



よるのなにくに[®]2

新月の花嫁

シンゲツノハナヨメ



アクション (P.17 ~ 25)



戦闘 (P.26 ~ 28)



ロビー (P.29 ~ 32)



メンテナンス (P.33 ~ 35)

よるのなかに2

新月の花嫁
シンゲツノハナヨメ

3	ユーザーサポート
4	ゲームパッドの操作
5	キーボードの操作
6	画面の見方
7	世界観紹介 ストーリー
8	アルーシェ
9	リリアーナ
10	ルーエンハイド
11	リリィ

12	従魔
13	始め方 タイトルメニュー
14	セーブ・ロード
15	ゲームの進行
16	ワールドマップ
17	アクション 通常攻撃と強攻撃
18	回避・ガード
19	指示
20	リーダースキル
21	ダブルチェイス
22	リリィバースト
23	リリィのスキル

24	ストライカー従魔
25	トリッカー従魔
26	戦闘 戦闘の流れ
27	ドロップアイテム
28	状態異常
29	ロビー メニュー
30	パーティ
31	ショップ
32	ステータス
33	メンテナンス アビリティ
34	リリィ
35	従魔



©2017 Valve Corporation.

Steam及びSteamロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporationの商標及びまたは登録商標です。

本文デザイン：株式会社フェイスデザインスタジオ

©2017 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

ユーザーサポート

「製品が動作しない」「何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった」など、本製品に関するご質問・お問い合わせは、下記 WEB サポートまでお寄せください。

ユーザーサポートにお問い合わせの前にご使用のパソコンの環境や情報を「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」にてご確認ください。「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」は以下の URL から無料でダウンロードできます。

<http://www.gamecity.ne.jp/products/ksv/ksv.htm>

WEB サポート

<http://www.gamecity.ne.jp/support/>

※ WEB サポートでは、上記ページ下段の「メールフォームへ」とお進みください。

- ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。
- お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。

新製品のご案内（ホームページ） <http://www.gamecity.ne.jp/>

※画面は開発中のものです。ゲーム内容は変更されることがあります。ご了承ください。

※本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

インストールの方法等については、以下の URL のリンク先をご覧ください。

Steam® 版ゲームインストール方法 <http://www.gamecity.ne.jp/steam/install.html>

ゲームパッドの操作

操作方法は、メニューの「セッティング」の「Setting3」で変更できます。

※操作の詳細はゲーム画面に表示されるキーガイドもご参照ください。

LB

ガード

LB + B

リリバースト

主人公とリリの連携必殺技
(テンションゲージMAX時)

LB + +

リーダースキル

L

移動

+

味方への指示

↑:集中(同じ敵を攻撃)
←:分散(違う敵を攻撃)
→:自由(任意の行動)
↓:護衛(主人公の護衛)



≡

メニュー

R

カメラ操作

RT

ロックオン

LT / RT

ストライカー従魔:武器変化
トリッカー従魔:特殊アクション

RB + L

回避

Y

強攻撃

X

通常攻撃

A

ジャンプ

B

ダブルチェイス

主人公とリリの連携攻撃
(特定の状況でのみ)

