



● お客様各位

この度は、弊社製品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
この解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

● ストーリー	…02	● 街・ワールドマップ	…09
● 操作方法	…03	● ダンジョン	…10
● タイトルメニュー	…07	● バトル	…11
● キャンプメニュー	…08	● ユーザーサポート	…12

本解説書に使用されているゲーム画面は開発中のものです。実際とは異なる場合がございます。
解説書に記載されていない項目は、チュートリアルやゲーム中の画面を参照してください。

※チュートリアルはキャンプメニュー内の「チュートリアル」から確認できます。

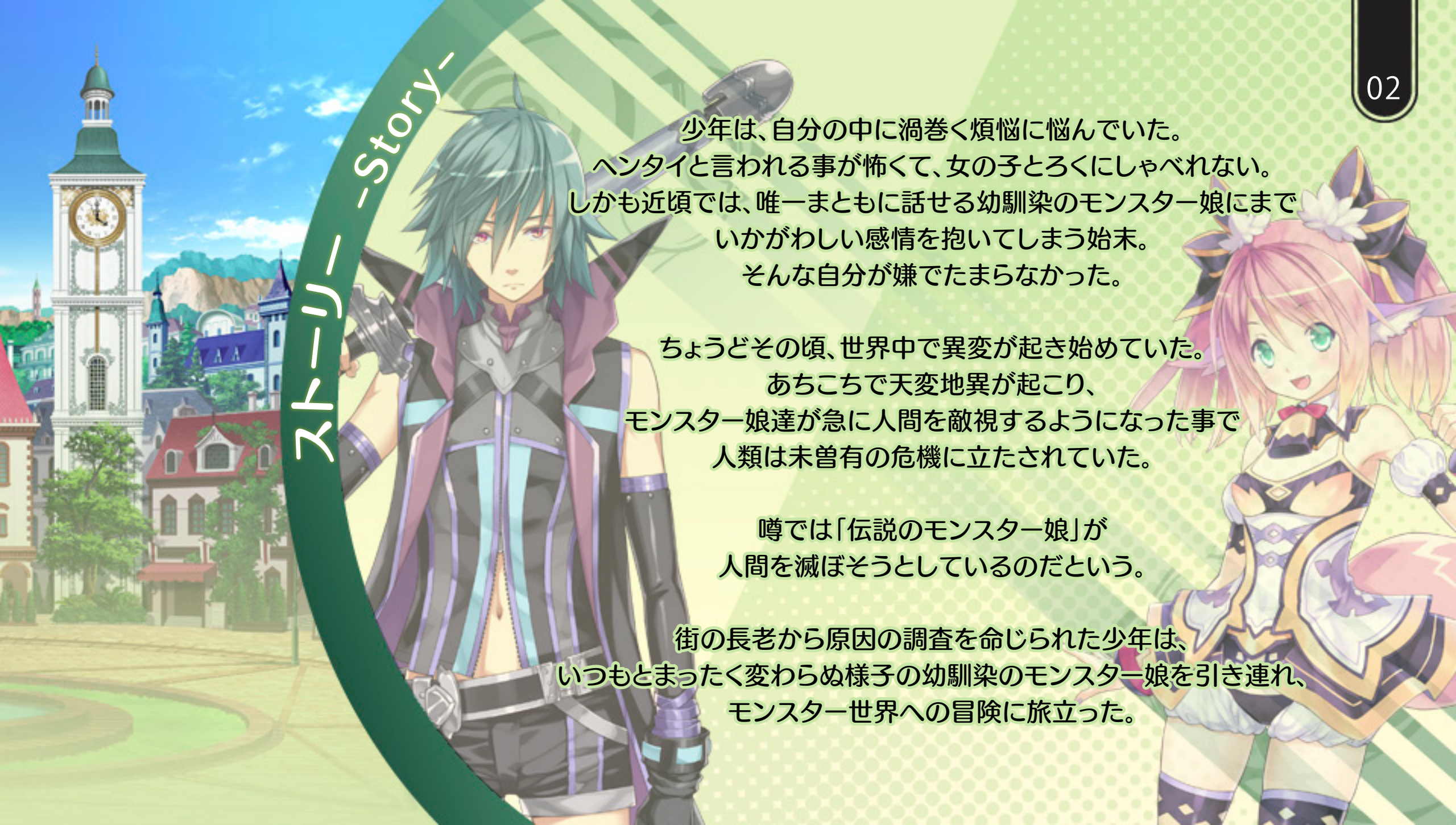
ストーリー -Story-

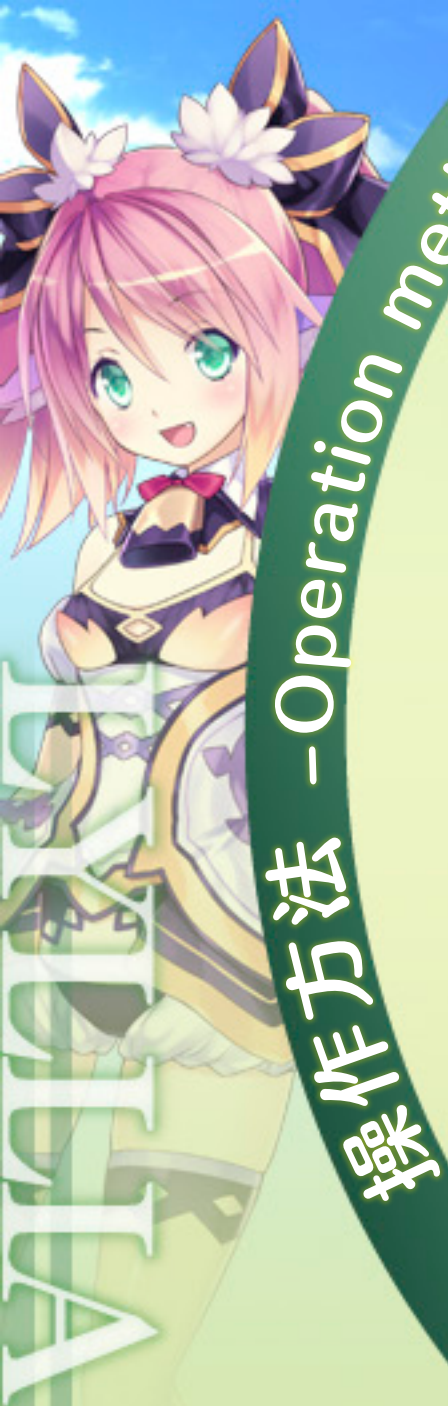
少年は、自分の中に渦巻く煩惱に悩んでいた。
ヘンタイと言われる事が怖くて、女の子とろくにしゃべれない。
しかも近頃では、唯一まともに話せる幼馴染のモンスター娘にまで
いかがわしい感情を抱いてしまう始末。
そんな自分が嫌でたまらなかった。

