







少敵が優勢かと考えますが ょせんは烏合の衆

> ₽どもと手を組み ₹下泰平をともに語ろう ℃はありませんか

『三國志V with パワーアップキット』とは



『三國志V with パワーアップキット』は、三國志の世界をシミュレートしたゲームです。 プレイヤーは君主の一人となり、中国大陸の統一を目指します。



1995年に発売されたシリーズ第5作。

「名声」に応じてコマンド数が変化するシステムと、戦場における「陣形」が採用された。武将 ごとに設定する陣形と武将の特殊能力で、力押しだけでない戦い方も可能だった。 パワーアップキットでは、南華老仙、左慈など、仙人や道士が割拠する「放浪の賢聖」、すべて 新君主だけでプレイする「黄巾と南漢」など異色のシナリオも追加された。







巡察すると名声をあげられる



目次

はじめにお読みください ……… 3 ユーザーサポート、基本的な操作を記載しています

プレイングマニュアル ······ 7 プレイングマニュアルの抜粋です

パワーアップマニュアル ………29 パワーアップマニュアルの抜粋です



ハートのアイコンは名声、本のアイコンはコマンド数 を表す

はじめにお読みください

ゲームを始める前に

インストール、アンインストールの方法については、下記URL のリンク先をご 覧ください。

うまく動作しないときや、トラブルと思われる症状が出た場合は、起動画面の「は じめに」からReadmeを開き、「トラブルシューティング」をご確認ください。

Steam®版ゲームインストール方法 http://www.gamecity.ne.jp/steam/install.html

PDFマニュアルをご覧いただく前に

- ◆ このPDFに掲載されている説明書は、オリジナル版の説明書から、特にゲームの進行に役立つページを抜粋したものです。全ページは掲載されておりませんので、ご了承ください。
- 🔷 一部の表記、画面写真が、本製品と異なる場合があります。

ユーザーサポート

「製品が動作しない」「何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった」な ど、本製品に関するご質問・お問い合わせは、下記WEBサポートまでお寄せくだ さい。

※お手数ですが、お問い合わせの前に、「使用許諾契約書」の内容をよくご確認ください。本製品の「使用許諾契約書」はSteamストアページより確認できます(http://store.steampowered.com/ eula/521750_eula_1)。

ユーザーサポートにお問い合わせの前に

ご使用のパソコンの環境や情報を「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」にてご確認ください。 「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」は以下のURL から無料でダウンロードできます。

http://www.gamecity.ne.jp/products/ksv/ksv.htm

WEBサポート

http://www.gamecity.ne.jp/support/

※WEBサポートでは、上記ページ下段の「メールフォームへ」とお進みください。

ご注意

- ●ユーザーサポートは、日本語のみの受付となります。
- ●ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。
- ●誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。
- ●お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。

新製品のご案内(ホームページ) http://www.gamecity.ne.jp/

アンケートに アンケートに ご協力ください の詳細

アンケートにお答えいただくと、もれなく電子マネー"GCコイン"をプレゼント! くわしくは起動画面の「製品アンケート」より myGAMECITY ポイントサービス の詳細をご確認ください。

※ Windows は、米国Microsoft Corporationの米国またはその他の国における登録商標または商標です。
 ※ Steam は、Valve Corporationの米国またはその他の国における登録商標または商標です。

©2017 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

はじめにお読みください



本製品のオンラインユーザー登録、アンケートにはシリアル番号が必要になります。 シリアル番号の入手方法は、【はじめに】で表示されるread.meファイルをご確認 ください。

ゲームの始め方

 ゲームを起動すると、オープニングが表示されます。オープニングが終了後に 表示するウィンドウサイズを選ぶとメニューが表示されます。



◎新しく始める

①メニューから、「新しくゲームを始める」をクリックします。

②シナリオを選び、プレイする君主を選びます(最大8人、シナリオによる)。地図からも選べます。



君主名または都市をクリックして君主を選択

③環境設定の一覧が表示されます。 変更したい場合は項目をクリック します。「決定」をクリックすると 次に進みます。

			決定 中山	
モード	安実	仮想	R.	
レベル	27168	中級	上級	
登録武将	日本のす	3	場しない	
戦争	見る		見ない	
BGM	ON		OFF	
効果音	ON		OFF	
表示時間	07	2 3	4 5	

