



TOTAL WAR™

ROME II

Руководство пользователя



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ О ВРЕДЕ ДЛЯ ЗДОРОВЬЯ

Играйте в хорошо освещенном помещении, находясь на достаточном расстоянии от экрана телевизора или монитора. Делайте перерывы по 10–20 минут после каждого часа игры. Воздержитесь от игры, если вы устали или не высыпались. Вспышки света и быстро меняющиеся изображения, демонстрируемые на экране в ходе игры, могут вызвать у некоторых людей судороги или потерю сознания. Если у вас уже возникали подобные симптомы, перед началом игры проконсультируйтесь с врачом. Если в ходе игры у вас начнется головокружение, тошнота или морская болезнь, немедленно прекратите игру и обратитесь к врачу.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОДУКТА

Обращайтесь с диском осторожно; не допускайте повреждения и загрязнения обеих его поверхностей. Не пытайтесь согнуть диск или расширить отверстие в его центре. Для очистки диска используйте салфетки для оптики или другую мягкую ткань. Очищайте диск легкими движениями от центра к краю. Ни в коем случае не используйте растворители, бензин и другие химические вещества. Нанесение надписей или наклеек на любую из поверхностей диска может привести к его повреждению. В перерывах между сеансами игры храните диск в оригинальной упаковке. Не подвергайте диск воздействию влажности и высокой температуры.

Диск с игрой «Total War™: ROME II» содержит программное обеспечение, предназначенное для использования на персональном компьютере. Не пытайтесь использовать диск в проигрывателе компакт-дисков – это может привести к повреждению наушников или динамиков.

- Перед использованием прочтите документацию к компьютеру.
- Диск не предназначен для проката или иного использования с целью получения прибыли.
- Несанкционированное копирование данного Руководства запрещено.
- Несанкционированное копирование и инженерный анализ программного обеспечения, записанного на диске, запрещены.

TOTAL WAR™ ROME II

Содержание

Введение	2
Установка игры	3
Новобранцам Total War	5
Пролог	5
Советники	6
Помощник	6
Энциклопедия	6
Что нужно для победы	7
Опытным игрокам	8
Кампании	8
Система провинций	8
Морские регионы	8
Управление армией и флотом	9
Наследие и традиции	10
Режимы армий и флотов	11
Внутренняя политика	11
Помощники	12
Улучшенная дипломатия	12
Общественный порядок	13
Строительство	13
Свойства агентов	14
Сражения	15
Смешанные сражения на суше и на море	15
Масштаб битвы	15
Реализм обзора	16
Тактическая карта	16
Новые условия победы	17
Управление	18
Техническая поддержка	24
Гарантия	25

Введение

Рим ждет великая судьба. Знамения и приметы предвещают удивительное будущее и зовут римлян на подвиги. Римские полководцы и политические деятели, опираясь на верные легионы, пытаются вершить судьбы Рима. В игре Total War™: ROME II вы можете управлять Римом и достичь величия, или бросить ему вызов и потерять все.

Вы должны оставить свой след в Древнем мире, созданном легендарными личностями. Это мир политики, интриг и вероломства, время стремительных перемен, когда жизнь людей мгновенно изменяется с возникновением империи, а войны, как и во все другие времена, страшны и разрушительны. Вы можете покорить этот мир.

В игре Total War™: ROME II вы участвуете в эпических битвах в реальном времени и строите огромную империю. Вы можете основывать и захватывать великие города; набирать и вести в бой знаменитые армии; поработать целые державы и управлять захваченными землями; обзаводиться союзниками и врагами; сражаться на суше и на море со всяким, кто осмелится бросить вам вызов; а также устранять самых опасных соперников политическими методами, хитростью и клинками наемных убийц.

Выберите свой путь: орды варваров в северных лесах; экзотические восточные царства; или процветающие и амбициозные торговые государства Средиземноморья. Опасности грозят Риму со всех сторон, и вам придется решать: вы примете командование над римскими легионами или возглавите его врагов.

Чего же достигнет Рим под вашим руководством?



Установка игры

Примечание: информация, содержащаяся в этом руководстве, соответствовала действительности на момент выхода в печать, однако позднее в процессе разработки продукта в него могли быть внесены незначительные изменения. Все скриншоты были сделаны в английской версии игры. Основы интерфейса не меняются в зависимости от языковой версии игры.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Пожалуйста, убедитесь, что ваш компьютер отвечает минимальным требованиям, изложенным на упаковке с игрой. Эти требования обеспечивают возможность игры при минимальных настройках.

