

ドラゴンナイトゲームガイド

20世紀80年代に興された「1人称視点地牢アクションRPGゲーム」シリーズゲームを受け継ぎ、地宮冒険類のゲームとも呼ばれる。このようなゲームは、グリッドに基づくリアルタイムの移動によって、戦略性と操作感を、戦闘と謎解きに十分に融合させ、独自のスタイルの感じと楽しみを形成している。

ゲームは探索と謎解きを強調し、プレイヤーは迷宮の中において、無数の機関の罠を避けることが必要で、不思議な地下生物と戦い、複雑で面白い謎を解くことが必要である。こうして地牢の中に層々と深く進み、地下城の謎を解く。



基礎操作説明

あなたは4人の小隊を率い、地宮の中で探検します。



キャラクターの移動を制御する



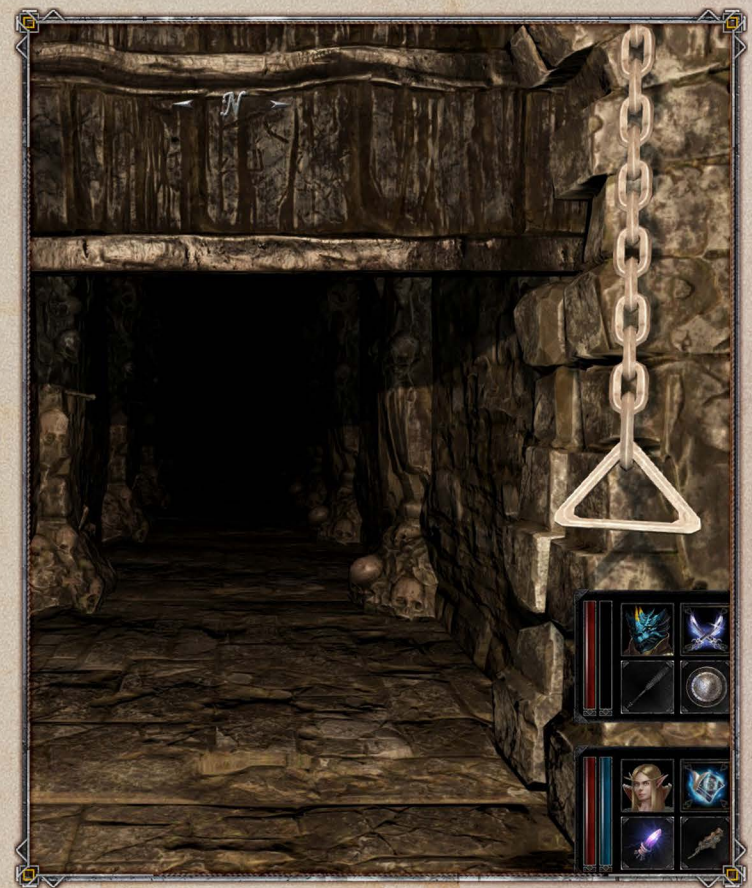
トーチは地宮探検に欠かせない照明器具です



2. 壁にあるトーチに近づきます



木門の前に来ます



木門を開き

あなたの地下牢冒険が正式に始まります!

を使い **Q**、**E** 回転行動を速くします



マウスの右ボタンを押すと、角度を制御して自由に回転することができ、放すと通常の視点に戻ります。もしマウスを放した後、視点はまだマウスに従って移動するなら、もう一度マウスの右ボタンをクリックして、視点フォローを取り消してください。

障害物に遭い、スイッチを見つけてください



ハンドルを引いて木戸を開きます

木戸を開きます

ストレスボードに制御された鉄門に止められます



1. プレイヤーが突起した床に踏み込むと、鉄門がゆっくり開きます。
2. プレイヤーが圧力床を離れると、再び鉄の扉が閉じます。

謎を解く道具を探します



石の塊をストレスボードに置いて、鉄門を開けてスムーズに通ります。

環境の微妙な区別をよく観察してください



隠れた壁を見つけます



地宮の中の各種罠を避けます



回転式の床に気をつけてください



地宮内の隠したメッセージを解きます



テクスチャの違う壁を発見します



地宮内に散らばっていた様々な道具や装備を見つけます



マウスの左ボタンをクリックして、道具を取って、この時の道具はマウスに付いて行きます



- 1、**拾い上げエリア**——このエリアで道具を拾ったり、置いたりすることができます。
- 2、**投げエリア**——道具がマウスについて行く時、このエリアでは再びマウスの左ボタンをクリックして、道具を前に投げます。
- 3、道具をキャラクターの頭に移動し、再びマウスの左ボタンをクリックして道具をリュックに入れます。
- 4、道具をキャラクターの左右手までに移動し、再びマウスの左ボタンをクリックして道具はキャラクターの手に入れます。

