

JUST CAUSE 2

INHALT

EINLEITUNG	2
VORBEREITUNGEN	3
DAS HAUPTMENÜ	4
STEUERUNG	5
INVENTAR	8
STUNTS	10
SPIELBILDSCHIRM	11
DER PDA	13
SCHWARZMARKT-MENÜ	15
PANAU	16
SICHERHEITSMFORMATIONEN	19
TECHNISCHER SUPPORT	19

EINLEITUNG

Agent Tom Sheldon ist während eines Undercover-Einsatzes auf dem Inselparadies Panau verschwunden. Vermutlich hat er die Seiten gewechselt und ist mit 2 Millionen Dollar der Agentur untergetaucht.

Panau galt in der Region lange Zeit als wichtiger Bündnispartner der USA. Nach dem Tod von "Papa Panay" hat sich die politische Gesamtlage jedoch rasant verschlechtert. Seit der Machtergreifung von Papa Panays Sohn Pandak "Baby" Panay haben verschiedene Auslandsgeheimdienste ihre Aktivitäten auf der Insel drastisch verstärkt.

Die Destabilisierung des Regimes stärkt den Einfluss der kriminellen Gruppierungen der Insel. Bei der Suche nach Sheldon könnte sich die Hilfe dieser Gruppierungen als ausgesprochen hilfreich erweisen. Kurz gesagt: Sorgen Sie für möglichst großes Chaos, während Sie der Spur Ihres alten Freundes und Mentors folgen.



Just Cause 2 wurde mit Unterstützung von NVIDIAs Weltklasse-Ingenieuren, gestaltet und entwickelt. Somit wurde sichergestellt, dass der volle Nutzen aus NVIDIA GPUs gezogen wird, um dem Spieler die bestmögliche Spielerfahrung zu bieten.

VORBEREITUNGEN

Vergewissern Sie sich, dass Sie aktuelle Treiber für Ihre Hardware installiert haben, bevor Sie das Spiel installieren. Veraltete Treiber können die Ausführung des Spiels verhindern.

Denken Sie daran, dass für die Installation des Spiels eine Internetverbindung erforderlich ist.

REGISTRIERUNG BEI STEAM

Bevor Sie das Spiel installieren können, müssen Sie zunächst ein Steam-Konto (<http://store.steampowered.com/>) erstellen und die Steam-Software installieren. Bitte folgen Sie den unten stehenden Installationsanweisungen.

- Schließen Sie alle geöffneten Anwendungen, bevor Sie Just Cause 2 installieren. Legen Sie die Just Cause 2-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk ein. Haben Sie Autoplay aktiviert, wird die Installation automatisch gestartet. Klicken Sie auf **INSTALLIEREN** und folgen Sie den Bildschirmanweisungen.
- Ist Autoplay nicht aktiviert, doppelklicken Sie zunächst auf "Arbeitsplatz" und anschließend auf das Symbol Ihres DVD-Laufwerks, um die Installation zu starten. Folgen Sie dann den Bildschirmanweisungen.
- Für die Registrierung Ihres Kontos wird eine Internetverbindung benötigt.

Haben Sie bereits ein Steam-Konto registriert, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.

INSTALLATION

Nach der Erstellung Ihres Steam-Kontos beginnt die Installation des Spiels.

Bitte geben Sie die Seriennummer des Spiels ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Sie finden diese auf der Rückseite des Handbuchs oder einer separaten Karte. Denken Sie daran, dass Sie Ihre Kopie des Spiels nach der Eingabe der Seriennummer nicht mehr mit einem anderen Steam-Konto registrieren können.

Folgen Sie weiter den Bildschirmanweisungen, um die Installation abzuschließen.

SPIELSTART

Möchten Sie das Spiel starten, doppelklicken Sie auf das Just Cause 2-Symbol auf dem Desktop. Letzteres wurde während der Installation des Spiels dort angelegt. Sie können das Spiel auch über Steam starten. Rufen Sie dazu Steam auf, wählen Sie am oberen Bildschirmrand den Reiter "Meine Spiele" und doppelklicken Sie auf "Just Cause 2".

UPDATES UND PATCHES

Updates werden bei der Aktivierung des Spiels möglicherweise automatisch installiert.

DAS HAUPTMENÜ

Im Folgenden finden Sie die im Hauptmenü verfügbaren Optionen von Just Cause 2:

LETZTE AUTOMATISCH GESPEICHERTE DATEI LADEN

Setzen Sie Ihr Abenteuer am zuletzt erreichten Kontrollpunkt fort.

NEUES SPIEL

Starten Sie ein neues Spiel.

SPIEL LADEN

Haben Sie bereits einen Spielstand gespeichert, können Sie ihn mit dieser Option laden.