Для оптимального функционирования игры Total War: ROME II необходимо, чтобы ваш компьютер отвечал рекомендованным требованиям. Установите последние версии драйверов видеокарты и другого оборудования, а также обновления операционной системы.

Для установки игры Total War: ROME II необходимо широкополосное подключение к Интернету. После завершения установки вы сможете играть в одиночку без подключения к сети. Время от времени вам придется подключаться к сети, чтобы загрузить обновления и дополнительный контент.

Для сетевой игры необходимо надежное широкополосное подключение к Интернету. Подключения через модемы коммутируемой линии недостаточно.

УСТАНОВКА С ДИСКА

Перед началом установки завершите работу всех приложений.

Вставьте первый диск с игрой в DVD-привод. Если в вашей системе включена функция автозапуска, дождитесь появления меню и выберите пункт «Установить».

Если функция автозапуска отключена, дважды щелкните сначала по значку «Мой компьютер», а затем по значку DVD-привода и выберите пункт «Установить».

Если установка игры не начнется автоматически, откройте папку «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши по значку DVD-привода и выберите пункт «Проводник». В открывшемся окне дважды щелкните по значку файла autorun.exe.

ЭТУ ИГРУ ПОДДЕРЖИВАЕТ STEAM!

После установки игры Total War: ROME II вам нужно зарегистрировать вашу копию игры на бесплатном игровом сервисе Steam. Для этого просто подключитесь к Интернету, вставьте диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям программы установки. Если у вас нет учетной записи в Steam, вам придется создать ее; после этого вам станут доступны следующие возможности:

- Находите друзей и общайтесь с ними во время игры.
- Быстро подключаетесь к лучшим серверам для сетевой игры.
- Автоматически получаете обновления игры.
- Зарабатываете достижения и присоединяетесь к сообществу Steam.

Для доступа к игре Total War: ROME II:

1. Установите игру Total War: ROME II и приложение Steam, следуя изложенным выше инструкциям.
2. Запустите приложение Steam и выберите в меню «Игры» пункт «Активировать продукт в Steam».
3. Следуйте инструкциям по активации игры; введите код, напечатанный на обложке этого руководства.
4. Весь контент будет активирован и включен в вашу игровую библиотеку Steam. Все доступные обновления контента будут загружены автоматически.

ПОЛНОЕ РУКОВОДСТВО

Полное руководство к игре Total War: ROME II находится на первом диске. Щелкните правой кнопкой мыши по значку вашего DVD-привода в папке «Мой компьютер», выберите в меню пункт «Проводник» и откройте папку «Руководства». Для чтения файлов в формате PDF вам понадобится бесплатная программа Adobe Reader. Узнать о ней больше вы сможете на сайте

<http://get.adobe.com/reader/>.

Новобранцам Total War

Основные приказы персонажам и армиям на карте кампании и отрядам в сражении отдаются просто: используйте левую кнопку мыши, чтобы выбрать, правую – чтобы отдать приказ. Если вы новичок в стратегических играх, то игровой советник и энциклопедия Total War помогут вам завоевывать мир и наносить вероломные удары врагам.

Горячие клавиши позволят вам действовать быстро, однако в игре Total War: ROME II есть время и для того, чтобы подумать и спланировать действия. По мере того как вы будете осваиваться в игре, вы постепенно изучите более сложные способы управления игрой.

ПРОЛОГ

Прежде чем примерить на себя тогу из императорского пурпура, попытайте свои силы в кампании пролога. Эта мини-кампания, основанная на событиях Самнитских войн, создана специально для того, чтобы вы попробовали игру и получили представление об основных принципах походовой кампании и сражений в реальном времени.

Вы освоите основные принципы управления и функции интерфейса, который поможет управлять растущей империей.

После завершения учебной кампании вы сможете перейти к основной кампании, выбрав фракцию, которую возглавите. Вы также можете запустить историческую битву или сражение, созданное по вашим собственным настройкам, и устроить славную резню в реальном времени!

Советники и энциклопедия помогут вам в строительстве империи и ведении войн. В игре Total War: ROME II они были улучшены по сравнению с другими играми серии.