その他のアクション

B + Y

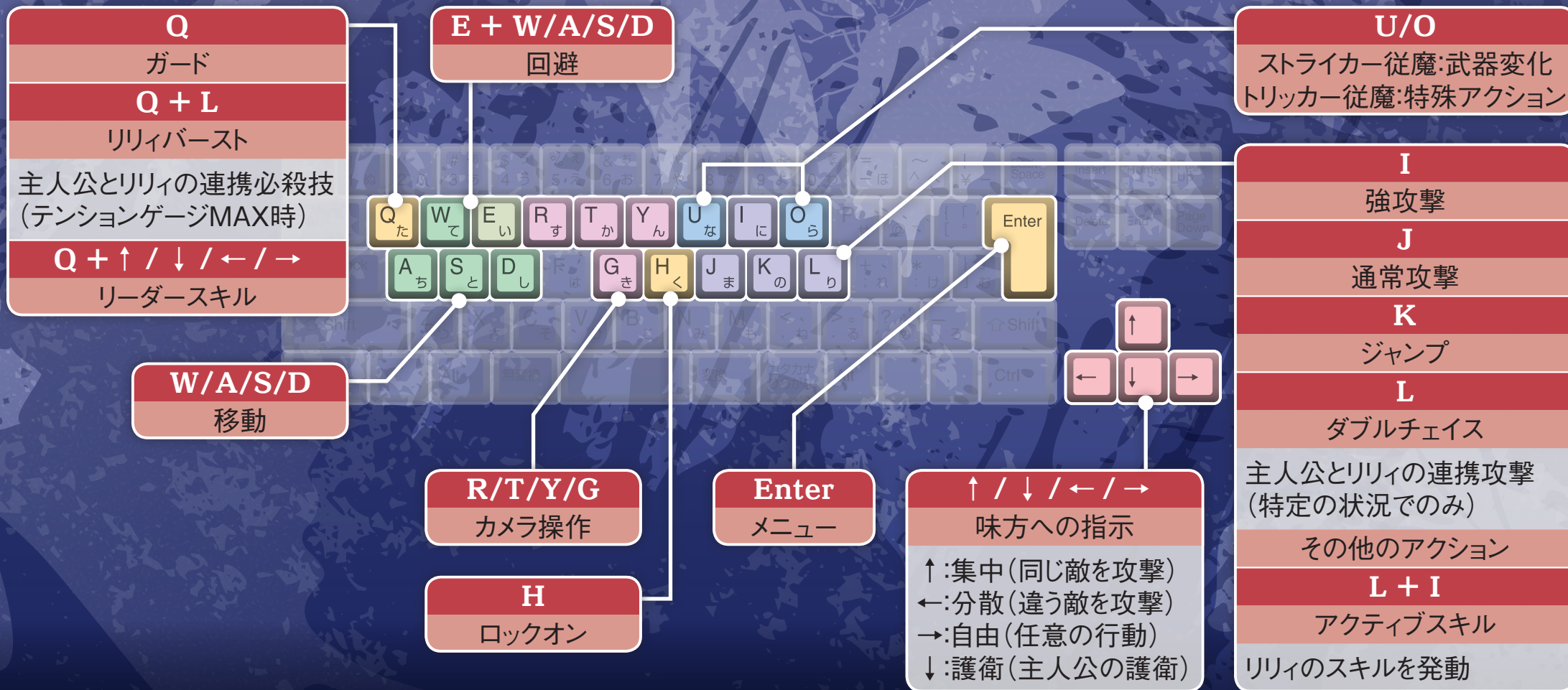
アクティブスキル

リリのスキルを発動

キーボードの操作

操作方法は、メニューの「セッティング」の「Setting3」で変更できます。

※操作の詳細はゲーム画面に表示されるキーガイドもご参照ください。



画面の見方

主人公情報

主人公のHP(緑)、MP(赤)、チェイスゲージ(青)、テンションゲージ(花びら)。HPが0になると、探索失敗。テンションゲージMAXでリリィバーストを発動できる。

リリィ情報

リリィのHP(緑)。リーダースキル「回復」でHPを回復できる。アクティブスキルを使用できる時はマーカーが表示される。

従魔情報

従魔のHP(緑)、MP(赤)。リーダースキル「回復」でHPを、「応援」でMPを回復できる。

味方への指示

マップ

- ▲ アルーシェ
- ● 味方
- ● 敵
- ゆがみの門
- ↕ マップチェンジ
- ✗ 通行不可
- ♥ アクションポイント
- 📖 メインクエスト(通常)
- 📖🔥 メインクエスト(戦闘)
- 📖🌙 メインクエスト(月齢進行)
- ! サブクエスト
- 🌸 リリィクエスト