EINSTELLUNGEN

Blenden Sie das Optionen-Menü mit folgenden Untermenüs ein:

- Anzeige-Einstellungen
- Erweiterte Anzeige-Einstellungen
- Audio-Einstellungen
- Tastatur-/Maus-Optionen
- Gamepad-Einstellungen

BENCHMARK

Werfen Sie einen Blick auf Ihre Benchmark-Einstellungen.

ZURÜCK ZU WINDOWS

Beenden Sie das Spiel und kehren Sie zum Desktop zurück.

JUGENDSCHUTZ

Der Jugendschutz bei Games for Windows – LIVE und die Windows Vista® Jugendschutzeinstellungen ergänzen sich. Eltern können bestimmen, wer auf Inhalte für Erwachsene zugreifen darf. Mit dem LIVE-Dienst können Sie entscheiden, mit wem und auf welche Weise ihre Familie im Internet kommuniziert. Sie können auch bestimmen, wie lange gespielt werden kann. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.gamesforwindows.com/familysettings.

STEUERUNG

ALLGEMEIN

[MAUS]	Fadenkreuz- und Kamerasteuerung
[W]	Vorwärts bewegen
[S]	Rückwärts bewegen
[A]	Nach links
[D]	Nach rechts
[E]	Interagieren
[F]	Enterhaken
[LEERTASTE]	Springen / Fallschirm
[ALT]	Stuntsprung
[UMSCHALT LINKS]	Sprinten
[TAB]	Ausweichen
[Q]	Nahkampfangriff
[STRG LINKS]	Ducken
[F1]	PDA

WAFFEN

[MAUS 1]	Waffe 1 abfeuern
[MAUS 2]	Waffe 2 abfeuern/Sprengsätze
[C]	Präzisionsmodus/Zielfernrohr
[R]	Nachladen
[MRADUNTEN]	Nächste Waffe
[MRADOBEN]	Vorherige Waffe
[G]	Sprengsätze durchschalten
[1]	Einhandwaffen durchschalten
[2]	2 Waffen
[3]	Zweihandwaffe ausrüsten
[4]	Signalfeuer ausrüsten

SCHWIMMEN

Landen Sie in tiefem Wasser, beginnen Sie automatisch zu schwimmen.

[W] [A] [S] [D]	Vorwärts, rückwärts oder zur Seite schwimmen
[MAUS hoch/runter]	Nach oben oder unten tauchen

SKYDIVING

Stürzen Sie sich aus einer ausreichenden Höhe in die Tiefe, wird automatisch der Skydiving-Modus aktiviert.

[W]	Tauchflug
[S]	Bremsen
[A] [D]	Lenken
[LEERTASTE]	Fallschirm öffnen und schließen

STEUERUNG VON LAND- & SEEFahrZEUGEN

[W]	Beschleunigen
[S]	Bremsen/Rückwärts
[A]	Nach links
[D]	Nach rechts
[UMSCHALT LINKS]	Motorrad nach vorne kippen
[STRG LINKS]	Motorrad nach hinten kippen
[X]	Handbremse
[MAUS 1]	Waffe 1 abfeuern
[MAUS 2]	Waffe 2 abfeuern
[ALT]	Stuntsprung
[LEERTASTE]	Fallschirm öffnen
[E]	Einsteigen/Aussteigen
[C]	Zurückschauen

HELIKOPTERSTEUERUNG

[W]	Vorwärts
[S]	Rückwärts
[A]	Nach links
[D]	Nach rechts
[UMSCHALT LINKS]	Steigflug
[STRG LINKS]	Sinkflug
[MAUS 1]	Primärwaffe abfeuern (wenn ausgerüstet)
[MAUS 2]	Sekundärwaffe abfeuern (wenn ausgerüstet)
[ALT]	Stuntsprung
[LEERTASTE]	Fallschirm öffnen
[E]	Einsteigen/Aussteigen
[C]	Zurückschauen

FLUGZEUGSTEUERUNG

[W]	Sinkflug
[S]	Steigflug
[A]	Nach links neigen
[D]	Nach rechts neigen
[UMSCHALT LINKS]	Schub erhöhen
[STRG LINKS]	Schub verringern
[MAUS 1]	Primärwaffe abfeuern (wenn ausgerüstet)
[MAUS 2]	Sekundärwaffe abfeuern (wenn ausgerüstet)
[ALT]	Stuntsprung
[LEERTASTE]	Fallschirm öffnen
[E]	Einsteigen/Aussteigen
[C]	Zurückschauen

INVENTAR

WAFFEN

AUSRÜSTEN VON WAFFEN

Sie können zwei Einhandwaffen und eine Zweihandwaffe gleichzeitig bei sich tragen.

Drücken Sie die Zifferntasten, um die Waffe zu wechseln.

Möchten Sie Ihre ausgerüstete Waffe durch eine neue Waffe ersetzen, stellen Sie sich auf die Waffe, die Sie aufheben möchten, und drücken Sie **[E]**, um sie dem Primärslot zuzuweisen. Halten Sie **[E]** gedrückt, rüsten Sie die neue Waffe im Sekundärslot aus.