СОВЕТНИКИ

В игре советники всегда у вас под рукой: они дают рекомендации по управлению и механике игры. В ходе кампании и в сражениях советники наблюдают за вашими действиями и предлагают свои решения. По умолчанию вы будете видеть и слышать их советы во время игры. Вы можете изменить настройки, чтобы снизить частоту советов, или получать их только в голосовой или текстовой форме. По мере того как вы будете приобретать игровой опыт, советники будут уходить в тень и предлагать помощь только в тех случаях, когда вы сталкиваетесь с какими-либо новыми аспектами игры.

Советник



ПОМОЩНИК

Помощник извещает вас о важных событиях, происходящих на поле боя. В частности, он предупреждает вас об угрозе гибели полководца, о проломе крепостной стены и об обходе ваших отрядов с фланга.

ЭНЦИКЛОПЕДИЯ

Энциклопедия содержит подробные сведения обо всех основных элементах и особенностях игры. В нее входит всеобъемлющее руководство с детальным описанием игрового процесса. В ней также есть ссылки на видеоролики с дополнительной информацией.

Для запуска энциклопедии нажмите F1. Затем воспользуйтесь указателями или системой поиска, чтобы найти необходимую информацию.

Щелкнув по объекту правой кнопкой мыши, вы, как правило, сможете вызвать дополнительные сведения о нем из энциклопедии. Энциклопедию также открывает щелчок по знаку вопроса в окнах интерфейса. Кроме того, в ходе игры на экране появляются гиперссылки: если вы щелкнете по ним, то откроете страницу энциклопедии с информацией на соответствующую тему.

Всплывающие подсказки сообщают вам сведения о пунктах меню, кнопках и игровых объектах. Просто наведите на них курсор – и увидите подсказку, которую можно развернуть в окно с более подробной информацией.

Кроме того, вы найдете дружеские советы, подсказки и техническую поддержку на сайте <http://forums.totalwar.com/>. Для доступа ко всей информации на сайте необходимо создать учетную запись на форуме. В игровом сообществе вы сможете узнать обо всех тонкостях и стратегических хитростях игр серии Total War.

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ПОБЕДЫ

Чтобы одержать победу и прославиться, необходимо добиться господства в Древнем мире. Конкретные условия полной и безоговорочной победы зависят от выбора фракции. У всех условий победы есть общая черта: вы должны завладеть и удержать определенные земли, подчиняя отдельные регионы и целые провинции.

Все это требует значительных военных сил, однако вы можете изменить условия победы и прийти к триумфу культурным или экономическим путем. Это потребует выполнения определенных условий, связанных с влиянием и уровнем технического прогресса вашей фракции, а также с развитием торговли и накоплением богатства.

Цели – это основные вехи, ведущие к победе. У каждой фракции есть уникальный список основных целей, а также дополнительные задания. Последние основаны на реальных событиях эпохи и необязательны для выполнения, однако за них фракция получает бонусы.

Условия победы показаны в окне целей. Щелкните по кнопке целей в нижней части экрана, чтобы просмотреть их.

Кроме того, играя в Total War: ROME II, вы получаете достижения Steam. Они не помогают вам победить в игре, зато повышают ваш статус в игровом сообществе!



Опытным игрокам...

Хотя ветеранов Total War тянет броситься в схватку с коротким мечом в руке и наносить удары в истинно римском стиле, им будет полезно прочесть эту часть руководства. Здесь вы найдете подробные сведения о важных изменениях в игре и об улучшениях, которые делают Total War: ROME II одной из самых захватывающих игр в серии.

«Что нового?»

Кампании

СИСТЕМА ПРОВИНЦИЙ

В игре Total War: ROME II огромная карта кампании, но управлять территориями стало проще: были добавлены провинции, каждая из которых состоит из нескольких регионов.

Провинция может включать до четырех регионов, которые и определяют благополучие всей провинции. Региональные постройки влияют на благосостояние, рост и общественный порядок провинции.

Управление империей теперь ведется, скорее, на уровне провинций, а не отдельных регионов. Это относится к строительству, налогообложению и управлению экономикой и общественным порядком. Вам предстоит завоевать обширные территории, но объем микроменеджмента был существенно сокращен.