キャラクターページとリュックの詳細を見ます



キャラクターパネル



- 1、マウスを道具の上にぶら下げて道具の詳細を表示することができます。
- 2、それぞれのキャラクターには自分のリュックがあり、互いに干渉しないです。

右ボタンをクリックして道具と装備を使用します



- 1、リュックや両手の中にある道具は、右ボタンをクリックして使用できます。
- 2、両手に武器を置くと、攻撃や投げることができます。

戦いに遭います



プレイヤーが制御する小隊は4人陣の形で配列します。
戦闘時に自由に移動することができます



前列

後列

モンスターに攻撃します



1. 敵に近づいたらマウスを左クリックしてキャラが順次に攻撃します
2. キャラクターの両手のアイコンをクリックして、その手を使って攻撃を行うことができます

強力な呪符魔法を放つ



- 1、牧師、法師、軍閥の職業だけが魔法の技を使うことができます
- 2、職業によって、法術書の内部には異なる呪符石があります

施法のステップ



A. 魔法書を左クリックします



B. 呪符を左クリックします



C. 疑問符を左クリックします



D. 法術を放ちます

1. 呪符石を左クリックして呪符を選択できます。
2. 呪符石を右クリックして呪符をキャンセルできます。

呪符の組み合わせ例

独で使用“火炎符”



使用できます“火炎の手”



使用“火炎符”



と“空気符”



を一緒に使っては強大な“火球の術”を生じます

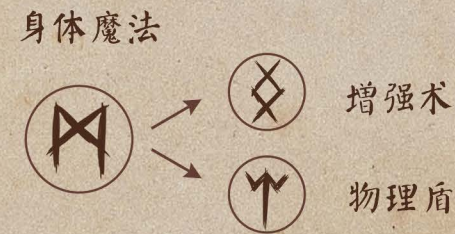
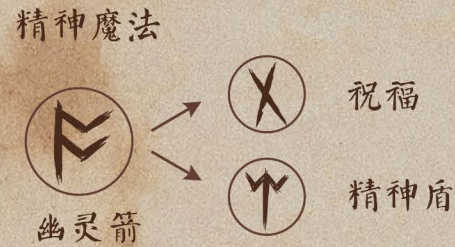
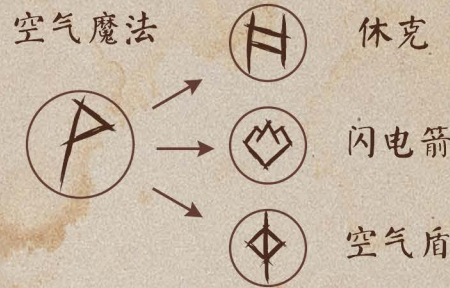
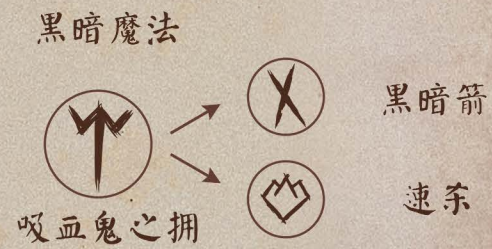
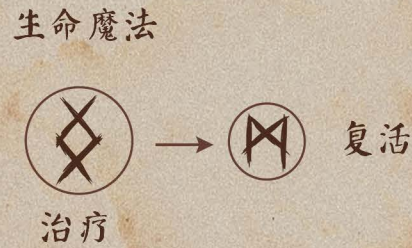
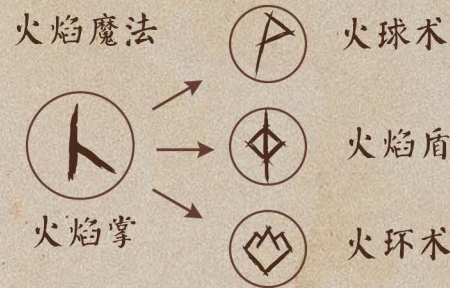