WAFFENGEBRAUCH

Drücken Sie **[MAUS 1]**, um mit der ausgerüsteten Waffe zu feuern. Haben Sie zwei Waffen in der Hand, feuern Sie mit **[MAUS 1]** Ihre Primärwaffe und mit **[MAUS 2]** die Sekundärwaffe ab. Sie können zwei beliebige Einhandwaffen gleichzeitig verwenden.

ZIELSYSTEM

Bewegen Sie das Fadenkreuz in die Nähe eines feindlichen Ziels, wird Letzteres mit einem Zielrechteck markiert. Alle abgegebenen Schüsse werden nun auf das gewählte Ziel abgefeuert.

Die Ränder des Zielrechtecks zeigen Ihre Treffsicherheit an. Je weiter sich die Ränder der Mitte nähern, desto präziser feuert Ihre Waffe.

Möchten Sie gezielt auf Arme, Beine oder andere Körperteile schießen, müssen Sie mit dem Fadenkreuz selbst zielen. Bewegen Sie das Fadenkreuz über das Ziel, rastet das Zielrechteck ein und aktiviert den Präzisionsmodus.

Mit **[C]** können Sie den Zielmodus aktivieren, um Ihre Treffsicherheit zu erhöhen.

SPRENGSÄTZE

AUSRÜSTEN VON SPRENGSÄTZEN

Es gibt zwei Arten von Sprengsätzen: Granaten und ferngezündete C4-Ladungen.

Mit **[G]** schalten Sie zwischen beiden Typen um.

EINSATZ VON SPRENGSÄTZEN

Drücken Sie **[MAUS 2]**, um Sprengsätze zu werfen. Die Art der Explosion ist von Sprengsatz zu Sprengsatz verschieden:



Granaten detonieren automatisch. Halten Sie **[MAUS 2]** gedrückt, um eine Granate vor dem Werfen zu entschern.



C4 wird ferngezündet. Halten Sie nach dem Werfen **[MAUS 2]** gedrückt, um das C4 zu zünden.

KAMPFTIPPS

- Bleiben Sie ständig in Bewegung und setzen Sie Ihre Ausweichrolle ein, um die Treffsicherheit Ihrer Gegner zu senken.
- Sind Sie verletzt, gehen Sie in Deckung, um sich zu erholen.
- Die manuelle Zielerfassung mit dem Fadenkreuz ist deutlich präziser als die automatische Zielerfassung mit dem Zielrechteck.

SCHWARZMARKT-SIGNALFEUER

Rufen Sie mit dem Signalfeuer den Schwarzhändler. Dieser kann Sie mit Waffen und Fahrzeugen versorgen oder Sie an bereits entdeckte Orte bringen.



Werfen Sie ein Signalfeuer, wird das Schwarzmarkt-Menü eingeblendet. Sie müssen Signalfeuer an einer geeigneten Stellen platzieren, um dem Schwarzhändler Fahrzeugabwürfe zu ermöglichen.

ENTERHAKEN



Ricos guter alter Enterhaken wird mit **[F]** abgefeuert. Das Fadenkreuz zeigt an, ob ein Ziel in Reichweite des Enterhakens ist.

EINHOLEN / ZIEHEN

Haben Sie den Enterhaken an einer festen Oberfläche eingeklinkt, wird das Seil automatisch aufgerollt. Klinken Sie ihn an einem beweglichen Objekt ein, ziehen Sie Letzteres in Ihre Richtung.

DOPPELHAKEN

Sie können den Enterhaken auch an zwei verschiedenen Zielen befestigen. Deshalb nennen wir dieses Manöver "Doppelhaken". Nutzen Sie die Technik, um feindliche Fahrzeuge anzuhalten, Gegner hinter Fahrzeugen herzuschleifen, Feinde durch die Luft zu schleudern und, und, und.

Möchten Sie die Doppelhaken-Technik einsetzen, drücken und halten Sie **[F]**, um den Haken am ersten Ziel zu befestigen. Visieren Sie dann ein weiteres Ziel an und lassen Sie **[F]** los, um es am Haken zu befestigen.

STUNTS

STUNTSPRUNG

Drücken Sie **[ALT]**, um mit einem Stuntsprung auf Fahrzeuge zu springen. Ist ein Fahrzeug in Reichweite eines Stuntsprungs, erscheint über ihm ein entsprechendes Symbol.

FAHRZEUGSTUNTS

Auf bestimmten Fahrzeugen sind sogenannte Fahrzeugstunts möglich. Bewegen Sie sich mit **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** über das Fahrzeug oder lehnen Sie sich zur Seite, während Sie sich am Bug oder Heck eines Fahrzeugs festklammern.