ちょうどその頃、世界中で異変が起き始めていた。
あちこちで天変地異が起こり、
モンスター娘達が急に人間を敵視するようになった事で
人類は未曾有の危機に立たされていた。

噂では「伝説のモンスター娘」が
人間を滅ぼそうとしているのだという。

街の長老から原因の調査を命じられた少年は、
いつもとまったく変わらぬ様子の幼馴染のモンスター娘を引き連れ、
モンスター世界への冒険に旅立った。





◆ キーボード初期設定

03

◆ 全般・基本操作

方向キー	項目の選択/カーソルの移動
K	決定
L	キャンセル/前の画面に戻る
I	キャンプメニューの表示
タブ	操作説明表示/非表示

◆ バトルパート

方向キー	項目の選択/カーソルの移動
K	決定
L	キャンセル/前の画面に戻る
O	オートバトル
B	オート戦闘/リピートオート戦闘の切り替え

※バトル中は；ボタンで早送りができます。

◆ 胸キュンスクラッチ♥

W/S/A/D	カメラ移動
左クリック・ドラッグ	こすり
右クリック	タッチ
左ダブルクリック	突っつき

◆ ダンジョンパート

方向キー	移動
K	決定/調べる
L	キャンセル/前の画面に戻る/ミニマップ切り替え
I	キャンプメニューの表示
O	ダンジョンマップの表示
J	平行移動
；	平行移動
B	キャラクター情報表示/非表示