火
球
の
術



成功後、法術書はその技のアイコンに変わり、法術のアイコンを右クリックして、再びその術を放ちます。二度と組み合わせる必要がないです。

呪符の組み合わせには順序と種類に関係があります

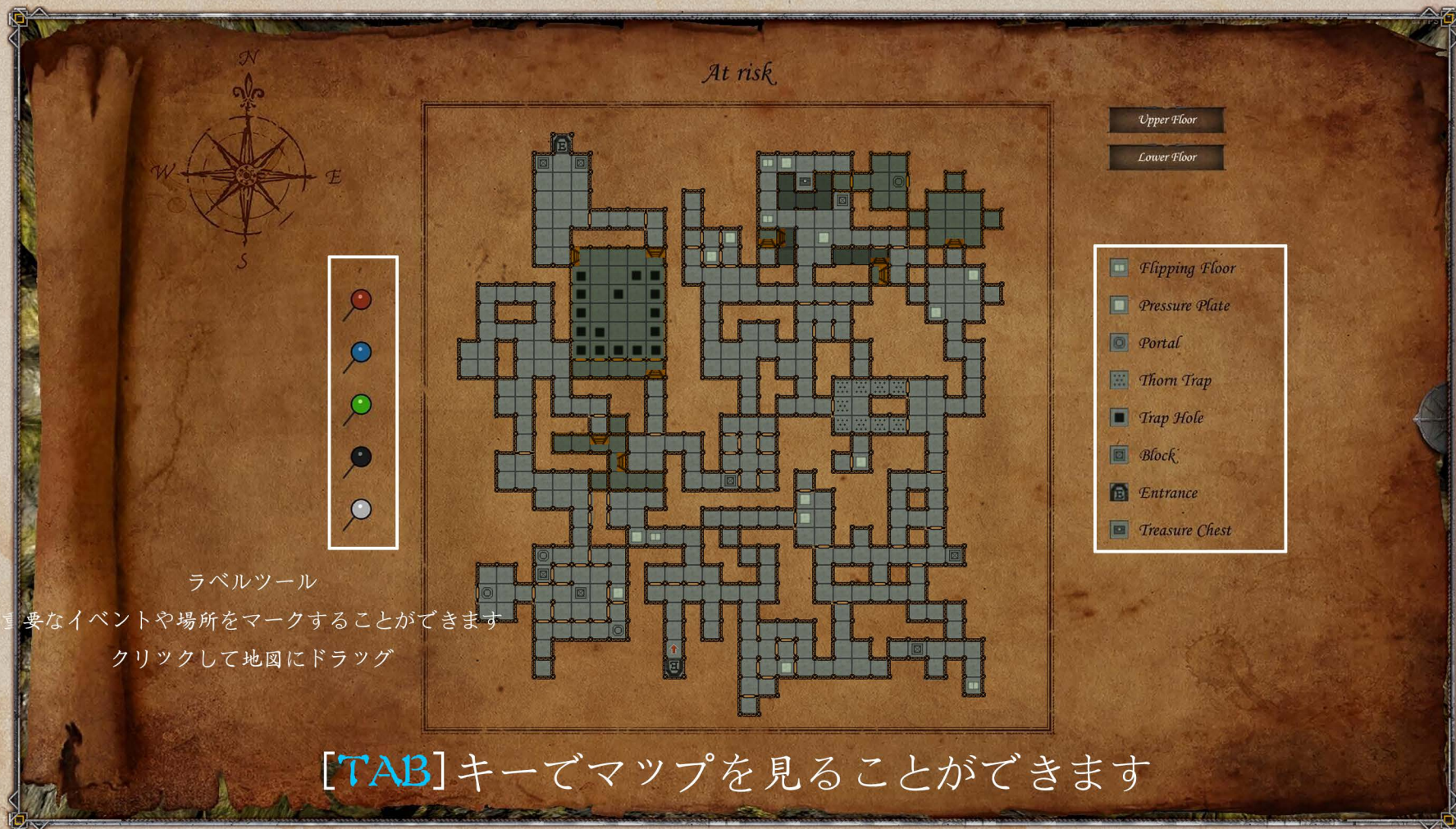


[R] キーを押して睡眠状態に入り、短い休憩では血量と法力の回復ができます



しかし、地宮の中では、危険が多いので、睡眠時に攻撃されると、より深刻な代価を払うことになります。

迷子になったときは、地図を確認できます。

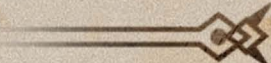
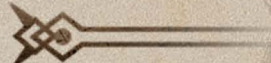




マップはゲーム中にダイナミックに生成され、歩いているところだけはマップに表示されます。

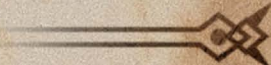

チャンスとリスクが共存し、最も勇敢な冒険者は最も豊かなリターンを得ます

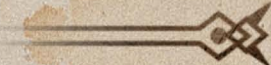



常用のショートカットキー説明

クイックセーブ  **F5** 

クイックロード  **F9** 

マップを表示しま  **Tab** 

リュックを表示し  **C** 

休みます  **R** 