SPEZIALSTUNTS

DIE SCHLEUDER

Öffnen Sie Ihren Fallschirm, während Sie das Seil Ihres Enterhakens einholen, um abzuheben.

LUFT-SCHLEUDER

Feuern Sie Ihren Enterhaken während eines Fallschirmflugs auf eine feste Oberfläche ab, um ihn als Schleuder zu benutzen. Das elastische Hakenseil verhält sich wie ein Bungeeseil und zieht Sie in die Richtung der Oberfläche, an der Sie Ihren Haken eingeklinkt haben.

HAKEN AN FAHRZEUGEN EINKLINKEN

Klinken Sie Ihren Enterhaken an Fahrzeugen ein, um automatisch eine Stuntposition einzunehmen, wenn Sie ihn einholen.

ENTFÜHRUNG

ENTFÜHRUNG VON FAHRZEUGEN

Versuchen Sie, mit **[E]** in ein besetztes Zivilfahrzeug einzusteigen, werfen Sie den Fahrer aus dem Fahrzeug, um Letzteres zu übernehmen.

ÜBERNAHMEKAMPF

Ist der Fahrer eines Fahrzeuges ein Soldat oder ein anderer Gegner, leistet er Gegenwehr, sobald Sie versuchen, sein Fahrzeug zu übernehmen. Drücken Sie die auf dem Bildschirm angezeigten Tasten, um den Gegner aus dem Fahrzeug zu werfen und Letzteres zu übernehmen.

Fahrzeuge mit mehreren Gegnern können Sie erst entführen, nachdem Sie alle Gegner aus dem Fahrzeug entfernt haben.

ENTFÜHRUNGSTIPPS

- Während Sie sich an einem Fahrzeug festhalten, können Sie mit beliebigen Einhandwaffen feuern. Auf diese Weise können Sie die Insassen des gewünschten Fahrzeuges der Reihe nach ausschalten.
- Befinden Sie sich auf dem Dach eines Fahrzeuges, dürfen Sie alle Ihre Waffen und Sprengsätze benutzen.

SPIELWILDSCHIRM



1. FADENKREUZ

Das Fadenkreuz zeigt an, worauf Sie zielen und ob das Ziel in Reichweite Ihres Enterhakens ist. Färbt sich das Fadenkreuz rot, können Sie das Objekt attackieren.

2. TASTENSYMBOLE

Ist eine situationsabhängige Aktion möglich, werden auf dem Bildschirm bestimmte Tastenkombinationen eingeblendet. Diese zeigen an, welche Tasten Sie drücken müssen, um die entsprechende Aktion auszuführen.

3. WAFFENINFO

Dieses Informationsfeld zeigt die ausgerüstete Waffe und die dafür verfügbare Munition an.

4. SPRENGSATZANZEIGE

Dieses Informationsfeld zeigt die Art des ausgerüsteten Sprengsatzes sowie die verfügbare Menge an.

5. EINSATZZIELE

Neue Einsatzziele werden am oberen linken Bildschirmrand angezeigt. Darüber hinaus erscheinen Einsatzziele auf Ihrem PDA.

6. ÜBERSICHTSKARTE

Die Übersichtskarte befindet sich in der linken oberen Bildschirmcke. Sie zeigt Ihre unmittelbare Umgebung aus der Vogelperspektive an. Die verschiedenen Symbole der Übersichtskarte stehen für interessante Orte und Einsatzziele in der Spielwelt.

7. SIGNALSTÄRKE-ANZEIGE

Die Signalstärke-Anzeige in der linken oberen Ecke der Übersichtskarte misst die Signalstärke der an den über ganz Panau verstreuten Ausrüstungskisten angebrachten Sender. Je stärker das Signal ist, desto näher sind Sie einer Kiste mit Waffen-, Fahrzeug- oder Rüstungsteilen, einer Geldkassette oder einem Gruppenobjekt.

8. GESUNDHEITSANZEIGE

Die Gesundheitsanzeige erscheint neben der Übersichtskarte in der linken oberen Bildschirmcke. Kleinere Verletzungen verheilen automatisch, wenn Sie für kurze Zeit aus der Schusslinie gehen. Schwere Verletzungen müssen mithilfe eines Medikamentenschanks versorgt werden.

9. ALARM

Stuft Sie das Militär als Feind ein, wird Alarm ausgelöst. Dies ist der Fall, wenn Sie Zivilisten bzw. die Regierung attackieren oder in Sperrgebiete eindringen. Je höher die Alarmstufe ist, desto entschlossener geht die Armee gegen Sie vor. Bleiben Sie lange genug außer Sicht, sinkt die Alarmstufe.

10. SIEDLUNGSINFO

In Panau gibt es zahlreiche Ansiedlungen, in denen Sie verschiedene Aufgaben und Aktivitäten erwarten. An der Anzeige in der linken oberen Bildschirmcke unter der Übersichtskarte können Sie neben dem Namen einer Ansiedlung Ihre dortigen Fortschritte ablesen.