Регионами одной провинции могут владеть разные фракции. Вы захватываете регионы по одному. Только захватив все регионы, вы получите контроль над всей провинцией. Столицу провинции необходимо брать осадой или штурмом, а сражения за остальные земли происходят в чистом поле. Вы можете попытаться выманить армию из столицы провинции, угрожая врагу захватом его остальных регионов. Такая стратегия приводит к многочисленным сражениям в самых разных типах местности, а осады становятся намного более редкими и значительными событиями.

Если вы захватите все регионы провинции, то получите дополнительные провинциальные бонусы. По этой причине важен каждый отдельный регион, особенно если он богат ценными ресурсами или через него проходит торговый путь.

МОРСКИЕ РЕГИОНЫ

Моря на карте кампании разделены на регионы. Этими регионами нельзя владеть: их контролирует фракция, которой принадлежат прилегающие к ним порты. Фракция может извлечь различные выгоды из владения морским регионом. Контроль снижает уровень пиратства в регионе и способствует морской торговле. Кроме того, в контролируемых регионах дешевле набирать корабли, а пострадавшие в бою флоты восстанавливаются быстрее.

УПРАВЛЕНИЕ АРМИЕЙ И ФЛОТОМ

Набор и управление армиями на карте кампании теперь происходит не на уровне регионов или провинций. Вам больше не придется набирать и передвигать отдельные отряды: вместо этого вы «собираете» армии, во главе которых автоматически становится полководец. Типы и численность войск в вашем распоряжении зависят от окружающих регионов.

Военные построения в них определяют, какие типы отрядов вы можете набирать и насколько умелыми будут ваши новые бойцы.



НАСЛЕДИЕ И ТРАДИЦИИ

Теперь у армий и флотов есть собственное древо традиций. Эти традиции являются своего рода аналогами навыков для армий и флотов. Благодаря системе наследия эти навыки и традиции могут сохраняться очень долго, переходя к новобранцам. Воины подразделений с большой историей гордятся своими предшественниками и более эффективны в бою.

Собирая новую армию или флот, вы можете воссоздать погибшее или распущенное соединение и таким образом, восстановить его наследие и традиции.



Можно набрать и новую армию или флот со своим названием и штандартом, чтобы заложить новые традиции. По мере того как армия или флот приобретают боевой опыт, они накапливают очки наследия, за которые можно приобретать традиции.

Традиции дают армиям и флотам самые разнообразные преимущества. Так, вы можете увеличить урон, который наносит метательное оружие, урон в ближнем бою, увеличить скорость передвижения или поднять боевой дух соединения.

РЕЖИМЫ АРМИИ И ФЛОТА

Теперь вы можете устанавливать режимы для армий и флотов на карте кампании. Их можно менять каждый ход, приспособив ваше войско к сложившейся ситуации. Например, у армии в режиме «марш-бросок» увеличивается число очков действия, так что войско может пройти большее расстояние за ход.

Пользуйтесь режимами осторожно, поскольку у них есть и отрицательные стороны. Так, в режиме «ускоренный марш» у армии снижен радиус обзора, и она более уязвима к нападениям, особенно из засады.



ВНУТРЕННЯЯ ПОЛИТИКА

В игре Total War: ROME II угрозы могут исходить и изнутри вашей фракции. Новая система внутренней политики позволяет воспроизвести роль отдельных личностей, которые в ту эпоху нередко способствовали подъему и упадку целых империй.

В зависимости от выбранной фракции в начале кампании вы сможете выбрать семью или племя. В ходе игры вы будете представителем этой «партии», и вам придется заботиться о ее влиянии и противостоять партиям соперников внутри фракции.

Ваша партия приобретает влияние, выполняя задания и благодаря действиям полководцев: те могут побеждать на поле битвы или плести политические интриги. Полученное влияние позволяет изменять политический ландшафт внутри вашей фракции.

Вы можете попытаться устранить самого яркого политика другой партии или даже убить члена собственной партии, если их интересы вступают в конфликт с вашими.

Кроме того, вы можете накапливать политическое влияние. Рост влияния вашей партии смещает баланс сил в партии. Однако этим нужно пользоваться

с осторожностью: резкие изменения могут вызвать недоверие ваших соотечественников и привести к гражданской войне.

Если вы позволите вашей партии ослабеть, то в ходе гражданской войны ваших людей могут изгнать из столицы, и у вас не останется другого выхода, кроме войны с остальной частью фракции. Если вашу партию будут считать чрезмерно влиятельной, то ваши соперники внутри фракции объединятся против вас, и вам придется подавлять мятеж у ворот вашего родного города.

