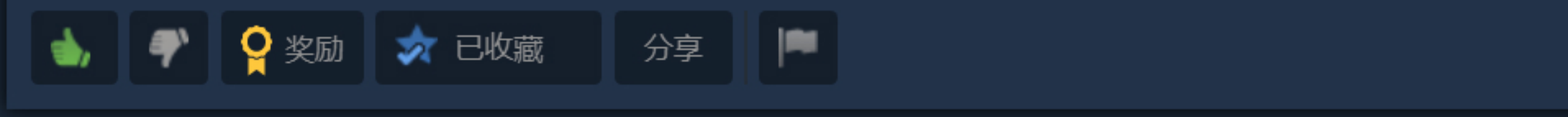
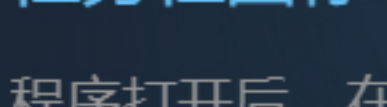


基础软件使用教程。

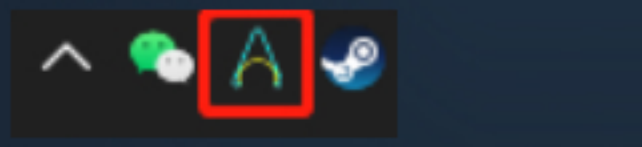


任务栏图标 编辑

程序打开后，在任务栏中有一个《躁动光标》的图标，当其箭头朝上时代表程序已启用，当其朝下时代表程序被禁用。



如果找不到该图标，则点击任务栏的“上箭头”按钮，在展开的窗口中可找到该图标。



该图标还有以下功能：

- 左键单击该图标，可打开设置界面；
- 右键单击该图标，可打开菜单；

打开或关闭应用 编辑

可以通过以下几种方式打开《躁动光标》：

- 在Steam主页面的库中选中该应用并点击“启动”按键。
- 在设置界面中，激活“开机启动”（如果有杀毒软件弹出警告，点击“允许”即可），则该程序会在下次系统启动时自动打开。

可以通过以下方式关闭《躁动光标》：

- 右击任务栏上的图标，点击“退出”按键。
- 关闭电脑，等待该应用正常退出。

浏览器界面 编辑

左键单击任务栏上的图标，可以打开如下图的浏览器界面。按住Tab键可临时隐藏该界面，以便查看光标的最终效果；按Esc键可关闭该界面。



该界面有4个模块，分别是：

菜单栏 编辑

菜单栏在界面上方。

在左侧的选项组中，点击“已下载”按钮可查看已下载的创意工坊物品（支持离线访问），点击“创意工坊”按钮可查看在线的创意工坊物品（需要联网并登录正确的Steam账号）。在右侧的按键组中，点击“齿轮”按钮可打开设置界面，点击“o”按钮可将界面全屏，点击“-”按钮可关闭界面。

筛选栏 编辑

筛选栏在界面下方左侧。

在“搜索”输入框中可输入任何关键字来搜索特定物品，在“标签”组中可通过选择不同的预设标签来筛选物品，注意某些标签可多选，且只有匹配所有标签字段的物品才会显示（“年龄评级”除外，只要匹配任意一个即可）。

物品栏 编辑

物品栏在界面下方中间，在这里可查看所有筛选后的创意工坊物品，点击下方的页码可在不同搜索页间跳转。

如果菜单栏选中了“已下载”按钮，则此处显示的为已下载到本地的创意工坊物品，点击任意物品能即可使用，且在右侧的“属性栏”中会显示其详细信息；如果菜单栏选中了“创意工坊”按钮，则此处显示的是在线的创意工坊物品，点击任意物品仅能查看其信息，并不能立即使用。