④終了条件の一覧が表示されます。
 条件をはずしたい場合は「OFF」
 をクリックします。「決定」をクリックします。「決定」をクリックすると、ゲームが始まります。



◎続きから始める

①メニュー画面で、「データをロードする」をクリックします。

②一覧からロードするデータをクリックします。

③確認のメッセージが表示されます。「可」をクリックすると続きからゲームが始 まります。

新武将の登録

「三國志V with パワーアップキット」のメニュー画面で「武将データを登録する」 を選ぶと、オリジナルの君主、武将をゲームに登場させられます。

 ①新しく武将を登録する場合は「新 規登録」を選びます。



②武将の名前を決めます。漢字を入力する場合は、リストのひらがなから、音読みの一文字目をクリックし、表示される右のリストから漢字を選びます。

「平仮名」「片仮名」「英数」「記号」など をクリックすると、該当する文字種 のうち使える文字が右のリストに表 示されます。使用する文字をクリッ クします。

3前を入	カレて下	さい			S		<u>8</u> 4	2 M	F	1 2.5	ī] 法	æ	7 2 2		
					V.	2	ím						nter 1		
					S		103				401 1 149 3	ᄷᄢ	· ##	洲	
						5	収入	10		104		5 MX ±		10% 6T	
						版	10	#5 75	FO MR	ALE I	40 S	었 끄 포 H조	- <u>14</u>	Щ. THE	
						+	云		953 110	192 : alu		首相	100	10H 67-	
						岩谷	品生		設め	DHI THE T	2. . m /			医白	
あ	່ທ	う	Ĩ.	お		- MR	114	굞			x00 9 71 -	刘厚		回 	
か	き	\prec	け	ī		后	<u>.</u>			對:	rl, ≥	3- <i>Tu</i>	<u> </u>		
5		व	せ	そ		巷				康 :	56 1	里防	Ηл		
たた	5			E		쬅	取	品	晃	史	л I	交校	横		
1	اد. ۲۸	84	1d	(7				潜	湖	甲	里	更福	i UR		
Ŧ	46	Ť	ø	Ť		紘	絞	甮	耕		皆朋	太 腔	Ħ	航	
13	ø	للہ ا	平仮名	片仮名	35			衠	講	貢	iii 3	移動	鉱	砿	
5	9	る	h	ろ			閤				高》	島則	助		
b	英数	記号	第二	外字											

ひらがなのどれかをクリックすると、入力できる漢 字が一覧で表示される(音読み一文字目の漢字) ③ルビ(読みがな)、年齢、性別、顔グラフィックを設定し、続けて能力値を設定し ます。「能力値変更」をクリックするたびに、基本の能力値が切り替わります。好 きな能力値が表示されたら、「↑」「↓」をクリックしてボーナスポイントを割り 振ります。



④「決定」ボタンをクリックすると武将を登録する画面に戻ります。「セーブ」をクリックして新武将のデータをセーブします。続けて「メニュー」をクリックしてメニューに戻ります。



ゲームの終わり方

ご注意

本ゲームは自動的にセーブされません。 続きをプレイする場合は、終了前に必ずセーブを行ってください。 5か所までセーブできます。

◎ゲームをセーブする

①コマンドの「機能」をクリックしま

す。



 ②表示される機能メニューから 「セーブ」を選びます。



③セーブ箇所の一覧が表示されます。セーブする場所をクリックします。



④確認のメッセージが表示されたら「可」をクリックします。

⑤「セーブしました」と表示されてゲームに戻ります。

○ゲームを終了する 機能メニューで「終了」を選ぶと、終

了メニューが表示されます。「ゲーム を終了する」を選んで終了します。



ゲームを終了する	ゲームを終了します。セーブはされません。
最初からやり直す	ここまでのプレイを破棄してメニューに戻ります。セーブはされません。
成り行きを見守る	以降のブレイを全君主をコンピュータが担当します。 やめるときはメ ニューの「終了」をクリックします。
自分だけ抜ける	複数君主でプレイしている場合、以降の自分のプレイをコンピュータに 担当させます。



メニューの「終了」をクリックしたり、windowsの「×」をクリックして終了する と、セーブされないままゲームが終了します。 続きをプレイする場合は、機能メニューで「セーブ」した後で終了してください。