制限時間

0になると探索失敗。

Chain

攻撃が連続でヒットした数。

ストーリー

かつてあった夜の君と聖女の戦いは世界に大きな影響を残していった。

それは光差す時間は“人”が活動し、闇に染まる時間は“邪妖”と呼ばれる魔物が跋扈する、決して眠ることのない世界。

教皇庁のエージェントであるアルーシェは、幼馴染の巫女、リリアーナの護衛を任せられる。

襲い来る邪妖と闘い、教皇庁にたどり着くふたりだが、そこで知らされたのはリリアーナが“月の女王”に捧げられる生け贄、「刻の花嫁」に選ばれたということだった。

驚きと悲しみ、苦悩の中、月の女王の居城へとリリアーナを連れていくアルーシェ。しかし、突如現れた強力な妖魔に襲われ、健闘空しくアルーシェは命を落としてしまう。

目を覚ますと、アルーシェは教皇庁によって、人工的な半妖として蘇生されていた。教皇庁の研究者によると、発見されたときにはすでにリリアーナの姿はなく、おそらく廃都に連れ去られたのではないかという。

奪われたリリアーナを取り戻すべく、蘇ったアルーシェは廃都を目指す。その体に望まぬ妖魔の力を宿して。

蒼き血に魅入られた少女

アルーシェ・アナトリア

CV：千本木彩花

本作の主人公で教皇庁の騎士。

巫女リリアーナを護衛中に、妖魔に襲われて死亡してしまう。

その後、人工の半妖となって蘇り、半妖となったことで妖魔を倒す力を得、リリアーナを救うために戦う。

真っ直ぐな性格で、考えるよりも行動で物事を示すタイプ。

リリアーナと、聖騎士ルーエンハイドとはいつも一緒に過ごしてきた幼馴染であり、ふたりとの再会に喜びを感じている。



優しさと強さを兼ね備えた巫女 リリアーナ・セルフィン

CV：茅野愛衣

思慮深く、心優しき少女。

教皇庁に仕える巫女のひとりだったが、“月の女王”に捧げる
「刻の花嫁」に選ばれる。

優しい性格で誰にでも分け隔てなく接するが、同時に芯の強
さを持ち合わせている。

対象の時間を遅らせる能力を持っていて、過去にその力で
邪妖に襲われていたアルーシェを助けたことがある。



自らの意思を剣で示す騎士

ルーエンハイド・アリアロド

CV: 小松未可子

アルーシェとリリアーナの幼馴染。

感情を力に変えて剣に集約させる「感情の刃」の使い手。

幼馴染であるアルーシェをよく理解し、好感を持っているが、教皇庁の対抗組織“ルルド教団”の聖騎士として、リリアーナを生け贄に捧げることを防ぐため、アルーシェの前に立ちはだかる。

熱い性格で自分の正義を振りかざすなど、やや高慢に見えることもあるが、根は素直。



主人公と共に戦う パートナー

リリイ

“リリイ”とは、アルーシェと協力し、共に戦ってくれる頼もしい美少女ヒロインたち。

アルーシェは状況に応じて、リリイを選んで邪妖たちとの戦いに挑み、彼女たちとの絆を深めていく。絆が深まることで、リリイたちが新たな能力に目覚めたり、お互いの絆を確かめ合うイベントが発生することも。



アルーシェに従う
頼りになる邪妖

従魔

従魔(セルヴァン)とはアルーシェを慕う邪妖たちで、バトルには最大で2体の従魔を連れていける。

従魔には特別なアクションであらたな道を切り開くトリッカーと、武器に変身してアルーシェの装備となるストライカーという2種類が存在する。



ストライカータイプ

ピッツツ



トリッカータイプ

ネーロ

タイトルメニュー

タイトル画面で何かボタンを押すと以下の項目が表示されます。

New Game	ゲームを最初から始める。
Load Game	ゲームの途中から始める。
Settings	難易度やプレイ環境などを設定する。
Exit Game	ゲームを終了します。



