 敵武将

敵武将のデータを見る

## 6. 退却

## 全軍

戦場から全軍、隣接する自領または空白都市に退却する

## 待機武将

守備側で、待機させている武将を隣接する自領・空白都市に退却する

## 城

出陣している武将を城の中に退却させる(守備側・攻城戦のみ)

## 7. 出陣

守備側のみ城に待機させてある武将を戦場に出す

## 8. 委任

君主・総大将以外の武将の行動を、コンピュータに任せる

## 9. 機能

## 表示時間

HEX戦時のメッセージ表示時間の設定をする

## 入力装置

マウスとキーボードの切り替えをする