はじめにお<u>読みください</u>

プレイングマニュアル) (パワーアップマニュアル



はじめに<u>お読みください</u>

プレイングマニュアル) (パワーアップマニュアル



はじめにお読みください

<mark>プレイングマニュアル) (</mark>パワ<u>ーアップマニ</u>ュアル



『三國志V』

<mark>プレイングマニュアル) (</mark>パワ<u>ーアップマニュアル</u>



10/33

『三國志V』





プレイングマニュアル 🚺 (パワーアップマニュアル



はじめにお読みください

プレイングマニュアル) (パワーアップマニ<u>ュアル</u>



『三國志V』

はじめにお読みください

プレイングマニュアル パワーアップマニュアル



はじめにお読みください

プレイングマニュアル) (パワーアップマニュアル



『三國志V』

プレイングマニュアル(抜粋) 16/33

はじめにお読みください

プレイングマニュアル パワーアップマニュアル



『三國志V』

はじめにお読みください

プレイングマニュアル 】 【パワーアップマニュアル



はじめにお読みください

プレイングマニュアル / パワーアップマニュアル



『三國志V』





はじめにお読みください

プレイングマニュアル)(パワーアップマニュアル)

					関連ページ 陣形データ(P.44 戦争コマンド(P.6		
陣形で戦	闘する	戦争コ	マンド一覧				
	陣形の種類		全体コマンド				
	陣形には、難行・鈎行・箕形・鶴翼・魚鱗・偃月・鋒矢・衡軛・長蛇・		自国の部隊全体	に出すコマンドです。			
	方円・雁行・水陣の12種類があります。戦争中に混乱した部隊は無陣に		全体コマンド		内容		
	なります。	部隊一覧	-	自国の部隊の一覧を表	示する。		
	陣形の種類によって、得意な攻撃方法や弱点が異なります。陣形の特徴	陣形情報	-	陣形情報を表示する。			
	を活かして戦闘すると、自部隊の被害を最小限にして敵部隊に大きな被	委任	全軍委任/部隊委任	部隊へのコマンド実行	を委任する。		
	害を与えることができます。例えば、「弓攻撃に弱い陣形」に対して、	退却	単独部隊/全軍退却/待機武将	部隊を退却させる。			
	「弓攻撃が得意な陣形」で攻撃すると、効果が高くなります。	命令終了	-	ターンを終了する。	P		
	陣形の方向		部隊コマンド				
 ■形には ◆ ◆ ◆ の「方向」があります。攻撃された方向によって被害 の大きさが異なります。後や左右から攻撃されると、前から攻撃される より被害が大きくなります。部隊の表示で、白い点があるほうが前です。 陣形の機動力 単形には、それぞれ「機動力」があります。機動力は、陣形の種類によ って異なります。陣形の機動力が高いほど、部隊の移動範囲(P.66)が 大きくなります。 地形適性 			《攻撃》 〈一斉〉は、「鶴翼」の陣形のみ実行できます。 《攻撃》 〈突撃〉は、「魚鱗」「鋒矢」の陣形のみ実行できます。 《陣形》は、君主・軍師ならば特殊能力がなくても実行できます。 ※:特殊能力を必要とするコマンド ▽:特定の陣形のみ実行可能なコマンド 数字:実行すると消費する体力 部隊コマンド 内容 部隊コマンド 内容				
	陣形の向き不向きを表します。陣形の地形適性に合った地形では、部隊 の攻撃・防御力が高くなり、移動範囲も大きくなります。		通常/一斉▽/突撃▽/弓矢/火分 奮迅※30	天※/一騎/乱射※50/	敵部隊を攻撃する。		
地形適性には次の種類があります。 平地型 ●平地・道の地形に適します。 山岳型 ●低山・森の地形に適します。 水上型 ●河・湿地の地形に適し、関・城の地形に不適です。		計略	火計※/木計※50/消火※/収拾》 鼓舞※25/激励※60/治療※35/国 占卜※50/仙術※50/幻術※60/如 土砂※50/落石※30	*/混乱*/同討*/ 雨乞*20/天変*30/ 夭術*60/伏兵*30/	各種の計略をしかける。		
		方向	-		部隊の方向を変える。		
		扇動	=		住民反乱を起こす。		
		速攻※25	-	14	部隊の機動力を上げる。		
		陣形※	-		陣形を変更する。		
		(COL)			対応にはなよがた日本・トマ		