DER PDA

Drücken Sie **[F1]**, um einen Blick auf Ihren PDA zu werfen.



1. KARTE

Wenn Sie Ihren PDA öffnen, wird eine Karte von Panau angezeigt. Auf dieser werden neben der Geografie der Insel verschiedene interessante Punkte angezeigt.

- Halten Sie **[MAUS 1]** gedrückt und bewegen Sie den Cursor, um sich über die Karte zu bewegen.
- Halten Sie **[MAUS 2]** gedrückt und bewegen Sie den Cursor nach oben/unten, um den Zoomfaktor zu bestimmen.
- Bewegen Sie den Cursor über ein Kartensymbol und drücken Sie **[MAUS 1]**, um die dazugehörige Geheimdienstakte zu lesen.
- Möchten Sie auf der Karte eine Wegpunkt-Markierung platzieren oder entfernen, drücken Sie **[MAUS 3]**.

2. LEGENDE

Benutzen Sie die Legende, um Kartensymbole ein-/auszublenden. Die Legende enthält folgende Symbole:

	Ziel		Dorf
	Agenturmission		Stadt
	Festungsübernahme		Kommunikationsvorposten
	Gruppenmission		Offshore-Bohrinsel
	Rennherausforderung		Roaches-Festung
	Armeestützpunkt		Reapers-Festung
	Militärflughafen		Ular-Festung
	Militärhafen		Armeefestung

3. DATENBANK

Die Datenbank enthält allgemeine Informationen über die Bewohner und Orte Panaus. Während Sie im Abschnitt "Operationsdaten" nützliche Tipps finden, können Sie im Statistiken-Bildschirm einen Blick auf Ihre Fortschritte werfen.

4. CHAOS

Der Chaoswert ist die Summe des von Ihnen in ganz Panau verursachten Chaos'. Er ist daher ein wichtiger Gradmesser für Ihre Fortschritte auf der Insel. Chaos dient der Destabilisierung der Regierung und der Stärkung der örtlichen Rebellengruppen. Dies eröffnet Ihnen wiederum neue Möglichkeiten, für noch mehr Chaos zu sorgen. Darüber hinaus vergrößert sich mit zunehmendem Chaos das Warenangebot auf dem Schwarzmarkt.

5. FORTSCHRITTSBALKEN

Öffnen Sie Ihren PDA, erscheinen in der rechten unteren Bildschirmecke verschiedene Fortschrittsbalken. Diese zeigen das erforderliche Chaos für die Freischaltung der nächsten Festungsübernahme, des nächsten Schwarzmarktobjektes oder der nächsten Agentur- bzw. Gruppenmission an.

6. RESSOURCEN

Hier können Sie einen Blick auf Ihr Geld sowie Ihre Waffen-, Fahrzeug- und Rüstungsteile werfen.

GELD: Wenn Sie Missionen und andere Aufgaben erledigen oder Geldkassetten aufspüren, erhalten Sie etwas Geld. Letzteres können Sie auf dem Schwarzmarkt in neue Waffen und Fahrzeuge investieren.

WAFFENTEILE: Waffenteile werden für erfolgreiche Missionen gewährt, sind aber auch in entsprechend markierten Kisten enthalten. Sie dienen der Verbesserung Ihrer Waffen auf dem Schwarzmarkt.

FAHRZEUGTEILE: Fahrzeugteile werden für erfolgreiche Missionen gewährt, sind aber auch in entsprechend markierten Kisten enthalten. Sie dienen der Verbesserung Ihrer Fahrzeuge auf dem Schwarzmarkt.

RÜSTUNGSTEILE: Rüstungsteile sind auch in entsprechend markierten Kisten enthalten. Mit jedem fünften Rüstungsteil erhöht sich Ihre maximale Gesundheit.

SCHWARZMARKT-MENÜ

Platzieren Sie auf dem Boden ein Signalfeuer, wird das Schwarzmarkt-Menü geöffnet.

WAFFENBESCHAFFUNG UND VERBESSERUNGEN

Im Ausrüstungsbereich des Schwarzmarktes können Sie bereits freigeschaltete Waffen verbessern.

Sorgen Sie in Panau für ausreichend Chaos, wird auf dem Schwarzmarkt neues Equipment freigeschaltet. Das erforderliche Chaos ist vom Equipment abhängig.

Mit Waffenteilen können Sie Ihre Waffen verbessern. Die unterschiedlichen Aspekte jeder Waffe werden in mehreren Schritten verbessert. Die Verbesserungen selbst werden mit jedem Schritt teurer.

FAHRZEUGBESCHAFFUNG UND VERBESSERUNGEN

Im Fahrzeugbereich des Schwarzmarktes können Sie bereits freigeschaltete Fahrzeuge verbessern.