在每个物品的右上角会显示其特殊状态，如：

- “+”图标代表该物品已订阅；
- “!”图标代表该物品已下载到本地；
- “C#”图标代表该物品包含自定义脚本。

属性栏 编辑

属性栏在界面下方右侧，在此可查看及管理当前选中的物品。

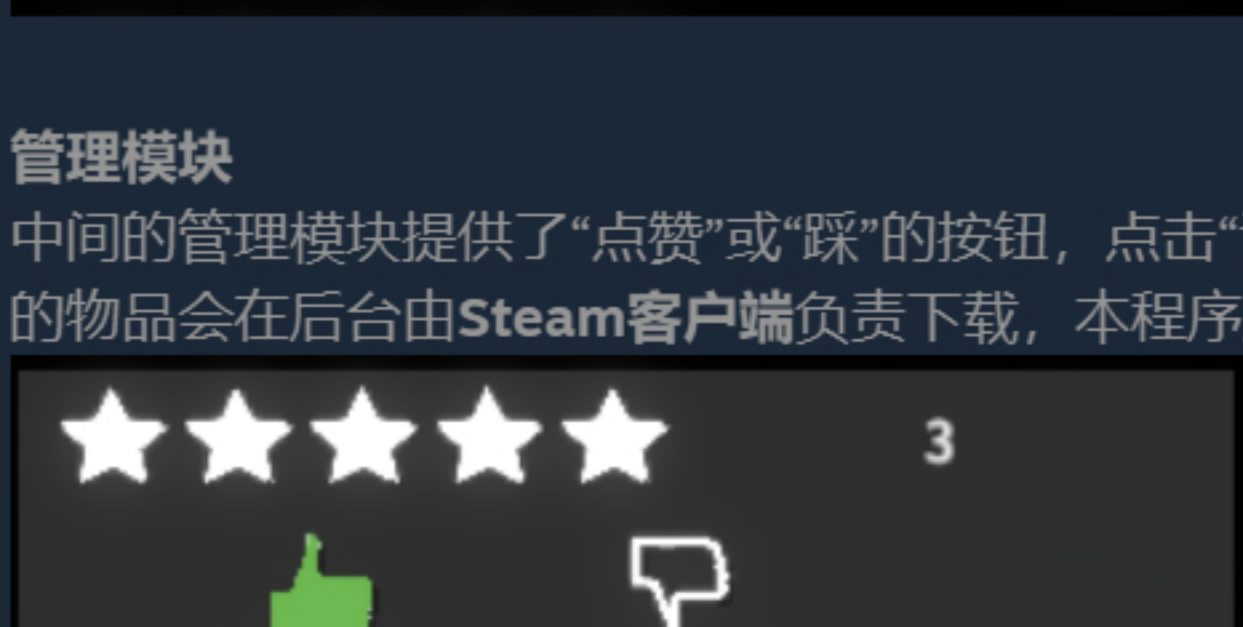
信息模块 编辑

上方的信息模块显示了物品的基本信息（如预览图、描述、文件大小等），点击物品标题可跳转到对应的Workshop页面。



管理模块 编辑

中间的管理模块提供了“点赞”或“踩”的按钮，点击“订阅”按钮可以订阅或取消订阅该物品（注意：订阅后的物品会在后台由Steam客户端负责下载，本程序只发送及接收相关指令，不负责下载逻辑）。



配置模块 编辑

下方的配置模块提供可视化修改物品配置的功能。



其中“Item配置”栏中的配置仅影响当前物品；“全局配置”栏的配置影响所有物品。如果“Item配置”栏与“全局配置”栏存在同类型配置，则仅“Item配置”栏的配置会生效（如环境配置）。点击“重置”按钮可恢复配置参数到默认值。