<mark>プレイングマニュアル) (</mark>パワーアップマニ<u>ュア</u>ル



<mark>プレイングマニュアル)</mark>【パワーアップマ<u>ニュアル</u>



プレイングマニュアル) (パワーアップマニュアル



<mark>プレイングマニュアル</mark> パワーアップマニュアル

		関連ページ 都市データ(P.43) 武将データ(P.44)
	内政〔気力:30〕	【進物】 気力:30
		他国の君主に贈り物をします。
2	都市の内政を行い、開発・治水・商業・防御(P.43)を上げます。	成功すると、相手国君王の敵対心か下かります。
	内政也当目のみ天行でさます。	【賀坦】
	刘朱は、郁中にいる内政但当日の人奴・武力・丸力・政治・魅力により ます	他国の石土を貿担して、軍人ででより。 成功オスト 路住した君主とその範下走候、物姿がオベア自国のまのに
内政担当官	より。 内政する都市を選びます。同時にいくつでも選べます。内政担当宣がい	たります 生敗すると 敵対心が上がります
	かい都市は遅べません。都市1つにつき全100が必要です	路伏した君主とその配下武将はすべて一将軍職を解任され一特殊相当官
No. of the local division of the local divis		になります。
	外交	【研究】 気力:50
3	他国の君主と外交交渉を行います。	同盟国の君主に共同の研究を申し込み、新兵器を開発します。
<u>A</u>	外交担当官・君主が実行できます。	新兵器を開発すると、自国の部隊の陣形データが上がります。一度開発
	成否は、実行する武将の政治・相手国の敵対心・贈り物によります。	した新兵器は、ゲームオーバーになるまで有効です。新兵器の種類によ
外交担当官	贈り物は、金/兵糧/アイテムから選びます。1回の交渉で贈り物にで	って、資金・開発期間・上がる陣形データが異なります。
	きる金/兵糧の量のMAXは、金が10000、兵糧が50000です。	同盟期間が開発期間より短い場合は、研究を申し込めません。
Start IN PRE-TRANSFIE ARADA	外交交渉の画面では、次のどれかを選びます。	成功すると、開発期間後に新兵器が開発されます。
	[承知] 交渉の内容を承諾します。	新兵器には、戦車・筒袖鎧・連弩・強化騎兵・楼船・発石車の種類があ
	[断る] 交渉の内容を拒否します。	ります。
	[斬る] 使者を斬り殺します。逃げられることもあります。	新兵器 資金 開発期間 上がる陣形データ
外交交渉の画面	[助言] 参謀の助言を聞きます。	戦車 4500 6ヵ月 鋒矢の防御・弓防 f
	【同盟】 気力:60	筒袖鎧 9000 12カ月 長蛇の防御・弓防
	他国の君主に同盟を申し込み、不戦の約束をします。	連弩 13500 18カ月 鈎行の弓攻・射程
	1回の同盟で申し込める同盟期間は、3~60ヵ月です。	強化騎兵 18000 24カ月 錐行の攻撃・防御
	成功すると、相手国君主の敵対心が下がり、攻め込まれなくなります。	楼船 22500 30カ月 水陣の攻撃・防御・弓防
	また、研究や援助を申し込んたり、戦争で援軍や共同軍を要請できます。	発石車 27000 36カ月 方円の弓攻
	回盟国の石土に共同作戦を甲し込みます。	回盟国の石土に まや 共種の 抜助を 甲 し込みます。
	一反に接放の国とは共同任戦の利米がてきません。	成功すると、並または外国が上に入ります。
	ルーション、スロション、マレンローマスショウローマスショウロートに日国からスロンルルー ときに 共同軍を派遣してもらえます	
	土同作戦を約束してから3カ月経過するとの東が無効になります。ま	
	人、りょ日い山でも、マキ幼市お空されないでしょまります。 み	
	に、 う 刀 月 以 り し め つ し も 約 水 か す り れ は い こ と ち め け ま す 。	
	た、3カ月以内じめつじも利米がすられないこともめります。	