Гражданские войны могут бушевать только на протяжении ограниченного числа ходов; через определенное время конфликт заканчивается мирным договором и происходит передел власти.

Если вы играете за одну из фракций Рима, то разжигание гражданской войны вполне может стать вашей целью. Устройте гражданскую войну в подходящий момент, и она станет началом вашего пути к императорскому трону!

ПОМОЩНИКИ

Эти персонажи добавляют новых красок в спектр вашей политической деятельности. Они дают вашей партии и фракции самые разнообразные преимущества. Среди ваших соратников могут быть седые гладиаторы, развлекающие толпу на арене цирка, или коварные трибуны, распускающие грязные слухи в сенате. Их деятельность не обязательно контролировать, но в таком случае их влияние может нежелательно усилиться. Если вы решите обратиться к помощи такого соратника, результат для вашей партии может оказаться как благоприятным, так и неблагоприятным. В случае чего они могут принять вполне заслуженную смерть от рук агента!

УЛУЧШЕННАЯ ДИПЛОМАТИЯ

Если вы решите вступить в переговоры с другой фракцией, другая сторона припомнит вам каждое решение, каждый заключенный и разорванный договор и каждую армию, безжалостно опустошавшую чужие земли.

Известные стороны

Сторона	Иконка
Массилия	[Иконка]
Намнеты	[Иконка]
Новый Карфаген	[Иконка]
Треверы	[Иконка]

Взаимоотношения

Сторона	Оценки
Они одобряют...	
Культурная близость	30
Всего:	30
Они порицают...	
Действия жестокости против Намнеты	-109
Военные действия против Намнеты	-74
Война с державой Намнеты	-40
Всего:	-223
Общий уровень отношения:	-193
Враждебные	Вним / Надежный

Всем фракциям известно, как вы поступаете с другими, особенно с их союзниками. Они оценят вашу дипломатическую репутацию и соответственно отреагируют на ваши предложения. Результат во многом будет зависеть от того, какое мнение у них о вас сложилось.

Теперь вам доступны новые дипломатические возможности. Например, оборонительный союз позволяет фракциям вступаться друг за друга, если одна из сторон подвергнется нападению. При этом, если участник договора сам начнет войну, помогать ему не обязательно.

Если фракции вступают в войну с другим альянсом, новая возможность – взаимодействие на войне – позволяет указывать союзникам цели ударов: вражеские поселения, армии или агентов. Получив такое задание, союзники, вероятно, попытаются его выполнить. Вероятность того, что они к вам прислушаются, зависит от их мнения о вашей фракции. Ваша фракция также может получать такие задания.

ОБЩЕСТВЕННЫЙ ПОРЯДОК

Хорошо знакомым с серией Total War игрокам не нужно объяснять, как важно поддерживать общественный порядок в вашей державе. В игре Total War: ROME II этот параметр претерпел некоторые изменения. Теперь общественный порядок со временем накапливается в ваших регионах и провинциях; скорость накопления зависит от построек и гарнизона. Очки беспорядков накапливаются с каждым ходом и по достижении определенного уровня могут вылиться в бунт! Если же вы заботитесь о народе, жители вашей державы могут устроить празднество в честь доблестного, мужественного и милостивого правителя.

СТРОИТЕЛЬСТВО

В игре Total War: ROME II в каждой провинции имеется излишек населения, который со временем накапливается. По мере роста провинции он увеличивается и может быть использован для расширения поселений.



СВОЙСТВА АГЕНТОВ

В игре Total War: ROME II есть три типа агентов: согладатаи, сановники и воители. У каждого из них есть свойства трех основных типов: коварство, авторитет и рвение.

Главным свойством согладатая является коварство – в умении добиваться целей противозаконными способами ему нет равных. Советник использует свой авторитет и выполняет задачи с помощью убеждения, влияния и интриг. Наконец, воитель полагается на рвение, подкрепленное целеустремленностью и, время от времени, грубым насилием.

Давая агенту задание, вы можете выбрать любой из трех подходов. Шансы на успех зависят от свойств агента. Стоит выбирать тот подход, при котором агент сможет задействовать свое главное свойство. Впрочем, это не обязательно будет единственным или оптимальным решением: все зависит от задачи.