セーブ・ロード

ゲームデータをセーブ・ロードするには、ロビーにある台帳にアクセスします。また、タイトル画面の「Load Game」でもロードできます。



ゲームの進行

主人公アルーシェは、リリアーナ救出のため、廃都を探索することになります。彼女はパートナーである「リリィ」と協力し、しもべとなる「従魔(セルヴァン)」と装備品を駆使して、廃都にうごめく邪妖たちとの戦いに臨みます。

アルーシェの活動により、様々な装備品や新たな「従魔」、アビリティなどを習得できます。自身やリリィ、従魔を強化し、目的を達成していきましょう。

戦闘



廃都で邪妖討伐や探索を行い、BloodやLibra、アイテムを得る。

強化・成長



Bloodや各種Pointで、自身や従魔を強化する。

ストーリー進行



制限日数内にボスを討伐するなど、ストーリーが進行する。

ワールドマップ

アルーシェは、ホテルを拠点に廃都を探索します。
ホテルから廃都の各マップへは、ワールドマップで移動します。

◆章と月齢

移動して探索すると、日数が経過します。日数が経過するごとに月が欠けていき、すべて欠けて新月になるとゲームオーバーです。

新月になる前に一つの章をクリアする必要があります。次の章になると、月齢の進行が戻ります。

◆クエスト

ストーリーが進むと、ストーリーの目的となる「メインクエスト」が更新されます。メインクエストでは、指定されたマップへ移動し、ボスを討伐するなどの条件を達成することで、ストーリーが進行します。

また、ストーリーの進行と関係のない「サブクエスト」もあります。

サブクエストではリィとの親密度が高まったり、新たな装備品などを手に入れたりできます。



通常攻撃と強攻撃

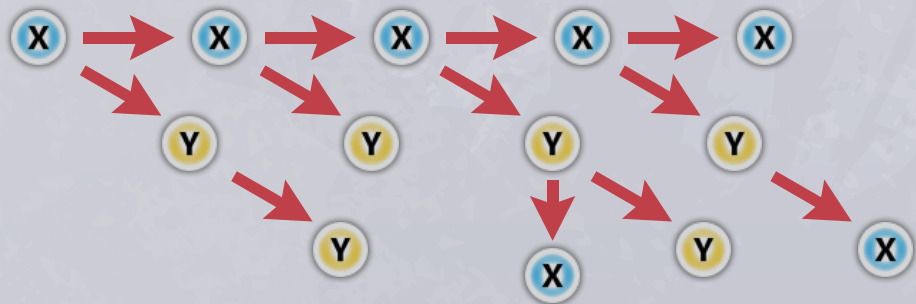
X で隙の少ない連続攻撃を行います。連続攻撃の回数は武器ごとに異なります。

Y で威力の高い、または特殊な効果のある攻撃をします。

連続攻撃

ボタンを連続で押すことで、様々な連続攻撃を出せる。操作は武器によって異なる。

[連続攻撃の例(剣)]



回避・ガード

RBを押すと敵の攻撃を回避できます。
左スティックを倒しながら**RB**を押すと、その方向に回避します。



LBを押すと敵の攻撃をガードできます(ダメージが軽減されます。盾を装備すると0になります)。
ガードすると、カメラが正面を向きます。



指示

✦を押すと、味方に指示を出せます。

↑	集中	味方が主人公の戦う敵を攻撃する。
←	分散	味方が主人公とは別の敵を攻撃する。
→	自由	味方が自由に戦う。
↓	護衛	味方が主人公のそばで戦う。



リーダースキル

LB + + を押すと、MPを消費してリリィと従魔を援護できます。

↑	攻勢	一定時間、リリィと従魔の攻撃力を上げる。
←	回復	リリィと従魔のHPを回復する。
→	応援	従魔のMPを回復する。
↓	鉄壁	一定時間、リリィと従魔が受けるダメージを軽減する。