Sorgen Sie in Panau für ausreichend Chaos, werden auf dem Schwarzmarkt neue Fahrzeuge freigeschaltet. Das erforderliche Chaos ist von Fahrzeug zu Fahrzeug verschieden.

Mit Fahrzeugteilen können Sie Ihre Fahrzeuge verbessern. Die unterschiedlichen Aspekte jedes Fahrzeugs werden in mehreren Schritten verbessert. Die Verbesserungen selbst werden mit jedem Schritt teurer.

EXFILTRATION

Wählen Sie im Schwarzmarkt-Menü die Option "Exfiltration", um sich an einen bereits entdeckten Ort in Panau bringen zu lassen.

Bewegen Sie den Cursor dazu einfach über eine Ansiedlung und drücken Sie **[MAUS 1]**.

SCHWARZMARKTTIPPS

- Mit Waffen- und Fahrzeugteilen können Sie Ihre Waffen und Fahrzeuge im Schwarzmarkt-Menü Ihres PDAs verbessern. Da dies auch in der Hitze der Schlacht möglich ist, können Sie den Ausgang eines Gefechts auf diese Weise nachhaltig beeinflussen.
- Die in ganz Panau verstreuten Waffen- und Fahrzeugteile sind in mit Sendern versehenen Kisten verstaut. Eine kleine Signalstärke-Anzeige neben Ihrer Übersichtskarte zeigt die Signalstärke der Sender an. Halten Sie sich in unmittelbarer Nähe einer Kiste auf, ist das Signal am stärksten. Halten Sie also die Augen offen!

PANAU

DIE GRUPPIERUNGEN

Drei kriminelle Gruppierungen kämpfen in Panau für die Revolution und – in erster Linie – die Vorherrschaft. Wenn Ihre Mission Erfolg haben soll, müssen Sie mit diesen Gruppierungen zusammenarbeiten. Die drei Gruppierungen und ihre Anführer sind:

ROACHES



Anführer: Razak Razman

Aufgrund ihrer langjährigen Beziehungen zur herrschenden Familie Panaus sind die Roaches das mächtigste und gefürchtetste Syndikat der Insel. Ihre Organisation ist tief in den Dörfern und Städten des Landes verwurzelt und streng hierarchisch strukturiert.

REAPERS



Anführerin: Bolo Santosi

Die Reapers sind der panaischen Regierung bereits seit den 1930er Jahren ein Dorn im Auge. Kein Wunder, schließlich fordern die auf den fruchtbaren Ebenen der Insel beheimateten Maoisten seit Jahren den Umsturz.

ULAR BOYS



Anführer: Sri Irawan

Panau ist geprägt von ausgedehnten Regenwäldern, deren Bewohner seit Jahren für ihre Autonomie kämpfen. In den letzten Jahren haben sich immer mehr Stämme zu einer gewaltbereiten, ja blutrünstigen, Gruppierung namens "Ular Boys" zusammengeschlossen.

CHAOS

Chaos ist für die Erfüllung Ihrer Mission auf der Insel das A und O. Es gibt verschiedene Wege, für Chaos zu sorgen:

AGENTURMISSIONEN

Agenturmissionen treiben die Story des Spiels voran. Sie werden freigeschaltet, indem Sie für Chaos sorgen oder für die verschiedenen Gruppierungen Aufträge erledigen. Haben Sie eine Agenturmission gemeistert, können Sie neue Festungen übernehmen. Dies eröffnet Ihnen wiederum neue Möglichkeiten, für Chaos zu sorgen und führt letztlich zur Freischaltung weiterer Agenturmissionen.

FESTUNGSÜBERNAHMEN

Festungen sind die Machtzentren der einzelnen Gruppierungen Panaus.

Bei Ihrer Ankunft auf der Insel werden die meisten Festungen von der Regierung kontrolliert. Arbeiten Sie mit den verschiedenen Gruppierungen zusammen, werden diese stärker und fordern die Übernahme einzelner Festungen. Entsprechende Festungen sind auf Ihrer Karte markiert. Nach der Übernahme einer Festung wird deren Einflussbereich angezeigt.

EINFLUSSBEREICH

Je tiefer Panau im Chaos versinkt, desto größer wird der Einfluss der einzelnen Gruppierungen. Erreicht der Einflussbereich auf der Karte eine Aktivitätszone, wird die jeweilige Aktivität als Symbol angezeigt. Einige Aktivitäten sind nur innerhalb des Einflussbereichs verfügbar. Nutzen Sie also jede Möglichkeit, für Chaos zu sorgen.

GRUPPENMISSIONEN

Die Anführer der verschiedenen Gruppierungen versorgen Sie mit Gruppenmissionen. Letztere finden Sie mithilfe der Karte. Brauchen Sie weitere Informationen zu einer Mission, rufen Sie über Ihren PDA die entsprechende Geheimdienstakte auf.