У полководцев, как и у агентов, есть те же три свойства. Это позволяет армиям и поселениям защищаться от действий вражеских агентов.



Сражения

СМЕШАННЫЕ СРАЖЕНИЯ НА СУШЕ И НА МОРЕ

Теперь флоты можно привлекать к сражениям на суше и осадам!

Новый тип сражений объединяет морские и наземные силы, позволяя высаживать войска на берег и обстреливать врага из корабельных метательных машин. Корабли способны быстро перемещаться на большие расстояния, что дает возможность добиться стратегического преимущества: перевезите войска по морю и высадите их на фланге или в тылу врага!

Теперь наличие сильного флота может сыграть важную роль в ходе кампании и в отдельных сражениях. Поддержка с моря может решить исход битвы. Если вы сумеете доставить морем подкрепления, а ваши транспорты будут сопровождать корабли с катапультами, то оборона врага рухнет под вашим натиском.

МАСШТАБ БИТВЫ

В играх серии Total War всегда использовались несколько масштабов. Сначала игрок издалека обозревает огромные армии, состоящие из тысяч воинов, а затем приближает камеру, чтобы увидеть жестокую рукопашную схватку. В игре Total War: ROME II мы не только еще больше увеличили и без того огромные масштабы сражений, но и постарались показать сражение на уровне отдельных бойцов.

Вы будете командовать тысячами людей, но каждый из них – отдельная личность, взаимодействующая со своими боевыми товарищами. Солдат будет уклоняться от стрел противника и реагировать, если товарищ получит смертельную рану.

Улучшенная камера покажет вам это вблизи. Кроме того, вы будете получать предупреждения об основных событиях, происходящих в сражении: например, об атаке слонов или о гибели полководца. Это позволит вам вовремя навести камеру и увидеть все самое важное собственными глазами.

РЕАЛИЗМ ОБЗОРА

В игре Total War: ROME II каждый по-своему видит окружающее пространство и ближайших врагов. Деревья, овраги и холмы, а также погодные условия могут ограничить обзор. Способность отряда заметить врага зависит от типа войск. Легковооруженные бойцы обучены вести разведку и замечать опасности – это одна из их основных задач на поле боя. Тяжеловооруженные подразделения более уязвимы в условиях ограниченной видимости, хотя бы потому, что им мешают шлемы и большие щиты.

Войска могут подвергнуться неожиданному нападению коварного врага, воспользовавшегося условиями местности или погодой.

Атакующая армия, особенно атакующая из засады, может использовать ограниченный обзор к своей выгоде. В густом лесу лучники могут занять безопасные позиции ближе к противнику. Застрельщики могут сблизиться с врагом, используя прикрытие, а затем ударить во фланг.

С помощью размещаемых объектов (деревянных кольев, камней и т. д.) можно создавать ловушки, а новая система обзора способствует применению засад и партизанской тактики. В таких условиях умный враг способен противостоять даже боевой выучке римских легионов.

ТАКТИЧЕСКАЯ КАРТА

На огромной карте сражения под вашим началом может находиться до сорока отрядов, поэтому мы добавили в игру новую тактическую карту, которая помогает оценить диспозицию и выстроить войска. Уменьшите масштаб на поле сражения, и ваша камера автоматически переключится в режим тактической карты.

Вы увидите все ваши отряды в виде соответствующих значков и сможете оценить расположение своих и вражеских войск. На тактической карте нельзя отдавать все приказы, однако вы можете отправить солдат на нужную точку, а затем снова переключить камеру и отдать приказ атаковать или применить особые умения.

НОВЫЕ УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Главными целями на карте компании остаются поселения и порты; теперь в них действует совершенно новый механизм сражения.

В осады и портовые сражения добавлены очки победы. Это позволит применять новые тактические приемы. В крупных поселениях теперь недостаточно оттеснить врага на центральную площадь: для победы атакующим придется, возможно, разделить силы и войти в поселение сразу с нескольких сторон.

Точки победы расположены в ключевых стратегических пунктах, и обороняющиеся удерживают их. На поле битвы может быть до трех таких точек; атакующим важно обойти защитников, используя все уязвимые места в обороне. Сколько точек победы удерживают защитники, показано значками в верхней части экрана.

По мере того как атакующие занимают все новые ключевые пункты, у защитников остается все меньше шансов на победу.