※オートバトルでは、主人公は「ためる」、モンスター娘は「攻撃」が自動で選択されます

※リピートオート戦闘が有効の場合、前のラウンドの選択肢が実行されます。

※SPが不足な場合、通常のオート戦闘に変更されます。

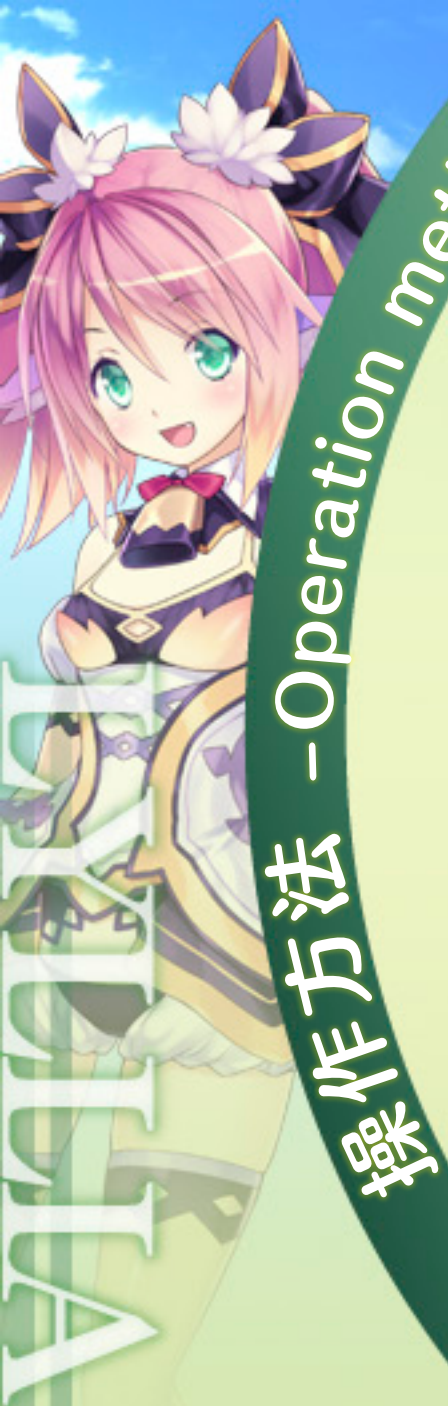
※リピートオート戦闘に使用された行動は次の戦闘には引継ぎされません。

左右のボタンを同時に
押しつつマウスを動かす

つまみ

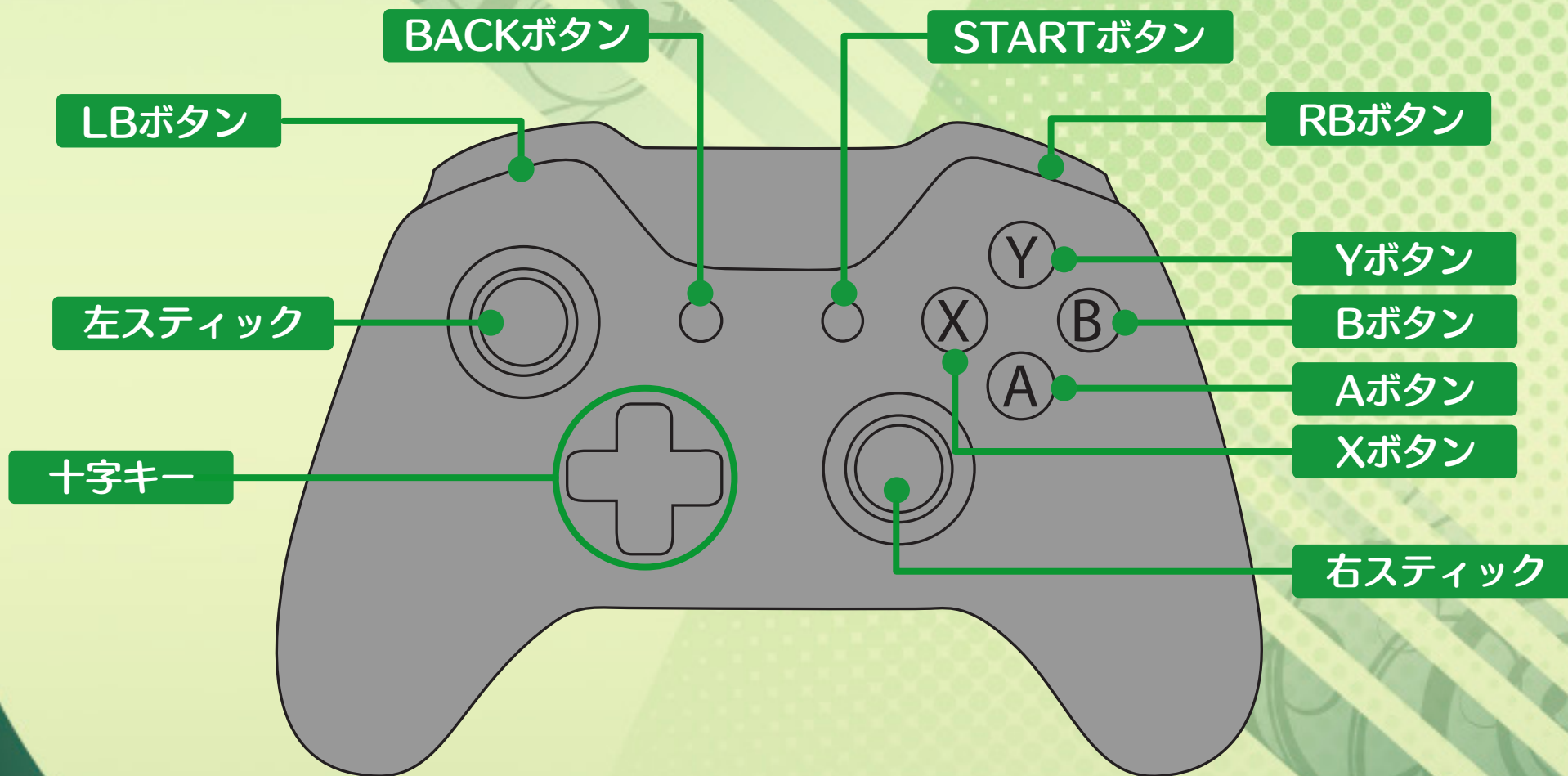