ANSIEDLUNGEN UND REGIERUNGSEINRICHTUNGEN

Panau ist übersät mit Ansiedlungen und Einrichtungen der Regierung, die Ihnen unzählige Möglichkeiten bieten, für Chaos zu sorgen. Zerstören Sie sämtliche Regierungseinrichtungen und finden Sie alle Pickups, um die jeweilige Ansiedlung bzw. Einrichtung mit 100 % abzuschließen.

ANDERE AKTIVITÄTEN

Eine weitere Möglichkeit, Chaos zu stiften und Geld zu verdienen, ist neben der Neutralisierung verschiedener Colonels die Beschaffung bestimmter Gegenstände im Auftrag der einzelnen Gruppierungen.

RENNHERAUSFORDERUNGEN

Sie können überall auf der Insel an illegalen Rennen teilnehmen. Meistern Sie diese Rennherausforderungen, um etwas Geld für Ihre Einkäufe auf dem Schwarzmarkt zu verdienen.

SICHERHEITSINFORMATIONEN

Dieses Schriftstück enthält wichtige Informationen zu Sicherheit und Gesundheit, die Sie vor Benutzung dieser Software gelesen und verstanden haben sollten.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Stellen Sie sich nicht zu nahe an den Bildschirm. Setzen Sie sich in ausreichendem Abstand vor den Bildschirm, so weit es die Länge des Kabels erlaubt.
- Spielen Sie das Video-/Computerspiel vorzugsweise auf einem kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder wenig geschlafen haben.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Legen Sie beim Spielen von Video-/Computerspielen stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten ein.

WARNUNG: VERMEIDEN SIE SCHÄDEN AN IHREM FERNSEHGERÄT

Die Software ist nicht zur Nutzung mit allen Fernsehgeräten und Bildschirmen geeignet. Einige Fernsehgeräte, insbesondere Front- oder Rückprojektionsgeräte und Plasmaschirme, können durch Videospiele beschädigt werden. Statische Bilder oder Abbildungen, die während des normalen Spielens (oder bei Benutzung der Hold- oder Pause-Funktion) angezeigt werden, können die Bildröhre dauerhaft beschädigen oder sich auf dem Bildschirm „einbrennen“. Dadurch erscheint dauerhaft ein Schatten des statischen Bilds, auch wenn nicht gespielt wird. Prüfen Sie, ob eine sichere Benutzung von Video-/Computerspielen auf Ihren Geräten möglich ist. Schlagen Sie dazu immer im Handbuch Ihres Fernsehgeräts oder Bildschirms nach oder wenden Sie sich an den Hersteller.

VORSICHTSMASSNAHMEN BEI DER BENUTZUNG DES DATENTRÄGERS

Lesen Sie das Benutzerhandbuch sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung sicherzustellen. Legen Sie die CD/DVD immer mit der Datenfläche nach unten in die/den Konsole/PC ein. Berühren Sie nicht die Oberfläche der CD/DVD. Halten Sie sie seitlich fest. Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der CD/DVD. Sollte die Oberfläche verschmutzt sein, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen und trockenen Tuch ab. Lagern Sie die CD/DVD nicht in der Nähe von Wärmequellen, und setzen Sie sie nicht direktem Sonnenlicht oder übermäßiger Feuchtigkeit aus. Verwenden Sie keine CD/DVD, die Risse aufweist, gewölbt oder unregelmäßig geformt ist bzw. mit Kleber repariert wurde, da es dadurch zu Fehlfunktionen oder Schäden an der/dem Konsole/PC kommen kann.

ERKLÄRUNG ZUM SCHUTZ GEISTIGEN EIGENTUMS UND ZUR BESCHRÄNKTEN GEWÄHRLEISTUNGSHAFTUNG DURCH SQUARE ENIX

Just Cause 2 © 2010 Square Enix Ltd. Published by Square Enix Ltd. 2010. Developed by Avalanche Studios. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX Logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. JUST CAUSE, the JUST CAUSE 2 logo, EIDOS and the EIDOS logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Ltd. AVALANCHE STUDIOS is a trademark of Fatalist Entertainment AB. XBOX, XBOX LIVE, the Games for Windows logo and Xbox logos are registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license. Just Cause 2 uses Havok™. © Copyright 1999-2010. Havok.com Inc. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and Thomson. Uses FMOD Ex Sound System. Firelight Technologies. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. Eidos and the Eidos logo are trademarks of Square Enix Ltd. All rights reserved.

Dieses Softwareprodukt ist urheberrechtlich geschützt. Das bedeutet, dass Sie es nur vertragsgemäß nutzen, nicht aber kopieren dürfen.