ダブルチェイス

戦闘中、特定の条件を満たすと画面下中央に **B** が表示されます。

その間に **B** を押すとダブルチェイスが発動し、リリィと連携して攻撃できます。

発動後さらに **B** を連打することで、ダブルチェイスのダメージが増えます。

※ダブルチェイスの条件はリリィによって異なります。



◆ダブルチェイスの条件(一例)◆

ルーエンハイド	ダブルアタックを1戦闘中に4回
カミラ	120Chain達成
ヴェルーシュカ	敵を10回以上吹き飛ばす
ミュベール	状態異常付与5体以上

リリィバースト

テンションゲージがMAXの時にLB+Bを押すと、主人公とリリィが連携し、必殺技であるリリィバーストを発動します。

◆テンションゲージを溜めるには

テンションゲージは主人公やリリィが敵を攻撃すると溜まります。

ダブルチェイスやリリィのスキル発動では、より溜まります。



リリィのスキル

◆アクティブスキル

Ⓑ + ⑆ でリリィのスキルを発動します。

効果はリリィによって異なります。

一度発動すると、一定時間経つまで発動できません。

◆特殊スキル

特定の状況下で、リリィのもう一つのスキルが自動発動します。

効果はリリィによって異なります。

一回の探索で一度しか発動しないものもあります。



ストライカー従魔

LT / RT を押すと、対応する従魔アクションが発動します。ストライカー従魔であれば、主人公の武器に変身します。

変身中はストライカー従魔のMPゲージが減り続け、ゲージが0になるか、もう一度ボタンを押すと、変身が解除されます。

MPゲージはリーダースキルの「応援」で回復します。



トリッカー従魔

LT / **RT** を押すと、対応する従魔アクションが発動します。トリッカー従魔であれば、特殊なアクションを行います。


特殊なアクションを行うと、MPが減ります。MPはリーダースキルの「応援」で回復します。

◆特殊なアクションの使い方（例）

火炎攻撃：ステージ内で道をふさいでいる茨（いばら）を燃やして隠された宝を発見したり、ステージにある油樽を壊すと広がる油に火をつけ、敵に大ダメージを与えたりできる。



戦闘の流れ

ワールドマップで行き先を選ぶと、戦闘が始まります。戦闘では、クエストの達成を目指して、マップを進んでいきます。目的地がある場合は、で表示されるメニューで確認できます。

◆マップ

ゆがみの門やマップ移動、リアクションの場所などがマップに表示されます。

◆BloodとLibra







戦闘で邪妖を倒すと、BloodとLibraを獲得できます。Bloodはメンテナンスルームでレベルアップに、Libraはショップでアイテムの売買などに使用します。



マップ

ドロップアイテム

敵を倒すなどで、アイテムを入手できます。

	チョコレート	主人公と味方のHPを回復する。		アーメット	一定時間、主人公と味方の受けるダメージが軽減される。
	カップルジュース	テンションゲージが増加する。		ウイングブーツ	一定時間、主人公と味方の移動速度が上がる。
	ガントレット	一定時間、主人公と味方の攻撃力が上がる。		ジュエル	一定時間、主人公と味方の攻撃がクリティカルになる確率が上がる。

状態異常

戦闘中に特定の攻撃を受けるなどすると、状態異常になります。

炎上	一定時間、ダメージ。 動き回ると、状態異常時間が短くなる。
凍結	一定時間、動きが鈍くなる。
感電	一定時間、攻撃がたまに失敗する。
気絶	一定時間、行動不能。
毒	一定時間、ダメージ。 動かずにいると、状態異常時間が短くなる。



メニュー

ホテルのロビーや戦闘中に☰を押すと、メニューが開きます。

再開	(戦闘中のみ) 戦闘を再開する。
パーティ	パーティのステータスを確認する。 (ロビーのみ) 装備を変更したり、リリィや従魔を入れ替えたりする。
クエスト	クエストの状況を確認する。
アイテム	(ロビーのみ) 所持している装備品や重要アイテムを確認する。
コレクション	コレクションを確認する。
セッティング	難易度やプレイ環境などを設定する。
ヘルプ	ヘルプを確認する。
タイトルへ	タイトル画面に戻る。