左右のボタンを同時に
押しつつマウスを激しく
上下に動かす

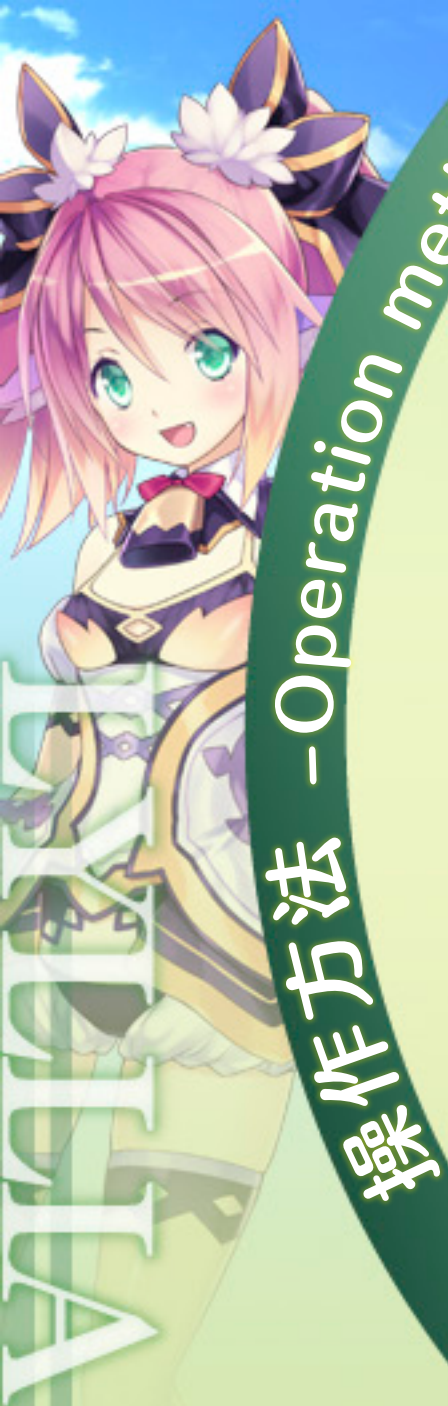
裸フラッシュ♥



●コントローラ初期設定

04





◆ コントローラ初期設定

05

◆ 全般・基本操作

十字キー	項目の選択/カーソルの移動
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル/前の画面に戻る
Yボタン	キャンプメニューの表示
BACKボタン	操作説明表示/非表示