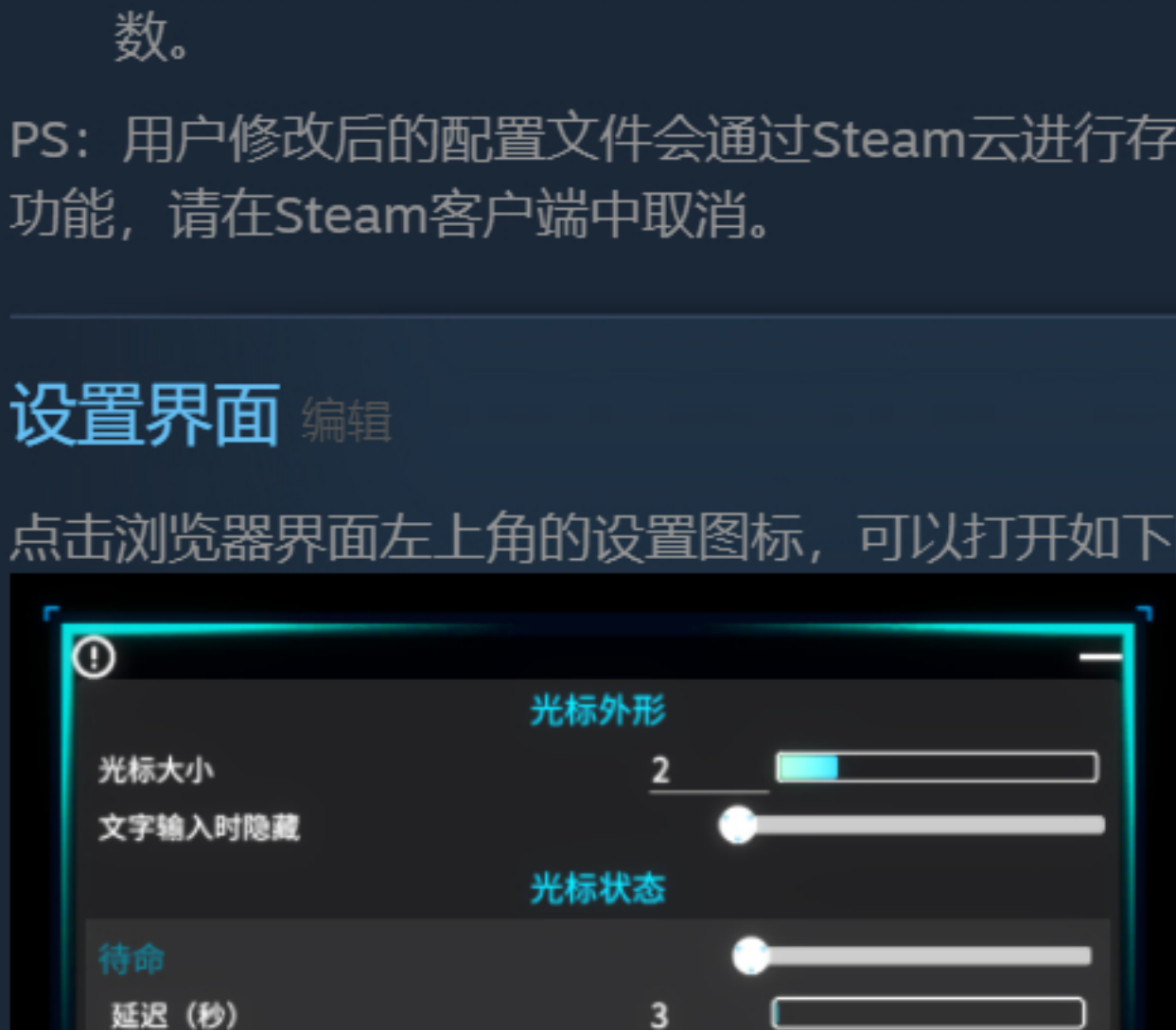
以下是部分常见配置：

- EnvironmentControllerConfig（环境配置）：修改环境光、天空盒、反射球等影响环境的参数。
- PostProcessingControllerConfig（后期处理配置）：修改泛光等后期处理效果的参数。
- TransformControllerConfig（光标变换配置）：修改光标的移动速度、旋转速度或默认角度等参数。

PS：用户修改后的配置文件会通过Steam云进行存储及备份，以便在不同计算机上共享，如果不需要此功能，请在Steam客户端中取消。

设置界面 编辑

点击浏览器界面左上角的设置图标，可以打开如下图的设置界面。



光标外形 编辑

- 光标大小：设置主光标的尺寸
- 文字输入时隐藏：当光标移动到文本框时隐藏，可避免码字时被模型遮挡。

光标状态 编辑

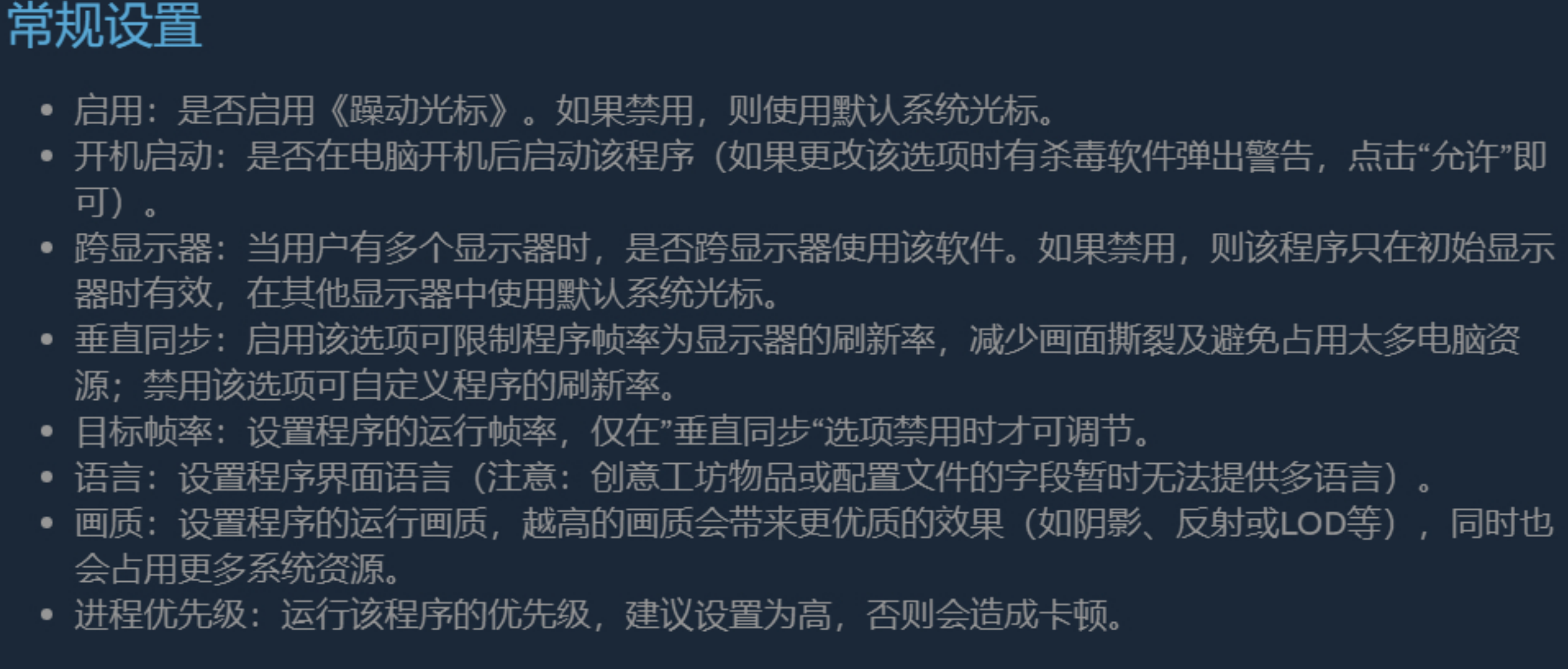
- 待命：当用户在指定时间没有“特定输入操作”（如移动或点击鼠标）时，光标自动转换为“待命”状态，默认行为为缩小直至不可见。注意为了方便用户在隐藏光标时正常浏览网页，键盘输入或鼠标滚动不算入“特定输入操作”中。
- 溜达：当用户在指定时间没有“特定输入操作”（如移动或点击鼠标）时，光标自动从上一有效状态（如工作状态或待命状态）转换为“溜达”状态，默认行为为在“屏幕有效区间”内漫游。屏幕有效区间范围为：屏幕的长宽决定区间的长宽，“深度”决定有效区间的纵深，如果“深度”设置为0则有效区间为2D平面。