Точка
победы



Управление

Ниже приведена стандартная схема управления для игры Total War: ROME II. Вы можете назначить клавиши по своему выбору в меню настроек.

ОБЩИЕ КОМАНДЫ	Стандартные команды	
	Основная клавиша	Вспомогательная клавиша
Команда	Стандартное управление	
Звуковые эффекты (вкл./выкл.)	Alt + X	
Музыка (вкл./выкл.)	Alt + M	
Выбор всех	Ctrl + A	
Выбор следующего	Точка	
Выбор предыдущего	Запятая	
Отмена приказа	Backspace	
Голосовой чат	Ctrl + Q	
Энциклопедия	F1	
Стандартный маркер	Ctrl + F5	
Маркер движения	Ctrl + F6	
Маркер нападения	Ctrl + F7	
Маркер защиты	Ctrl + F8	
Чат	Y	
УПРАВЛЕНИЕ КАМЕРОЙ		
Быстрое перемещение вперед	8 (циф.)	
Отклонение вверх	V	+ (циф.)
Отклонение вниз	C	– (циф.)
Вверх	X	* (циф.)
Вниз	Z	/ (циф.)
Ускорение	Page Up	
Замедление	Page down	
Поворот влево	Q	4 (циф.)
Поворот вправо	E	6 (циф.)
Сдвиг влево	A	1 (циф.)

Сдвиг вправо	D	3 (циф.)
Сдвиг вперед	W	5 (циф.)
Сдвиг назад	S	2 (циф.)
Ускорение поворота камеры	Shift + Page Up	
Замедление поворота камеры	Shift + Page Down	
Тактическая карта	Tab	
КАРТА КАМПАНИИ		
Осмотр / Обзор	1	
Подробности	2	
Набор войск для города, отрядов для армии/флота	3	
Набор агентов для города, наемников для армии	4	
Фракция	5	
Цели	6	
Финансы и торговля	7	
Технологии	8	
Дипломатия	9	
Конец хода	Enter	Enter (циф.)
Скорость передвижения	Пробел	
Роспуск отряда	Ctrl + P	
Быстрое сохранение	Ctrl + S	
Быстрая загрузка	Ctrl + L	
Автообъединение отрядов	Ctrl + M	
Переход к столице	Home	
Поворот камеры по умолчанию	End	
Стратегическая карта	Tab	
Метки (вкл./выкл)	Ctrl + T	

СРАЖЕНИЯ		
УПРАВЛЕНИЕ ОТРЯДАМИ/ГРУППАМИ		
Группа-переключение между группами	G	
Переключение между зафиксированными группами	Ctrl + G	
Режим ближнего боя (вкл./выкл.)	F	
Ходьба/бег (вкл./выкл.)	R	
Наведение на отряд	End	
Создать/выбрать группу отрядов 10	Ctrl + 0	0
Создать/выбрать группу отрядов 1	Ctrl + 1	1
Создать/выбрать группу отрядов 2	Ctrl + 2	2
Создать/выбрать группу отрядов 3	Ctrl + 3	3
Создать/выбрать группу отрядов 4	Ctrl + 4	4
Создать/выбрать группу отрядов 5	Ctrl + 5	5
Создать/выбрать группу отрядов 6	Ctrl + 6	6
Создать/выбрать группу отрядов 7	Ctrl + 7	7
Создать/выбрать группу отрядов 8	Ctrl + 8	8
Создать/выбрать группу отрядов 9	Ctrl + 9	9
На уровне глаз	J	
Удлинить шеренгу	Ctrl + стрелка «Вверх»	
Удлинить колонну	Ctrl + стрелка «Вниз»	
Шаг назад	Стрелка «Вниз»	
Шаг вперед	Стрелка «Вверх»	
Поворот налево	Ctrl + стрелка «Влево»	
Поворот направо	Ctrl + стрелка «Вправо»	
Шаг влево	Стрелка «Влево»	
Шаг вправо	Стрелка «Вправо»	
Умная камера	N	
Кинокамера	Insert	
Слежение (вкл./выкл.)	Delete	

ВЫБОР		
Все дальнбойные машины	Ctrl + B	
Вся пехота ближнего боя	Ctrl + I	
Все всадники	Ctrl + C	
Все стрелки	Ctrl + M	
Снять все выделение	Enter	
Камера на полководца	Home	
ИНТЕРФЕЙС		
Скорость боя	T	
Приказы отряда	Пробел	
Мини-карта (вкл./выкл.)	O	
Карточки отрядов (вкл./выкл.)	I	
Круговой вид (вкл./выкл.)	U	
Интерфейс (вкл./выкл.)	K	
Пауза (вкл./выкл.)	P	