◆ バトルパート

十字キー	項目の選択/カーソルの移動
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル/前の画面に戻る
Xボタン	オートバトル
STARTボタン	オート戦闘/リピートオート戦闘の切り替え

※決定ボタンはボタン設定画面でA・Bに切り替えることができます。

◆ 胸キュンスクラッチ♥

左スティック	カメラ移動
右スティック	こすり
Xボタン	タッチ
Xボタン2回	突っつき

◆ ダンジョンパート

十字キー	移動
Aボタン	決定/調べる
Bボタン	キャンセル/前の画面に戻る/ミニマップ切り替え
Yボタン	キャンプメニューの表示
Xボタン	ダンジョンマップの表示
RBボタン	平行移動
LBボタン	平行移動
STARTボタン	キャラクター情報表示/非表示

※オートバトルでは、主人公は「ためる」、モンスター娘は「攻撃」が自動で選択されます

※リピートオート戦闘が有効の場合、前のラウンドの選択肢が実行されます。

※SPが不足な場合、通常のオート戦闘に変更されます。

※リピートオート戦闘に使用された行動は次の戦闘には引継ぎされません。

Xボタン+RBボタン つまみ

左右スティックを
激しく回転する 裸フラッシュ♥

◎ コントローラ初期設定

06

◎ 胸キュンスクラッチ♥

肌フラッシュ♥のキーボード・ゲームパッドの操作となります。



● はじめから

最初からゲームを始めます。

● つづきから

セーブした場所からゲームを再開します。

● ?????

ゲームクリア後のオマケです。
ゲームをクリアすると解放されます。

● 環境設定

ゲームの設定を変更します。



● 難易度設定

「はじめから」を選択すると、難易度設定画面が表示されます。
難易度は4段階から選択でき、ゲーム中にもキャンプメニューの「設定」でいつでも変更することができます。難易度を変更すると、敵の強さや倒して得られる報酬などが変化しますが、物語の内容には影響がありません。



街のトップ画面やダンジョンでYボタンを押すと、キャンプメニューが開きます。

アイテム	アイテムを確認/使用できます。
スキル	キャラクターのスキルを確認/使用できます。
装備	キャラクターの装備を確認/変更できます。
ステータス	キャラクターのステータスを確認できます。
編成	パーティの前列/後列などを変更できます。
チュートリアル	チュートリアルを確認できます。
環境設定	環境設定を変更できる他、タイトル画面に戻る事もできます。
セーブ	ゲームをセーブできます。

● 街

宿屋

モンスター娘とさまざまなコミュニケーションをとる事ができます。

ショップ

アイテムを売買できます。

拠点を出る

街から出てワールドマップに移動できます。



● ワールドマップ

ワールドマップでは、行き先を選択する事でダンジョンに移動します。

KOKORO

ダンジョン -Dungeon-



① 階層情報

ダンジョン名と現在の階層が表示されます。

② ミニマップ

階層内で訪れたエリアが表示されます。

③ キャラクター情報

戦闘に参加するキャラクターの情報です。

バトル -Battle-



① 興奮度ゲージ

オットンの興奮度ゲージです。

② 行動順

キャラクターの行動順です。※AGIの高い順に行動します。

③ 煩悩P

主人公の煩悩Pが表示されています。

④ コマンドメニュー

主人公とモンスター娘で内容は異なります。

⑤ キャラクター情報

戦闘に参加しているキャラクターの情報です。

本作に關しまして何かご質問などございましたら
以下リンクをアクセスください：

<http://www.ideafintl.com/pcsupport.php>



© 2017 IDEA FACTORY / COMPILE HEART All rights reserved. Moero Chronicle
is a trademark of IDEA FACTORY. Licensed to and published by Idea Factory International, Inc.

ユーザーサポート - User support -

13



ideafintl.com



[/ideafactoryintl](https://www.facebook.com/ideafactoryintl)



[@ideafactoryintl](https://twitter.com/ideafactoryintl)

Merchandise,
limited editions,
and more!

Iffy's Online Store



US/INT'L

iffysonlinestore.com

EU

store.iffyseurope.com