Insbesondere dürfen Sie nicht:

- das Softwareprodukt ganz oder in wesentlichen Teilen vervielfältigen;
- das Handbuch zum Softwareprodukt ganz oder in Teilen kopieren;
- den Kopierschutz umgehen;
- das Softwareprodukt ausstrahlen, öffentlich vorführen, über das Internet, über Kabel und/oder sonstige Telekommunikationsmittel verbreiten;
- das Softwareprodukt in Spielhallen nutzen;
- die Benutzung des Softwareprodukts gegen Entgelt anbieten;
- das Softwareprodukt gegen Entgelt vorführen;
- das Softwareprodukt ändern, bearbeiten, übersetzen oder sonst umarbeiten;
- das Softwareprodukt vermieten oder verleihen;
- das Softwareprodukt auf Netzwerkservern laden mit dem Ziel, es auf einem oder mehreren Rechnern in diesem Netzwerk zu verteilen oder eine solche Verteilung zu bewirken.

HINWEIS AUF DEN KOPIERSCHUTZ

Dieses Softwareprodukt ist kopierschutzgeschützt. :

Eidos Customer Support, PO Box 60257, London, EC2P 2B

HINWEIS

Soweit dem Erwerber der Produkte hierdurch keine unzumutbaren Nachteile entstehen, behält sich Square Enix Limited („Square Enix“) das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung Weiterentwicklungen, Verbesserungen oder sonstige Änderungen an dem Produkt vorzunehmen. Square Enix gibt hinsichtlich dieses Handbuchs, seiner Qualität, Tauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck weder eine Garantie noch eine Zusicherung ab, es sei denn, es ist ausdrücklich etwas anderes vereinbart. Sämtliche Personen und Unternehmensbezeichnungen in dieser Veröffentlichung sind frei erfunden, und jedwede Ähnlichkeit mit lebenden Personen oder Unternehmen ist rein zufällig.

GEWÄHRLEISTUNGSANSPRÜCHE

Soweit Sie das vorliegende Produkt über einen Vertriebspartner von Square Enix bzw. den Handel erworben haben, haben Sie gegenüber Square Enix keine direkten Gewährleistungsansprüche bzw. kaufrechtlichen Mängelrechte. Die Haftung von Square Enix aufgrund Produkthaftungsrechts bleibt hiervon unberührt.

HOTLINE UND TECHNISCHER SUPPORT

Haben Sie Fragen zu unseren Spielen? Dann nutzen Sie bitte unser Online-Angebot oder setzen Sie sich mit unserer Helpline in Verbindung.

Um Ihnen schnellstmöglich Hilfe leisten zu können, bitten wir Sie, sämtliche relevanten Daten, die Ihren Rechner betreffen, bereitzuhalten. Bitte notieren Sie sich folgende Daten, bevor Sie unsere Helpline anrufen:

Betriebssystem, Prozessor, Hauptspeicher, Mainboard, Grafik- und Soundkarte. Ausserdem bitten wir Sie, die installierten Treiber-Versionen für die Grafik- und Soundkarte zu notieren. Diese erfahren Sie über das Programm „DXDIAG“. Um „DXDIAG“ aufzurufen gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Klicken Sie auf „Start“ in der Taskleiste und anschließend auf „Ausführen“.
- Geben Sie „dxdiag“ (ohne Anführungszeichen) ein und klicken Sie auf OK.
- Im darauffolgenden Fenster finden Sie alle relevanten Informationen.

Sollten bei der Installation dieses Produkts Probleme auftreten, besuchen Sie bitte zuerst den Servicebereich auf <http://support.kochmedia.com>. Eventuell ist das Problem bereits bekannt, und eine Lösung wurde bereitgestellt.

Wenn dies nicht der Fall ist, kontaktieren Sie bitte unseren technischen Dienst. Bitte schreiben Sie an:

Koch Media GmbH

Technischer Dienst

Lochhamer Str. 9

D-82152 Planegg/München

Technik+Hotline (erreichbar Mo-Fr 10-21 Uhr, Sa+So 10-16 Uhr):

Deutschland:	0900 1 807 207	(0,62 €/Min aus dem Festnetz)
Österreich:	0900 1 807 207	(0,53 €/Min aus dem Festnetz)
Schweiz:	0900 1 807 207	(1,19 SFr/Min aus dem Festnetz)

FAQ und Online-Support: <http://support.kochmedia.com>

Fax: +49 (0)89 242 45 241

Tipps&Tricks-Hotline für Spiele (erreichbar täglich 8-24 Uhr):

Deutschland:	0900 5 155 686	(1,86 €/Min aus dem Festnetz)
Österreich:	0900 5 155 686	(2,16 €/Min aus dem Festnetz)
Schweiz:	0900 5 155 686	(3,00 SFr/Min aus dem Festnetz)

Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt sowie von anderen Netzbetreibern insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tariffansage am Anfang der Verbindung und informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter.

NUTIZEN