パーティ

◆ 装備

主人公やリリの装備を変更します。装備スロットの数だけ装備品を装備させられます。

装備品は探索で宝箱から入手したり、ロビーのショップで買ったりできます。

※装備スロットはアビリティで増やせます。

◆ 入替

戦闘に連れて行くリリや従魔を変更します。

リリはストーリーを進めて特定の条件を満たすと、従魔は探索で「ブラッドリリ」を見つけて開くなどで、増えていきます。



始め方 13

アクション 17

戦闘 26

ロビー 29

メンテナンス 33

ショップ

ホテルのロビーにあるショップで、主人公やリリィの装備品を売買できます。

ストーリーを進めると、装備品を強化できるようになります。

購入

所持数 6 / 250

アイテム名	所持	価格
ベラドンナ	1	2100
マナの雫	1	1900
ダマスカスナイフ	0	2300
銀の弾	0	2400
狂戦士の斧	0	2000
蝙蝠の羽	0	2000
ブルーダイヤ	1	1800
舞踏の鈴	0	1900

ベラドンナ

LV 1 / 10



春に黒い実をつける草。すべての部位に毒が含まれており、特に根の部分は、食すと死に至るほどの非常に強い毒性を誇っている

効果

HP+10

Libra 7880

+ 選択 ◯ 戻る ◯ 購入

始め方 13

アクション 17

戦闘 26

ロビー 29

メンテナンス 33

ステータス

主人公のステータスです。

LV	主人公のレベル。レベルが上がると、その他のステータスが上昇する。 レベルを上げるには、戦闘で邪妖を倒してBloodを集め、メンテナンスルームで血の奉納を行う必要がある。
HP	敵から攻撃されると減る。0になると探索失敗(ゲームが進行するまではゲームオーバーになることもある)。
MP	主人公: 「リーダースキル」を使うと消費する。 従魔: 「従魔アクション」を行うと消費する。時間経過で回復する。
ATK	攻撃力。高いほど敵にダメージを多く与えられる。
SATK	主人公・リリィ: 「リリィバースト」「ダブルチェイス」などの攻撃力。 従魔: 変身した武器の攻撃力(ストライカー)、従魔アクションの攻撃力(トリッカー)。



始め方 13

アクション 17

戦闘 26

ロビー 29

メンテナンス 33

アビリティ

主人公はアビリティを習得することで、ステータスの強化、装備スロットの増加などの成長ができます。アビリティはメンテナンスルームで習得します。

◆アビリティポイント

アビリティの習得には、AbilityPoint (AP) が必要になります。AbilityPointは、レベルアップすると獲得できます。



リリィ

一緒に戦闘したリリィは、経験値を得てレベルアップします。レベルアップするとステータスが上昇します。

◆親密度

主人公とリリィが仲良くなると、親密度が上がります。親密度が上がると、特別なクエストが発生し、達成するとリリィがアビリティを覚えることがあります。親密度は「ダブルチェイスやリリィバーストなどを発動する」「特定のクエストを達成する」などで上がります。



従魔

従魔は同時に2匹まで戦闘に連れて行けます。編成で左側にいる従魔は **LT**、右側にいる従魔は **RT** を押すことで、対応する従魔アクションを使用できます。

◆成長

メンテナンスルームで従魔Pointを使って従魔のレベルを上げられます。従魔Pointはクエストを達成すると獲得できます。

一定以上レベルを上げた従魔は進化します。また、転生でさらに強化できるようになります。

成長

ネーロ
Total LV 4/ 40
HP 282
MP 324
ATK 66
SATK 180

従魔アクション

「黒猫の火炎」
火を吐いて敵を炎上させる。
道を塞ぐ炭を燃やすことができる

従魔Point 90

+ 選択 ○ 戻る ○ 決定