プレイングマニュアル) (パワーアップマニュアル



『三國志V』

戦陣攻略書卷末付録~ [三國志 V] をより面白くする~

1.名声はこうやって上げろ



名声を上げると、1ターンで実行できるコマンドの数が増える。しか し、やみくもにゲームを進めるだけでは、なかなか名声は上がらない。 名声は、評定やイベントを利用して、効率よく上げよう。

評定は、1年に1回、1月に開くことができる。この評定での目標を 1年間で達成すれば、着実に名声は上がっていく。ここで大事なのは、 あまり無理な目標を立てないことである。

名声イベントは、名声を上げるまたとないチャンスだ。プレイヤーの 対応しだいで名声は上がる。劉備の史実での行動を参考に、名声イベン トの一つ、「禅譲」でどう対応しようか考えてみよう。例えば、臨終ま ぎわの陶謙に徐州を継いでくれと言われた劉備は、何度も断ったが、や っと三度目で承諾した。

ちなみに、戦争で街を焼いたり、命乞いをする捕虜を処刑したりする と、名声がバンバン下がる。仁君をめざすプレイヤーは、間違ってもこ んなことをしてはいけない。

3.陣形を使いこなせ

弱点のない陣形はない。どんなに武力自慢の武将であっても、陣形の 弱点を突かれてはひとたまりもない。例えば「弓矢攻撃に弱い陣形」し か使えない武将は、「弓矢攻撃の得意な陣形」を使える武将には皆目無 力なのだ。なるべく相手に弱点を突かれないようにしよう。

武将の中には、陣形を戦争中に変更できる者もいる。君主/軍師/ 「陣立」の特殊能力を持った武将がそれだ。彼らを出陣させれば、大活 躍間違いなし。敵部隊の陣形に応じて自国の部隊の陣形を変更できるの だから、自国の部隊の被る損害は最小限にとどまる。君主/軍師/「陣 立」の特殊能力を持った武将のうち1人は、必ず戦争に出陣させたい。

ところで、敵軍にも君主/軍師/「陣立」の特殊能力を持った武将は いる。あせって陣形を変更すると、それに応じて敵も陣形を変更してし まう。そういう「使える奴」は、なるべく戦略時に寝返らせておくか、 登用してしまおう。

2.担当官任官の法則



担当官に任官しないと、君主以外の武将は担当コマンドを実行できな い。しかし、単に人数をそろえただけでは、コマンドの効果が薄れ、人 材の無駄使いに等しい。ここでは、担当官任官の法則を紹介する。 法則その1、武将の能力(武将データ)に気を配ること。

政治力の高い武将は内政向き、武力の高い武将は軍事向きというよう に、担当官にはそれぞれ適性がある。例えば、張義(完全な戦闘向きの 武将)を内政担当官や人事担当官に任官するのは、かなりもったいない 使い方である。

法則その2、自国の現状を把握すること。

序盤では、金・兵糧・兵力が不足しているので、計略などの担当官を 多く任官しても活躍の場がない。序盤は、人事と内政、これしかない。 序盤の劉備にとっては、張飛でも貴重な内政担当官となるのである。

4.新兵器で陣形を強化せよ



福月 諸矢 衛範 爾行 木師 方円の随 平地型

防御に最か適け

かいされてき

発石車を開発して弓攻が上がった!

腕力自慢でも陣形はこれっぽっち

戦場で陣形を変更する

る。例えば、今までからっきし弓矢攻撃に弱かった陣形でも、防御力を 格段に上げることが可能だ。新兵器によって、補強の対象となる弱点は 異なるものの、開発して損はない。

新兵器を開発すると、自動的に陣形に配備され、その弱点を補強でき

新兵器は、《外交》〈研究〉(P.61)で開発できる。しかし、それに は同盟国と資金が必要である。新兵器の開発にはかなり多額の資金が必 要となるので、同盟国に共同出資してもらうのだ。研究した成果は、同 盟国と分かち合うことになる。同盟国が1国もないと新兵器が開発でき ないので、必ずどこかの国とは懇意にしておこう。

ちなみに同盟国の君主と仲が悪かったりすると、共同出資を断られる こともあるので要注意。また、同盟国が弱小君主だと、仲が良くても資 金を出してもらえないことがある。