常规设置 编辑

- 启用：是否启用《躁动光标》。如果禁用，则使用默认系统光标。
- 开机启动：是否在电脑开机后启动该程序（如果更改该选项时有杀毒软件弹出警告，点击“允许”即可）。
- 跨显示器：当用户有多个显示器时，是否跨显示器使用该软件。如果禁用，则该程序只在初始显示器时有效，在其他显示器中使用默认系统光标。
- 垂直同步：启用该选项可限制程序帧率为显示器的刷新率，减少画面撕裂及避免占用太多电脑资源；禁用该选项可自定义程序的刷新率。
- 目标帧率：设置程序的运行帧率，仅在“垂直同步”选项禁用时才可调节。
- 语言：设置程序界面语言（注意：创意工坊物品或配置文件的字段暂时无法提供多语言）。
- 画质：设置程序的运行画质，越高的画质会带来更优质的效果（如阴影、反射或LOD等），同时也会占用更多系统资源。
- 进程优先级：运行该程序的优先级，建议设置为高，否则会造成卡顿。

光标状态 编辑

该程序的光标会根据不同情况，切换到特定状态。



所有状态详解如下：

- Enter（登场）：光标初次登场。
- Exit（退场）：光标退场。
- Show（显示）：光标需要从任意不可见过渡到可见需要切换到此状态，该状态完成后会自动跳转到Working状态。
- Hide（隐藏）：光标需要隐藏，通常是因为需要同步系统光标的隐藏状态，或者当前系统光标的图标不在常用库中（如画图应用的放大镜图标），为了避免影响正常工作而使用默认系统光标。
- Working（工作）：光标正常工作的状态，此时光标会代替系统光标，提供指向以及同步系统光标外形的功能。
- StandBy（待命）：光标在一定时间无输入后会从Working切换到此状态，此时光标会进行待命行为（默认是隐藏）。此状态需要在设置界面激活。
- Bored（溜达）：光标在一定时间无输入后会从Working或StandBy切换到此状态，此时光标会进行溜达行为（默认是随机漫游）。此状态需要在设置界面激活。

PS：物品制作者通过编写状态逻辑代码，可以替换默认的状态行为，从而实现更加有趣的效果。

创建者
Threeyes
上次在线 7 小时 50 分钟前

类型: **基本游戏玩法** **创意工坊**
Languages: 简体中文

发表于 2022年10月10日 上午 12:05
更新日期 5月21日 下午 10:48

所有者控制

- 编辑指南基本信息
- 编辑指南内容
- 添加/移除贡献者
- 允许留言 (?)

删除
更改可见性
更新内容描述词

管理员控制和详情

指南索引

总览

任务栏图标

打开或关闭应用

浏览器界面

设置界面

光标状态

留言