Примечания

SEGA®

Примечания

SEGA®

Техническая поддержка

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1С-СофтКлуб», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация

Тел.: +7 (495) 981-23-72 (по рабочим дням с 10:00 до 18:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос через форму на нашем сайте

<http://www.1csc.ru/support>

Обязательно укажите:

- точное название приобретенного продукта;
- регистрационный номер или код для техподдержки;
- максимально подробное описание проблемы;
- конфигурацию вашего компьютера.

<http://www.1csc.ru/>

ГАРАНТИЯ

ГАРАНТИЯ: SEGA Europe Limited гарантирует покупателю оригинального продукта, что данная игра будет работать в соответствии с описанием, приведенным в прилагающемся Руководстве пользователя, в течение 90 дней со времени приобретения. Данная ограниченная гарантия предоставляет вам особые права, помимо предусмотренных действующим законодательством или других прав.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ: данная гарантия неприменима при использовании игры в любых коммерческих целях и/или в случае возникновения дефекта по вине пользователя (или лиц, действовавших под его присмотром или с его разрешения) в результате небрежности, несчастного случая, повреждения, воздействия вируса, неправильного использования или внесения модификаций в игру после ее приобретения.

ГАРАНТИЙНЫЕ СЛУЧАИ: при обнаружении дефекта в течение гарантийного периода верните игру с приложением копии кассового чека, в оригинальной упаковке, с сопроводительной документацией и описанием дефекта либо по месту приобретения, либо по адресу, указанному специалистами службы технической поддержки (контактная информация находится в данном Руководстве пользователя). Продавец или SEGA обязуются исправить дефект или заменить игру.

На игру, полученную взамен, распространяется гарантия в течение остатка изначального гарантийного периода или в течение девяноста (90) дней с получения замененной игры, если этот срок более продолжителен. Если по каким-то причинам игра с дефектом не может быть исправлена или заменена, вам будет возмещена ее стоимость. Указанные варианты возмещения (ремонт, замена или возмещение стоимости) предоставляются только покупателю продукта.

ОГРАНИЧЕНИЯ: СЛЕДУЯ ПРИНЦИПУ МАКСИМАЛЬНО РАСШИРЕННОГО ТОЛКОВАНИЯ ПРИМЕНИМЫХ ЗАКОНОВ (НО БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ В СЛУЧАЯХ МОШЕННИЧЕСТВА, СМЕРТИ ИЛИ УВЕЧЬЯ, ПРОИЗОШЕДШИХ ВСЛЕДСТВИЕ НЕБРЕЖНОСТИ SEGA), КОМПАНИЯ SEGA, ЕЕ ДИСТРИБЬЮТОРЫ И ПОСТАВЩИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ СПЕЦИАЛЬНЫЕ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЕ УБЫТКИ, ПОВРЕЖДЕНИЯ СОБСТВЕННОСТИ, ПОТЕРИ ПРИБЫЛИ, ПОТЕРИ ДАННЫХ ИЛИ НЕИСПРАВНОСТИ КОМПЬЮТЕРА ИЛИ КОНСОЛИ, ОЖИДАЕМОЙ ЭКОНОМИИ, КОММЕРЧЕСКОЙ ВЫГОДНОСТИ ИЛИ УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ ПРЯМО ИЛИ КОСВЕННО ИЗ-ЗА ОБЛАДАНИЯ ИГРОЙ, ЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОГО ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ, ДАЖЕ ЕСЛИ БЫЛО ИЗВЕСТНО О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ.

Если не сказано иного, упомянутые в игре компании, организации, продукты, люди или события являются вымышленными и никак не связаны с реальными компаниями, организациями, продуктами, людьми или событиями.

© SEGA. Название и логотип SEGA являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками корпорации SEGA. Все права защищены. Без ограничения авторских прав, несанкционированное копирование, адаптация, сдача в аренду, одалживание, распространение, извлечение, перепродажа, взимание платы за использование, трансляция, публичное воспроизведение или передача любыми способами данной игры или прилагающейся к ней документации запрещены без разрешения SEGA.