戦陣攻略書巻末付録 77

76 戦陣攻略書巻末付録





	16人の武将が、トーナメント形式で個人優勝を争います。
勝ち抜き戦	
	1人の武将が、連続して何人勝ち抜けるかを競います。
讨戦成績	
	一騎討ちモードでの武将の対戦成績を見ます。
	対戦成績には、「個人成績」と「成績上位十傑」があります。
●個人成績 ———	
	その武将個人の成績です。
●成績上位十傑 —	ジュントル デレント使用 仕の出版(の」と オニレント
	ンヤンルことに成領上型の武村10人を衣小しより。
	シャンルには、防刑奴/ 以礼奴/ 回八度防/ 回平度防/ 防り/
成績の消去	
	記録されている対戦成績をすべて消去します。

プレイングマニュアル
パワーアップマニュアル

184年5月	放浪の賢聖	アイテムデ-	- タの登録
	架空のシナリオです。 なんかるうせん うきっ きじ しましょうにん かんろ 選べる君主は、南華老仙・于吉・左慈・紫虚上人・管輅・ 並だ・司馬徽・許子将・新君主 (新君主以外は特別武将)です。		オリジナルのアイテム(新規アイテム)を作成し、データを 録します。 ●メニュー(P.8)で「アイテムデータを登録する」を選びます。
187年8月	黄巾と南漢		 ⑦ 「新規宜録」「ハ谷変更」」「1 テム削除」のとれかを選びます ③ [セーブ]を選ぶと、登録・変更内容をセーブします。
	架空のシナリオです。 選べる君主は、新君主のみです。新規武将(プレイングP.74)が1 人も登録されていたいとプレイできません		[メニュー]を選ぶと、メニューに戻ります。 ● くわしい内容は、「三國志 VPK for Windows 95のヘルプ」の「アイテムデータを登録する」をご覧ください。
		新規登録	
200年1月	官渡の戦い		新規アイテムを作成し、登録します。
	常渡の戦い直前のシナリオです。 そうそう きょうひ そんきく ばとう りゅうしょう きょうろ りゅうひょう 選べる君主は、曹操・張飛・孫策・馬騰・劉璋・張魯・劉表・ えんしょう こうそんど かたい 袁紹・公孫度・韓遂・新君主です。		² 名馬•新規作成処理 万行4名 クロスリング ⑦東 武力upSランク 特殊能力 奮迅 乱射 速攻
213年5月	劉備入蜀		無双 強行 騎射
	劉備の成都攻略直前のシナリオです。 りゅうび そんせん ばちょう 選べる君主は、曹操・劉備・孫権・馬超・劉璋・張魯・孟獲・	内容変更	
	新君主です。		登録済みの新規アイテムの内容を変更します。
		マイニノ皆服	&

プレイングマニュアル



【期限】終了条件の期限(1~50年)を1年刻みで設定します。	終了纟
件を設定しない場合は、期限は無効になります。	

達成状況

ゲーム中に終了条件の達成状況を見ます。

		C. 86354		■ 尹士山インド山の尹士セレラカタ (プレル)が
維 終了条件	tak a Barto	West Labo	中止	石主ワインドワの石主キャブワラ (7 147)
	産成 度	AUTEX.		P23) をクリックして表示する目標。または自
1.特定の武将を配下にする	0	1位	状况	
. 特定の都市を攻略する	0	1位	状況	国の都市情報(プレイングP.25)で[条件]を選
3. 特定のアイテムを集める	0	1位	状況	ぶと、終了条件の自国の達成状況が表示され
、君主が全ての陣形を習得する	25	2位	ر	ます 他国の都市情報で「冬件」を選ぶと
。 君主の勇名を10000にする	5 13	7位	17.79	
り期限: 4年11ヶ月(206年 9月)			他国の達成状況が表示されます。

▲達成状況

結果表の表示

いずれかの君主によって終了条件が満たされた場合、および期 限が切れた場合は、終了条件の結果表が表示されます。 結果表の表示後、従来の終了条件に戻してゲームを続行できま す。結果表で[中止]を選ぶと、「このまま全国統一を目指し ますか?」というメッセージが表示されます。[可]を選ぶと ゲーム続行、[否]を選ぶとメニュー(P.8)に戻ります。



『三國志V パワーアップキット』

プレイングマニュアル



プレイングマニュアル

